

Animaciones avanzadas

Módulo 05

Introducción

Animation-play-state

Implementación

animation-play-state

Hace referencia al estado de la animación, running o paused. La idea es que si uno pausa la animación la pueda activa con JS.



```
<!DOCTYPE html>
<head>
<style>
div {
  width: 200px;
  height: 200px;
  border-radius: 20px;
  padding: 20px;
  background: blue;
  animation-name: animacion;
  animation-duration: 3s ;
  animation-timing-function: linear;
  animation-delay: 1s;  }

@keyframes animacion {
  from { background: red; width: 300px; transform: rotate(34deg); }
  to { background: blue; height: 30px;  }
}

</style>

</head>
<body>

<div> transiciones </div>

</body>
```

Implementación

animation-play-state

Podemos generar una alternativa en los estados de la animación,



```
<!DOCTYPE html>
<head>
<style>
div {
  width: 200px;
  height: 200px;
  border-radius: 20px;
  padding: 20px;
  background: blue;
  animation-name: animacion;
  animation-duration: 6s ;
  animation-timing-function: linear;
  animation-delay: 1s;  }

@keyframes animacion {

0% { background: red; width: 300px; transform: rotate(34deg); }
20% { background: blue; height: 30px;  }
50% {background: green;}
100% { background: lightblue; }
}

</style>

</head>
<body>

<div> transiciones </div>
</body>
```

Implementación

shorthand

También podemos trabajar con el shorthand, **qué es básicamente trabajar en una sólo línea todas las propiedades,**



```
<style>
div {
  width: 200px;
  height: 200px;
  border-radius: 20px;
  padding: 20px;
  background: blue;
  animation: animacion 3s linear ;

}

@keyframes animacion {

0% { background: red; width: 300px; transform: rotate(34deg); }
20% { background: blue; height: 30px; }
50% {background: green;}
100% { background: Lightblue; }
}

</style>
```

Animation-direction

Implementación

animation-direction

Indica la dirección de la animación,

- **normal** , **va del from al to** , es decir la dirección normal. Este es el valor predeterminado.
- **reverse** , **va del to al from**, es decir al revés.
- **alternate**, va del **to al from** , y luego **vuelve del from al to**.
- **alternate-reverse**, va del **from al to**, y luego vuelve **del to al from**.



Animation-fill-mode

Implementación

animation-fill-mode

Nos permite saber **como termina y en qué modo lo hace la animación,**

- **Backwards,** Empieza desde el **from**, luego termina en el elemento **sin animación**.
- **Forwards,** empieza normalmente , pero no vuelve al final al elemento sin animación sino que termina en el to (depende igual la propiedad **animation-direction** si termina **en el from o en el to**).
- **Normal,** empieza el elemento común sin animación, **luego va del from al to, y vuelve al elemento sin animación**.



Implementación

animation-fill-mode

Un ejemplo completo de animación incluyendo animation-fill-mode sería,

```
<style>
div {
  width: 200px;
  height: 200px;
  border-radius: 20px;
  padding: 20px;
  background: blue;
  animation: animacion 3s linear forwards infinite alternate ; }

@keyframes animacion {

0% { background: red; width: 300px; transform: rotate(34deg); }
20% { background: blue; height: 30px; }
50% {background: green;}
100% { background: lightblue; }
}

</style>

</head>
<body>

<div> transiciones </div>
```



Revisión

- Repasar los conceptos vistos de **animation**.
- Trabajar con el **bonus track** debajo de todo para practicar los **elementos individualmente**.
- Ver todos los videos y materiales necesarios antes de continuar



¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!