# Introducción a LESS

Módulo 02



# Implementación LESS

#### **LESS**

Para poder empezar a trabajar. Lo primero que tenemos que entender es qué **Less**, nos facilita la creación de código de **CSS**. Pero tenemos que entender qué es **CSS** para poder utilizar **LESS**.

Por esa razón, para resumir, **LESS** es un preprocesador de los más utilizados hoy en día de **CSS**.

Para poder empezar a trabajar, necesito sí o sí trabajar con un compilador. Tenemos varias opciones, algunas gratuitas y otras pagas, tanto para Windows como para **MAC**,

http://winless.org/ https://wearekiss.com/simpless https://prepros.io/ https://codekitapp.com/ http://incident57.com/less/



#### **LESS**

Es importante que se sepa, que si se trabaja con node.js pueden encontrar el cómo trabajar con Less directamente desde la línea de comando para más detalles les sugerimos trabajar con el siguiente link: http://lesscss.org/usage/

Por ejemplo si se trabajara con **node.js y Less** podríamos instalarlo de la siguiente manera,

npm install less -g

En este curso utilizaremos el **Winless así como también complementos de Visual Code**, pero realmente cualquier compilador de los mencionados tanto pagos como gratuitos son recomendables para trabajar sin problemas, incluso por supuesto si elegimos trabajar con la consola del **node.js.** 



#### **LESS**

Veamos un ejemplo para poder entender el funcionamiento del compilador, primero vamos a crear un archivo **index.html**, en el mismo sólo vamos a generar lo siguiente,



#### **LESS**

Por otro lado vamos a generar un archivo.less, en mi caso yo le puse el nombre de **miEstilo.less** 

En este archivo generamos lo siguiente,

```
@miVariable: "EducacionIT";
h1 { color: red; }
```



#### **LESS**

Lo sé, aún no sabemos **trabajar con variables**, pero no te preocupes, pronto vamos a entender su funcionamiento por ahora simplemente copia el ejemplo. Luego volvemos a **nuestro html**, y vamos a vincular una hoja de estilos llamada **estilos.css**, como veremos a continuación,

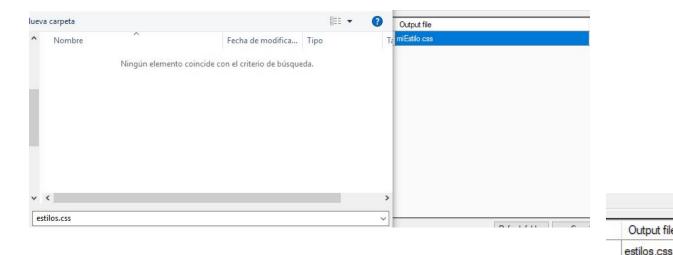


Ahora vamos a nuestro compilador, en nuestro caso, abrimos el **WinLess**, y veremos que hay un **botón que dice abrir o seleccionar carpeta**,



#### **LESS**

Por lo tanto, botón derecho sobre el **Output File,** y seleccionar otro archivo, en mi caso estilos.css

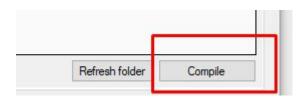




Output file

#### **LESS**

Entonces, ahora sí vamos a hacer clic en el siguiente botón,





Nuestro resultado en nuestra carpeta será el siguiente,





¿Cómo empezar a trabajar?

Ahora estilos.css se habrá creado y se verá de la siguiente manera,

h1{color:red;}

Y por supuesto en nuestro **navegador**, **veremos nuestro título en color rojo**,





### ¿Cómo empezar a trabajar?

Algo que solemos hacer, es aprender a vincular varios archivos de **CSS en un sólo HTML.** 

Por ejemplo, hay hojas de estilos vinculadas a librerías de JS qué utilizamos (JqueryUI, Lightbox,AngularJS), hay hojas de estilos vinculadas a Frameworks de CSS (Bootstrap), y la realidad es que generalmente utilizamos la regla @import para poder generar que todos puedan trabajar a través de un sólo archivo y ese sólo archivo luego vincularse con las pantallas de nuestro proyecto por ejemplo,

@import url(reset.css)
@import url(lightbox.css)
@import url(interfaz.css)
@import url(contacto.css)



#### **LESS**

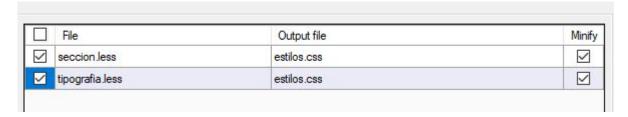
Ahora, vamos a generar la siguiente estructura en nuestro HTML,

```
!DOCTYPE html>
<html lang="en">
(head)
    <meta charset="UTF-8">
   <title>Less</title>
   <link rel="stylesheet" href="estilos.css">
</head>
<body>
<h1> miCasa </h1>
<main>
        <section><h2>Entrenimiento</h2></section>
        <section><h2>Mobiliario</h2></section>
        <section><h2>Decoracion</h2></section>
 /main>
```



#### **LESS**

Ahora volveremos a nuestra herramienta elegida para compilar y haremos que ambos archivos Less sean estilos.css





Ahora volveremos a nuestra herramienta elegida para compilar y haremos que ambos archivos **LESS sean estilos.css** 

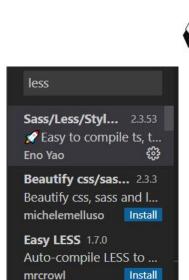
```
main{width:100%;background:#f9f9f9}main div{display:flex;justify-content:space-between;
    align-items:center}section{width:30%;box-shadow:1px 2px 4px rgba(0,0,0,.5)}
```

### **Actualización 2021, WINLESS**

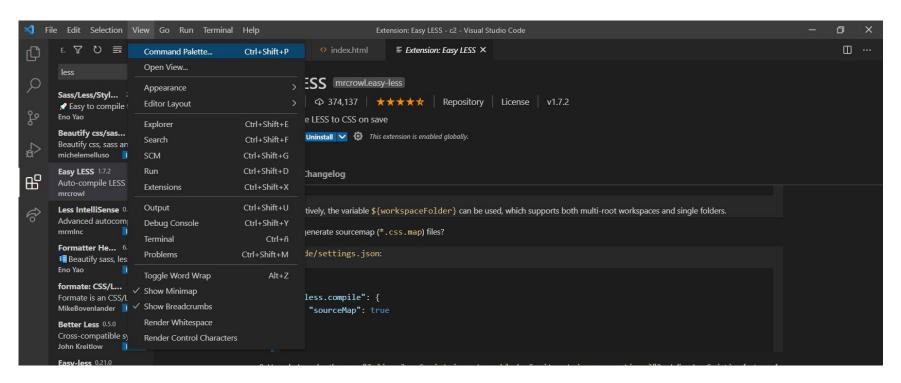
Dado que actualmente la página de Winless no permite descargar el mismo, les pasamos un link para copiar y pegar y poder utilizar el programa.

https://download.cnet.com/WinLess/3000-2383 4-75946562.html

También recomendamos el uso, de extensiones de **visual code** como las que podemos encontrar **simplemente tipeando less** en **nuestro editor visual code**,



### **Actualización 2021, WINLESS**



#### **LESS**

Nuestro ejemplo se verá así en el navegador,



#### miCasa

#### Entrenimiento

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Minus, sunt beatae eligendi similique obcaecati dolore consequuntur, maxime architecto sapiente, ea molestiae reprehenderit repudiandae. Cupiditate obcaecati voluptas eum, veritatis eaque corporis.

#### Mobiliario

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Minus, sunt beatae eligendi similique obcaecati dolore consequuntur, maxime architecto sapiente, ea molestiae reprehenderit repudiandae. Cupiditate obcaecati voluptas eum, veritatis eaque corporis.

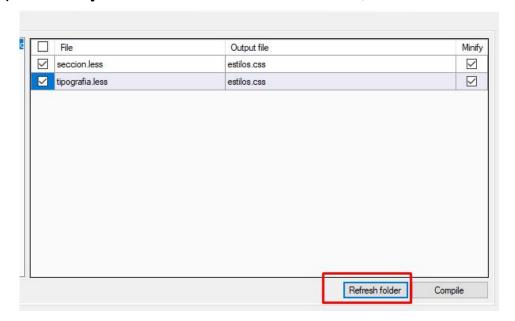
#### Decoracion

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Minus, sunt beatae eligendi similique obcaecati dolore consequuntur, maxime architecto sapiente, ea molestiae reprehenderit repudiandae. Cupiditate obcaecati voluptas eum, veritatis eaque corporis.

Si queremos hacer cambios, por ejemplo agregarle padding a nuestras secciones, simplemente ahora vamos a secciones.less y apretamos el botón que dice refrescar y automáticamente los cambios se verán realizados.

#### **LESS**

Ahora simplemente ejecutaremos el botón refresh folder,





#### **LESS**

Nuestro estilos.css automáticamente tomarán esto,

```
main{width:100%;background:#f9f9f9}main div{display:flex;justify-content:space-between;
align-items:center}section{width:30%;box-shadow:1px 2px 4px rgba(0,0,0,.5);padding:1em}
```



Para poder hacer comentarios, tenemos dos formas de hacerlos desde un archivo.less, los que se ven sólo en el **archivo.less** y los qué se verán también en el proceso de compilación en el **archivo.css**, veamos un ejemplo,

```
//comentario que sólo se ve en el archivo.less
/*comentario que se verá en el archivo final de compilacion en este caso
estilos.css*/
```



### LESS, VARIABLES

Vamos a un ejemplo real en nuestro Proyecto para poder resolverlo de manera sencilla, en **tipografia.less** vamos generar lo siguiente,

```
@colorTitulos: #59595A;
@colorSecundario: #37919E;
@import url('https://fonts.googleapis.com/css?family=Ubuntu');
body {font: 90% 'Ubuntu', sans-serif;}

h1,h2 { color: @colorTitulos; }

h1 { font-size: 1.2rem; }
h2 { font-size: 0.9rem; }
```



### LESS, VARIABLES

Gracias a trabajar con las variables ahora cada vez que llamemos a esa variable podemos utilizarla sin necesidad de volver a trabajar con el valor en este caso hexadecimal,



```
@colorSecundario: #37919E;
main { width: 100%; background: #f9f9f9;}
main div { display: flex; justify-content: space-between; align-items: center; }
section { width: 30%; box-shadow: 1px 2px 4px rgba(0,0,0,0.5); padding: 1em; }
div h2 {color: @colorSecundario;}
```

En el ejemplo anterior, hemos definido una variable en nuestro **secciones.less** y el resultado ha sido el siguiente

#### miCasa

#### Entrenimiento

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Minus, suur beatae eligendi similique obcaecati dolore consequuntur, maxime architecto sapiente, ea molestiae reprehenderit repudiandae. Cupiditate obcaecati voluptas etum, veritatis eaque corporis.

#### Mobiliario

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Minus, sunt beatae eligendi similique obcaecati dolore consequuntur, maxime architecto sapiente, ea molestiae reprehenderit repudiandae. Cupiditate obcaecati voluptas eum, veritatis eaque corporis.

#### Decoracion

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Minus, sunt beatae eligendi similique obcaecati dolore consequantur, maxime architecto sapiente, ea molestiae reprehenderit repudiandae. Cupiditate obcaecati voluptas eum, veritatis eaque corporis.



### LESS, VARIABLES

Llevaremos ahora todas nuestras variables a un archivo llamado variables.less y lo compilamos en estilos.css

```
seccion.less × variables.less × index.html × tipografia.less • estilos.css × @colorTitulos: #59595A; @colorSecundario: #37919E;
```

Las variables son lugares en la memoria de un programa donde guardamos información, necesitan estar previamente declaradas antes de utilizarlas, por lo tanto haremos lo siguiente,

```
@import "variables.less";
@import "tipografia.less";
@import "seccion.less";
```



### LESS, VARIABLES

Ahora en nuestro compilador las cosas han cambiado y en realidad lo que nos importa es qué **estilos.less** sea el único que compile y luego se vea en estilos.css, noten que la importación anterior debe ser así para ser tomada por **Less** 



☑ File	Output file	Minify
estilos.less	estilos.css	
seccion.iess	seccion.css	
tipografia.less	tipografia.css	
variables.less	variables.css	

### LESS, VARIABLES

Un detalle interesante es que si hay errores o problemas podemos verlos también desde el compilador, por ejemplo,

> Syntax Error: missing semi-colon or unrecognised media features on import in C:\Users\Sabrina\Desktop\Provecto variables\estilos.less on line 1, column 1:

- 1 @import url(variables.less)
- 2 @import url(tipografia.less)





#### Entrenimiento

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Minus, sunt beatae eligendi similique obcaecati dolore consequentur, maxime architecto sapiente, ea molestiae reprehenderit repudiandae. Cupiditate obcaecati voluptas eum, veritatis eague corporis.

#### Mobiliario

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Minus, sunt beatae eligendi similique obcaecati dolore consequentur, maxime architecto sapiente, ea molestiae reprehenderit repudiandae. Cupiditate obcaecati voluptas eum, veritatis eaque corporis.

#### Decoracion

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Minus, sunt beatae eligendi similique obcaecati dolore consequentur, maxime architecto sapiente, ea molestiae reprehenderit repudiandae. Cupiditate obcaecati voluptas eum, veritatis eague corporis.



### LESS, VARIABLES

Se puede reutilizar una variable a través de su nombre, por ejemplo, en

variables.less,

```
@colorTitulos: #59595A;
@colorSecundario: #37919E;
@colorFondo: @colorSecundario;
```



Ahora sumaremos a nuestro index.html lo siguiente,

```
<main>
<div id="metricas">

 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Placeat nesciunt, adipisci vel, pariatur mollitia a, minima quaerat deleniti omnis voluptas impedit blanditiis provident ad aut autem consequatur! Ut quis, modi? 
</div>
```



LESS, VARIABLES

En **seccion.less** 

```
#metricas { background: @colorFondo; min-height: 300; width: 100%;}
```

El resultado será el siguiente,



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Placeat nesciunt, adipisci vel, pariatur mollitia a, minima quaerat deleniti omnis voluptas impedit blanditiis provident ad aut autem consequatur! Ut quis, modi?



### LESS, VARIABLES

Algo también muy interesante, es que en **Less** podemos importar una hoja de estilo de una regla por ejemplo para un **breakPoint específico**,



```
@media (max-width: 768px) {
  @import "chicco.less";
}
```

O simplemente si en cierta regla queremos que el valor por ejemplo de una misma variable sea otro, en un archivo nosotros quizás tenemos estas variables con estos valores,

```
1 @color : red;
2 @simbolo: '*';
3
```

### LESS, VARIABLES

Sin embargo, luego, podemos quizás, en una regla de estilo dentro de un archivo Less tener lo siguiente,

```
h2 {
@import "nuevoColor.less";
color: @color;
}
```

Y en **nuevoColor.less** tener lo siguiente,

```
@color : green;
```

Y el **color del título** quedará de la siguiente forma,





### Revisión

- Repasar los conceptos vistos de LESS.
- Trabajar con el bonus track debajo de todo para practicar los elementos individualmente.
- Ver todos los videos y materiales necesarios antes de continuar



# ¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!

