SVG

Módulo 01



Implementación

SVG

El elemento **SVG** es un elemento **de HTML, pero también un formato que permite trabajar con gráficos vectoriales** dentro de los propios programas para tal fin, como por ejemplo **Illustrator** y **Corel Draw.**



Lo maravilloso de este formato, es que nos permite utilizar un **gráfico vectorial para Web.**

Esto implica que **por primera vez, no tenemos gráficos pixelados** y con todas las **ventajas de los elementos vectoriales.**



SVG

Para poder comenzar a **trabajar podemos directamente iniciar nuestro diseño en Illustrator o corel y guardar el** gráfico **como SVG**.

Vamos a ir a la página <u>www.iconfinder.com</u> para poder experimentar **un poco con SVG.**

Primero buscamos una imagen que nos guste. Es importante entender que la página tiene gráficos pagos y otros gratuitos.

Podemos filtrar la búsqueda para **poder sólo ver aquellos para los cuales no es necesario pagar**,



SVG

Como vimos en el slide anterior, buscamos un ícono que nos guste,







Podemos **seleccionar varios y descargarlos** en sus diferentes formatos, dentro de los cuales está el formato **.SVG**

SVG

En el <u>slide anterior</u>, **comenzamos la búsqueda y seleccionamos nuestro ícono**, sin embargo no vamos a descargarlo directamente sino que vamos **a utilizar el editor de Iconfinder para poder editarlo**,





SVG

Como vimos en el <u>slide anterior</u>, seleccionamos la opción, open in icon editor para poder editar el elemento. Esto sería equivalente a descargarlo en **formato SVG y abrirlo en Illustrator o Corel** pero para simplificar los pasos, vamos a realizarlo directamente desde la propia página,

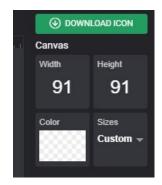




SVG

Al editarlo, podemos entonces, cambiar líneas, colores o cualquier otro elemento que necesitemos para poder adaptarlo a nuestro diseño.

Luego de realizados los cambios deseados podemos descargar nuestro ícono haciendo click en el botón verde a la derecha,

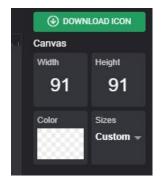




SVG

Al editarlo, podemos entonces, cambiar líneas, colores o cualquier otro elemento que necesitemos para poder adaptarlo a nuestro diseño.

Luego de realizados los cambios deseados podemos descargar nuestro ícono haciendo click en el botón verde a la derecha,





SVG

Para luego implementarlo podemos directamente incluirlo como valor del atributo **source de las imágenes**,



SVG

Lo interesante es que el **SVG genera un archivo .xml qué podemos abrir y modificar directamente**,

```
JS codigo.js
               # estilos.css
                             ¹ logo.svg X
                                            ( index.html
C: > Users > sacab > OneDrive > Escritorio > MaguetadoAvanzadoFinal > c1 > laboratorio final > imagenes > 🝗 logo.svg
       || xml version="1.0" ?|| DOCTYPE svg PUBLIC '-//W3C//DTD SVG 1.1//EN' 'http://www.w3.
       org/Graphics/SVG/1.1/DTD/svg11.dtd'><svg enable-background="new 0 0 91 91"
       height="91px" id="Layer 1" version="1.1" viewBox="0 0 91 91" width="91px"
      xml:space="preserve" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" xmlns:xlink="http://www.w3.org/
       1999/xlink"><g><g><g><g><path d="M48.626,69.17c-3.926,3.592-9.153,5.782-14.896,5.
       782c-12.193,0-31.326-9.878-31.326-22.068 c0-12.19,19.132-22.072,31.326-22.072c3.81,
       0,7.392,0.964,10.523,2.663" fill="#E4E4E6"/><path d="M33.729,77.209c-13.209,0-33.582-10.
       445-33.582-24.325c0-13.883,20.373-24.331,33.582-24.331
                                                               c4.047,0,8.057,1.017,11.601,
       2.937c1.096,0.593,1.502,1.963,0.907,3.06c-0.595,1.096-1.965,1.502-3.059,0.908
       885-1.563-6.152-2.389-9.449-2.389c-11.213,0-29.068,9.068-29.068,19.815c0,10.744,17.855,
       19.813,29.068,19.813
                               c4.964,0,9.715-1.846,13.373-5.192c0.92-0.842,2.349-0.777,3.
       77.209z" fill="#434B56"/></g><path d="M40.115,50.743c0-13.365,10.84-34.352,24.209-34"
```



SVG

Para saber como modificarlo veamos algunos atributos.



En la imagen superior, estamos generando un dibujo de un rectángulo pero dentro del HTML. Esto mismo desde el propio archivo XML es exacto, sólo que al comienzo de la etiqueta tendrá una declaración de tipo de documento por situarse en una archivo externo.

SVG

El caso anterior dentro del propio **archivo xml** y luego traído como imagen como vimos en <u>anteriores slides</u>,



SVG

En cualquier versión vemos estilos específicos,

fill: es equivalente al **background-color** qué conocemos es decir permite asignar un color de fondo

stroke: es equivalente a la propiedad border qué ya conocemos , es decir permite **generar un borde.**

Luego stroke tiene en sus variantes, stroke-width qué es equivalente a border-width y stroke-color equivalente a border-color.



SVG

Podemos dibujar diversas formas y trabajar con correspondientes propiedades a través de SVG.

Les recomendamos para una completa guía la página :

developer.mozilla.org/es/docs/Web/SVG/Element

Es importante saber que el diseño puede realizarse directamente desde los propios programas para tal fin, pero la facilidad del trabajo directo desde el código, reside es que sin contar con ellos podemos conociendo propiedades y atributos acordes, modificar detalles o elementos de forma rápida y sencilla.



SVG

También podemos generar círculos,





El resultado será,

Revisión

- Repasar los conceptos vistos de SVG.
- Trabajar con el bonus track debajo de todo para practicar los elementos individualmente.
- Ver todos los videos y materiales necesarios antes de continuar



¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!

