Funciones adicionales

Módulo 03



Implementación SASS

SASS

Este preprocesador posee una función super interesante llamada @extend.

Esta función permite **compartir propiedades de un selector a otro**,



SASS

Sin <u>embargo en el paso anterior</u> la típica solución sería asignarle la clase .division en el .html a todos aquellos elementos que la necesiten,

```
<div class="division seccion1"></div>
</div>
div class="division seccion2"></div>
```

De esta manera, podemos utilizar esas características pero termina muchas veces siendo molesto de utilizar, <u>por eso ofrecemos otra solución</u>,



SASS

De esta manera utilizamos @extend para trabajar,

```
.caja { display: flex; justify-content: center; align-items:center;}
.seccion1 {background-color: □blue; @extend .caja; }
.seccion2 { background-color: □red; @extend .caja;}
```



SASS

El resultado del <u>paso anterior</u>, luego de compilado será

```
.caja, .seccion1, .seccion2 {
 display: -webkit-box;
 display: -ms-flexbox;
 display: flex;
 -webkit-box-pack: center;
      -ms-flex-pack: center;
          justify-content: center;
 -webkit-box-align: center;
      -ms-flex-align: center;
          align-items: center;
```



SASS

Si bien el <u>código anterior</u> funcionará perfectamente **SASS** en su última versión **ha cambiado un poco su sintaxis en la clases,**

```
index.html
                estilos.scss X
css > 8 estilos.scss > ...
      %encabezados{
          background-color: ■rgb(233, 196, 141);
          color: ■rgb(236, 97, 16);
          font-family:Verdana, Geneva, Tahoma, sans-serif;
        h1 {
          @extend %encabezados;
          font-size: 3em;
        h2 {
          @extend %encabezados;
          font-size: 1.7em;
```



SASS

En el ejemplo anterior, vemos que se han sumado algunos elementos adicionales.

Es que en la compilación se agregan algunos hacks para evitar problemas en algunas versiones de algunos navegador.

Si bien hoy el uso no es tan necesario, no afectará en nada el hecho de dejarlos, utilizando la ventaja de que ni siquiera tuvimos que pensarlos o escribirlos nosotros, ya que el propio compilador lo hizo.



SASS

También podemos trabajar con pseudo clases o pseudo elementos de forma dinámica, por ejemplo si tenemos un botón,

```
$ancho : 200px;
$alto : 30px;
$color: □blue;
.button {
width: $ancho;
height: $alto;
background-color: $color;}
```



SASS

El <u>código anterior podemos trabajarlo</u> desde **sass** no dará el siguiente resultado luego de compilarlo,

```
.button {
    width: 200px;
    height: 30px;
    background-color: □ blue;
}
/*# sourceMappingURL=estilos.css.map */
```



¿Cómo empezar a trabajar?

Ahora vamos a implementar la pseudo clase:hover,

```
$ancho : 200px;
 $alto : 30px;
 $color: □blue;
 .button {
 width: $ancho;
 height: $alto;
 background-color: $color;

    &:hover {
 background-color: ☐ green;
```



¿Cómo empezar a trabajar?

El <u>paso anterior</u> luego de compilado será el siguiente en el .css



sass

De la misma forma podríamos haber trabajado con un pseudo

elemento,

```
.button {
 width: $ancho;
 height: $alto;
 background-color: $color;

    &:hover {
 background-color: ☐ green;

√ &::before {
 content: '.'
```



sass

El resultado del código anterior, luego de compilado será el

siguiente,

```
.button {
 width: 200px;
 height: 30px;
 background-color: □blue;
.button:hover {
 background-color:  green;
.button::before {
 content: '.';
```



sass

También podemos añadir @media a nuestros estilos desde sass,

```
$ancho : 200px;
$alto : 30px;
$color: □blue;
.button {
width: $ancho;
height: $alto;
background-color: $color;
@media (max-width: 765px){width: $ancho / 2}
&:hover {background-color: ☐ green;}
&::before {content: '.'}
```



sass

El resultado del <u>código anterior</u>, luego de compilado será el siguiente,

```
@media (max-width: 765px) {
    .button {
        width: 100px;
     }
}
```



Evidentemente esta forma de implementación de **@media es más** corta y más sencilla que la que usualmente debemos realizar

sass

Podemos también en SASS trabajar con funciones con retorno,

```
p {
    margin-top: multiplicar(10px, 2);
}
```

Evidentemente sass nos permite movernos como si estuviésemos trabajando con JS sin ningún tipo de diferencia o desventaja.



sass

Es importante saber qué **SASS** permite trabajar con @function para funciones más complejas como por ejemplo la siguiente tomada de la página oficial de **SASS**. Este formato de función es más similar al que encontramos en lenguajes de programación con **JS** siendo posible el trabajo con return en este caso **@return**. **El ejemplo debajo incluye una estructura de control compleja, pero sirve a modo de ejemplo para el alumno de las potencialidades de SASS**.



```
gfunction pow(Sbese, Sexponent) {
    Sresult: 1;
    @for S_ from 1 through Sexponent {
        Sresult: Sresult * Sbese;
    }
    @return Sresult;
}
.sidebar {
    float: left;
    margin-left: 64px;
}
.sidebar {
    float: left;
    margin-left: pow(4, 3) * lpx;
}
```

Revisión

- Repasar los conceptos vistos de sass.
- Trabajar con el bonus track debajo de todo para practicar los elementos individualmente.
- Ver todos los videos y materiales necesarios antes de continuar



¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!

