

Transformaciones Avanzado

Módulo 04

Perspective

Implementación

Perspective

La **propiedad perspective** se aplica al padre del elemento que contiene la rotación en 3D.

Por esa razón debemos seguir la siguiente estructura en nuestro **archivo.html**

```
<padre>  
  
<hijo> </hijo> <!--elemento es el que va a tener la transformación en 3D-->  
  
</padre> <!--elemento que va a tener la perspectiva-->
```



Implementación

Perspective

Ahora trabajamos en nuestros **estilos.css**,



```
<style>
div {
  width: 200px;
  height: 200px;
  border-radius: 20px;
  padding: 20px;
  background: linear-gradient(lightgreen,red);
  color: white;
  border: 2px dashed black;
}
#padre { margin-left: 100px; perspective: 200px;
  perspective-origin: center bottom;}
#hijo { background: limegreen; width: 100px; transform: rotateX(34deg); line-height: 230px;}

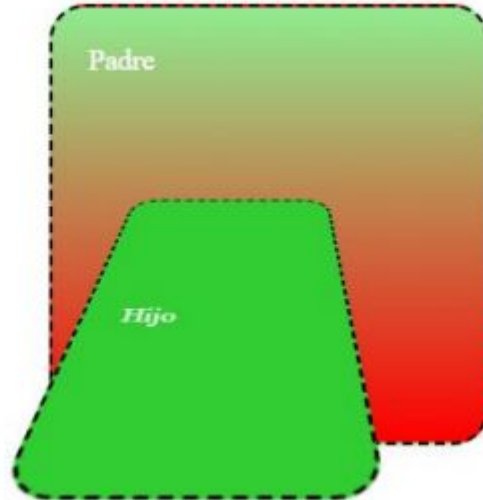
</style>

<div id="padre">Padre <div id="hijo"> Hijo </div> </div>
```

Implementación

Perspective, resultados

El resultado del código anterior será el siguiente,



Scale

Implementación

SCALE

Me permite **escalar un elemento tanto haciéndolo más pequeño o más grande**. Veamos un ejemplo,

```
<style>
div {
  width: 200px;
  height: 200px;
  border-radius: 20px;
  padding: 20px;
  background: linear-gradient(lightgreen,red);
  color: white;
  border: 2px dashed black;
  transform: scale(2); }
</style>

<div>contenido</div>
```



Implementación

SCALE

Las alternativas para **trabajar varían, veamos todas las posibles,**

```
transform: scale(width,height)
/*escalamos tanto el ancho como el alto*/
transform: scaleX(n)
/*ancho del elemento*/
transform: scaleY(n)
/*alto del elemento*/
```



Implementación

SCALE

Ahora veamos un ejemplo en nuestros estilos.css,

```
<style>
div {
  width: 200px;
  height: 200px;
  border-radius: 20px;
  padding: 20px;
  background: linear-gradient(lightgreen,red);
  color: white;
  border: 2px dashed black;
  transform: scale(0.5, 2); }

</style>

<div>contenido</div>
```



Translate

Implementación

TRANSLATE

La diferencia entre trasladar un elemento en una animación en una transición **con translate a hacerlo con position** , es que es **mucho más fluido el movimiento**.

Te permite **trasladar un elemento a través de las transformaciones**, las posibles variantes son,

```
transform: translate(x,y);  
transform: translateX();  
transform: translateY();
```



Implementación

TRANSLATE

Un [ejemplo de lo explicado anteriormente](#) en nuestros **estilos.css**,



```
<!DOCTYPE html>
<head>
<style>
div {
  width: 200px;
  height: 200px;
  border-radius: 20px;
  padding: 20px;
  background: linear-gradient(lightgreen,red);
  color: white;
  border: 2px dashed black;
  transform: translate(100px, 200px);  }

</style>
```

Skew

Implementación

SKEW

Esto sería lo que por ejemplo en **PHOTOSHOP O ILLUSTRATOR** llamamos **sesgar**, las posibles variantes son,

```
transform: skew(x,y)  
transform: skewX()  
transform: skewY()
```



Implementación

SKEW

Un ejemplo en nuestros **estilos.css** es,

```
<style>
div {
  width: 200px;
  height: 200px;
  border-radius: 20px;
  padding: 20px;
  background: linear-gradient(lightgreen,red);
  color: white;
  border: 2px dashed black;
  transform: skewX(20deg) }

</style>

<div> transformaciones </div>
```

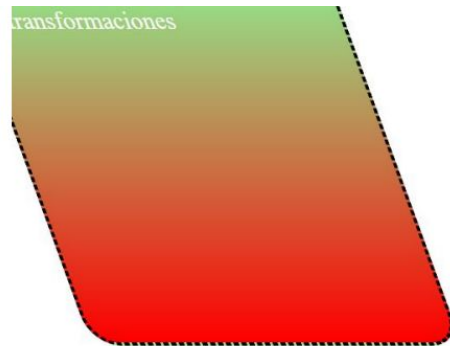


Implementación

SKEW

No tiene sentido trabajar ni con 0 ni con 180deg porque ese sería el valor predeterminado, el elemento no tiene cambios es decir no está sesgado, **la idea es siempre trabajar con valores entre el rango antes referenciado.**

En todos los casos anteriores, es decir en el **skew** y en el **translate** podemos hacerlo también sobre el eje Z, por ejemplo **skewZ()** o **translateZ()**,



Revisión

- Repasar los conceptos vistos de **transform**.
- Trabajar con el **bonus track** debajo de todo para practicar los **elementos individualmente**.
- Ver todos los videos y materiales necesarios antes de continuar



¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!