

LAPORAN PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

PEKAN 1 : LaundryApps



OLEH :

Muhammad sidiq

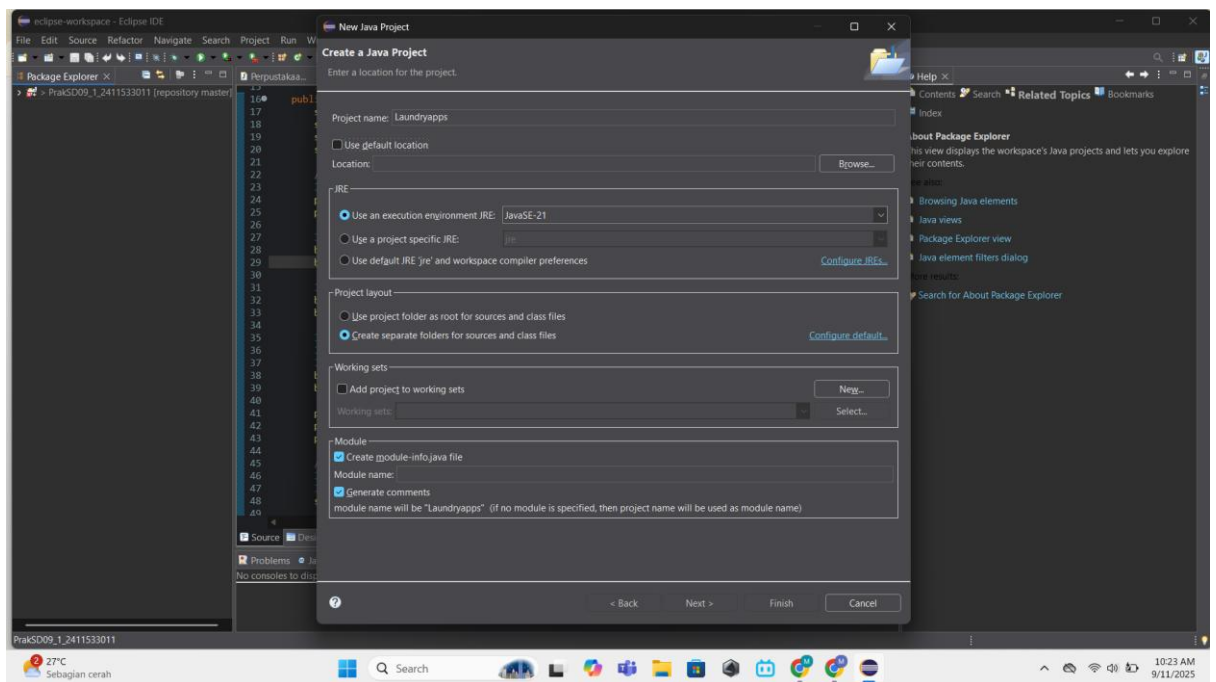
NIM : 2411533011

MATA KULIAH PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

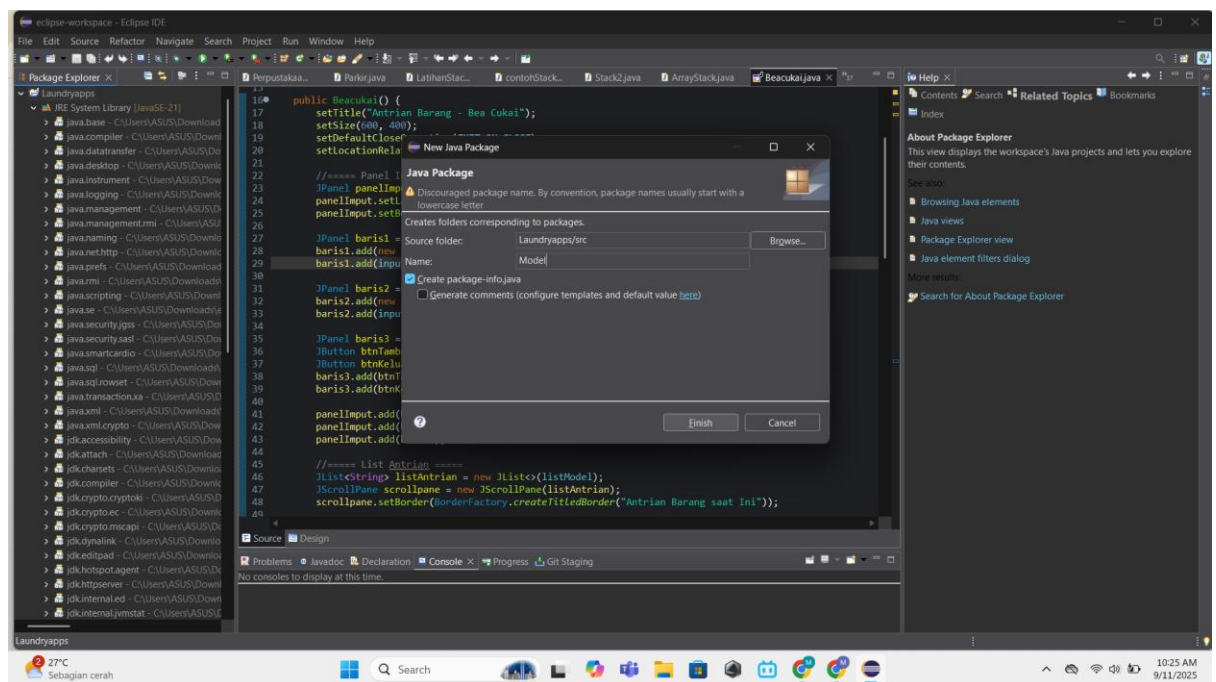
DOSEN PENGAMPU : NURFIAH, S.ST, M.KOM

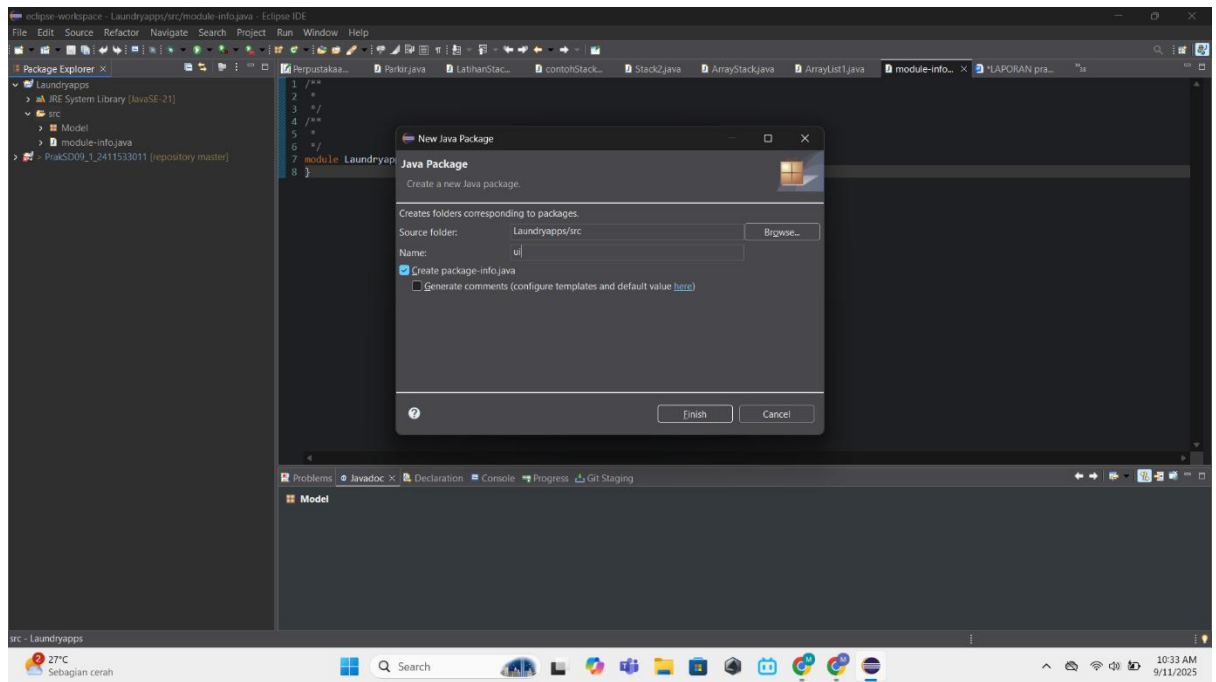
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN INFORMATIKA
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG 2025

1. Buat proyek baru dengan nama laundry apps

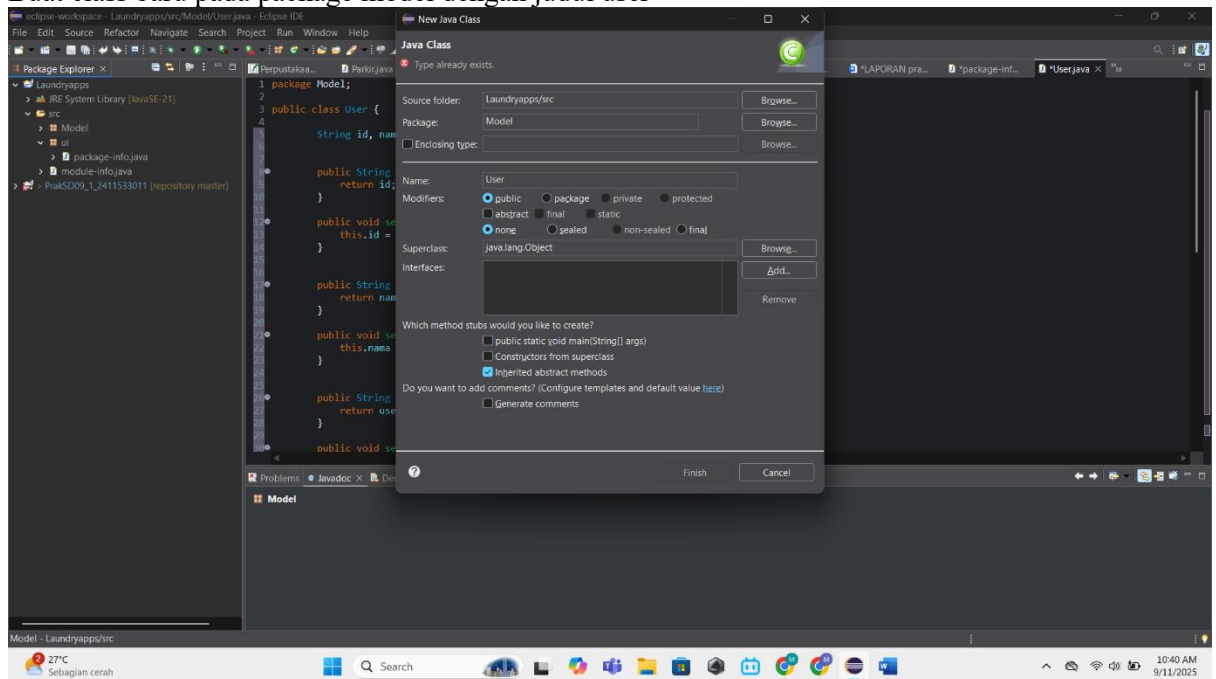


2. Buat 2 package dengan nama model dan ui

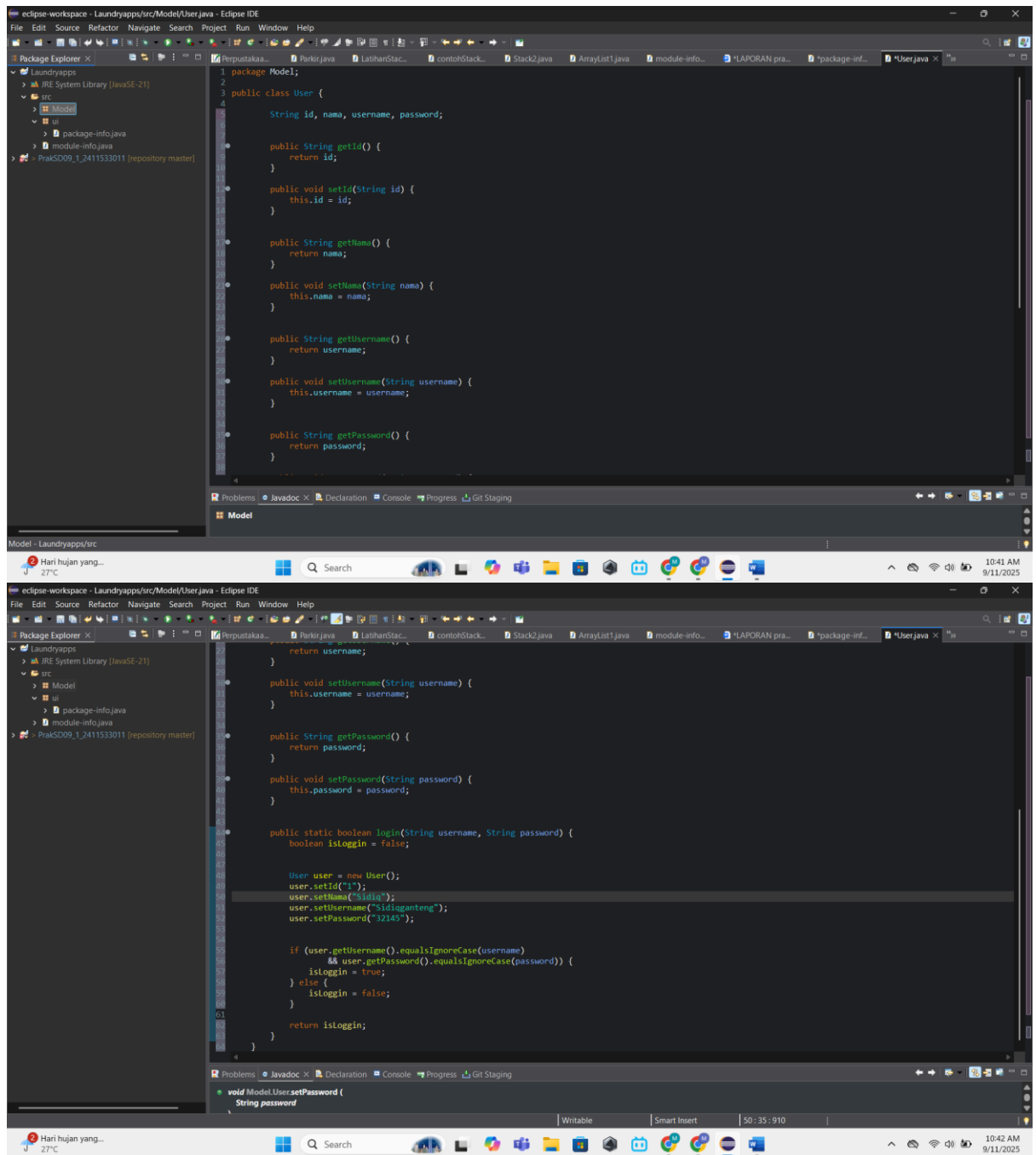




3. Buat class baru pada package model dengan judul user

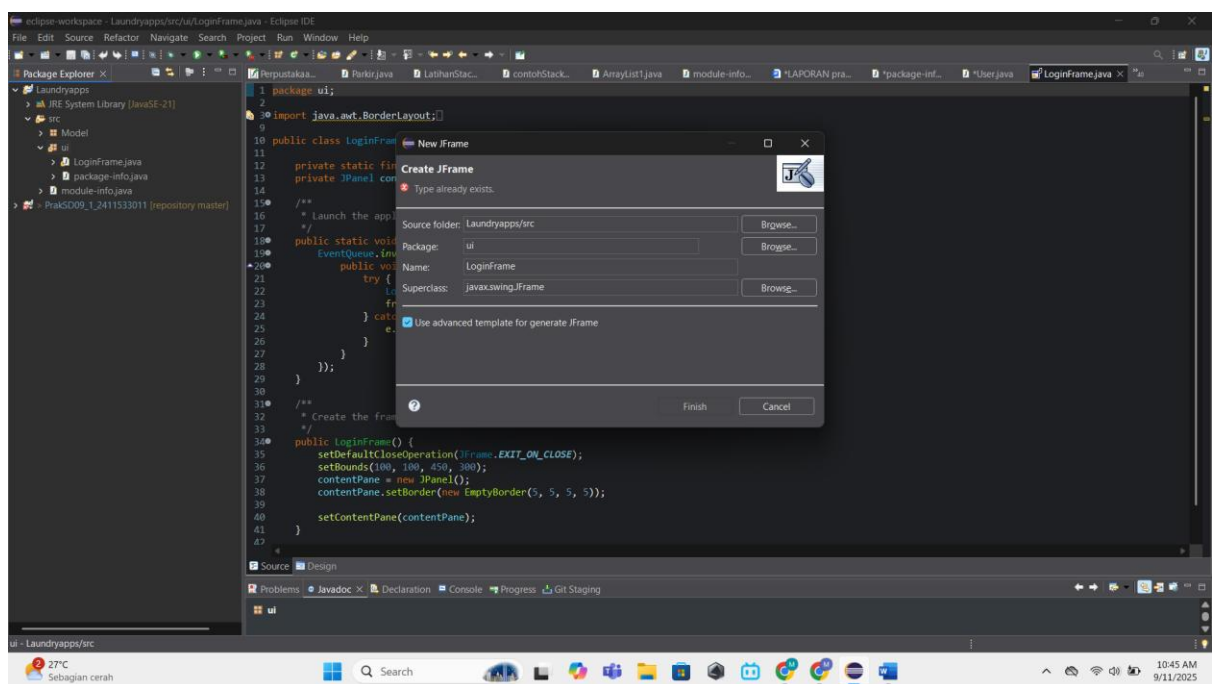
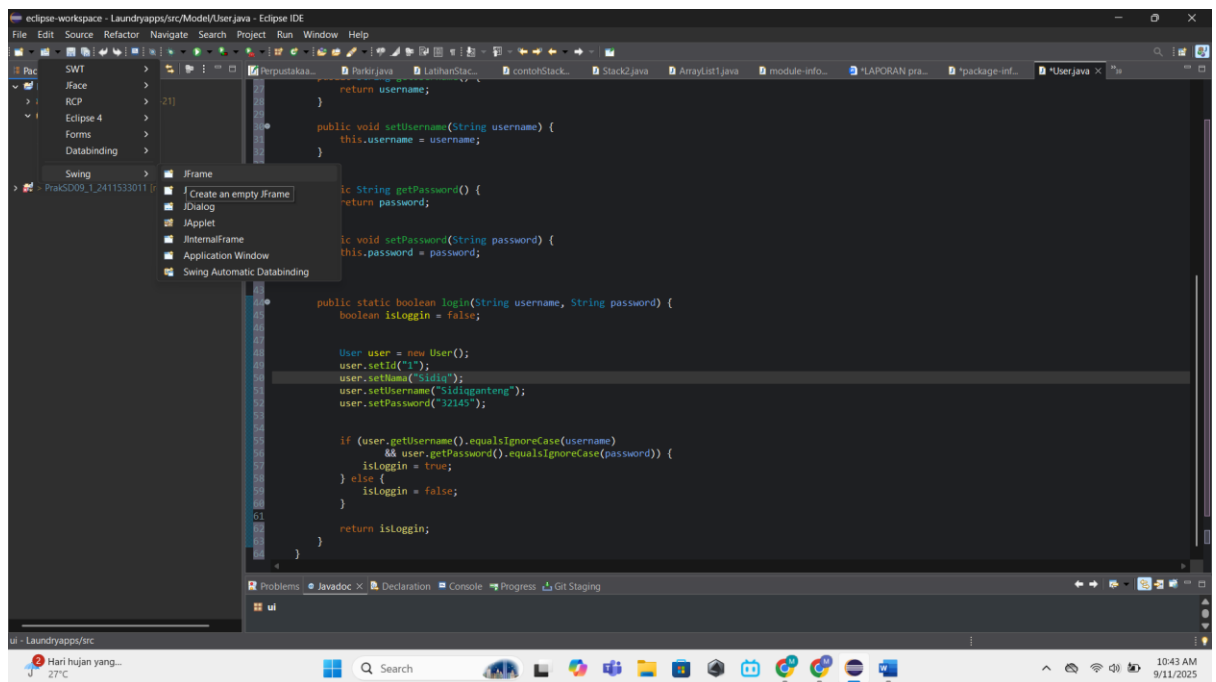


4. Membuat atribut class user (id, nama, username dan password), lalu membuat setter dan getter atribut dari class user dan membuat method yang login yang akan digunakan nantinya.

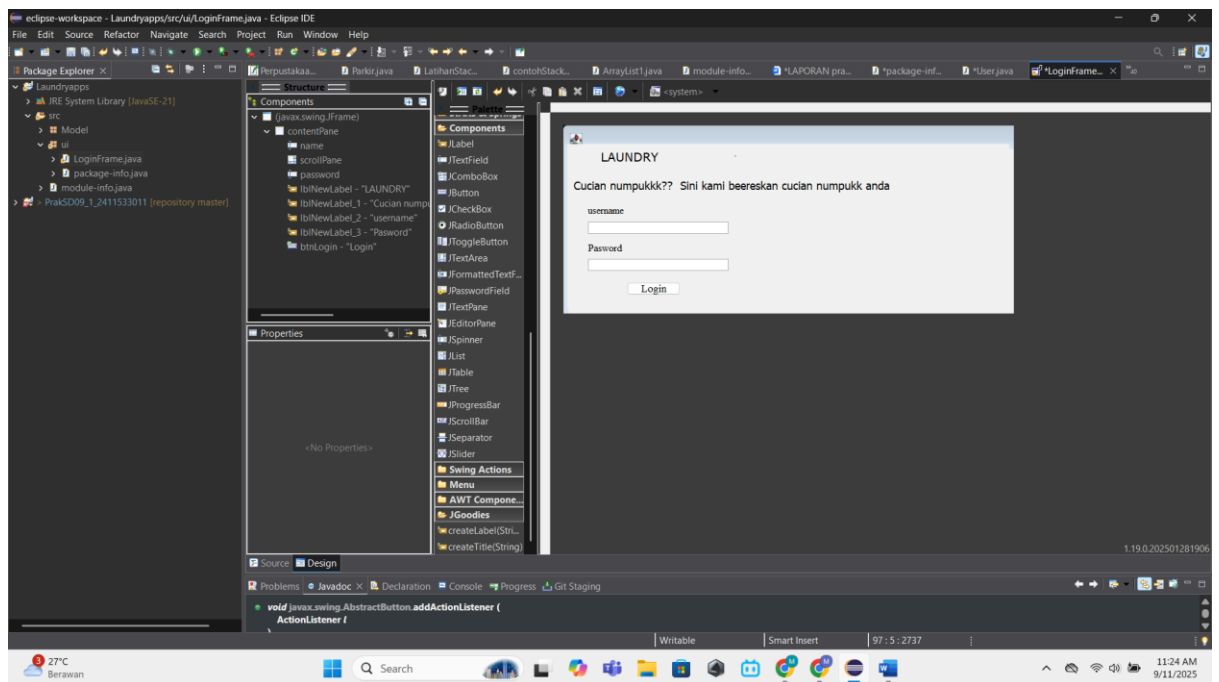


Class ini memiliki atribut seperti id, nama, username, dan password yang dilengkapi juga dengan setter dan getter untuk mengakses maupun mengubah data. Pada baris di bawah terdapat juga method(login) yang akan digunakan untuk login di class selanjutnya untuk aplikasi laundry apps.

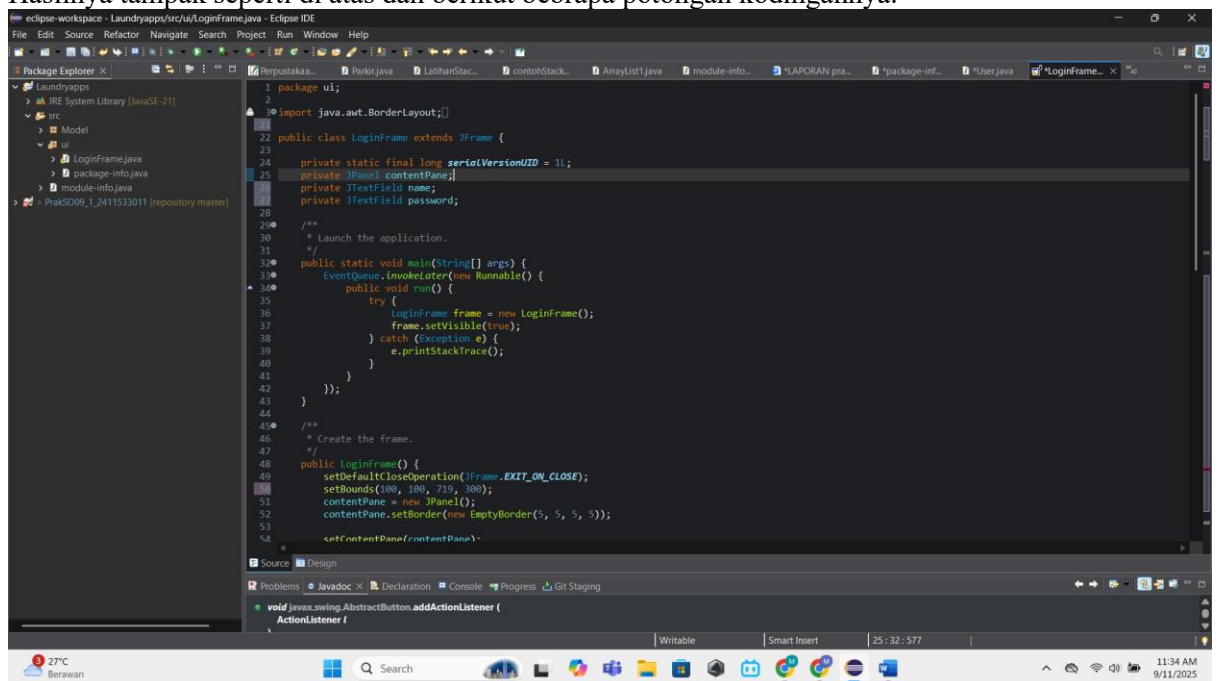
5. Lalu pada package ui kita membuat JFrame dengan nama LoginFrame

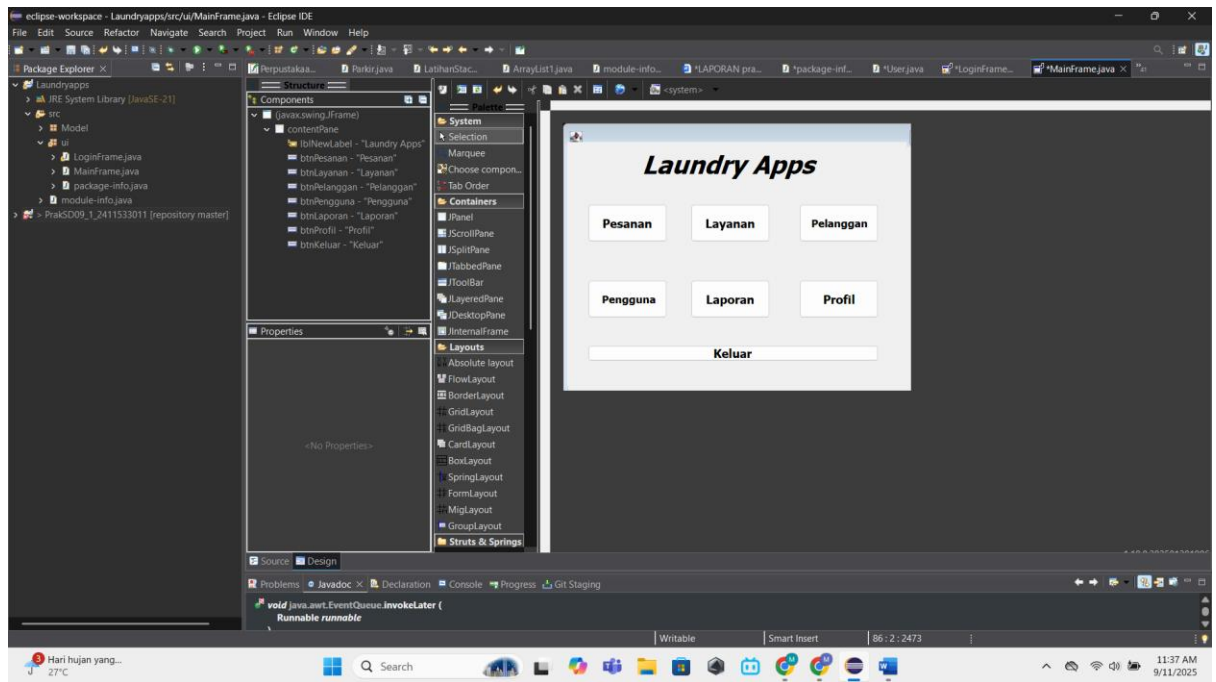


6. Kemudian dilanjutkan untuk membuat desain dari aplikasi laundryapps.

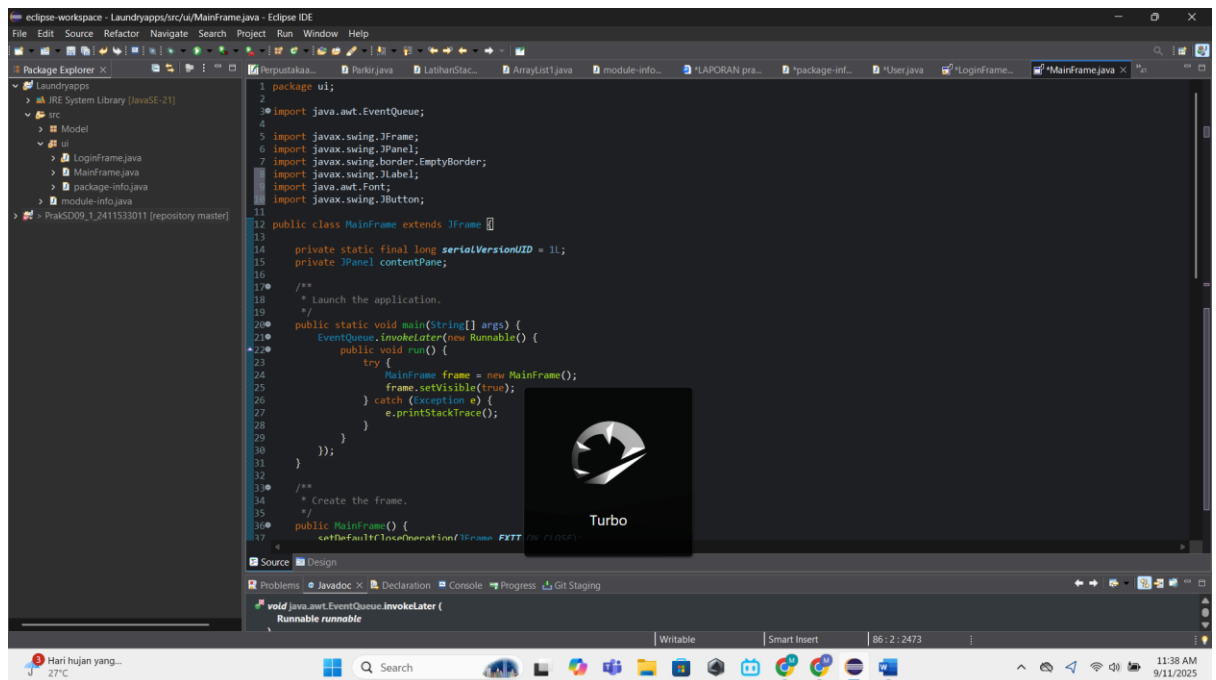


Hasilnya tampak seperti di atas dan berikut bebrapa potongan kodingannya.



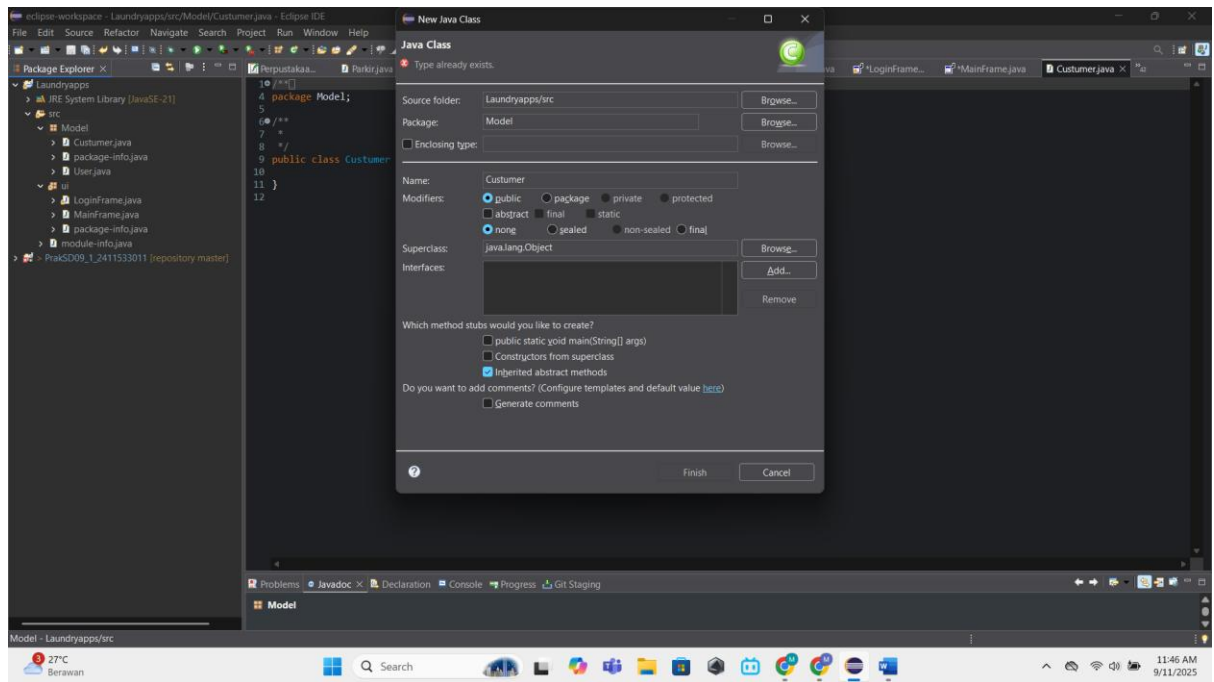


Gambar di atas merupakan desainya. Berikut potongan kodingannya

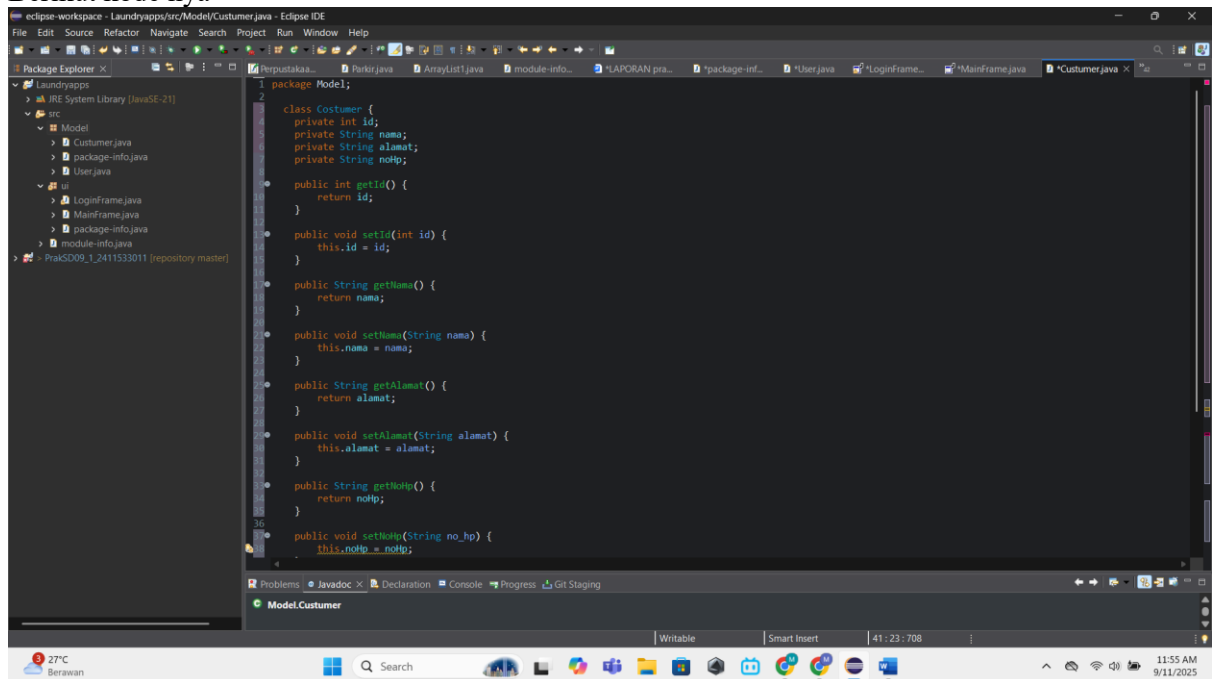


LATIHAN

1. Buatlah class dengan nama Costumer dengan attribute id, nama, Alamat dan nomor hp, buatlah setter dan getter untuk menambahkan object Costumer

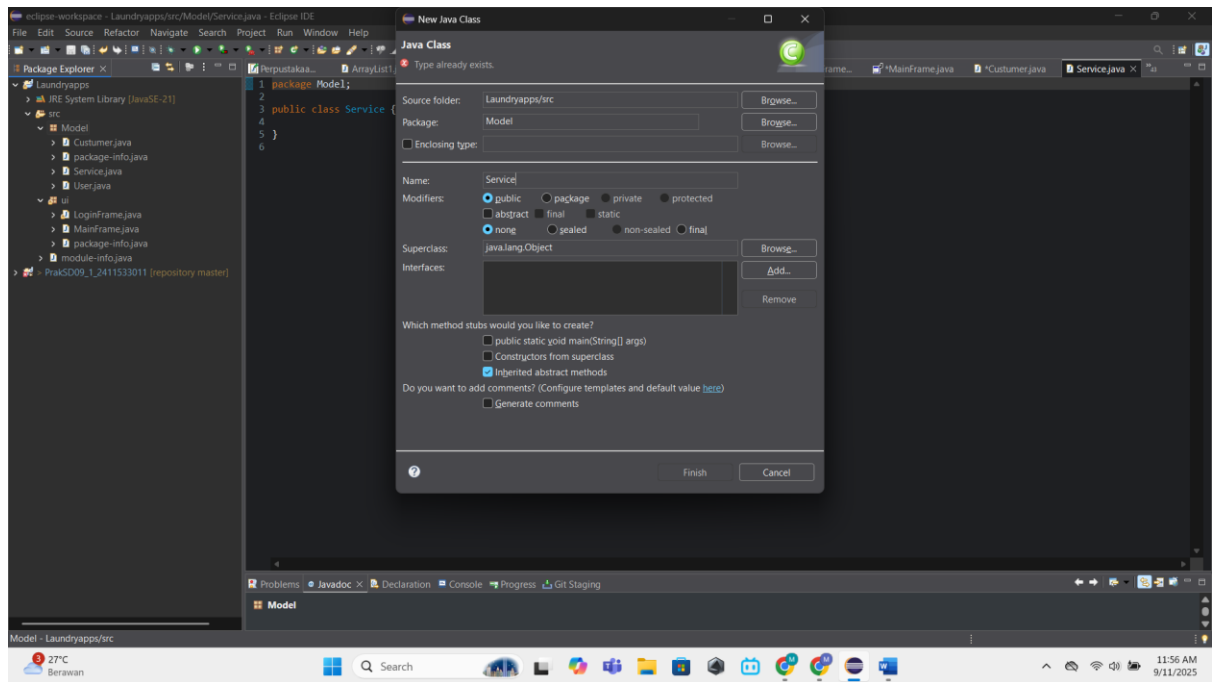


Berikut kode nya

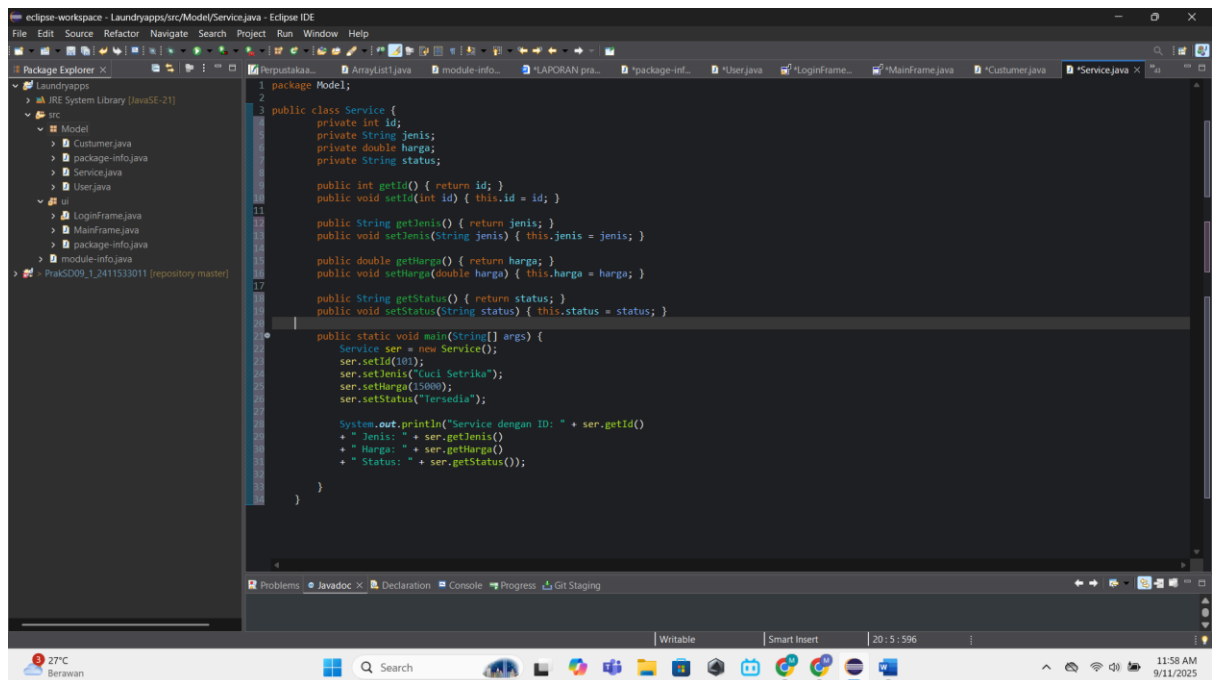


Pada class costumer di atas terdapat atribut id, nama ,alamat dan no HP. Dan di dalam class tersebut saya menambahkan method main. Dan pada method ini dibuat sebuah objek costumer dengan nama cos.

2. Buatlah class dengan nama Service dengan attribute id, jenis, harga dan status, buatkan setter dan getter untuk menambahkan object Service



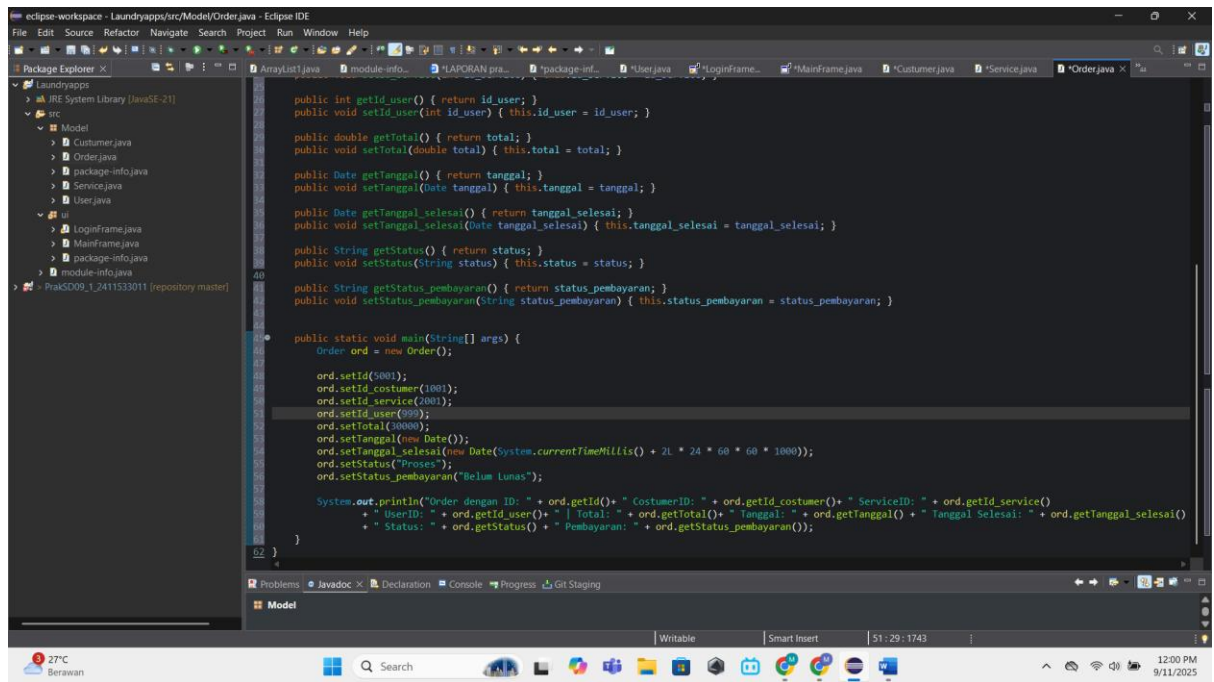
Berikut kode nya



Pada class costumer di atas terdapat atribut id, jenis, harga dan status. Dan di dalam class tersebut saya menambahkan method main. Dan pada method ini dibuat sebuah objek service dengan nama ser.

3. Buatlah class dengan nama Order dengan attribute id, id_costumer, id_service, id_user, total, tanggal, tanggal_selesai, status, status_pembayaran, buatlah setter dan getter untuk menambahkan object Order





```
public int getId_user() { return id_user; }
public void setId_user(int id_user) { this.id_user = id_user; }

public double getTotal() { return total; }
public void setTotal(double total) { this.total = total; }

public Date getTanggal() { return tanggal; }
public void setTanggal(Date tanggal) { this.tanggal = tanggal; }

public Date getTanggal_selesai() { return tanggal_selesai; }
public void setTanggal_selesai(Date tanggal_selesai) { this.tanggal_selesai = tanggal_selesai; }

public String getStatus() { return status; }
public void setStatus(String status) { this.status = status; }

public String getStatus_pembayaran() { return status_pembayaran; }
public void setStatus_pembayaran(String status_pembayaran) { this.status_pembayaran = status_pembayaran; }

public static void main(String[] args) {
    Order ord = new Order();

    ord.setId(5001);
    ord.setId_customer(1001);
    ord.setId_service(2001);
    ord.setId_user(999);
    ord.setTotal(10000);
    ord.setTanggal(new Date());
    ord.setTanggal_selesai(new Date(System.currentTimeMillis() + 2L * 24 * 60 * 60 * 1000));
    ord.setStatus("Proses");
    ord.setStatus_pembayaran("Belum Lunas");

    System.out.println("Order dengan ID: " + ord.getId() + " CustomerID: " + ord.getId_customer() + " ServiceID: " + ord.getId_service()
        + " UserID: " + ord.getId_user() + " | Total: " + ord.getTotal() + " Tanggal: " + ord.getTanggal() + " Tanggal Selesai: " + ord.getTanggal_selesai()
        + " Status: " + ord.getStatus() + " Pembayaran: " + ord.getStatus_pembayaran());
}
```

Pada class costumer di atas terdapat atribut id, id_costumer, id_service, id_user, total, tanggal, tanggal_selesai, status, status_pembayaran. Dan di dalam class tersebut saya menambahkan method main. Dan pada method ini dibuat sebuah objek order dengan nama ord.