

Network Game

Arthur Pai

- Network Solution
- Socket 程式設計
- Photon 客戶端開發
- Photon 伺服器端開發
- 架設伺服器

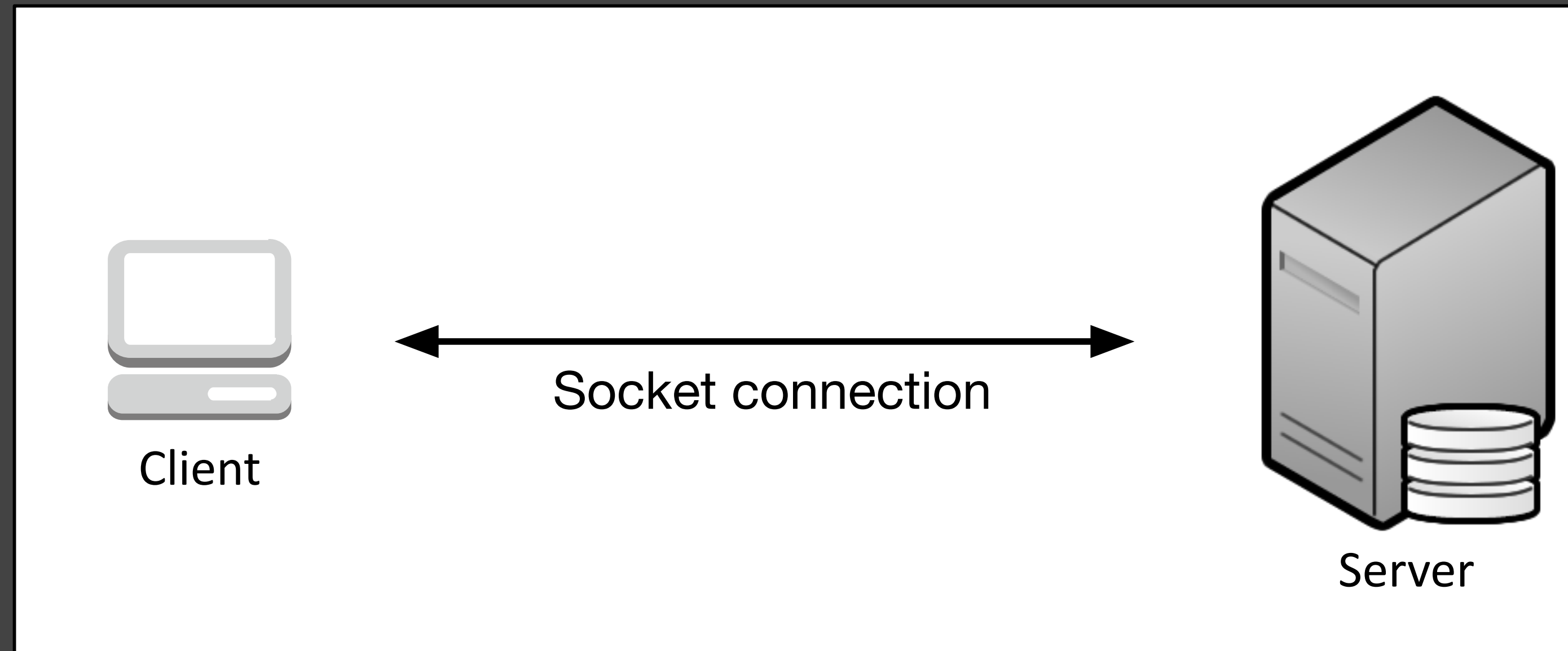
軟體需求

- Visual Studio
- Unity 版本
 - 2021.3.4f1
- 請先去申請以下帳號
 - AWS: <https://aws.amazon.com/tw/>
- 安裝下列軟體及註冊帳號，安裝過程全部用預設
 - Postman: <https://www.postman.com/>
 - ngrok: <https://ngrok.com/>

成績計算

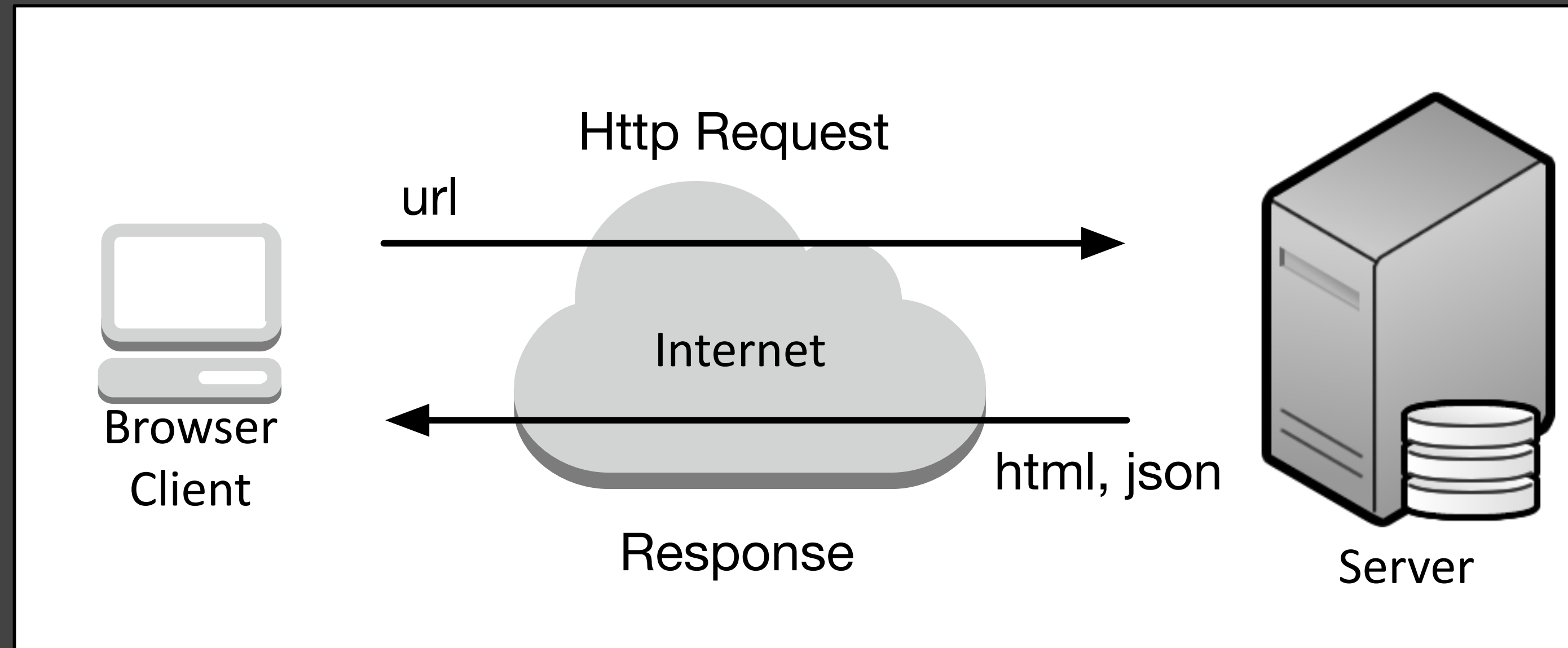
- 作業1：30%
- 作業2：30%
- 點名：40%

SOCKET SERVER



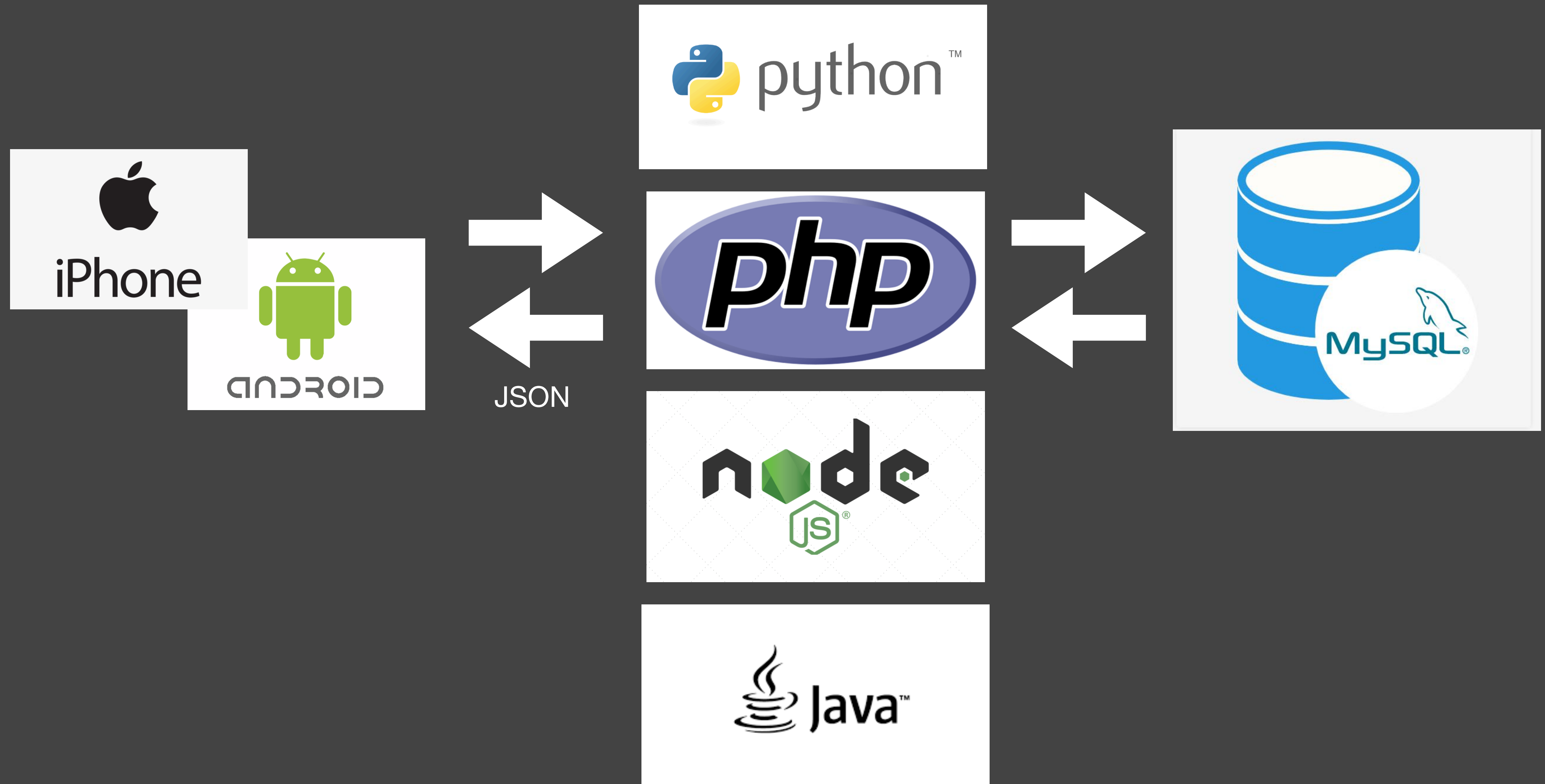
- 強聯網（像電話）
 - 長連線：連線建立後，直到遊戲結束才會斷線
 - 雙向溝通(two way communication)
 - 實時性：比 HTTP server 低延遲 (Low latency)

HTTP SERVER



- 弱聯網（像對講機）
 - 當需要傳送 Request 時，才會建立連線(create connection)
 - 當 Server 回傳 Response 完成後，就會立即斷線 (disconnect)

SERVER SIDE (HTTP)



SERVER SIDE (SOCKET)



CLIENT SIDE



DATABASE



RDS

關聯式資料庫

(Relational Database)



NoSQL

JSON Document