Popis projektu  
o Popis toho, co je cílem projektu, jaké jsou vstupy a výstupy projektu.

•Způsob řešení  
o Použité přístupy a algoritmy vztahující se k tématu projektu.

•Implementace  
o Popis použitých programových prostředků, tj. jaké byly použity programovací jazyky,

stavba aplikace, použité knihovny třetích stran, požadavky na běh ... •Příklad výstupu

o Popis s obrázkem konkrétního vstupu a výstupu aplikace. •Experimentální sekce

o Většina projektů lze posuzovat z hlediska přesnosti či rychlosti (nebo obojího), přičemž tyto jsou závislé na různých vstupních parametrech projektu. V této sekci by měly být takové parametry zkoumány. Např. rychlost typicky závisí na velikosti vstupu nebo naopak velikosti výstupu. Lze pak například do grafu nebo tabulku vynést takovéto závislosti.

•Diskuze  
o Většina projektů je typu “proof of koncept“, tj. jde o vyzkoušení poznatků

prezentovaných v přednáškách v praxi. Nejde tedy o detailní řešení všech problémů, které mohou při implementaci nastat – takový projekt by dalece přesahoval rámec semestrálního projektu. Tato sekce tedy obsahuje rozbor těchto nedostatků a potenciálním způsobu jejich řešení.

•Závěr  
o Stručné shrnutí toho, co se řešilo, zhodnocení výsledků.