Landing Falcon 9 using NN and GA

Semestrální práce pro předmět Základy umělé inteligence (BI-ZUM) na FIT ČVUT.  
Zdrojový kód: <https://github.com/MSKL/fit-bi-zum-spacex>

# Popis projektu

Implementoval jsem 2D simulaci pro přistávání prvního stupně rakety Falcon9 firmy SpaceX v herním engine Unity. Využívám neurální síť, kterou nechávám za pomocí genetického algoritmu vyvíjet. Hlavním cílem prvního stupně rakety je přistát s omezeným množstvím paliva a s omezeným časem na cílovou přistávací platformu.

# Způsob řešení

TODO

# Implementace

TODO

# Příklad výstupu

TODO

# Experimentální sekce

TPDP

# Diskuze

todo

# Závěr

TODO