

Socialt kontrakt för grupp 20

Möten:

- Vi kör allt digitalt fram till påsk och utvärderar därifrån hur vi kommer fortsätta projektet.
- Ny sprint varje måndag och har då möte för att summera/reflektera över veckan som varit. Även handledning.
- Stand up meeting varje onsdag. Vad gjorde jag igår, vad gör jag idag, vad behöver jag hjälp med.
- Alla är närvarande och dyker upp i tid till inbokade möten, bortsett från sjukdom etc.
- Alla möten kommer att schemaläggas i en gemensam kalender.
- Om man kommer sent (om vi börjar ha fysiska möten) får man kaffeprick.
- Vi utser en sekreterare och ordförande varje möte för att göra mötena effektiva.

Arbetsfördelning:

- Vi jobbar i lag om två för att hela tiden ha någon att diskutera med. En IT & en I:are så långt det går.

Förväntningar:

- Projektförväntningar:
 - Delar upp projektet på så vis att gruppmedlemmarna upplever det jämnt, för att sen hjälpa varandra med att utföra samtliga delar om det behövs.
- Medlemsförväntningar:
 - Gruppmedlemmarna för en öppen dialog genom projektets gång, med viss flexibilitet. Det vill säga att beslut inte är fastsatta, utan kan komma att ändras vid återupptagen diskussion.
 - Gruppmedlemmarna följer backloggen och tilldelade User Stories.
 - Gruppmedlemmar diskuterar med gruppen innan de tar sig an en ny uppgift, så att alla har koll på vad som görs och hur projektet ligger till.
 - Se till att alla i bästa mån är inkluderade i diskussioner, beslut och projektet överlag.

Ambition:

- Tillräckligt med nedlagd tid för att få godkänt.

Beslutstagande:

- Beslut sker efter diskussion med grupp.
- För beslut krävs att majoriteten av gruppmedlemmarna är överens.

Vårt mål är:

- Att utvecklas inom agilt projektutförande, programmering och samarbete.
- Att utveckla en produkt som fyller de krav uppdragsgivaren har.
- Att utveckla en produkt vi som grupp och individer kan vara stolta över.