

AVR 22

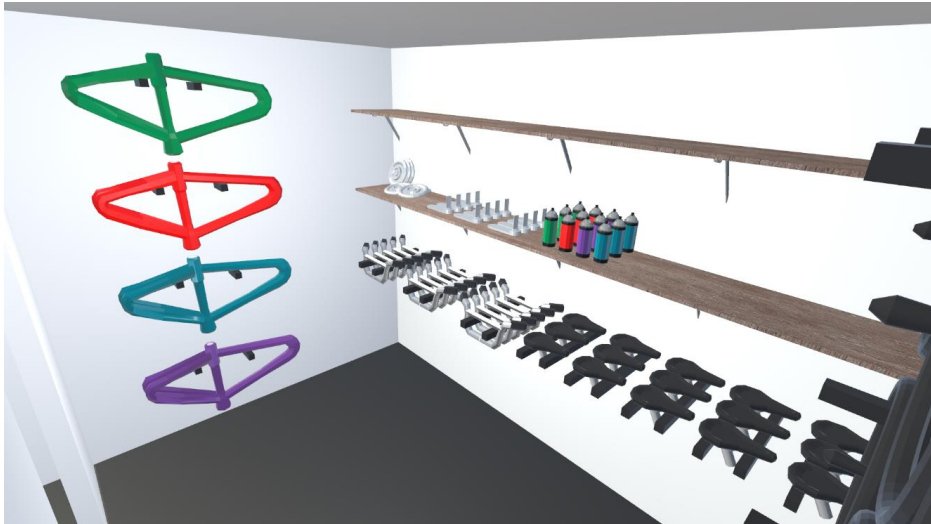
Maria Peker

Marleen Lorenz



# Stand Anfang Phase 2

- Keine Funktionen
- Store Aufbau fertig



# Stand Ende Phase 2

- Interaktionen möglich
  - Eingangstür öffnen/schließen
  - Fahrrad in Schaufenster/Aussteller stellen
  - Höhe der Fahrradhalterung verstellen
  - verschiedene Deko-Objekte greifen innerhalb der Scene
- Fahrrad zusammenstellen
  - Snap Zone akzeptiert nur Fahrradteile mit dem richtigen Tag
  - Snap Zone akzeptieren nur ein Teil, ist der Platz belegt können keine weiteren Teile montiert werden
  - Die Montage an einen Beliebigen Rahmen ist nur während das Rad in der Halterung hängt, möglich
  - Teile können nicht vom Rad abmontiert werden, wenn das Rad nicht in der Halterung hängt

# Forschungsfragen

- Wie kann der XR Socket Interactor um Felder erweitert werden, sodass:
  - nur Elemente eines bestimmten Types akzeptiert werden
  - nur Elemente unter einer bestimmten Voraussetzung hinzugefügt werden können
- Wie kann das Szenario so erweitert werden, dass ein Spielziel erreicht werden kann?
- Wie kann die Szene realistischer gestaltet werden?

# Video

- [AVR22\\_Final.mp4](#)

# Fazit

- Keine Erfahrung
- Verständliche Tutorials nicht auf dem neusten Stand
  - Probleme mit Händen
- Unterschiedliche Voraussetzungen
  - 2 verschiedene Brillen
  - Rechnerleistung