

دانشکدهی مهندسی کامپیوتر

## تشخیص بوی کد با استفاده از مدل های زبانی وسیع پیشنهادی

پروژهی پایانی کارشناسی مهندسی کامپیوتر

محمدصادق پولائي موزيرجي

سايين اعلا

استاد راهنما

دكتر سعيد پارسا

شهریور ۱۴۰۳



### تأییدیهی هیأت داوران جلسهی دفاع از پروژه

نام دانشکده: دانشکدهی مهندسی کامپیوتر

نام دانشجویان: محمدصادق پولائی موزیرجی، سایین اعلا

عنوان پروژه : تشخیص بوی کد با استفاده از مدل های زبانی وسیع پیشنهادی

تاریخ دفاع: شهریور ۱۴۰۳

رشته: مهندسی کامپیوتر

| امضا | دانشگاه یا مؤسسه | مرتبهی   | نام و نام  | سمت        | ردیف |
|------|------------------|----------|------------|------------|------|
|      |                  | دانشگاهی | خانوادگی   |            |      |
|      | دانشگاه          | دانشيار  | دكتر       | استاد      | ١    |
|      | علم و صنعت ایران |          | سعید پارسا | راهنما     |      |
|      | دانشگاه          |          | دكتر       | استاد داور | ۲    |
|      | علم و صنعت ایران |          |            | داخلی      |      |

### تأییدیهی صحت و اصالت نتایج

#### باسمه تعالى

اینجانبان محمدصادق پولائی موزیرجی به شماره دانشجویی ۹۹۵۲۱۱۴۵ دانشجوی رشته مهندسی کامپیوتر مقطع تحصیلی کارشناسی و سایین اعلا به شماره دانشجویی ۹۹۴۰۰۰۲۳ دانشجوی رشته مهندسی کامپیوتر مقطع تحصیلی کارشناسی تأیید مینماییم که کلیهی نتایج این پروژه حاصل کار اینجانبان و بدون هرگونه دخل و تصرف است و موارد نسخهبرداری شده از آثار دیگران را با ذکر کامل مشخصات منبع ذکر کردهایم. درصورت اثبات خلاف مندرجات فوق، به تشخیص دانشگاه مطابق با ضوابط و مقررات حاکم (قانون حمایت از حقوق مؤلفان و مصنفان و قانون ترجمه و تکثیر کتب و نشریات و آثار صوتی، ضوابط و مقررات آموزشی، پژوهشی و انضباطی) با اینجانبان رفتار خواهد شد و حق هرگونه اعتراض درخصوص احقاق حقوق مکتسب و تشخیص و تعیین تخلف و مجازات را از خویش سلب مینماییم. در ضمن، مسؤولیت هرگونه پاسخگویی به اشخاص اعم از حقیقی و حقوقی و مراجع ذی صلاح (اعم از اداری و قضایی) به عهده ی اینجانبان خواهد بود و دانشگاه هیچ گونه مسؤولیتی در این خصوص نخواهد داشت.

نام و نام خانوادگی: محمدصادق پولائی موزیرجی

تاریخ و امضا:

نام و نام خانوادگی: سایین اعلا

تاریخ و امضا:

### مجوز بهرهبرداري از پایاننامه

| استاد | که توسط | بهرهبرداری از این پایاننامه در چهارچوب مقررات کتابخانه و با توجه به محدودیتی |
|-------|---------|--|
|       |         | راهنما به شرح زیر تعیین میشود، بلامانع است:                                  |
|       |         | بهرهبرداری از این پایان $$ نامه برای همگان بلامانع است. $$                   |
|       |         | 🗆 بهرهبرداری از این پایاننامه با اخذ مجوز از استاد راهنما، بلامانع است.      |
|       |         | 🗆 بهرهبرداری از این پایاننامه تا تاریخ                                       |
|       |         |  |

استاد راهنما: دكتر سعيد پارسا تاريخ: امضا:

### قدرداني

سپاس خداوندگار حکیم را که با لطف بی کران خود، آدمی را زیور عقل آراست.

در آغاز وظیفه خود میدانم از زحمات بیدریغ استاد راهنمای خود، جناب آقای دکتر سعید پارسا، صمیمانه تشکر و قدردانی کنم که قطعاً بدون راهنماییهای ارزنده ایشان، این مجموعه به انجام نمیرسید.

از جناب آقای دکتر سعید پارسا که زحمت مطالعه و مشاوره این رساله را تقبل فرمودند و در آماده سازی این رساله، به نحو احسن اینجانب را مورد راهنمایی قرار دادند، کمال امتنان را دارم. در پایان، بوسه میزنم بر دستان خداوندگاران مهر و مهربانی، پدر و مادر عزیزم و بعد از خدا، ستایش می کنم وجود مقدسشان را و تشکر می کنم از خانواده عزیزم به پاس عاطفه سرشار و گرمای امیدبخش وجودشان، که بهترین پشتیبان من بودند.

محمدصادق پولائی موزیرجی سایین اعلا شهریور ۱۴۰۳

#### چکیده

در این پژوهش، به بررسی و پیشنهاد مدلی برای تشخیص بوی کد با استفاده از مدلهای زبانی وسیع پرداخته شده است. بوی کد به مفاهیم و ویژگیهایی در کد برنامهنویسی اشاره دارد که می تواند نشان دهنده مشکلات عمیق تری در طراحی و پیاده سازی نرمافزار باشد. این مشکلات ممکن است به کاهش کیفیت کد و افزایش پیچیدگی در نگهداری و توسعه منجر شوند. روش پیشنهادی این پژوهش شامل استفاده از مدلهای زبانی وسیع است که با استفاده از مجموعه داده های برچسبخورده آموزش دیده و توانایی تشخیص ۲۸ نوع مختلف از بوی کد را دارد. مدل پیشنهادی با بهره گیری از روشهای یادگیری عمیق و معماری های پیشرفته نظیر مبدلها توسعه یافته است. نتایج ارزیابی ها نشان می دهد که مدل پیشنهادی قادر است بهبود قابل توجهی در دقت تشخیص بوی کد ایجاد کند و می تواند به عنوان ابزاری مؤثر برای توسعه دهندگان نرمافزار مورد استفاده قرار گیرد. همچنین در این پژوهش به چالشهای موجود در آموزش و بهینه سازی مدلهای زبانی وسیع پرداخته شده و راهکارهایی برای ارتقای عملکرد مدل ارائه شده است.

**واژگان کلیدی:** بوی کد، مدلهای زبانی وسیع، یادگیری عمیق، تشخیص خودکار، مبدل، بهینهسازی مدل

# فهرست مطالب

| ۲          | تصاویر                               | فهرست      |
|------------|--------------------------------------|------------|
| خ          | جداول                                | فهرست      |
| ٥          | مقدمه                                | فصل ۱:     |
| ۲          | لزوم تشخصیص بوی کد در صنعت نرم افزار | 1-1        |
| ۵          | مفاهیم و کار های انجام شده           | فصل ۲:     |
| ۶          | مفاهيم اوليه                         | 1-7        |
| 18         | کار های انجام شده با روش های پیشین   | <b>Y-Y</b> |
| 19         | شرح مسئله                            | فصل ۳:     |
| ۲۳         | روش پیشنهادی                         | فصل ۴:     |
| 74         | پردازش و جمع آوری داده               | 1-4        |
| 74         | تعریف مدل                            | Y-F        |
| ۲۸         | آموزش مدل                            | ٣-۴        |
| ٣١         | ارزیابی و معیارهای سنجش عملکرد       | فصل ۵:     |
| ٣٣         | معیارهای ارزیابی                     | 1-5        |
| ۳۵         | نحوه ارزیابی مدل                     | ۲-۵        |
| <b>~</b> c | .1. • 11*:                           | <b>~</b> ^ |

| فصل ۶:   | نتیجه گیری و کار های آینده | ** |
|----------|----------------------------|----|
| 1-9      | نتیجه گیری                 | ٣٨ |
| Y-9      | کار های آینده              | 44 |
| واژەنامە | فارسی به انگلیسی           | 47 |
| کتاب نام | مه                         | ۵١ |

# فهرست تصاوير

| ٧  | مثالی از درخت نحو انتزاعی               | 1-4 |
|----|---|-----|
|    | معماری شبکه عصبی بازگشتی                |     |
|    | معماری شبکه عصبی حافظه طولانی کوتاه مدت |     |
|    | معماری شبکه عصبی (Attention)            |     |
| ۱۳ | معماری (Transformer) معماری             | ۵-۲ |
| 14 | معماری (LLaMA)                          |     |
| ** | نحوه بهبود دادن مدل                     | 1-4 |
| ۳۵ | نمونه خروجی مدل و برچسب های داده        | ۱-۵ |

# فهرست جداول

| ۲۱ | لیست بوی بد کد و توضیحات آنها | 1-4 |
|----|-------------------------------|-----|
| ٣۶ | نتایج ارزیابی مدل های مختلف   | ۱-۵ |

فصل اول

مقدمه

### ۱. مقدمه

تشخیص بوی کد' یکی از مفاهیم اساسی در صنعت نرمافزار است که اهمیت بسیاری دارد. هر پروژه نرمافزاری از یک مجموعه بزرگ از کدها تشکیل شده است که ممکن است توسط چندین توسعه دهنده نوشته شده باشند. به همین دلیل، اهمیت تشخیص بوی کد به ویژه در پروژه های بزرگ بسیار چشمگیر است.

بوی کد به مفهومی گفته می شود که نشان دهنده کیفیت کد و ساختار آن است. یک کد خوب، کدی است که درک آن ساده است، قابل توسعه بوده و از جوانب مختلفی نظیر بهینه بودن، قابلیت خواندن، تست پذیری و قابلیت تغییر برخوردار است.

بوی کد نه تنها برای توسعه دهندگان فعلی بلکه برای توسعه دهندگان جدیدی که احتمالا بعداً به پروژه می پیوندند نیز حائز اهمیت است. با تشخیص بوی کد، توسعه دهندگان به راحتی می توانند رفتار و عملکرد کد را درک کرده، مشکلات را پیدا کرده و بهبودهای لازم را اعمال کنند.

در مجموع، تشخیص بوی کد به توسعه دهندگان کمک می کند تا کدهای بهتری بنویسند، پروژههای بهتری ارائه دهند و در نهایت، هزینه های توسعه و نگهداری را کاهش دهند.[۱]

١

<sup>1</sup> code smell

### ۱-۱ **دلایل ل**زوم تشخیص بوی کد

تشخیص و رفع بوی کد باید بخشی از فرآیند توسعه نرمافزار باشد. این کار کمک میکند تا نرمافزارهایی پایدارتر، قابل نگهداری تر و با کیفیت تر ایجاد شوند و در بلندمدت هزینهها و زمان مورد نیاز برای توسعه و نگهداری را کاهش دهد.

### ۱-۱-۱ افزایش قابلیت نگهداری

کدهای نرمافزاری به مرور زمان پیچیده تر می شوند، به ویژه هنگامی که تغییرات یا ویژگیهای جدید به آن اضافه می شوند. اگر بوی کد در مراحل اولیه تشخیص داده نشود، این پیچیدگیها ممکن است به چنان حدی برسند که نگهداری و توسعه کد بسیار دشوار شود. تشخیص و رفع بوی کد به بهبود ساختار و معماری کد کمک می کند، از انباشت پیچیدگیهای غیرضروری جلوگیری می کند و باعث می شود نگهداری و توسعه کد در آینده آسان تر شود. این مسئله به خصوص برای تیمهایی که روی پروژههای بزرگ کار می کنند یا توسعه دهندگانی که به کدهای قدیمی برمی گردند، اهمیت بیشتری پیدا می کند.

### ۱-۱-۱ بهبود خوانایی و درک کد

یکی از عوامل کلیدی برای کدی که بتوان آن را به خوبی نگهداری کرد، خوانایی و قابلیت درک آن است. بوی کد اغلب ناشی از کدهای پیچیده، متدهای بزرگ، یا ساختارهای نامنظم است که خواندن و درک آنها دشوار می شود. این مشکل زمانی بحرانی تر می شود که توسعه دهندگان جدید به تیم بییوندند یا اعضای تیم فعلی پس از مدتی به کدی برگردند که دیگر به یاد نمی آورند. با تشخیص بوی کد و بهبود طراحی، کد قابل فهم تر و منظم تر می شود. این به تیم کمک می کند تا سریع تر با کد کار کند و کمتر دچار اشتباهات ناشی از سوء تفاهم در ساختار کد شوند.

### ۱-۱-۳ کاهش خطر خطاهای آینده

بوی کد معمولاً نشانهای از مشکلات پنهانی است که ممکن است هنوز به صورت خطا آشکار نشده باشند، اما توانایی آن را دارند که در آینده مشکلساز شوند. برای مثال، کدهای تکراری ممکن است منجر به مشکلات سازگاری شوند، یا کلاسها و متدهای پیچیده ممکن است منجر به بروز خطاهایی شوند که پیدا کردن و رفع آنها سخت است. تشخیص بوی کد به شناسایی این مشکلات احتمالی کمک میکند و رفع آنها باعث می شود که در آینده خطاهای کمتری در کد مشاهده شود. به عبارت دیگر، پیشگیری از مشکلات به جای رفع آنها پس از بروز، از هزینه و زمان زیادی صرفه جویی می کند.

### ۱-۱-۱ افزایش بهرهوری تیم توسعه

بوی کد می تواند باعث شود که اعضای تیم توسعه زمان بیشتری را برای درک و رفع مشکلات موجود در کد صرف کنند، به خصوص زمانی که این مشکلات به مرور زمان پیچیده تر و غیرقابل فهم تر می شوند. با تشخیص و رفع بوی کد، تیم می تواند روی توسعه ویژگیهای جدید تمرکز کند به جای اینکه وقت زیادی را صرف رفع خطاهای ناشی از ساختار بد کد کند. در نتیجه، تیم توسعه می تواند با سرعت بیشتری پیشرفت کند و بهرهوری آن به طور کلی افزایش یابد. علاوه بر این، کدهای تمیز و بهینه تعامل بهتری بین اعضای تیم ایجاد می کنند، زیرا ارتباطات و درک بهتر در مورد ساختار و مسئولیتهای مختلف کد وجود دارد.

### ۱-۱-۵ پشتیبانی از تغییرات و ارتقاء سیستم

نرمافزارها معمولاً در طول زمان نیاز به تغییر، بهروزرسانی یا ارتقاء دارند تا با نیازهای جدید کاربران، بازار، یا فناوری سازگار شوند. بوی کد میتواند این فرایند را دشوارتر و پرخطرتر کند. به عنوان مثال، وابستگیهای سنگین بین کلاسها و ماژولها ٔ ممکن است باعث شود که تغییر در یک بخش از کد، منجر به مشکلات غیرمنتظره در بخشهای دیگر شود. اما با تشخیص و رفع بوی کد، ساختار کد

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>class

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>method

<sup>4</sup>module

بهبود می یابد و ماژولها به صورت مستقل تر عمل می کنند. این امر به توسعه دهندگان اجازه می دهد که تغییرات و ارتقاءهای لازم را بدون ایجاد مشکلات ناخواسته اعمال کنند.

ادامه ی پروژه به پنج فصل تقسیم شده است. در فصل ۲ پژوهشهای مرتبط انجام شده را مرور می کنیم. در فصل ۳ به شرح مسئله ی توانایی شناسایی و دستهبندی بوی کدها می پردازیم. در فصل ۴ روش پیشنهادی برای توانایی شناسایی و دستهبندی بوی کدها را شرح می دهیم. در فصل ۵ نحوه ی ارزیابی مدل را ارائه می دهیم. در انتها در فصل ۶ یک جمعبندی کلی از تمامی مطالب ارائه می دهیم و پیشنهاداتی برای گسترش روش پیشنهادی عنوان می کنیم.

فصل دوم

مفاهیم و کار های انجام شده

# ۲. مفاهیم و کار های انجام شده

سیستمهای قانون محور ایکی از رویکردهای اصلی برای تشخیص بوی کد در صنعت نرمافزار هستند. این سیستمها بر اساس تعدادی از قوانین یا قواعد برنامه نویسی شده توسط توسعه دهندگان عمل می کنند. این قواعد معمولاً بر اساس اصول نگارش کد، الگوهای طراحی خوب و استانداردهای برنامه نویسی تعریف شده اند.

### ۱-۲ مفاهیم اولیه

#### Code Smell \ \-\-\

بوی کد در برنامهنویسی کامپیوتر، به ویژگیها یا نشانههایی در کد یک برنامه که حاکی از وجود مشکلاتی در عمق برنامه باشند، بوی کد گفته میشود. تعیین اینکه چه چیزی کد بو محسوب میشود یا نه، وابسته به فرد توسعه دهنده، زبان برنامهنویسی و متد توسعه میباشد. یک شیوه برای نگاه به کد بو در نظر گرفتن اصول و کیفیت طراحی است و بوهای کد ساختارهایی مشخص در کد هستند که اصول پایهای برنامهنویسی را به گونهای نقض کردهاند و کیفیت طراحی را پایین آوردهاند.

در واقع بوهای بد کد خطا محسوب نمی شوند به این معنا که مانع از کارکرد صحیح برنامه نمی شوند. آنها ضعفهایی در طراحی را نمایان می کنند که باعث کند شدن روند توسعه هستند یا ریسک ایجاد خطاها یا خرابی در آینده را افزایش می دهند.

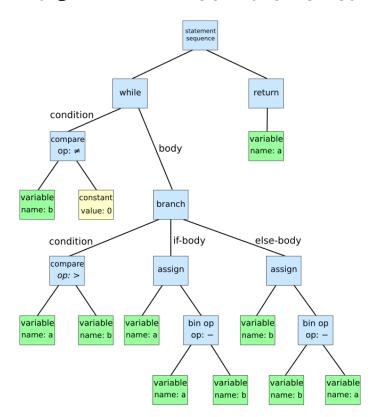
معمولاً مشکل عمیق تری که بوی بد کد به آن اشاره دارد توسط یک دور بازخورد کوتاه نمایان می شود، زمانی که کد در قدمهایی کوتاه و کنترل شده بازسازی می شود و نتیجه برای یافتن بوی بد و بازسازی دوباره، ارزیابی می شود. از دید یک برنامه نویس که مسئول بازسازی کد است، بوی بد راهنمای او در

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Rule Based System

فرایند بازسازی و انتخاب روش ٔ بازسازی است.[۱]

#### $AST \qquad Y-Y-Y$

درخت نحو انتزاعی منایش درختی از ساختار نحوی انتزاعی متن و اغلب کد منبع نوشته شده به زبان رسمی است.هر گره درخت نشان دهنده یک ساختار در متن است. انتزاعی بودن نحو به این معناست که تمام جزئیات ظاهر شده در نحو واقعی را نشان نمی دهد، بلکه فقط جزئیات ساختاری یا مرتبط با محتوا را نشان می دهد.این امر درختان نحو انتزاعی را از درختان نحو انضمامی که به طور سنتی درختان تجزیه نامیده می شوند، متمایز می کند. درختان تجزیه معمولاً توسط یک تجزیه کننده در طول فرایند ترجمه و کامپایل کد منبع ساخته می شوند. پس از ساخته شدن، اطلاعات اضافی با پردازش بعدی، به عنوان مثال، تجزیه و تحلیل زمینهای به AST اضافه می شود.



شکل ۲-۱: مثالی از درخت نحو انتزاعی

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>technique

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Abstract Syntax Tree

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Syntax

یک درخت نحو انتزاعی معمولا به دلیل مراحل متوالی تجزیه و تحلیل توسط کامپایلر ه، حاوی اطلاعات اضافی در مورد برنامه است.درخت نحو انتزاعی ها به دلیل ماهیت ذاتی زبانهای برنامهنویسی و مستندات آنها مورد نیاز هستند. زبانها معمولاً به طور ذاتی مبهم هستند. برای جلوگیری از این ابهام، زبانهای برنامهنویسی اغلب به عنوان گرامر مستقل از متن مشخص میشوند. با این حال، اغلب جنبههایی از زبانهای برنامهنویسی وجود دارند که بخشی از زبان هستند و در مشخصات آن مستند شدهاند ولی یک گرامر مستقل از متن نمی تواند آنها را بیان کند. اینها جزییاتی هستند که برای تعیین اعتبار و رفتارشان نیاز به یک زمینه دارند.حتی اگر یک زبان دارای مجموعهای از انواع از پیش تعریفشده باشد، اعمال استفاده مناسب اغلب به زمینهای نیاز دارد.

درخت نحو انتزاعی به شدت در طول تجزیه و تحلیل معنایی که در آن کامپایلر استفاده صحیح از عناصر برنامه و زبان را بررسی می کند، استفاده می شود. کامپایلر همچنین جداول نماد را بر اساس درخت نحو انتزاعی در طول تجزیه و تحلیل معنایی تولید می کند. پیمایش کامل درخت اجازه می دهد تا صحت برنامه تأیید شود. پس از تأیید صحت، درخت نحو انتزاعی به عنوان پایهای برای تولید کد عمل می کند. درخت نحو انتزاعی اغلب برای تولید یک نمایش میانی  $^{^{^{\prime}}}$  که گاهی اوقات زبان میانی نامیده می شود، برای تولید کد استفاده می شود. [۲]

#### RNN ~-1-7

راه حل اولیه پژوهشگران برای پردازش متن، ارائه مدل شبکه عصبی بازگشتی<sup>۱</sup> بوده است. این مدل در واقع با استفاده از ساختار بازگشتی بودن خود راه حلی برای وابسته بودن ورودی ها در اثر زمان پیدا کرده است. به طوری که مدل های دیگر شبکه ی عصبی داده ها را به صورت ترتیبی نمی بینند و خروجی نورون ها به یکدیگر وابسته نیستند.

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Compiler

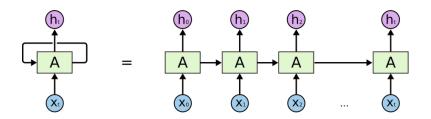
<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>Context Free Grammar

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>Semantic Analysis

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>Information Representation

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup>Recursive Neural Network

<sup>10</sup> Neuron



شکل ۲-۲: معماری شبکه عصبی بازگشتی

در شکل  $^{-1}$  مشاهده می شود که هر ورودی در خروجی های بعدی خود تاثیر می گذارد که اینگونه حتی آخرین نورون هم قادر به اصلاح اولین نورون از طریق تابع ضرر  $^{11}$  و محاسبه مشتق  $^{11}$  می باشد. [ $^{-1}$ 

#### LSTM $\mathcal{F}-\mathbf{1}-\mathbf{7}$

به مرور زمان و با آموزش مدل های شبکه ی بازگشتی، محققان شاهد مشکل محوشدگی<sup>۱۳</sup> و انفجار <sup>۱۴</sup> مشتق در این نوع شبکه های عصبی بوده اند. یعنی به مرور زمان دچار فراموشی داده های قبلی و در نتیجه ساختار کلی متن را فراموش می کردند. سپس با ارائه مدل حافظه طولانی کوتاه مدت <sup>۱۵</sup> توانستند بر این مشکل غلبه کنند به طوری که با تعریف دروازه های ورودی، فراموشی و خروجی داده های مورد نیاز را نگه می داشتند و داده های غیرقابل استفاده را از درون حافظه پاک می کردند

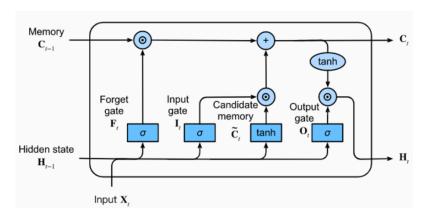
<sup>&</sup>lt;sup>11</sup>Loss Function

<sup>&</sup>lt;sup>12</sup>Gradient

<sup>13</sup> Vanishing Gradient

<sup>&</sup>lt;sup>14</sup>Exploding Gradient

<sup>15</sup> Long Short Term Memory



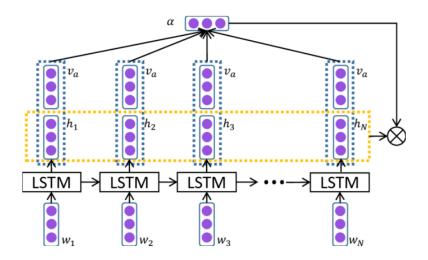
شکل ۲-۳: معماری شبکه عصبی حافظه طولانی کوتاه مدت

شکل ۲-۳ به خوبی ساختار درون هر لایه شبکه را نشان می دهد که در واقع نحوه ی دروازه ها را مشخص می کند. به واسطه تعریف دروازه های مجزا این شبکه چهار برابر شبکه ی عصبی بازگشتی ساده پارامتر دارد و در نتیجه از نظر محساباتی چهار برابر کندتر از مدل های شبکه ی عصبی بازگشتی می باشد. [۴]

#### Attention $\Delta - 1 - 7$

مدل شبکه عصبی حافظه طولانی کوتاه مدت ارائه شده همچنان دچار فراموشی هایی به مرور زمان می شد و نمی توانست یک دنباله با طول بسیار زیاد را به خاطر بسپارد و همچنان مشکلی محوشدن مشتق مشاهده می شد. برای برطرف کردن مشکل ذکرشده پژوهشگران به ایده ی استفاده کردن از سازوکار توجه ۲۰ رسیدند که به قدر خوبی تمام مشکلاتی که تا کنون مطرح شد را حل می کرد.

<sup>16</sup> Attention



شکل ۲-۴: معماری شبکه عصبی (Attention)

شکل ۲-۴ نشان می دهد که در پردازش هر ورودی، آن لایه می تواند به کل بخش های ورودی توجه کند و با استفاده از میانگین گیری، مقادیر هر کدام را به نحوی استفاده کند. [۵]

#### Transformer 9-1-7

در جدیدترین پژوهش، مدل های مبدل ۱۰ مطرح شده اند که علم پردازش زبان های طبیعی ۱۰ متحول کردند. آن ها در مقاله ی خود ساختاری جدید را معرفی کردند که دیگر ساختار این مدل ها بر پایه شبکه های عصبی بازگشتی نمی باشند. راه حل نوینی برای بردارهای وابسته به متن ارائه کرده اند که نویسندگان این مقاله با ارائه سازوکار توجه به خود واقع به این معناست اگر دو کلمه ی هم شکل با معنای متفاوت درون متن قرار بگیرند، این سازوکار متوجه تفاوت این دو کلمه خواهد شد. آن ها همچنین فرآیند وابسته بودن هر بخش در شبکه های عصبی بازگشتی که منجر به کند بودن آن می شد را با استفاده از مدل جدید خود کاملا به طور موازی درآوردند که بسیار به کار سرعت می بخشید. قدم بزرگ دیگر این ساختار، آموزش دیدن مدل های کارآمدی می باشند که در واقع با استفاده از این مدل ها که بر روی حجم بسیار عظیمی از متن ها آموزش دیده اند، می توانیم از وزن ۱۰ های آموزش دیده ی آن ها در مسائل مختلف استفاده کنیم و مدل ها را برای انجام وظایف

<sup>&</sup>lt;sup>17</sup>Transformer

<sup>&</sup>lt;sup>18</sup>Natural Language Processing

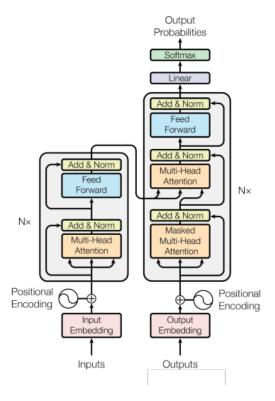
<sup>19</sup> weight

جدید بدون نیاز به آموزش دوباره از ابتدا به کار بگیریم. این ویژگی بهویژه در مواقعی که دادههای آموزشی محدود هستند، بسیار مفید است. به عنوان مثال، مدلهای مبدل که بر روی مقادیر عظیمی از دادههای عمومی آموزش دیدهاند، می توانند با تنظیمات اندک و استفاده از وزنهای یادگیری شده، به سرعت به مسائل خاصی مانند ترجمه، خلاصه سازی متن، یا پاسخ به سوالات پاسخ دهند.

این مدلها همچنین به دلیل ساختار مقیاسپذیری که دارند، امکان پردازش موازی را فراهم می کنند که این امر منجر به کاهش زمان آموزش و پیشبینی می شود. علاوه بر این، مدلهای مبدل به دلیل حذف محدودیتهای مربوط به وابستگیهای طولانی مدت در متن، قادر به درک بهتر و عمیق تری از توالیهای طولانی هستند.

مدلهای مبدل، از جمله معروف ترین آنها یعنی GPT ،BERT و T5 به عنوان پایهای برای بسیاری از کاربردهای عملی در پردازش زبان طبیعی مورد استفاده قرار گرفتهاند. این مدلها توانستهاند در بسیاری از معیارهای استاندارد، عملکردی بهتر از مدلهای پیشین ارائه دهند و در واقع، انقلابی در این حوزه به وجود آوردهاند.

در نهایت، مبدلها با ارائه رویکردی جدید به پردازش زبان طبیعی، امکان توسعه سیستمهای هوشمندتر و کارآمدتر را فراهم کردهاند که میتوانند در طیف وسیعی از کاربردها از جمله ترجمه ماشینی، تولید متن، تحلیل احساسات و بسیاری دیگر به کار گرفته شوند. این مدلها به دلیل انعطاف پذیری و قدرت پیش بینی بالای خود، همچنان در حال پیشرفت و بهبود هستند و تحقیقات بیشتری در این زمینه در حال انجام است تا از توانایی کامل آنها بهرهبرداری شود. [۵]



شکل ۲-۵: معماری (Transformer)

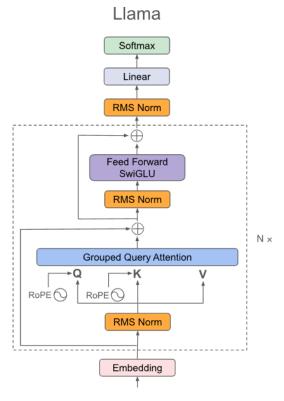
شکل ۲-۵ معماری مدل Transformer را نشان میدهد که لایه هر مرحله چگونه است.

#### LLaMA V-1-Y

مدل LLaMA به دلیل استفاده از مکانیسم توجه، قابلیت پردازش کارآمد و موازی دادههای متنی را دارد. در ساختار، مکانیسم خودتوجهی ۲ به مدل اجازه می دهد تا به تمامی بخشهای ورودی توجه کند و روابط بین کلمات را درک کند. این امر به مدل امکان می دهد وابستگیهای طولانی مدت در متن را شناسایی کند. محاسبات توجه با استفاده از انجام می شود که به بهبود پایداری عددی در پردازش دادههای بزرگ کمک می کند.

<sup>&</sup>lt;sup>20</sup>Large Language Model Meta AI

<sup>&</sup>lt;sup>21</sup>Self-Attention



شکل ۲-۶: معماری (LLaMA)

شکل ۲-۶ معماری مدل LLaMA را نشان میدهد که از لایههای متوالی تشکیل شده که شامل بخش کدگذار ۲۰ و کدگشا ۲۰ است. در کاربردهایی مانند ترجمه، هر دو بخش استفاده می شوند، اما برای تولید متن معمولاً فقط کدگشا کافی است. هر لایه شامل مکانیزم خودتوجهی و لایههای شبکه عصبی کاملاً متصل است. برای تثبیت و تسریع آموزش مدل، از نرمال سازی لایه استفاده می شود. همچنین، اتصالات باقیمانده به جلوگیری از مشکل کمک می کنند و اطلاعات را به طور موثر تری در لایههای مدل منتقل می کنند. مدل ALLaMA با اندازههای مختلف و تعداد پارامترهای متفاوت عرضه می شود، که این امر به کاربران اجازه می دهد مدل مناسب را بر اساس نیاز و منابع محاسباتی خود انتخاب کنند. این مدل ها به دلیل طراحی بهینه و استفاده از معماری، از کارایی محاسباتی بالایی برخوردارند و قادر به پردازش موازی دادهها هستند، که این امر باعث افزایش سرعت و کاهش زمان آموزش می شود. بهبودهای خاص ALLaMA ممکن است شامل روشهای کاهش پیچیدگی زمانی و مکانی و استفاده

<sup>&</sup>lt;sup>22</sup>Encoder

<sup>&</sup>lt;sup>23</sup>Decoder

از پیش آموزشهای خاص برای افزایش دقت ۲۰ در وظایف خاص باشد. این مدلها به گونهای طراحی شده اند که می توانند در محیطهای مختلفی از جمله دستگاههای با قدرت محاسباتی محدود اجرا شوند، که این ویژگی آنها را برای کاربردهای صنعتی و تحقیقاتی که نیاز به پردازش سریع و دقیق دارند، بسیار مفید می سازد. در مجموع، LLaMA با استفاده از ساختار و بهینه سازی های مختلف، یک ابزار قدر تمند برای پردازش زبان طبیعی ارائه می دهد که می تواند در طیف وسیعی از کاربردها مورد استفاده قرار گیرد. [۶]

<sup>&</sup>lt;sup>24</sup>Accuracy

### ۲-۲ کار های انجام شده با روش های پیشین

### ۱-۲-۲ سیستم های قانون محور

سیستمهای قانون محور یا یکی از رویکردهای اصلی برای تشخیص بوی کد در صنعت نرمافزار هستند. این سیستمها بر اساس تعدادی از قوانین یا قواعد برنامه نویسی شده توسط توسعه دهندگان عمل می کنند. این قواعد معمولاً بر اساس اصول نگارش کد، الگوهای طراحی خوب و استانداردهای برنامه نویسی تعریف شدهاند.[۷]

#### تعريف قوانين

در این مرحله، توسعه دهندگان قوانین مربوط به بوی کد را تعریف می کنند. این قوانین ممکن است شامل الگوهای طراحی، اصول نگارش کد، استفاده از متغیرهای مفهومی، اصول و سایر استانداردهای برنامه نویسی باشند.

### پیادهسازی قوانین

قوانین تعریف شده باید به صورت قابل اجرا در سیستم پیادهسازی شوند. این بهمعنای تبدیل قوانین بوی کد به قواعد قابل اجرا توسط سیستم است تا بتواند کد را تحلیل کرده و مشکلات را شناسایی کند.

### تحلیل کد و اعمال تغییرات

سیستم قوانین و قواعد تعریف شده را بر روی کد منبع اجرا میکند. سپس با توجه به این قوانین، بوی کد را تشخیص داده و مشکلات مربوط به کیفیت کد را شناسایی میکند. این تحلیل معمولاً شامل اعلام هشدارها، پیشنهادات بهبود و گزارشهای مرتبط با بوی کد است. بر اساس نتایج حاصل از تحلیل، توسعه دهندگان می توانند تغییرات لازم را در کد اعمال کنند تا بهبودهای مورد نیاز را انجام دهند. این شامل اصلاحات نگارشی، بهبودهای ساختاری و سایر تغییراتی است که برای بهبود کیفیت کد لازم است.

### ۲-۲-۲ یادگیری ماشین

در طول زمان ابزار شناسایی بوی کد نیز پیشنهاد شده است که بیشتر آنها به عنوان مبتنی بر اکتشافی در نظر گرفته می شوند. آنها یک فرآیند دو مرحلهای را اجرا می کنند که در آن ابتدا مجموعهای از متریکها محاسبه می شود و سپس برخی آستانه ها ۲۰ برای تمایز بین کلاسهای با بو و بدون بو اعمال می شود. این ابزارها از نظر الگوریتمهای خاص مورد استفاده برای شناسایی بوی کد و متریکهای بهره برداری شده با یکدیگر تفاوت دارند. اگرچه نشان داده شده است که این ابزارها در زمینه دقت توصیه ها عملکرد معقولی دارند، ولی کارهای قبلی تعدادی محدودیت مهم را نشان داده اند که ممکن است استفاده عملی از این ابزارها را محدود کند. به خصوص، بوهای کدی که توسط ابزارهای موجود شناسایی می شوند می توانند به صورت ذهنی توسط توسعه دهندگان تفسیر شوند. به علاوه، توافق بین شناسایی می شوند می توانند به صورت ذهنی توسط توسعه دهندگان تفسیر شوند. به علاوه، توافق بین آنها پایین است. مهم تر از همه، بیشتر آنها نیاز به تعیین آستانه هایی دارند تا مؤلفه های بوی کد را از مؤلفه های بدون بوی تمایز بدهند و به طور طبیعی، انتخاب آستانه ها به شدت بر دقت آنها تأثیر ای گذارد.

به دلیل تمامی این دلایل، یک روند جدید به سمت استفاده از روشهای یادگیری ماشین <sup>۱۲</sup> برای مقابله با این مشکل پیش رفته است. در این سناریو، یک روش نظارتشده استفاده می شود که مجموعهای از متغیرهای مستقل برای پیش بینی ارزش یک متغیر وابسته (یعنی بوی کد یک کلاس) با استفاده از یک طبقه بند یادگیری ماشین به کار می روند. مدل می تواند با استفاده از مقدار کافی داده های موجود از پروژه تحت بررسی، یعنی استراتژی درون پروژه ای، یا با استفاده از داده های پروژه های نرم افزاری دیگر، یعنی استراتژی بین پروژه های، آموزش داده شود. این رویکردها به وضوح از روشهای مبتنی بر اکتشافی متفاوت هستند، زیرا آنها به طبقه بندها برای تمایز بوی کد کلاسها تکیه می کنند نه بر استانه های از پیش تعریف شده بلکه بر روی معیار های ۲۰ محاسبه شده است. [۸][۹]

<sup>&</sup>lt;sup>25</sup>Threshold

<sup>&</sup>lt;sup>26</sup>Machine Learning

<sup>&</sup>lt;sup>27</sup>Metric

### ۲-۲-۳ یاگیری عمیق

در حوزه شناسایی بوی کد، یادگیری عمیق<sup>۱۸</sup> به عنوان یک رویکرد نوآورانه و قدرتمند در حال ظهور است. یادگیری عمیق، به ویژه شبکههای عصبی عمیق، میتواند به طور خودکار ویژگیهای پیچیده و غیرخطی را از دادههای ورودی استخراج کند که این امر به بهبود دقت و کارایی در شناسایی بوی کد کمک می کند.

یادگیری عمیق، برخلاف روشهای سنتی یادگیری ماشین که به ویژگیهای دستی یا از پیش تعریفشده متکی هستند، قابلیت یادگیری و استخراج خودکار ویژگیها را دارد. این امر میتواند به کاهش وابستگی به آستانههای ثابت و بهبود دقت مدل در شناسایی بوی کد کمک کند. شبکههای عصبی عمیق مانند شبکههای پیچشی ۲ یا شبکههای بازگشتی به طور خودکار ویژگیهای سطح بالا و پیچیده را از دادههای خام استخراج میکنند. این فرآیند به مدل اجازه میدهد تا روابط پیچیده تر و الگوهای غیرخطی را که ممکن است توسط روشهای سنتی کشف نشود، شناسایی کندود ر یادگیری عمیق، معماری شبکه شامل لایههای متعدد (لایههای پنهان) است که هر لایه به عنوان یک استخراج کننده ویژگی عمل میکند. لایههای اولیه ویژگیهای ساده تر و لایههای عمیق تر ویژگیهای پیچیده تر و انتزاعی تر را استخراج میکنند. یکی از مزایای اصلی یادگیری عمیق این است که نیاز به مهندسی ویژگی دستی را کاهش میدهد، چرا که مدل به طور خودکار ویژگیهای مناسب را از دادهها استخراج و یاد می گیرد.

مدلهای یادگیری عمیق نیاز به مقدار زیادی داده برای آموزش دارند تا بتوانند ویژگیهای مفید را به خوبی یاد بگیرند. میتوان از روشهایی مانند یادگیری انتقالی استفاده کرد که در آن مدلهای از پیش آموزش دیده بر روی مجموعه دادههای بزرگ تر به پروژههای خاص تطبیق داده میشوند. این روش به خصوص در شرایطی که دادههای محدود موجود است، مفید است. ارزیابی مدلهای یادگیری عمیق نیز مشابه روشهای سنتی یادگیری ماشین است، اما میتواند به دقت بیشتری دست یابد. معیارهایی مانند دقت، فراخوان، و امتیاز F1 برای ارزیابی مدلها استفاده میشوند. همچنین، استفاده از روشهای اعتبارسنجی متقابل میتواند به ارائه ارزیابی دقیق تر کمک کند.[۱۰][۱۱]

<sup>&</sup>lt;sup>28</sup>Deep Learning

<sup>&</sup>lt;sup>29</sup>Convolutional Neural Network

فصل سوم

شرح مسئله

# ٣. شرح مسئله

در پروژه حاضر، هدف اصلی توسعه یک سیستم هوشمند است که توانایی شناسایی و دستهبندی بوی کدها در نمونههای کد را داشته باشد. بوی کدها به نشانههایی در کد اشاره دارند که معمولاً نشاندهنده مشکلات طراحی یا پیادهسازی هستند و می توانند منجر به کاهش کیفیت کد، افزایش پیچیدگی و دشواری در نگهداری و توسعه شوند. شناسایی بوی کدها به توسعه دهندگان کمک می کند تا پیش از آن که مشکلات عمدهای در کد بروز کنند، آنها را شناسایی و رفع کنند.

طبق جدول  $^{-1}$  در این پروژه،  $^{1}$  نوع بوی کد مختلف مورد شناسایی قرار می گیرند. هر یک از این بوها ویژ گیها و نشانههای خاص خود را دارند که باید توسط سیستم شناسایی شوند.برخلاف دستهبندی تکبرچسبی که هر نمونه تنها یک برچسب دریافت می کند، در دستهبندی چندبرچسبی هم نمونه کد ممکن کد می تواند چندین برچسب را به صورت همزمان داشته باشد. به عبارت دیگر، هر نمونه کد ممکن است شامل چندین نوع بوی کد باشد و سیستم باید بتواند تمامی بوی کدهای موجود در یک نمونه را شناسایی و برچسب گذاری کند.

ورودی سیستم شامل مجموعهای از نمونههای کد است که می تواند از زبانهای برنامهنویسی مختلف باشد. هر نمونه کد باید مورد بررسی قرار گیرد تا مشخص شود که کدام یک از ۲۸ بوی کد در آن وجود دارد. خروجی سیستم شامل مجموعهای از برچسبها برای هر نمونه کد است که نشان می دهد کدام بوی کدها در آن نمونه وجود دارند. این خروجی می تواند به توسعه دهندگان اطلاعات ارزشمندی برای بهبود کیفیت کد و رفع مشکلات ارائه دهد.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Singel-Label Classification

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Multi-Label Classification

## جدول ۳-۱: لیست بوی بد کد و توضیحات آنها

| توضيحات   | نام بوی بد کد                   |
|---|---------------------------------|
| نداشتن سلسلهمراتب مناسب در ساختار کد                    | Missing Hierarchy               |
| لیست پارامترهای طولانی که درک و استفاده از متد را دشوار | Long Parameter List             |
| میکند   |                                 |
| وجود انتزاعاتی که هیچ نیازی به آنها نیست                | Unnecessary Abstraction         |
| استفاده از انتزاعاتی که از سبک برنامهنویسی دستوری پیروی | Imperative Abstraction          |
| میکنند  |                                 |
| بلوکهای کچ خالی که خطاها را به درستی مدیریت نمیکنند     | Empty Catch Clause              |
| عدم مخفیسازی کافی دادهها و متدها در کلاسها              | Deficient Encapsulation         |
| استفاده از شناسههای طولانی که خوانایی کد را کاهش میدهد  | Long Identifier                 |
| انتزاعاتی که وظایف متعددی را انجام میدهند               | Multifaceted Abstraction        |
| سلسلهمراتب گستردهای که مدیریت را پیچیده میکند           | Wide Hierarchy                  |
| شرطهای پیچیده که کد را سختخوان و دشوار میسازد           | Complex Conditional             |
| سلسله مراتبی که از اصول طراحی پیروی نمیکند              | Rebellious Hierarchy            |
| استفاده از اعداد جادویی که معنا را در کد مخفی میکنند    | Magic Number                    |
| نداشتن مورد پیشفرض در ساختارهای انتخاب                  | Missing default                 |
| متدهای طولانی که فهم و نگهداری آنها سخت است             | Long Method                     |
| ماژولهای شکسته که وظایف را به درستی تقسیم نمیکنند       | Broken Modularization           |
| سلسله مراتبی که به درستی ساختار نیافته است              | Broken Hierarchy                |
| انتزاعاتی که به درستی استفاده نمیشوند                   | Unutilized Abstraction          |
| جملات برنامهنویسی طولانی که خوانایی را کاهش میدهد       | Long Statement                  |
| ماژولهایی که به صورت چرخهای به هم وابستهاند             | Cyclic-Dependent Modularization |
| سلسله مراتبی که مسیرهای متعددی دارد                     | Multipath Hierarchy             |
| سلسلهمراتب عمیقی که پیگیری آن دشوار است                 | Deep Hierarchy                  |

| ماژولهایی که بهطور متمرکز عمل میکنند و وابستگی زیادی | Hub-like Modularization     |
|--|-----------------------------|
| دارند  |                             |
| ماژولهایی که به اندازه کافی تقسیم نشدهاند            | Insufficient Modularization |
| سلسله مراتبی که به صورت چرخهای به هم وابستهاند       | Cyclic Hierarchy            |
| کپسولهسازی که به درستی بهرهبرداری نشده است           | Unexploited Encapsulation   |
| فراخوانی توابع انتزاعی از سازنده                     | Abstract Function Call From |
|  | Constructor                 |
| متدهای پیچیده که درک و نگهداری آنها دشوار است        | Complex Method              |

شناسایی بوی کدها به دلیل تنوع و پیچیدگی نشانهها و ویژگیهای هر بوی کد، چالشبرانگیز است. برخی از بوها ممکن است به صورت ترکیبی از چندین نشانه ظاهر شوند یا در بخشهای مختلف کد پراکنده باشند.علاوه بر این، دستهبندی چندبرچسبی نیازمند الگوریتمها و مدلهای پیچیدهای است که بتوانند به درستی و با دقت بالا برچسبهای متعدد را به هر نمونه کد اختصاص دهند.[۱۳][۱۳]

فصل چهارم

روش پیشنهادی

# ۴. روش پیشنهادی

## ۱-۴ پردازش و جمع آوری داده

برای آموزش مدل، به دادههای برچسبخورده نیاز بود. در این پروژه از دادههای موجود در لینک زیر استفاده شده است:

https://github.com/liyichen1234/HMML

این مجموعه دادهها شامل ۳۹۶۴۷ پروژه جاوا میباشد که هر پروژه حاوی ۲ تا ۱۰ فایل کد جاوا است. برای هر پروژه بین یک تا پنج برچسب بوی کد تخصیص داده شده است.

در ابتدا، تمامی فایلهای کد مرتبط با هر پروژه ادغام شدند و سپس برچسبهای اختصاص داده شده به هر پروژه بهصورت یک رشته ترکیبی از برچسبها تبدیل شدند. در نهایت، یک جدول با فرمت فایل دعه ایجاد شد. در ستون اول این جدول، آدرس فایل ادغامشده پروژهها و در ستون دوم، نام بوی کدهای مربوط به آن پروژه قرار گرفت.

برای آموزش مدل، هر فایل کد باید با استفاده از آدرس موجود در جدول واژهبندی شده و در کارت گرافیک بارگذاری شود. همچنین، برچسبهای هر پروژه به صورت یک آرایه به طول ۲۸ تبدیل میشوند که در آن هر خانه با مقدار ۱ یا ۱ مشخص میکند که آیا بوی کد مورد نظر در آن پروژه جاوا وجود دارد یا خیر.[۱۴]

### ۲-۴ تعریف مدل

در یادگیری عمیق مدل به عنوان ساختار محاسباتی اصلی عمل میکند که ورودیها را بر اساس دادههای مشاهده شده به خروجیها نگاشت میکند. مدل با استفاده از یک مجموعه داده آموزش

<sup>1</sup> tokenize

میبیند و الگوها، روابط و قوانینی را یاد میگیرد که میتواند برای پیشبینی دادههای جدید و نادیده گرفتهشده تعمیم یابد. مدلهای مدرن، بهویژه آنهایی که بر روی معماریهای یادگیری عمیق مانند مبدلها ساخته شدهاند، در شناسایی الگوهای پیچیده در دادهها بسیار قدرتمند هستند. با این حال، اغلب نیاز به سفارشیسازی و توسعه دارند تا برای وظایف خاص مناسب شوند. این مقاله به فرآیند بارگذاری یک مدل از پیشآموزشدیده، بهویژه یک مدل زبان بزرگ (LLM)، و سپس تطبیق آن برای یک وظیفه طبقهبندی چندبرچسبی از طریق اتصال لایه نهایی آن به یک شبکه عصبی چندلایه بارای طبقهبندی در ۲۸ برچسب مختلف می پردازد.[۱۵]

## ۱-۲-۴ بارگذاری مدل از پیش آموزشدیده

یک مدل زبان بزرگ، مانند GPT یا Lama همولاً بر روی حجم عظیمی از دادههای متنی از پیش آموزش دیده تا بتواند زبان طبیعی را درک و تولید کند. این مدلها با معماریهای عمیق و چندلایه طراحی شدهاند که می توانند ویژگیهای پیچیده زبان شناسی را شناسایی کنند. فاز پیش آموزش به مدل اجازه می دهد تا وظایف مختلف زبانی مانند طبقه بندی متن، تحلیل احساسات و ترجمه زبان را با استفاده از بازنماییهای داخلی زبان یاد بگیرد.

برای شروع، مدل از پیش آموزش دیده در محیط محاسباتی بارگذاری می شود. این مرحله شامل وارد کردن معماری مدل و وزنهای یادگرفته شده آن است. فرآیند بارگذاری می تواند با استفاده از فریم ورکهای یادگیری عمیق محبوب مانند TensorFlow یا PyTorch انجام شود که API هایی برای بارگذاری آسان این مدلهای از پیش آموزش دیده ارائه می دهند. به عنوان مثال، در PyTorch، این کار با یک فرمان ساده مانند '(model = AutoModel.from\_pretrained('model\_name') انجام می شود، که در آن شخص می کند.

پس از بارگذاری، مدل زبان بزرگ می تواند برای وظایف خاص تنظیم یا تطبیق داده شود. اگرچه مدل قبلاً قادر به درک و تولید زبان است، اما ممکن است به طور مستقیم برای وظایفی که نیاز به خروجیهای ساختاریافته دارند، مانند طبقه بندی چند برچسبی، مناسب نباشد. بنابراین، باید لایههای اضافی یا مولفه های دیگر اضافه شود.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Multi Layer Perceptron

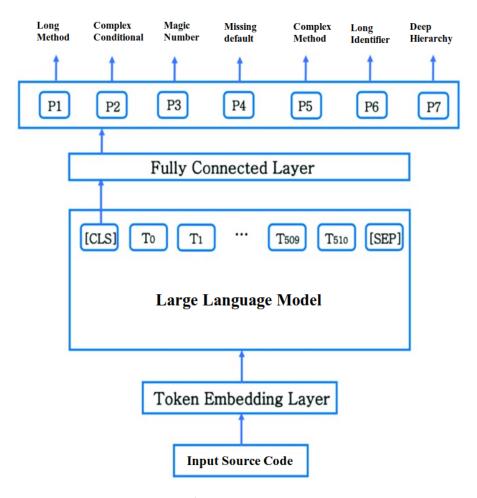
#### ۲-۲-۴ اتصال مدل زبان بزرگ به یک شبکه عصبی چندلایه

برای وظیفه مورد نظر طبقهبندی چندبرچسبی با ۲۸ برچسب لایه نهایی مدل زبان بزرگ باید تطبیق داده شود. به طور معمول، خروجی یک مدل زبان بزرگ یک بازنمایی با ابعاد بالا از متن ورودی است که اغلب به عنوان "وضعیت پنهان" یا "تعبیر" شناخته می شود. این بازنمایی شامل اطلاعات غنی است اما به طور مستقیم برای وظایف طبقهبندی قابل تفسیر نیست.

برای تبدیل این بازنمایی به مجموعهای از طبقهبندیها، وضعیت پنهان نهایی مدل زبان بزرگ به یک شبکه عصبی چندلایه متصل میشود. شبکه عصبی چندلایه یک شبکه عصبی ساده اما قدر تمند است که از یک یا چند لایه کاملاً متصل تشکیل شده است. شبکه عصبی چندلایه بازنمایی با ابعاد بالا از مدل زبان بزرگ را دریافت کرده و آن را برای تولید خروجی مطلوب پردازش میکند. در اینجا نحوه انجام این فرآیند آمده است:

- ۱. استخراج بازنمایی: خروجی مدل زبان بزرگ، که اغلب یک بردار با هزاران بعد است، به عنوان ورودی به شبکه عصبی چندلایه ارسال میشود. این بازنمایی جوهره متن ورودی را به شکلی که شبکه عصبی چندلایه بتواند پردازش کند، ثبت می کند.
- ۲. طراحی شبکه عصبی چندلایه: شبکه عصبی چندلایه با یک یا چند لایه طراحی شده است. لایه نهایی شبکه عصبی چندلایه باید دارای ۲۸ نرون (یا گره) باشد که با ۲۸ برچسب در وظیفه طبقهبندی مطابقت دارد. هر نرون در لایه نهایی یک مقدار را خروجی میدهد که نمایانگر احتمال تعلق ورودی به آن برچسب خاص است. این خروجیها معمولاً با استفاده از یک تابع فعال سازی sigmoid تفسیر می شوند.
- ۳. خروجی چندبرچسبی: برخلاف وظایف طبقهبندی سنتی که در آن تنها یک برچسب پیشبینی می شود، طبقهبندی چندبرچسبی امکان فعال بودن چندین برچسب به طور همزمان را فراهم می کند. لایه خروجی شبکه عصبی چندلایه به گونهای طراحی شده است که با اعمال تابع می کند. این تابع هر خروجی را به احتمالی sigmoid به هر یک از ۲۸ خروجی، این کار را انجام دهد. این تابع هر خروجی را به احتمالی بین ۰ و ۱ نگاشت می کند، که در آن یک آستانه (معمولاً 0.5) برای تعیین فعال بودن یا نبودن هر برچسب اعمال می شود.

۴. آموزش مدل توسعه یافته: کل مدل شامل مدل زبان بزرگ و شبکه عصبی چندلایه متصل شده باید بر روی یک مجموعه داده چندبرچسبی آموزش داده شود. در این فاز، مدل یاد می گیرد که پارامترهای خود را، به ویژه آنهایی که در شبکه عصبی چندلایه هستند، تنظیم کند تا اختلاف بین پیش بینیهای خود و برچسبهای واقعی در مجموعه داده را به حداقل برساند. این کار معمولاً با استفاده از یک تابع زیان طراحی شده برای طبقه بندی چندبرچسبی، مانند آنتروپی متقاطع باینری، انجام می شود.



شکل ۴-۱: نحوه بهبود دادن مدل

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Entropy

همانطور که در شکل ۴-۱ ملاحظه میکنید، با بارگذاری یک مدل زبان بزرگ از پیش آموزش دیده و اتصال لایه نهایی آن به یک شبکه عصبی چندلایه، می توانیم مدل را به طور مؤثری برای وظایف پیچیدهای مانند طبقه بندی چندبر چسبی با ۲۸ بر چسب تطبیق دهیم. این رویکرد از تواناییهای قدر تمند درک زبان مدلهای زبان بزرگ بهره می برد و در عین حال آنها را برای مدیریت خروجیهای ساختاریافته خاص گسترش می دهد. نتیجه یک مدل بسیار تخصصی است که می تواند چندین بر چسب را برای یک ورودی پیش بینی کند و آن را به یک ابزار همه کاره برای وظایف مختلف پردازش زبان طبیعی تبدیل می کند. [۱۶]

# ۳-۴ آموزش مدل

توسعه و بهینهسازی مدلهای زبانی به طور فزاینده ای پیچیده شده است. یکی از دستاوردهای برجسته در این مسیر، ظهور مدلهای زبانی بزرگ (LLMs) است که توانایی فوق العاده ای در درک و تولید متن شبیه به انسان دارند. با این حال، آموزش این مدلها چالشهای زیادی را به همراه دارد، به ویژه از نظر نیاز به منابع محاسباتی و کارایی در بهینهسازی. در میان روشهای مختلفی که برای مقابله با این چالشها توسعه یافته اند، QLora (تطبیق ماتریسهای کهرتبه با استفاده از فشرده سازی (به عنوان یک رویکرد امیدوار کننده مطرح شده است. این مقاله به مفهوم تعریف مدل می پردازد و جزئیات آموزش مدلهای زبانی بزرگ با استفاده از QLora را بررسی می کند.

### ۱-۳-۴ چالشهای آموزش مدلهای زبانی بزرگ

آموزش مدلهای زبانی بزرگ یک وظیفه پیچیده است که نیازمند قدرت محاسباتی، حافظه و دادههای عظیم است. با افزایش اندازه این مدلها، نیاز به منابع سختافزاری نیز افزایش می یابد و آموزش آنها بر روی سختافزارهای استاندارد دشوار می شود. علاوه بر این، بهینه سازی این مدلها برای وظایف خاص یا حوزههای خاص به تلاش محاسباتی بیشتری نیاز دارد که اغلب به هزینه های بالایی منجر می شود.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Quantized Low-Ranked Adaptation of Language Models

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Quantize

یکی از چالشهای کلیدی در آموزش مدلهای زبانی بزرگ، تعادل بین اندازه مدل و کارایی محاسباتی است. مدلهای بزرگ تر معمولاً عملکرد بهتری دارند اما در عین حال منابع بیشتری را مصرف می کنند، که باعث میشود پیادهسازی آنها در محیطهایی با منابع محدود دشوار شود. برای مقابله با این چالشها، محققان روشهای مختلفی را توسعه دادهاند، از جمله فشردهسازی و تطبیق ماتریسهای کمرتبه، که هدف آنها کاهش بار محاسباتی بدون کاهش قابل توجه عملکرد مدل است.

#### ۲-۳-۴ معرفی QLoRA

QLoRA (تطبیق ماتریسهای کمرتبه با استفاده از فشردهسازی) یک روش است که برای بهبود کارایی آموزش مدلهای زبانی بزرگ با ترکیب دو مفهوم قدرتمند طراحی شده است: فشردهسازی و تطبیق ماتریسهای کمرتبه.

- ۱. فشردهسازی: این فرآیند شامل کاهش دقت وزنهای مدل از فرمتهای با دقت بالا (مانند فلوتینگپوینت ۳۲ بیتی) به فرمتهای با دقت پایینتر (مانند اعداد صحیح ۸ بیتی) است. فشردهسازی بهطور قابل توجهی حجم حافظه و نیازهای محاسباتی مدل را کاهش میدهد و به آن امکان میدهد تا بهطور کارآمدتری بر روی سختافزارهای کمقدرت اجرا شود. در حالی که فشردهسازی ممکن است منجر به کاهش جزئی در دقت مدل شود، این کاهش در مقایسه با مزایای بهدستآمده از نظر کارایی منابع اغلب ناچیز است.
- ۲. تطبیق ماتریسهای کمرتبه: این روش شامل تقریب ماتریسهای وزن مدل به عنوان حاصل ضرب دو ماتریس کوچکتر با رتبه کمتر است. با کاهش رتبه، تعداد پارامترها به طور قابل توجهی کاهش می یابد که به نوبه خود بار محاسباتی در طول آموزش را کاهش می دهد. تطبیق ماتریسهای کمرتبه امکان بهینه سازی کارآمد مدلهای زبانی بزرگ را فراهم می کند و بر روی پارامترهای با بیشترین اطلاعات تمرکز می کند، در نتیجه سرعت آموزش را افزایش داده و مصرف منابع را کاهش می دهد.

### ۳-۳-۴ آموزش مدلهای زبانی بزرگ با QLoRA

QLoRA این دو روش را ترکیب میکند تا فرآیند آموزش مدلهای زبانی بزرگ را بهطور قابل توجهی

کارآمدتر سازد. در طول آموزش، وزنهای مدل به دقت پایینتری فشرده میشوند، که نیازهای حافظه و محاسباتی را کاهش میدهد. به طور همزمان، تطبیق ماتریسهای کمرتبه به ماتریسهای وزن مدل اعمال میشود، که تعداد پارامترهایی که نیاز به بهینه سازی دارند را بیشتر کاهش میدهد.

این ترکیب امکان آموزش و بهینهسازی سریعتر مدلهای زبانی بزرگ را فراهم می کند و آنها را قابل اجرا بر روی سختافزارهای با منابع محدود میسازد. QLora همچنین امکان پیادهسازی مدلهای زبانی بزرگ در برنامههای واقعی را فراهم می کند، جایی که کارایی محاسباتی حیاتی است. با کاهش نیازهای منابع، QLora نه تنها هزینه آموزش مدلهای زبانی بزرگ را کاهش می دهد، بلکه آنها را برای طیف وسیعتری از محققان و توسعه دهندگان قابل دسترس تر می کند.[۱۷]

# فصل پنجم

ارزیابی و معیارهای سنجش عملکرد

# ۵. ارزیابی و معیارهای سنجش عملکرد

ارزیابی مدلها یکی از مراحل حیاتی در فرآیند یادگیری عمیق است چرا که تنها از طریق ارزیابی می توان عملکرد مدل را سنجید، نقاط قوت و ضعف آن را شناسایی کرد و در نهایت تصمیمات لازم برای بهبود مدل را اتخاذ نمود.

در این فصل، ابتدا به معرفی معیارهای مختلف برای ارزیابی مدلهای دستهبندی چندبرچسبی میپردازیم. این معیارها به ما کمک میکنند تا از زوایای مختلفی عملکرد مدل را بسنجیم و درک عمیق تری از نحوه عملکرد مدل در مسائلی با چندین برچسب همزمان پیدا کنیم. سپس، با یک مثال عملی نحوه استفاده از این معیارها برای ارزیابی مدل را توضیح خواهیم داد. این مثال به شما کمک خواهد کرد تا بهتر بتوانید این معیارها را در مسائل واقعی پیادهسازی کنید و به طور مؤثر تری مدل خود را مورد ارزیابی قرار دهید.

معیارهایی که در این فصل معرفی میشوند، هر کدام به نوع خاصی از عملکرد مدل توجه دارند و میتوانند در شرایط مختلفی مفید واقع شوند. برای مثال، برخی از این معیارها بر توانایی مدل در تشخیص تمام برچسبهای مرتبط تمرکز دارند، در حالی که برخی دیگر به دقت پیشبینیهای مدل اهمیت میدهند. با استفاده از این معیارها، میتوان مدلی را که بهترین تعادل را بین دقت و بازخوانی برقرار میکند، شناسایی کرد.

در ادامه این فصل، با جزئیات بیشتری با این معیارها آشنا میشویم و یاد میگیریم که چگونه از آنها برای ارزیابی مدلهای دستهبندی چندبرچسبی استفاده کنیم. این دانش به شما کمک خواهد کرد تا به عنوان یک محقق یا مهندس یادگیری عمیق، بتوانید مدلهای کارآمدتر و مؤثرتری بسازید.

## ۱-۵ معیارهای ارزیابی

در دستهبندی چندبرچسبی، معیارهای ارزیابی مختلفی برای سنجش عملکرد مدل وجود دارد. در ادامه به برخی از این معیارها اشاره شده است.

در معیار های زیر N تعداد نمونهها،  $Y_i$  مجموعه برچسبهای واقعی و  $\hat{Y}_i$  مجموعه برچسبهای پیشبینی شده برای نمونه i است:

#### ۱-۱-۵

دقت در دستهبندی چندبرچسبی به صورت زیر تعریف می شود: [۱۸]

دقت
$$=rac{1}{N}\sum_{i=1}^{N}rac{|Y_i\cap\hat{Y}_i|}{|Y_i\cup\hat{Y}_i|}$$
 (۱.۱–۵)

### ۱-۱-۵ دقت نمونه

دقت نمونه نشان میدهد که از میان برچسبهای پیشبینی شده، چه نسبتی از آنها واقعاً صحیح بودهاند. این معیار برای ارزیابی دقت پیشبینیهای مدل مفید است. [۱۸]

دقت نمونه 
$$=rac{1}{N}\sum_{i=1}^{N}rac{|Y_i\cap\hat{Y}_i|}{|\hat{Y}_i|}$$
 (۲.۱-۵)

#### ۵-۱-۵ بازخوانی نمونه

بازخوانی نمونه نشان میدهد که از میان برچسبهای واقعی، چه نسبتی از آنها توسط مدل پیشبینی شدهاند. این معیار برای ارزیابی توانایی مدل در شناسایی تمام برچسبهای مرتبط مهم است. [۱۸]

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Example-Based Precision

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Example-Based Recall

بازخوانی نمونه 
$$\frac{1}{N}\sum_{i=1}^{N}rac{|Y_{i}\cap\hat{Y}_{i}|}{|Y_{i}|}$$
 (۳.۱-۵)

#### ۴-۱-۵ امتیاز ۴۱ نمونه ۳

امتیاز F1 نمونه میانگین هارمونیک ٔ دقت و بازخوانی نمونه است. این معیار تعادلی بین دقت و بازخوانی ایجاد می کند و برای ارزیابی کلی عملکرد مدل مفید است. [18]

امتیاز F1 نمونه 
$$= rac{1}{N} \sum_{i=1}^N rac{\mathsf{Y} imes |Y_i \cap \hat{Y}_i|}{|Y_i| + |\hat{Y}_i|}$$
 (۴.۱–۵)

#### ۵-۱-۵ دقت خرد ۵

دقت خرد، دقت کلی مدل را در تمام نمونهها و برچسبها محاسبه می کند. این معیار برای ارزیابی عملکرد کلی مدل در تمام کلاسها مفید است. [۱۸]

دقت خرد 
$$=rac{\sum_{i=1}^{N}|Y_i\cap\hat{Y}_i|}{\sum_{i=1}^{N}|\hat{Y}_i|}$$
 (۵.۱-۵)

### ۵-۱-۵ بازخوانی خرد ۶

بازخوانی خرد، بازخوانی کلی مدل را در تمام نمونهها و برچسبها محاسبه می کند. این معیار نشان می دهد که مدل تا چه حد توانسته است تمام برچسبهای مرتبط را در کل مجموعه داده شناسایی

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Example-Based F1 Score

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Harmonic

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Micro-Averaged Precision

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>Micro-Averaged Recall

کند. [۱۸]

بازخوانی خرد 
$$=rac{\sum_{i=1}^{N}|Y_i\cap\hat{Y}_i|}{\sum_{i=1}^{N}|Y_i|}$$
 (۶.۱-۵)

# ۵-۱-۵ امتیاز ۴1 خرد <sup>۷</sup>

امتیاز F1 خرد، میانگین هارمونیک دقت خرد و بازخوانی خرد است. این معیار یک ارزیابی متعادل از عملکرد کلی مدل در تمام کلاسها ارائه میدهد و برای مقایسه مدلهای مختلف مفید است. [۱۸]

بازخوانی خرد 
$$\times$$
 دقت خرد  $\times$  امتیاز F1 خرد بازخوانی خرد + دقت خرد بازخوانی خرد بازخوانی باز

این معیارها برای سنجش عملکرد مدل در دستهبندی چندبرچسبی و شناسایی نقاط قوت و ضعف آن موثر اند.

# ۵-۲ نحوه ارزیابی مدل

برای ساده تر کردن موضوع یه مسئله چهار کلاسه را در نظر بگیرید، خروجی مدل به صورت یک آرایه چهار تایی می باشد.

|          | Actual Labels | Labels predicted scores (after sigmoid) Predictions for t |   | or threshold = 0.5 |        |     |
|----------|---------------|---|---|--------------------|--------|-----|
| sample 1 | [0, 1, 1, 1]  | [0.2 0.6, 0.1 0.8]  | 0 | 1                  | 0      | 1   |
| sample 2 | [0, 0, 1, 0]  | [0.4 0.9, 0.8 0.6]  | 0 | 1                  | 1      | 1   |
| sample 3 | 1 1 0 0 0 D   | 0.8 0.4 0.5 0.7   | 1 | 0<br>B             | 1<br>C | 1 D |

شکل ۵-۱: نمونه خروجی مدل و برچسب های داده

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>Micro-Averaged F1 Score

با توجه به شکل 8-1، لایه انتهایی مدل دارای 4 نورون میباشد. خروجی هر نورون به معنای امتیازی هست که مدل به آن کلاس مدنظر میدهد. خروجی ها ابتدا وارد تابع فعال ساز sigmoid میشوند تا به احتمالی بین 0 تا 0 تبدیل شوند. در آخر با استفاده از حد آستانهای مانند 0 احتمال تبدیل به 0 و 0 میشوند. حال میتوان برای هر کلاس مدنظر تعداد مثبت صحیح 0 منفی صحیح 0 مثبت غلط 0 و منفی غلط 0 را شمارش کرد و با استفاده از روابط 0 ایند 0 مدل را ارزیابی کرد. 0

# ۵-۳ نتایج ارزیابی

نتایج ارزیابی تشخیص بوی کد بر روی مدل های مختلف در جدول ۵-۱ قابل مشاهده است که این مدل ها به اندازه یک دوره بر روی ۱۰۰۰ داده و بیشینه طول ورودی ۳۰۰۰ توکن و با استفاده از binary cross-entropy به عنوان تابغ ضرر آموزش دیده اند.

| Model             | Precision | Recall | Accuracy | F1     |
|-------------------|-----------|--------|----------|--------|
| LLaMA 3.1-8B      | 36.46%    | 64.79% | 75.78%   | 30.28% |
| gemma 2-9B        | 35.04%    | 65.15% | 73.21%   | 29.46% |
| LLaMA 3-8B        | 35.54%    | 61.92% | 77.02%   | 28.57% |
| LLaMA 2-7B        | 34.07%    | 64.39% | 72.18%   | 28.57% |
| mistral 7B        | 34.87%    | 60.41% | 76.71%   | 27.82% |
| phi 3.5 mini 3.8B | 35.07%    | 60.01% | 75.87%   | 28.38% |
| smoLM 2B          | 35.10%    | 59.70% | 73.25%   | 29.54% |
| GPT2-large        | 31.83%    | 61.03% | 72.68%   | 25.38% |

جدول ۵-۱: نتایج ارزیابی مدل های مختلف

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>True Positive

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup>False Positive

<sup>&</sup>lt;sup>10</sup>True Negative

<sup>11</sup> False Negative

# فصل ششم

نتیجه گیری و کار های آینده

# ۶. نتیجه گیری و کار های آینده

## ۱-۶ نتیجه گیری

در این پایاننامه، به بررسی و توسعه یک مدل هوشمند برای تشخیص بوی کد با استفاده از مدلهای زبانی وسیع پرداخته شد. بوی کد به عنوان یک مفهوم کلیدی در مهندسی نرمافزار، نشاندهنده مشکلات پنهانی در کدهای برنامهنویسی است که می تواند منجر به کاهش کیفیت، افزایش پیچیدگی در نگهداری و توسعه نرمافزار، و ایجاد مشکلات عملکردی در آینده شود. هدف اصلی این پژوهش ارائه روشی نوین برای شناسایی این مشکلات با بهره گیری از تواناییهای مدلهای زبانی وسیع و روشهای یادگیری عمیق بود.

نتایج این پژوهش نشان داد که استفاده از مدلهای زبانی وسیع، بهویژه مدلهایی که با دادههای گسترده و متنوع آموزش دیدهاند، میتواند به طور چشمگیری دقت و کارایی در تشخیص بوی کد را بهبود بخشد. این مدلها قادر به تشخیص ۲۸ نوع مختلف از بوی کد بودند و در مقایسه با روشهای سنتی، نتایج بهتری را ارائه دادند. همچنین، ارزیابیهای انجام شده بر روی مدل پیشنهادی نشان داد که این روش میتواند به عنوان ابزاری مؤثر و کارآمد برای توسعهدهندگان نرمافزار به کار گرفته شود، و به آنها در بهبود کیفیت کد و کاهش هزینههای نگهداری کمک کند.

در عین حال، این پژوهش به چالشهای موجود در آموزش و بهینهسازی مدلهای زبانی وسیع نیز پرداخت. از جمله این چالشها میتوان به نیاز به منابع محاسباتی بالا و پیچیدگیهای مرتبط با تنظیم دقیق مدلها اشاره کرد. با این وجود، راهکارهای ارائه شده در این پایاننامه، نظیر استفاده از روشهای بهینهسازی و فشردهسازی، میتواند به کاهش این چالشها کمک کرده و امکان استفاده از مدلهای زبانی وسیع را در محیطهای محدودتر فراهم سازد.

در نهایت، این پژوهش نشان داد که ترکیب مدلهای زبانی وسیع با دانش مهندسی نرمافزار می تواند به طور قابل توجهی به بهبود فرآیند توسعه نرمافزار و کاهش خطاها و مشکلات کد منجر شود. امید است که نتایج این تحقیق بتواند زمینهساز تحقیقات و توسعههای بیشتر در این حوزه گردد و به ارتقاء کیفیت و کارایی نرمافزارها کمک کند. همچنین، به پژوهشگران و توسعهدهندگان توصیه میشود که با ادامه تحقیقات در این زمینه و بررسی روشهای نوین، به بهبود و تکامل ابزارهای تشخیص بوی کد بپردازند تا بتوانند نرمافزارهایی پایدارتر، قابل نگهداری تر و با کیفیت تر ارائه دهند.

# ۲-۶ کار های آینده

در سالهای اخیر، ادغام روشهای یادگیری ماشین در حوزه مهندسی نرمافزار پیشرفتهای قابل توجهی داشته است، به ویژه در ارزیابی کیفیت کد. یکی از حوزههای مهم تمرکز، تشخیص بوی بد کد است.نشانههایی از مشکلات بالقوه در کد که ممکن است به اشکالات یا دشواریهای نگهداری منجر شوند. اگرچه مدلهای کنونی نویدبخش هستند، اما هنوز زمینههای زیادی برای بهبود وجود دارد. در ادامه این پروژه به سه حوزه کلیدی زیر اشاره کرد:

#### ۱-۲-۶ گسترش مجموعه دادهها

یک عنصر اساسی در هر پروژه یادگیری ماشین، مجموعه داده است. تنوع و حجم دادهها به طور مستقیم بر توانایی مدل در تعمیم به سناریوهای مختلف تأثیر میگذارد. مجموعه دادههای فعلی برای تشخیص بوی بد کد، هرچند مؤثر هستند، اما اغلب از گستردگی لازم برای پوشش کامل تنوع سبکهای کدنویسی، زبانها و محیطهای مختلف برخوردار نیستند. گسترش مجموعه دادهها به منظور شامل کردن طیف وسیعتری از زبانهای برنامهنویسی، چارچوبهای کدنویسی بسیار حیاتی خواهد بود. این گسترش میتواند شامل جمعآوری پروژههای متنباز بیشتر، ادغام کد از حوزههای مختلف و حتی تولید مثالهای مصنوعی از بوی بد کد باشد. با تنوعبخشی به مجموعه داده، مدل میتواند برای شناسایی طیف گسترده تری از بوهای بد آموزش ببیند و در نتیجه دقت و استحکام خود را در زمینههای مختلف بهبود بخشد.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Open Source

#### ۲-۲-۶ بهینهسازی مدل

پس از گسترش مجموعه داده، گام بعدی بهینهسازی خود مدل است. اگرچه مدلهای کنونی در تشخیص بوی بد کد عملکرد مناسبی دارند، ولی همیشه فضایی برای بهبود وجود دارد. کارهای آینده می توانند شامل بررسی معماریهای جایگزین یادگیری ماشین، مانند مدلهای مبتنی بر مبدل یا شبکههای عصبی گرافی باشد که ممکن است با توجه به ساختار کد، عملکرد بهتری داشته باشند. علاوه بر این، روشهای تنظیم دقیق مانند یادگیری انتقالی، که در آن یک مدل پیشآموزش دیده بر روی یک مجموعه داده کوچکتر بر روی یک مجموعه داده کوچکتر آموزش داده می شود، می تواند مفید باشد. تنظیم ابر متغیرها و ترکیب مدلهای مختلف نیز ممکن است بهبود عملکرد را به همراه داشته باشد. هدف از این بهینهسازیها افزایش هر دو معیار دقت و یادآوری تشخیص بوی بد کد است که کاهش مثبتهای کاذب و منفیهای کاذب برای پذیرش عملی بسیار مهم است.

#### ۳-۲-۶ تشخیص در زمان واقعی

هدف نهایی ابزارهای تشخیص بوی بد کد، یکپارچهسازی بدون مشکل در جریان کاری توسعه دهنده است، به نحوی که بازخورد فوری ارائه دهند و به حفظ کیفیت بالای کد از همان ابتدا کمک کنند. توسعه یک سیستم تشخیص در زمان واقعی، مانند یک افزونه برای ویرایشگرهای کد محبوب مانند توسعه یک سیستم تشخیص در زمان واقعی، مانند یک افزونه برای کارهای آینده است. این افزونه می تواند کد را در حین نوشتن تحلیل کند، بوی بد کد احتمالی را بلافاصله پرچم گذاری کند و پیشنهاداتی برای بهبود ارائه دهد. دستیابی به عملکرد در زمان واقعی نیازمند بهینه سازی مدل برای سرعت بدون از دست دادن دقت است و همچنین اطمینان از اینکه افزونه بهینه باشد. چنین ابزاری نه تنها بهرهوری توسعه دهنده را افزایش می دهد، بلکه با شناسایی مشکلات در اوایل چرخه توسعه، به نگهداری طولانی مدت پروژههای نرمافزاری کمک می کند.

آینده تشخیص بوی بد کد در گسترش مجموعه دادهها، بهینهسازی مدلها و قابلیتهای تشخیص در زمان واقعی نهفته است. هر یک از این حوزهها چالشهای منحصر به فردی را به همراه دارد، اما

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>hyper-parameter

همچنین توانایی قابل توجهی برای بهبود نحوه تشخیص و رسیدگی به مسائل کیفیت کد ارائه می دهد. با تمرکز بر این جنبهها، می توانیم به توسعه ابزارهایی نزدیک شویم که نه تنها دقیق و کارآمد هستند، بلکه به طور یکپارچه در فرآیند توسعه نرمافزار ادغام می شوند و در نهایت به کدهایی با کیفیت بالاتر و قابل نگهداری تر منجر می شوند.

# واژهنامه فارسی به انگلیسی

| وی کدوی کد   |
|--|
| کلاس   |
| لابع   |
| ماژول  |
| سيستم قانونمحور                                    |
| روش  |
| درخت نحو انتزاعی                                   |
| حو   |
| کامپایلر   |
| گرامر مستقل از متن                                 |
| نجزیه و تحلیل معنایی                               |
| مایش میانی   |
| شبکه عصبی بازگشتی Recursive Neural Network بازگشتی |
| ورون   |
| نابع ضرر   |
| مشتق   |
| محوشدگی مشتق                                       |
| نفجار مشتق   |
| مدل حافظه طولانی کوتاه مدت                         |
| سازو کار توجه                                      |
| مبدلTransformer                                    |
| پردازش زبان های طبیعی                              |
| وزن  |
| مکانیسم خودتوجهی                                   |
| کدگذار   |
| Decoder Linguis                                    |

# پیوست ۱ – آماده سازی داده ها

#### ثابت ھا

```
CODE_OUTPUT_PATH="output_code"
SOURCE_CODE_NAME="source<counter>.java"
code_dir = "code"
label_dir = "label"
prefix = 'dataset'
counter_code=0
```

#### تابع ترکیب کردن کد های پروژه جاوا

```
def combine_and_save_source_code(folder_dir):
    global counter_code
    combined_contents = []
    for dir, _, files in os.walk(folder_dir):
        for file in files:
            file_path = os.path.join(dir, file)
            with open(file_path, 'r') as f:
                content = f.read()
                combined_contents.append(content)
    counter_code+=1
    source_code_name_with_counter = SOURCE_CODE_NAME.replace("<counter>",str(counter_code))
    output_path = os.path.join(CODE_OUTPUT_PATH,source_code_name_with_counter)
    with open(output_path, 'w') as f:
        f.write("\n\n".join(combined_contents))
    return source_code_name_with_counter
```

#### گردهم آوردن لیبل ها به صورت یکجا برای آموزش

```
dataset = []
for dir, folders, files in os.walk(os.path.join(prefix,label_dir)):
    name = dir.split("\\")[-1]
   for file in files:
      last_name = None
      if file = 'designCodeSmells.csv' or file='implementationCodeSmells.csv':
          file_path = os.path.join(dir, file)
          df = pd.read_csv(file_path)
          i=0
          while i < len(df):
             row=df.iloc[i]
             codesmells=[row[-1]]
             last_name=row[-2]
             for j in range(i+1,len(df)):
             row2=df.iloc[j]
             if row2[-2]≠last_name:
                 i=j-1
                 break
             codesmells.append(row2[-1])
             output_path = combine_and_save_source_code(
                 os.path.join(prefix,code_dir,str(row[0]),
             str(row[0]),
             str(row[1])
             str(row[2])))
             dataset.append({'file_path':output_path,
  'codesmells':",".join(set(codesmells))})
             i+=1
dataset = pd.DataFrame(dataset)
dataset.to_csv('dataset.csv', index=False)
```

# پیوست ۲ – آموزش مدل با روش QLORA

#### بارگذاری داده ها و ایجاد لیبل ها بصورت one hot

```
df = pd.read_csv('prepared_dataset/dataset.csv', header=None,
    names=['file_path', 'codesmells'])
df.rename(columns={'codesmells': 'labels'}, inplace=True)
df['labels'] = df['labels'].apply(lambda x: x.split(','))
all_labels = set(label for sublist in df['labels'] for label in sublist)
label_to_idx = {label: idx for idx, label in enumerate(all_labels)}
id2label = {i: label for label, i in label_to_idx.items()}

def encode_labels(labels):
    encoded = [0] * len(label_to_idx)
    for label in labels:
    encoded[label_to_idx[label]] = 1
    return encoded
    df['encoded_labels'] = df['labels'].apply(encode_labels)
```

#### جدا کردن داده های آزمون و آموزش و ساخت دیتاست

```
train_df, test_df = train_test_split(df, test_size=0.1, random_state=42, shuffle=True)
class CodeDataset(Dataset):
   def __init__(self, dataframe,tokenizer):
      self.dataframe = dataframe
      self.tokenizer = tokenizer
   def __len__(self):
      return len(self.dataframe)
   def __getitem__(self, idx):
      code_path = os.path.join("prepared_dataset","output_code",
      self.dataframe.iloc[idx]['file_path'])
      with open(code_path, 'r') as file:
         code = file.read()
      labels = torch.tensor(self.dataframe.iloc[idx]['encoded_labels'],
      dtype=torch.float).to(device)
      inputs = self.tokenizer(code, return_tensors='pt',
      truncation=True,padding='max_length', max_length = MAX_LEN,
      add_special_tokens = True).to(device)
      #squeeze inputs:
      inputs = {key: val.squeeze() for key, val in inputs.items()}
return {**inputs, 'labels': labels}
train_dataset = CodeDataset(train_df,tokenizer)
test_dataset = CodeDataset(test_df,tokenizer)
```

#### بارگذاری توکنایزر و مدل و فشرده کردن مدل

```
tokenizer = AutoTokenizer.from_pretrained(MODEL_NAME)
quantization_config = BitsAndBytesConfig(
    load_in_4bit=True,
    bnb_4bit_use_double_quant=True,
    bnb_4bit_quant_type="nf4",
    bnb_4bit_compute_dtype=torch.bfloat16,
)
model = AutoModelForSequenceClassification.from_pretrained(
MODEL_NAME,num_labels=len(all_labels),
quantization_config=quantization_config,
problem_type="multi_label_classification",
```

low\_cpu\_mem\_usage=True)

#### استفاده از حالت مصرف بهینه رم برای پارامتر ها با استفاده از PEFT

```
model.train() # model in training mode (dropout modules are activated)
# enable gradient check pointing
model.gradient_checkpointing_enable()
# enable quantized training
model = prepare_model_for_kbit_training(model)
# LoRA config
config = LoraConfig(
   r=8,
   lora_alpha=32,
   target_modules=["q_proj"],
   lora_dropout=0.1,
   bias="none",
task_type="SEQ_CLS",
# LoRA trainable version of model
model = get_peft_model(model, config)
# trainable parameter count
model.print_trainable_parameters()
```

### آموزش دادن مدل

```
training_args = TrainingArguments(
   output_dir='./results',
   evaluation_strategy="epoch",
   learning_rate=2e-5,
   warmup_steps=500,
   per_device_train_batch_size=BATCH_SIZE,
   per_device_eval_batch_size=BATCH_SIZE,
   num_train_epochs=NUM_EPOCHS,
   weight_decay=0.01,
   gradient_accumulation_steps=4,
   # warmup_steps=2,
   fp16=True,
   optim="paged_adamw_8bit",
trainer = Trainer(
   model=model,
   tokenizer=tokenizer,
   args=training_args,
   train_dataset=train_dataset,
   eval_dataset=test_dataset,
   compute_metrics=compute_metrics,
model.config.use_cache = False # silence the warnings. Please re-enable for inference!
trainer.train()
model.config.use_cache = True
```

# پیوست ۳ - نحوهی ارزیابی مدل

#### تابع بدست آوردن معیار های ارزیابی از روی خروجی مدل و برچسب های داده

```
def compute_metrics(p):
  # Convert predictions to sigmoid and then to binary
  preds = torch.sigmoid(torch.tensor(p.predictions))
   preds = (preds > 0.5).int()
  labels = torch.tensor(p.label_ids)
  accuracy = (preds = labels).float().mean().item()
  # Precision, Recall, F1 Score
  true_positive = (preds * labels).sum(dim=0).float()
   predicted_positive = preds.sum(dim=0).float()
   actual_positive = labels.sum(dim=0).float()
   # Adding a small epsilon to avoid division by zero
  epsilon = 1e-7
  precision = (true_positive / (predicted_positive + epsilon)).mean().item()
  recall = (true_positive / (actual_positive + epsilon)).mean().item()
  f1_score = (2 * precision * recall / (precision + recall + epsilon))
   return {
      "accuracy": accuracy,
"precision": precision,
      "recall": recall,
      "f1_score": f1_score
  }
```

#### ارزیابی مدل با استفاده از تابع ارزیابی تعریف شده

```
results = trainer.evaluate()
print(results)
```

# پیوست ۴ - تشخیص بوی کد با استفاده از مهندسی پرامپت

#### بارگزاری مدل زبانی برای کار تولید متن بصورت فشرده

#### تعریف پایپلاین تولید متن

```
gen = pipeline('text-generation', model=model, tokenizer=tokenizer)
generation_args = {
    "max_new_tokens": 100,
    "return_full_text": False,
    "temperature": 0.0,
    "do_sample": False,
}
```

#### تعریف پرامپت سیستم

```
system_prompt=f"""
you_are_an_agent_should_output_the_correct_code_smells_for_multi-classification_problem.
____these_are_the_classes_we_have:
____{label_to_idx}"""
```

#### one-shot تولید پراپمت کاربر بصورت

```
def generate_user_prompt(code, oneshot_code, oneshot_labels):
    user_prompt = f"""
    user_output_an_array_with_the_correct_classes_as_l_comma_separated_for_the_code_below:
    user_code1:
    user_output_an_array_with_the_correct_classes_as_l_comma_separated_for_the_code_below:
    user_output_an_array_with_the_correct_classes_as_l_comma_separated_for_the_code_below:
    user_code1:
    user_output_an_array_with_the_correct_classes_as_l_comma_separated_for_the_code_below:
    user_output_an_array_with_the_code_below:
    user_output_an_array_with_the_correct_classes_as_l_comma_separated_for_the_code_below:
    user_output_an_array_with_the_code_below:
    user_output_an_array_with_the_code_below:
    user_output_an_array_with_the_code_below:
    user_output_an_array_with_the_code_below:
    user_output_an_array_with_the_code_below:
    user_output_an_array_with_the_code_below:
    user_output_array_with_the_code_below:
    user_output_array_with_the_code_below:
    user_output_array_with_the_code_below:
    user_output_array_with_the_code_below.
    user_output_array_with_the_code_below.
    user_output_array_with_the_code_below.
    user_output_array_with_the_code_below.
    user_output_array_with_
```

#### تولید پرامیت ها با استفاده از داده ها

#### ورودی دادن پرامپت ها به پایپلاین تولید متن

```
prompts_to_gen=[]
count=0
while count<10:
    for i in range(len(prompts)):
    if len(prompts[i][0]["content"])+len(prompts[i][1]["content"])<2000:
        prompts_to_gen.append(prompts[i])
        count+=1
inference_results=gen(prompts_to_gen, **generation_args)</pre>
```

# تابع تجزیه متن خروجی مدل بصورت آرایه برچسب ها

```
def parse_generated_text(generated_text):
    # Extract class names from the generated text
    lines = generated_text.split('\n')
    class_names = [line.split('.'')[1].strip("'") for line in lines if '.'' in line]
    # Convert class names to indices
    class_indices = [label_to_idx[name] for name in class_names if name in label_to_idx]
    return class_indices
```

### تابع ارزیابی مدل

```
def compute_individual_metrics(preds, labels):
  # Accuracy
  preds = preds.cpu()
   labels = labels.cpu()
   accuracy = (preds = labels).float().mean().item()
   # Precision, Recall, F1 Score
  true_positive = (preds * labels).sum().float()
  predicted_positive = preds.sum().float()
  actual_positive = labels.sum().float()
   # Adding a small epsilon to avoid division by zero
  epsilon = 1e-7
  precision = (true_positive / (predicted_positive + epsilon)).item()
  recall = (true_positive / (actual_positive + epsilon)).item()
  f1_score = (2 * precision * recall / (precision + recall + epsilon))
   return {
      "accuracy": accuracy,
"precision": precision,
      "recall": recall,
      "f1_score": f1_score
  }
```

#### تابع بدست آوردن ارزیابی مدل به ازای تمام نمونه ها

```
def compute_overall_metrics(inference_results, ground_truths):
   # Initialize accumulators for metrics
   total_accuracy = 0
   total_precision = 0
   total_recall = 0
   total_f1_score = 0
   for i, result in enumerate(inference_results):
      # Parse the generated text to get predicted class indices
generated_text = result[0]['generated_text']
      predicted_indices = parse_generated_text(generated_text)
      # Create a binary tensor for predictions
      preds = torch.zeros(len(label_to_idx), dtype=torch.int)
      preds[predicted_indices] = 1
      # Ground truth labels
      labels = torch.tensor(ground_truths[i]["labels"], dtype=torch.int)
      # Compute metrics for this instance
      metrics = compute_individual_metrics(preds, labels)
      # Accumulate metrics
      total_accuracy += metrics["accuracy"]
      total_precision += metrics["precision"]
      total_recall += metrics["recall"]
      total_f1_score += metrics["f1_score"]
   # Average metrics over all instances
   num_instances = len(inference_results)
   overall_metrics = {
      "accuracy": total_accuracy / num_instances,
"precision": total_precision / num_instances,
      "recall": total_recall / num_instances,
      "f1_score": total_f1_score / num_instances
   return overall_metrics
```

#### ارزبابی خروجی های مدل

```
metrics = compute_overall_metrics(inference_results, dataset)
print(metrics)
```

# كتاب نامه

- [1] F. AL-Jibory, "Code smells in software: Review," *International Journal of Nonlinear Analysis and Applications*, vol. 14, no. 1, pp. 1339–1345, 2023. [Online]. Available: https://ijnaa.semnan.ac.ir/article\_7029.html
- [2] M. Ilyas, S. Adnan, and W. Ahmad, "Code smell detection and refactoring using astvisitor," 04 2020.
- [3] A. Sherstinsky, "Fundamentals of recurrent neural network (rnn) and long short-term memory (lstm) network," *Physica D: Nonlinear Phenomena*, vol. 404, p. 132306, 2020. [Online]. Available: https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0167278919305974
- [4] B. Lindemann, T. Müller, H. Vietz, N. Jazdi, and M. Weyrich, "A survey on long short-term memory networks for time series prediction," *Procedia CIRP*, vol. 99, pp. 650–655, 2021, 14th CIRP Conference on Intelligent Computation in Manufacturing Engineering, 15-17 July 2020. [Online]. Available: https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S2212827121003796
- [5] A. Vaswani, N. Shazeer, N. Parmar, J. Uszkoreit, L. Jones, A. N. Gomez, Ł. Kaiser, and I. Polosukhin, "Attention is all you need," in *Advances in neural information processing systems*, 2017, pp. 5998–6008. [Online]. Available: http://arxiv.org/abs/1706.03762
- [6] H. Touvron, T. Lavril, G. Izacard, X. Martinet, M.-A. Lachaux, T. Lacroix, B. Rozière, N. Goyal, E. Hambro, F. Azhar, A. Rodriguez, A. Joulin, E. Grave, and G. Lample, "Llama: Open and efficient foundation language models," 2023.
- [7] M. A. A. Hilmi, A. Puspaningrum, Darsih, D. O. Siahaan, H. S. Samosir, and A. S. Rahma, "Research trends, detection methods, practices, and challenges in code smell: Slr," *IEEE Access*, vol. 11, pp. 129 536–129 551, 2023.
- [8] M. I. Azeem, F. Palomba, L. Shi, and Q. Wang, "Machine learning techniques for code smell detection: A systematic literature review and meta-analysis," *Information and Software Technology*, vol. 108, pp. 115–138, 2019. [Online]. Available: https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0950584918302623
- [9] A. Kaur, S. Jain, and S. Goel, "A support vector machine based approach for code smell detection," in 2017 International Conference on Machine Learning and Data Science (MLDS). IEEE, 2017, pp. 9–14.
- [10] H. Liu, J. Jin, Z. Xu, Y. Zou, Y. Bu, and L. Zhang, "Deep learning based code smell detection," *IEEE transactions on Software Engineering*, vol. 47, no. 9, pp. 1811–1837, 2019.
- [11] A. K. Das, S. Yadav, and S. Dhal, "Detecting code smells using deep learning," in *TENCON 2019-2019 IEEE Region 10 Conference (TENCON)*. IEEE, 2019, pp. 2081–2086.

- [12] T. Guggulothu, "Code smell detection using multilabel classification approach," pp. 8–9, 2019. [Online]. Available: https://arxiv.org/abs/1902.03222
- [13] T. Guggulothu and S. A. Moiz, "Code smell detection using multi-label classification approach," *Software Quality Journal*, vol. 28, pp. 1063–1086, 2020.
- [14] J. Bogatinovski, L. Todorovski, S. Džeroski, and D. Kocev, "Comprehensive comparative study of multi-label classification methods," *Expert Systems with Applications*, vol. 203, p. 117215, 2022. [Online]. Available: https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0957417422005991
- [15] Z. Y, D. CH, L. H, and G. CY, "Code smell detection approach based on pre-training model and multi-level information," *Journal of Software*, vol. 33, no. 5, p. 1551, 05 2022.
- [16] M. R. J, K. VM, H. Warrier, and Y. Gupta, "Fine tuning llm for enterprise: Practical guidelines and recommendations," 2024. [Online]. Available: https://arxiv.org/abs/2404.10779
- [17] T. Dettmers, A. Pagnoni, A. Holtzman, and L. Zettlemoyer, "Qlora: Efficient finetuning of quantized llms," arXiv preprint arXiv:2305.14314, 2023.
- [18] M. Hossin and S. M.N, "A review on evaluation metrics for data classification evaluations," *International Journal of Data Mining and Knowledge Management Process*, vol. 5, pp. 01–11, 03 2015.

#### Abstract:

This research proposes a model for detecting code smells using large language models. Code smells refer to concepts and features in programming code that may indicate deeper issues in software design and implementation. These issues can lead to reduced code quality and increased complexity in maintenance and development. The proposed method leverages large language models trained on labeled datasets, capable of detecting 28 different types of code smells. The model is developed using advanced deep learning techniques and architectures, such as Transformers. Evaluation results show that the proposed model significantly improves the accuracy of code smell detection and can serve as an effective tool for software developers. The research also addresses the challenges in training and optimizing large language models and provides solutions to enhance the model's performance.

**Keywords:** Code Smells, Large Language Models, Deep Learning, Automatic Detection, Transformer, Model Optimization



Iran University of Science and Technology Computer Engineering Department

# Code Smell Detection with Suggested Large Language Models

**Bachelor of Computer Engineering Final Project** 

By:

Mohammad Sadegh Poulaei Moziraji

Sayin Ala

**Supervisor:** 

Dr. Saeid Parsa

August 2024