

Universidade Federal de Goiás  
Instituto de Informática  
Gerência de Projetos de Software  
Prof. Gilmar Ferreira Arantes

## Atividade Supervisionada-5356

Alunos: David Matheus Santos Sousa  
Gabriel Henrique Martins Santana  
Gabriel Nuñez Coutinho  
João Vitor Rodrigues Santillo  
Marcus Mitra Muniz Inacio

Curso: Engenharia de Software

#### Gerência de Tempo:

Determinar a duração de sprints e definir as métricas de velocidade e andamento do projeto bastam para o gerenciamento de tempo no SCRUM.

#### Gerência de Custos:

No SCRUM, estimativas de custos de cada uma das histórias e o tempo (quantas sprints/horas serão necessárias) são essenciais para o gerenciamento de custo.

#### Gerência de Qualidade:

Testes automatizados, integração contínua, refatoração são essenciais para que a qualidade seja gerenciada em SCRUM, determinar quais das mais conhecidas práticas de testes serão utilizadas é essencial.

#### Gerência de Recursos Humanos:

Recrutar membros que estejam adaptados à cultura ágil e que tenham conhecimento adequado às limitações de tempo e custo do projeto são necessários para a gerência de RH em SCRUM.