

MÉTODOS E FERRAMENTAS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE - 2017/2

PROJETO PRÁTICO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

Desenvolver software com base em métodos previamente escolhidos. As tecnologias a serem utilizadas são de critério do grupo. O domínio do software também é de escolha do grupo.

Itens necessários ao software:

1. Deve conter ao menos **15 requisitos** (ou histórias de usuário, casos de uso, etc.);
2. Deve conter cobertura de testes automatizados em ao menos **50% do código**;
3. Deve possuir artefatos **entregáveis** para as 4 frentes definidas (Análise, Projeto, Codificação e Testes);
4. Os artefatos devem ser **versionados** (utilização de sistema de controle de versão).
5. As atividades devem ser **gerenciadas** (gerenciamento do projeto e de mudanças).
6. O processo de trabalho deverá estar **explicitado**.