

Teoria Współbieżności

CW_6

Mateusz Skowron

1. Część Teoretyczna

1.1. Notacja

Mamy macierz kwadratową o rozmiarze $N \times N$ oraz wektor wyrazów wolnych. Macierz wraz z wektorem zapisujemy jako jedną macierz o rozmiarze $N \times (N+1)$ oraz wprowadzamy odpowiednie oznaczenia pól tej macierzy. Element leżący w i -tym wierszu oraz j -tej kolumnie oznaczamy jako $M_{i,j}$.

Macierz wygląda następująco:

$$\begin{pmatrix} M_{1,1} & M_{1,2} & \cdots & M_{1,N} & M_{1,N+1} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ M_{N,1} & M_{N,2} & \cdots & M_{N,N} & M_{N,N+1} \end{pmatrix}$$

Wektor wyrazów wolnych: $\langle M_{1,N+1}, M_{2,N+1}, M_{3,N+1}, \dots, M_{N,N+1} \rangle$

1.2. Niepodzielne zadania obliczeniowe

Wyróżniamy następujące niepodzielne zadania obliczeniowe:

- $A_{k,i}$ - znalezienie mnożnika dla wiersza i -tego, do odejmowania go od k -tego wiersza.

$$m_{k,i} = \frac{M_{k,i}}{M_{i,i}}$$

- $B_{k,i,j}$ - pomnożenie j -tego elementu wiersza i -tego przez mnożnik - do odejmowania od k -tego wiersza.

$$n_{k,i,j} = M_{i,j} * m_{k,i}$$

- $C_{k,i,j}$ - odjęcie j -tego elementu wiersza i -tego od wiersza k -tego.

$$M_{k,j} = M_{k,j} - n_{k,i,j}$$

1.3. Alfabet w sensie teorii śladów

Definiujemy alfabet w sensie teorii śladów:

$$\begin{aligned} \Sigma &= \{A_{k,i} \mid 1 \leq i < N, i < k \leq N\} \cup \\ &\cup \{B_{k,i,j} \mid 1 \leq i < N, i < k \leq N, i \leq j \leq N+1\} \cup \\ &\cup \{C_{k,i,j} \mid 1 \leq i < N, i < k \leq N, i \leq j \leq N+1\} \end{aligned}$$

1.4. Algorytm sekwencyjny eliminacji Gaussa w postaci ciągu symboli alfabetu

Niech N - rozmiar macierzy (liczba wierszy).

Używamy pierwszego wiersza do wyprodukowania zer w pierwszej kolumnie.

*Drugi wiersz = drugi wiersz - mnożnik * pierwszy wiersz*

Wykonujemy kolejne zadania obliczeniowe:

$$A_{2,1}, B_{2,1,1}, C_{2,1,1}, B_{2,1,2}, C_{2,1,2}, B_{2,1,3}, C_{2,1,3}, \dots, B_{2,1,N+1}, C_{2,1,N+1}$$

*Trzeci wiersz = trzeci wiersz - mnożnik * pierwszy wiersz*

Wykonujemy kolejne zadania obliczeniowe:

$$A_{3,1}, B_{3,1,1}, C_{3,1,1}, B_{3,1,2}, C_{3,1,2}, B_{3,1,3}, C_{3,1,3}, \dots, B_{3,1,N+1}, C_{3,1,N+1}$$

*N wiersz = N wiersz - mnożnik * pierwszy wiersz*

Wykonujemy kolejne zadania obliczeniowe:

$$A_{N,1}, B_{N,1,1}, C_{N,1,1}, B_{N,1,2}, C_{N,1,2}, B_{N,1,3}, C_{N,1,3}, \dots, B_{N,1,N+1}, C_{N,1,N+1}$$

Analogicznie postępujemy używając kolejnych wierszy do produkowania zer w następnych kolumnach.

Ogólnie możemy zapisać:

$Sub_{k,i}$ - ciąg operacji, który skutkuje odjęciem i -tego wiersza od k -tego wiersza.

$$Sub_{k,i} = (A_{k,i}, B_{k,i,1}, C_{k,i,1}, B_{k,i,2}, C_{k,i,2}, \dots, B_{k,i,N+1}, C_{k,i,N+1})$$

Algorytm eliminacji Gaussa możemy zapisać (bez podstawiania wstecz):

$$Sub_{2,1} Sub_{3,1} Sub_{4,1} \dots Sub_{N,1} Sub_{3,2} Sub_{4,2} \dots Sub_{N,2} \dots Sub_{N-1,N-2} Sub_{N,N-2} Sub_{N,N-1}$$

1.5. Algorytm sekwencyjny eliminacji Gaussa w postaci pseudokodu

function Gauss(M, N):

for i from 1 to N - 1:

for k from i + 1 to N:

perform $A_{k,i}$ on M

for j from i to N + 1:

perform $B_{k,i,j}$

perform $C_{k,i,j}$

1.6. Relacja zależności

Wyznaczamy relację zależności D .

$$D_1 = \{(A_{k,i}, B_{k,i,j}) \mid A_{k,i}, B_{k,i,j} \in \Sigma\}$$

- aby pomnożyć j -ty element wiersza i -tego przez mnożnik $m_{k,i}$ najpierw należy wyznaczyć ten mnożnik.

Zależne zmienne:

$$(A_{k,i}) m_{k,i} = \frac{M_{k,i}}{M_{i,i}}$$

$$(B_{k,i,j}) n_{k,i,j} = M_{i,j} * m_{k,i}$$

$$D_2 = \{(B_{k,i,j}, C_{k,i,j}) \mid B_{k,i,j}, C_{k,i,j} \in \Sigma\}$$

- aby odjąć j -ty element wiersza i -tego od wiersza k -tego należy najpierw przemnożyć j -ty element wiersza i -tego przez $m_{k,i}$.

Zależne zmienne:

$$(B_{k,i,j}) n_{k,i,j} = M_{i,j} * m_{k,i}$$

$$(C_{k,i,j}) M_{k,j} = M_{k,j} - n_{k,i,j}$$

$$D_3 = \{(C_{kc,ic,jc}, B_{kb,ib,jb}) \mid C_{kc,ic,jc}, B_{kb,ib,jb} \in \Sigma \wedge jc = jb \wedge kc = ib \wedge ic = ib - 1 \wedge j \neq ib\}$$

- operacje związane z odejmowaniem elementów danego wiersza od innego są zależne od operacji mnożenia elementów tego wiersza przez odpowiedni mnożnik

Zależne zmienne:

$$(C_{kc,ic,jc}) M_{kc,jc} = M_{kc,jc} - n_{kc,ic,jc}$$

$$(B_{kb,ib,jb}) n_{kb,ib,jb} = M_{ib,jb} * m_{kb,ib}$$

$$D_4 = \{(C_{kc,ic,jc}, A_{ka,ia}) \mid C_{kc,ic,jc}, A_{ka,ia} \in \Sigma \wedge j = ia \wedge ic = ia - 1 \wedge (kc = ia \vee kc = ka)\}$$

- aby wyznaczyć $m_{ka,ia}$ należy najpierw odjąć j -ty element w wierszu ic od wiersza ka , gdzie indeksy operacji C i A spełniają powyższe warunki (wcześniej muszą zajść wszystkie operacje modyfikujące wiersze kc oraz ka).

Zależne zmienne:

$$(C_{kc,ic,jc}) M_{kc,jc} = M_{kc,jc} - n_{kc,ic,jc}$$

$$(A_{ka,ia}) m_{ka,ia} = \frac{M_{ka,ia}}{M_{ia,ia}}$$

$$D_5 = \{(C_{k,i1,j}, C_{k,i2,j}) \mid C_{k,i1,j}, C_{k,i2,j} \in \Sigma \wedge i1 = i2 - 1 \wedge i2 \neq j\}$$

- odejmowanie wierszy $i1$ oraz $i2$ od wiersza k jest zależne.

Zależne zmienne:

$$(C_{k,i1,j}) M_{k,j} = M_{k,j} - n_{k,i1,j}$$

$$(C_{k,i2,j}) M_{k,j} = M_{k,j} - n_{k,i2,j}$$

Relacja zależności z uwzględnieniem przechodniości i symetrii może być zapisana jako:

$$D = \text{sym}\{\{D_1 \cup D_2 \cup D_3 \cup D_4 \cup D_5\}^+\} \cup I_{\Sigma}$$

1.7. Relacja niezależności

Wyznaczamy relację niezależności I .

$$I = \Sigma - D$$

1.8. Graf Diekerta

Mając zbiór niepodzielnych zadań obliczeniowych oraz relacje między nimi w prosty sposób otrzymujemy graf Diekerta.

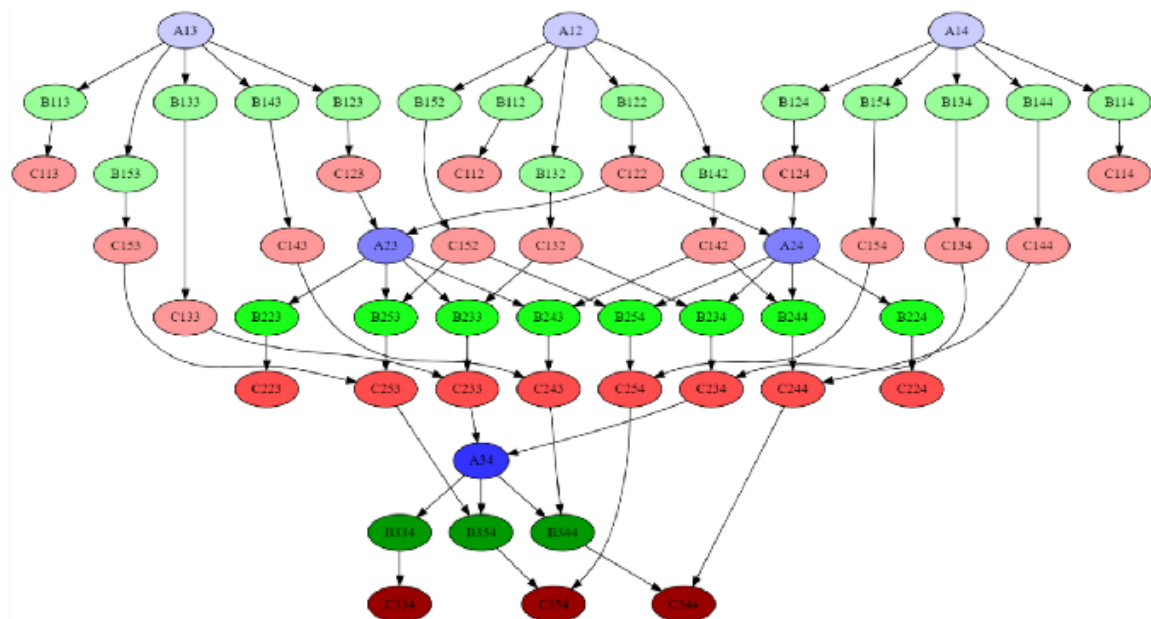
Zbiór wierzchołków V , to zbiór niepodzielnych zadań obliczeniowych.

$$V = \Sigma$$

Zbiór krawędzi E odpowiada sumie zbiorów D_1, D_2, D_3, D_4, D_5 . Zostały one wcześniej wyznaczone tak, by były ze sobą rozłączne. Zawierają one tylko zależności bezpośrednie (bez przechodniości). Skierowane są zgodnie ze schematem działania algorytmu, a więc wyznaczają one krawędzie grafu w sposób następujący:

$$E = D_1 \cup D_2 \cup D_3 \cup D_4 \cup D_5$$

Przykładowy graf Diekerta dla $N=4$



1.9. Klasy Foaty

Klasy Foaty mają prostą postać. Są one łatwe do zaobserwowania na powyższym grafie. Możemy je podzielić na 3 rodzaje:

- operacje znalezienia wszystkich mnożników, które są potrzebne, aby wyzerować kolumnę o numerze x (F_{A_x}).
- operacje przemnażania przez wcześniej znalezione mnożniki kolejnych elementów, aby wyzerować kolumnę o numerze x (F_{B_x}).
- operacje odejmowania od kolejnych elementów wyliczonych wcześniej współczynników, aby wyzerować kolumnę o numerze x (F_{C_x}).

Definiujemy:

$$F_{A_x} = \{A_{k,x} \mid x < k \leq N\}$$

$$F_{B_x} = \{B_{k,x,j} \mid x < k \leq N \wedge x < j \leq N + 1\}$$

$$F_{C_x} = \{C_{k,x,j} \mid x < k \leq N \wedge x < j \leq N + 1\}$$

$$\text{dla } x \in \{1, 2, 3, \dots, N - 1\}$$

Wtedy klasy Foaty we właściwym porządku:

$$FNF = [F_{A_1}][F_{B_1}][F_{C_1}][F_{A_2}][F_{B_2}][F_{C_2}] \dots [F_{A_{N-1}}][F_{B_{N-1}}][F_{C_{N-1}}]$$

$[F_{A_x}][F_{B_x}][F_{C_x}]$ możemy interpretować jako zerowanie kolumny o numerze x .

2. Część Implementacyjna

Algorytm został zaimplementowany przy użyciu języka C++ z zachowaniem automatycznej kompilacji przy użyciu Makefile'a. W Makefile'u w regule *run* podajemy jako pierwszy argument ścieżkę do pliku wejściowego, a jako drugi ścieżkę do pliku wyjściowego.

Domyślnie program uruchamiany jest z plikiem wejściowym *input1.txt*, który zawiera przykładowe wejście programu.

Program uruchamiamy wykonując następujące polecenie w katalogu głównym projektu:

make run