## **Mateusz Skowron CW4**

 Definicja gramatyki składającej się z produkcji, aby była możliwa generacja siatek prostokątnych, dwuwymiarowych, o ilości elementów 3 × 3.

O-oznacia brok Ggsiedztisa W danym kieronku \* - oznacza jże W darym kieronku może być sgsiao lub pic

Produkcja nyjściona generyjące z S pojedynczy element siutki

Produkcje doczepienia elementu z lewej strony

Produkcja dazepienia elementu z dolnej strony

Produkcje potocenia sasiadujacych poziamo elementou

2. Ciąg produkcji w gramatyce generujący siatkę prostokątną o ilości elementów  $3 \times 3$  oraz przebieg jej generacji.

3. Alfabet Σ w sensie teorii śladów.

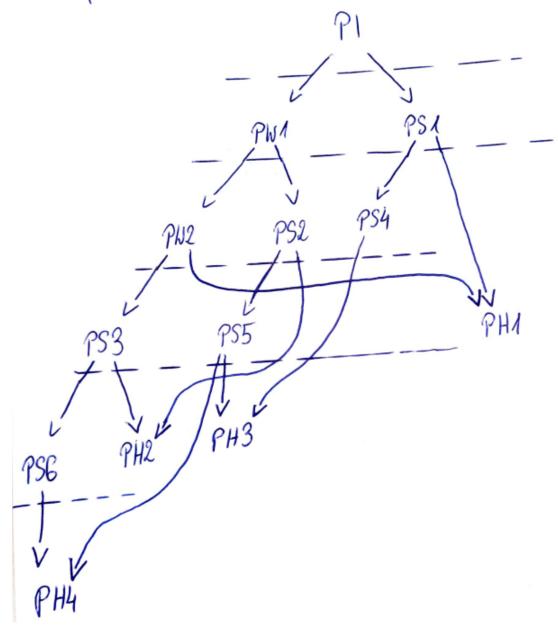
4. Słowo odpowiadające generacji siatki prostokątnej.

5. Relacja (nie)zależności dla alfabetu  $\Sigma$  w sensie teorii śladów.

• Relegie niezależności 
$$I = Z^2 \setminus D$$

6. Przekształcenie słowa do postaci normalnej Foaty.

· Graf Diekerta



·Postoć normelne Footy

FNF=[P1][PH1,PS1][PH2,PS2,PS4]

[PS3,PS5,PH1][PS6,PH2,PH3][PH4]