

Teoria Współbieżności

Zadanie domowe CW5_zd

Mateusz Skowron

1. Implementacja i kompilacja

Program został zaimplementowany w języku Java. Składa się on z jednej klasy Main, w której znajduje się implementacja rozwiązania. Kolejne kroki działania programu są opisane przy pomocy komentarzy. Dodatkowo w katalogu głównym projektu znajdują się trzy przykładowe pliki z rozszerzeniem .txt, za pomocą których można przetestować działanie programu.

Program uruchamiamy:

```
$gradlew run --args="plik_testowy.txt"
```

Budowa pliku testowego jest ściśle określona i musi być następująca (odstępy w odpowiednich miejscach muszą być zachowane):

$A = \{a, b, c, d\}$

$w = baadcb$

a) $x := x + y$

b) $y := y + 2z$

c) $x := 3x + z$

d) $z := y - z$

2. Przykładowy wynik działania

Działanie programu zostało za pomocą trzech różnych danych testowych zawartych w plikach *example_dataX.txt*.

Poniżej znajduje się wynik działania dla *example_data1.txt*

Dane:

$A = \{a, b, c, d\}$

$w = baadcb$

a) $x := x + y$

b) $y := y + 2z$

c) $x := 3x + z$

d) $z := y - z$

Wynik:

- Output:

```
D={ (a,a) (a,b) (a,c) (b,b) (b,a) (b,d) (c,c) (c,a) (c,d) (d,d) (d,b) (d,c) }  
I={ (a,d) (b,c) (c,b) (d,a) }  
FNF([w])=(b) (ad) (a) (cb)  
digraph g{  
  1 -> 2  
  1 -> 4  
  2 -> 3  
  3 -> 5  
  3 -> 6  
  4 -> 5  
  4 -> 6  
  1[label=b]  
  2[label=a]  
  3[label=a]  
  4[label=d]  
  5[label=c]  
  6[label=b]  
}
```

- Graf Diekerta:

