|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test Procedure  **Display Card** | **Rover 2K** | Estado Modificación Actual | 1 |
| Date | 27/04/2022 |
| PAGE | 1 / 3 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| MODIFICACIONES | |  |  |  |  |
| EM | Creación | FECHA | REA.  27/04/2022  JRC | COM. | APR. |
| 1 |
| FIRMAS |
| EM |  | FECHA | REA. | COM. | APR. |
|  |
| FIRMAS |
| EM |  | FECHA | REA. | COM. | APR. |
|  |
| FIRMAS |
| EM |  | FECHA | REA. | COM. | APR. |
|  |
| FIRMAS |
| EM |  | FECHA | REA. | COM. | APR. |
|  |
| FIRMAS |
| EM |  | FECHA | REA. | COM. | APR. |
|  |
| FIRMAS |
| EM |  | FECHA | REA. | COM. | APR. |
|  |
| FIRMAS |
| EM |  | FECHA | REA. | COM. | APR. |
|  |
| FIRMAS |
| EM |  | FECHA | REA. | COM. | APR. |
|  |
| FIRMAS |
| EM |  | FECHA | REA. | COM. | APR. |
|  |
| FIRMAS |
| EM |  | FECHA | REA. | COM. | APR. |
|  |
| FIRMAS |
| EM |  | FECHA | REA. | COM. | APR. |
|  |
| FIRMAS |
| EM. |  | FECHA | REA. | COM. | APR. |
|  |
| FIRMAS |
| EM |  | FECHA | REA. | COM. | APR. |
|  |
| FIRMAS |

## EQUIPOS NECESARIOS

* Arduino de producción para la DISPLAY Card.
* Equipo informático.
* Test Bed para Display

## DOCUMENTACION NECESARIA

* Rover2k\_MD (Manufacturing Documentation).

## INSPECCION VISUAL

* Asegurarse de que los componentes se encuentren correctamente soldados.
* Comprobar que la versión Hardware es la debida según figure en el *Rover2k\_MD.*

## PROCEDIMIENTO CON EL EQUIPO DE PRUEBAS

* Conectar el Arduino con el shield correspondiente al equipo informático.
* Iniciar la aplicación con nombre “*Nombre\_aplicacion\_labview\_Display”*
* Insertar DISPLAY CARD a testear.
* Iniciar aplicación.
  + Introducir nombre de operario.
  + Seguir las instrucciones que se muestran.
* Retirar la Display Card.
* Si se desea continuar testeando más tarjetas
  + Insertar una nueva tarjeta
  + Hacer click en la opción “Continuar con nueva tarjeta”.
  + Repetir proceso previo.
* Si se desea terminar, hacer click sobre “Finalizar”

Al terminar los test, el informe asociado a la sesión de testeo se generará en:

*<Ubicación de informes de sesiones de testeo>*

# ANEXO 1: Diseño de los pasos necesarios de la aplicación

1. Validación de la comunicación I2C.
2. Iluminación completa de la pantalla. Comprobación de que todos los leds están encendidos.
3. Pulsar botón derecho.
4. Pulsar botón Izquierdo.
5. Si todo Ok, finalizar y generar una inserción en el informe de la sesión de test.

# ANEXO 2: VALORES DE LOS LIMITES DE LAS PRUEBAS.

## “NOMBRE\_ARCHIVO\_LIMITES.TXT”