

WEB Storage

PROYECTO CARRITO COMPRA (DWEC) 24-25

PARTE CLIENTE

- El alumno/a desarrollará la gestión de los usuarios.
- El alumno/a desarrollará la visualización del carrito de la compra. El usuario podrá elegir un producto que aparecerá en el carrito con su imagen, descripción y precio. El usuario podrá eliminar o modificar las unidades del producto elegido. Podremos ver los productos seleccionados, su precio, unidades pedidas y el precio final de la compra.
- El alumno/a deberá realizar las llamadas asíncronas para obtener la información del servidor gestionando los posibles errores.

Registrar usuarios

Tenéis que programar la funcionalidad para registrar un nuevo usuario. Lo que debéis hacer es lo siguiente:

1. **Obtener los datos del formulario de registro:** Acceded a los valores introducidos por el usuario en los campos de nombre, DNI, dirección, email, contraseña y confirmar contraseña.
2. **Validación de campos:** Comprobad que todos los campos sean correctos.
3. **Mostrar errores:** Si algún campo no es válido, mostrad un mensaje de error cerca del campo correspondiente para que el usuario lo corrija.
4. **Enviar datos:** Si todos los campos son válidos, enviad los datos al servidor.

Iniciar sesión

Debéis programar la funcionalidad para gestionar el inicio de sesión de un usuario registrado. Lo que debéis hacer es lo siguiente:

WEB Storage

1. **Obtener los datos de inicio de sesión:** Acceded al valor del **email** y la **contraseña** introducidos por el usuario en los campos correspondientes.
2. **Validación de datos:** Comprobad que ambos campos (email y contraseña) no estén vacíos. Si alguno de ellos está vacío, mostrar un mensaje de error al usuario.
3. **Comprobar credenciales:** Haced una solicitud al servidor para verificar si el **email** y la **contraseña** coinciden con los datos de un usuario registrado. Si las credenciales son incorrectas, mostrad un mensaje de error.

Añadir Productos al Carrito

Tenéis que programar la funcionalidad para añadir productos al carrito desde el lado del cliente. Lo que debéis hacer es lo siguiente:

1. Comprobad si el producto que el usuario quiere añadir ya está en el carrito enviando una petición al servidor.
2. Si el producto **no está en el carrito**, haced una solicitud para añadirlo, incluyendo la información del producto, la cantidad seleccionada y el precio total calculado.
3. Si el producto **ya está en el carrito**, utilizad una solicitud al servidor para actualizar la cantidad, sumando la cantidad nueva a la que ya estaba y recalculando el precio.
4. Al finalizar, el código debe redirigir al usuario a la página de visualización del carrito para que pueda ver los cambios.

Ver el Carrito

Debéis programar la visión y la gestión de productos en el carrito. Lo que debéis hacer es lo siguiente:

1. **Obtener productos del carrito:** Realizad una solicitud al servidor para obtener los productos del carrito y mostrarlos en la página.

WEB Storage

2. **Actualizar cantidades:** Permitir al usuario cambiar la cantidad de productos, recalculando el precio total automáticamente.
3. **Eliminar productos:** Cread un botón que elimine el producto del carrito, enviad una solicitud al servidor para eliminar el producto.
4. **Actualizar el carrito:** Si se cambian las cantidades, enviad una solicitud PUT al servidor para actualizar el carrito.
5. **Mostrar el coste total:** Actualizad el coste total del carrito en tiempo real a medida que se cambian las cantidades.
6. **Botones "Pagar":** Incluid estos botones para proceder al pago.
7. **Carrito actualizado:** Tras actualizar el carrito o realizar cambios, se debe mostrar el carrito actualizado.
8. **Carrito vacío:** Si no hay productos en el carrito, mostrad un mensaje.