

## تابع `execute_args` :

این تابع طراحی شده است تا دستورات را در یک محیط شل اجرا کند. این تابع همچنین دستورات داخلی و خارجی را پشتیبانی می‌کند. این کار با دستور `execvp` امکان پذیر شده است.

پارامتر `args` که به عنوان ورودی گرفته میشود یک اشاره گر به یک آرایه از رشته‌ها است که دستور و آرگومان‌های آن را نمایان می‌کند.

همانطور که در سوال گفته شده ما از دو نوع دستورات استفاده میکنیم. یکی دستورات داخلی که خودمان طراحی کرده ایم مانند `cd` و `exit` و دیگری دستورات خارجی که به صورت طبیعی به کمک `execvp syscall` اجرا میشوند.

`Execvp` در واقع یک سیستم کال است که یک برنامه را جایگزین فرآیند فعلی می‌کند. این سیستم کال برنامه مشخص شده را با برنامه جدید از طریق یک فایل اجرایی جایگزین می‌کند.

در مورد دستور `exit` اگر برای این دستور خودمان چیزی تعریف نکنیم با اجرای آن توسط `execvp` کل برنامه شل اصلی و ترمینال بسته میشود ولی با تعریف آن به صورت جدا تعیین میکنیم که فقط از شلی که خودمان ساخته ایم خارج شود.

در مورد ``cd`` نیز، این دستور نیازمند تغییر دایرکتوری در محیط شل است و تغییرات باید در همان فرآیند جاری اعمال شود. اگر از `execvp` برای اجرای `cd` استفاده کنیم، یک فرآیند جدید برای اجرای دستور `cd` ایجاد می‌شود. این فرآیند جدید تغییر دایرکتوری را انجام می‌دهد، اما این تغییرات تنها در این فرآیند جدید قابل مشاهده است و تغییرات در فرآیند اصلی شل که روی آن کار میکنیم تاثیری ندارد.

به همین دلیل، برای اجرای دستورات `exit` و `cd` از توابع دستور داخلی مانند `exit` و `chdir` به جای `execvp` استفاده می‌شود.

## تابع `own_cd` :

این تابع به منظور کنترل دستور داخلی برای تغییر دایرکتوری کنونی در یک محیط شل است.

پارامتر `args` که به عنوان ورودی گرفته میشود یک اشاره گر به یک آرایه از رشته‌ها که دستور و آرگومان‌های آن را نمایان می‌کند. انتظار می‌رود که آرگومان دوم، دایرکتوری مقصد برای تغییر دادن دایرکتوری کنونی باشد.

در ابتدا بررسی می‌کند که آیا آرگومان مورد نیاز برای تغییر دایرکتوری فراهم شده است یا نه. اگر نه، یک پیام خطا به ``stderr`` چاپ می‌شود.

اگر از مرحله قبل گذر کرد یعنی چنین فایلی وجود دارد و از `chdir` برای تغییر دایرکتوری کنونی به دایرکتوری مقصد استفاده می‌کند.