

سوال ۱- چهار مورد از تفاوت‌های اصلی بین پردازنده‌های همه منظوره (GP) و پردازنده‌های خاص منظوره (ASIC) را به همراه توضیحات کافی در رابطه با هر مورد بنویسید (۴ نمره).

سوال ۲- فرض کنید برای طراحی یک سیستم تشخیص چهره برای صدور مجوز ورود و خروج لازم است یک پیشنهاد پروژه تدوین نمایید. ماژول‌های نرم‌افزاری و قطعات مختلف مورد نیاز برای پیاده‌سازی این سیستم را در طرح خود نام ببرید. معماری طرح خود را ترسیم نمایید و در صورت لزوم دلیل انتخاب قطعه مورد نظر خود را از بین سایر قطعات با کارکرد مشابه بیان کنید. (۷ نمره).

سوال ۳- یک برنامه برای برد Arduino بنویسید که دو چراغ راهنمایی در یک تقاطع را کنترل کند. فرض کنید که زمانی که چراغ راهنمایی مسیر شرق به غرب سبز یا زرد است، چراغ راهنمایی مسیر شمال به جنوب قرمز خواهد بود و زمانی که چراغ راهنمایی مسیر شمال به جنوب سبز یا زرد است، چراغ راهنمایی مسیر شرق به غرب قرمز است. چراغ‌های سبز برای مدت یک و نیم دقیقه، چراغ‌های زرد برای مدت ۵ ثانیه و چراغ‌های قرمز برای مدت ۲ دقیقه روشن خواهند بود. می‌توانید فرض کنید که برد Arduino از طریق Pin‌های زیر به چراغ‌های راهنمایی مسیر شرق به غرب (چراغ سبز: Pin 0، چراغ زرد: Pin 1 و چراغ قرمز: Pin 2) و مسیر شمال به جنوب (چراغ سبز: Pin 3، چراغ زرد: Pin 4 و چراغ قرمز: Pin 5) متصل باشد (۹ نمره).

سوال ۴- یک برنامه در زبان Statechart بنویسید که توسط آن کنترلر سخت‌افزاری درب اتوماتیک پارکینگ پیاده‌سازی گردد. به منظور این طراحی، نخست تمام حالات کاری یک درب اتوماتیک پارکینگ را در State‌ها تعریف نمایید. توجه نمایید که در نظر گرفتن حالات منطقی همروند در طراحی الزامی است (تمامی حالات و فرضیات خود را در پاسخ مشخص نمایید). (۱۰ نمره)

ARDUINO CHEAT SHEET

Content for this Cheat Sheet provided by Gavin from Robots and Dinosaurs.
For more information visit: <http://arduino.cc/en/Reference/Extended>

Structure

```
void setup() void loop()
```

Control Structures

```
if (x<5) { } else { }  
switch (myvar) {  
  case 1:  
    break;  
  case 2:  
    break;  
  default:  
    for (int i=0; i<= 255; i++) { }  
    while (x<5) { }  
    do { } while (x<5);  
    continue; //Go to next in  
    do/for/while loop  
    return x; // Or 'return;' for voids.  
    goto // considered harmful :-)
```

Further Syntax

```
// (single line comment)  
/* (multi-line comment) */  
#define DOZEN 12 //Not baker's!  
#include <avr/pgmspace.h>
```

General Operators

```
= (assignment operator)  
+ (addition) - (subtraction)  
* (multiplication) / (division)  
% (modulo)  
== (equal to) != (not equal to)  
< (less than) > (greater than)  
>= (greater than or equal to)  
&& (and) || (or) ! (not)
```

Pointer Access

```
* reference operator  
* dereference operator
```

Bitwise Operators

```
& (bitwise and) | (bitwise or)  
^ (bitwise xor) ~ (bitwise not)  
<< (bitshift left) >> (bitshift right)
```

Compound Operators

```
++ (increment) -- (decrement)  
+= (compound addition)  
-= (compound subtraction)  
*= (compound multiplication)  
/= (compound division)  
&= (compound bitwise and)  
|= (compound bitwise or)
```

Constants

```
HIGH | LOW  
INPUT | OUTPUT  
true | false  
143 // Decimal number  
0b1011111 // Binary  
0x7B // Hex number  
7U // Force unsigned  
10L // Force long  
15UL // Force long unsigned  
10.0 // Forces floating point  
2.4e5 // 240000
```

Data Types

```
void  
boolean (0, 1, false, true)  
char (e.g. 'a', -128 to 127)  
unsigned char (0 to 255)  
byte (0 to 255)  
int (-32,768 to 32,767)  
unsigned int (0 to 65535)  
word (0 to 655word (0 to 65535)  
long (-2,147,483,648 to  
2,147,483,647)  
unsigned long (0 to 4,294,967,295)  
float (-3.4028235E+38 to  
3.4028235E+38)
```

```
double (currently same as float)  
sizeof (myint) // returns 2 bytes
```

Strings

```
char S1[15];  
char S2[8]="a","r","d","u","i","n","o";  
char S3[8]="a","r","d","u","i","n","o","0";  
//Included 0 null termination  
char S4[] = "arduino";  
char S5[8] = "arduino";  
char S6[15] = "arduino";
```

Arrays

```
int myInts[6];  
int myPins[] = {2, 4, 8, 3, 6};  
int mySensVals[6] = {2, 4, -8, 3, 2};
```

Conversion

```
char() byte()  
int() word()  
long() float()
```

Qualifiers

```
static // persists between calls  
volatile // use RAM (nice for ISR)  
const // make read-only  
PROGRAM // use flash
```

Digital I/O

```
pinMode(pin, [INPUT,OUTPUT])  
digitalWrite(pin, value)  
int digitalWrite(pin)  
//Write High to inputs to use pull-up res
```

Analog I/O

```
analogReference(DEFAULT,  
INTERNAL,EXTERNAL)  
int analogRead(pin) //Call twice if  
switching pins from high Z source.  
analogWrite(pin, value) // PWM
```

Advanced I/O

```
tone(pin, freqhz)  
noTone(pin)  
shiftOut(dataPin, clockPin,  
[MSBFIRST,LSBFIRST], value)  
unsigned long pulseIn(pin,[HIGH,LOW])
```

Time

```
unsigned long millis() // 50 days overflow.  
unsigned long micros() // 70 min overflow  
delay(ms)  
delayMicroseconds(us)
```

Math

```
min(x, y) max(x, y) abs(x)  
constrain(x, minval, maxval)  
map(val, fromL, fromH, toL, toH)  
pow(base, exponent) sqrt(x)  
sin(rad) cos(rad) tan(rad)
```

Random Numbers

```
randomSeed(seed) // Long or int  
long random(max)  
long random(min, max)
```

Bits and Bytes

```
lowByte()  
highByte()  
bitRead(x,bitn)  
bitWrite(x,bitn,bit)  
bitSet(x,bitn)  
bitClear(x,bitn)  
bit(bitn) //bitn: 0-LSB 7-MSB
```

External Interrupts

```
attachInterrupt(interrupt, function,  
[LOW,CHANGE,ISING,FALLING])  
detachInterrupt(interrupt)  
interrupts()  
noInterrupts()
```

Libraries:

Serial.

```
begin([300, 1200, 2400, 4800,  
9600,14400, 19200, 28800, 38400,  
57600,115200])  
end()  
int available()  
int read()  
flush()  
print()  
println()  
write()
```

EEPROM

```
(#include <EEPROM.h>)  
byte read(intAddr)  
write(intAddr,myByte)
```

Servo

```
(#include <Servo.h>)  
attach(pin , [min_us, max_us])  
write(angle) // 0-180  
writeMicroseconds(us) //1000-  
2000,1500 is midpoint  
read() // 0-180  
attached() //Returns boolean  
detach()
```

SoftwareSerial

```
(RxPin,TxPin)  
// #include<SoftwareSerial.h>  
begin(longSpeed) // up to 9600  
char read() // blocks till data  
print(myData) or println(myData)
```

Wire

```
(#include <Wire.h>) // For I2C  
begin() // Join as master  
begin(addr) // Join as slave @ addr  
requestFrom(addr,count)  
beginTransmission(addr) // Step 1  
send(mybyte) // Step 2  
send(char * mystring)  
send(byte * data, size)  
endTransmission() // Step 3  
byte available() // Num of bytes  
byte receive() //Return next byte  
onReceive(handler)  
onRequest(handler)
```

	ATmega168	ATmega328	ATmega1280
Flash (2k for bootloader)	16kB	32kB	128kB
SRAM	1kB	2kB	8kB
EEPROM	512B	1kB	4kB

	Quemilover/ ProMini	Mega
# of IO	14 + 6 analog (Nano has 14 + 8)	54 + 16 analog
Serial Pins	0 - RX 1 - TX	0 - RX1 1 - TX1 19 - RX2 18 - TX2 17 - RX3 16 - TX3 15 - RX4 14 - TX4
Ext Interrupts	2 - (Int 0) 1 - (Int 1)	2,3,21,20,19,18 (IRQ0 - IRQ5)
PWM Pins	5,6 - Timer 0 9,10 - Timer 1 3,11 - Timer 2	0 - 13
SPI	10 - SS 11 - MOSI 12 - MISO 13 - SCK	53 - SS 51 - MOSI 50 - MISO 52 - SCK
I2C	Analog4 - SDA Analog5 - SCL	20 - SDA 21 - SCL

