# 

[**Elden Wiki: Analisi del Progetto 2**](#_heading=h.of16jnxkdabj)

[Descrizione del Progetto 2](#_heading=h.metm66ggxxys)

[Caratteristiche distintive 2](#_heading=h.woec9uychjzl)

[Estensioni future 2](#_heading=h.hfj8qn7tyt2n)

[Struttura del Sito 2](#_heading=h.1jpxaox8gir8)

[Home Page 2](#_heading=h.x4z638zezp3q)

[Dopo il Login 3](#_heading=h.m90vgm6p6r6)

[Possibili Estensioni 3](#_heading=h.3kom5i8vgavf)

[Analisi Tecnica 3](#_heading=h.8h6gzp7436sc)

[Front-End 3](#_heading=h.ofwz6ocvr10y)

[Back-End 3](#_heading=h.jr77y44hlgbg)

[Considerazioni Tecniche 3](#_heading=h.jqc2pqrw2kwn)

# 

# Elden Wiki: Analisi del Progetto

## Descrizione del Progetto

Il progetto, chiamato **"Elden Wiki"**, è una piattaforma informativa dedicata al videogioco *Elden Ring*. L'obiettivo principale è fornire agli utenti una risorsa centralizzata e strutturata che includa:

* **Lore (Storia):** Narrazione completa del mondo di gioco, personaggi, eventi e mitologia.
* **Guida al completamento del gioco:** Una sezione step-by-step per aiutare i giocatori a completare missioni, battere boss, e raggiungere il finale del gioco.
* **Dettagli su armi e oggetti:** Informazioni approfondite su equipaggiamenti, oggetti rari, e come trovarli nel gioco.

### Caratteristiche distintive

* Accesso ai contenuti riservato agli utenti registrati.
* Design ispirato a modelli enciclopedici come Wikipedia, ma con una personalizzazione specifica per *Elden Ring*.

### Estensioni future

* Una sezione personalizzata per mostrare l'inventario dell'utente, come le armi possedute.

## Struttura del Sito

### Home Page

Punto di accesso iniziale al sito con opzioni di:

* **Registrazione (Sign In)**
* **Login**
* Una pagina "Contattaci" per richieste generali.
* Nessun contenuto visibile senza autenticazione.

### Dopo il Login

L'utente accede a una pagina profilo che funge da hub per navigare tra:

* Lore del gioco.
* Guida.
* Dettagli su armi e oggetti.
* Presenza di un bottone per il logout.

### Possibili Estensioni

* Implementazione di una pagina che mostri dinamicamente le armi possedute dall'utente.
* Funzionalità di ricerca avanzata con filtri per categoria o attributi specifici.

## Analisi Tecnica

### Front-End

* **HTML:** Struttura delle pagine con sezioni ben definite per contenuti, moduli di login e navigazione.
* **CSS:** Personalizzazione grafica con design coerente e mobile-friendly.

### Back-End

* **PHP:**
  + Gestisce login, registrazione, e interazione con il database.
  + Utilizza tecniche sicure, come hash delle password.
* **SQL:**
  + Database relazionale.

## Modello Logico Intensionale

**Utenti** (Email:varchar(254), Nickname:varchar(20), Password:text, ProfilePicture:text, isAdmin:bool, dataRegistrazione:date);

**Categorie** (id\_categoria:varchar(50), nome:varchar(50));

**TipiStatistiche** (id\_tipo:varchar(50), nome:varchar(50));

**Attributi** (id\_attributo:varchar(50), nome:varchar(50));

**Armi** (*id\_arma*:integer, nome:text, descrizione:text, immagine:text, *id\_categoria\**:varchar(50), peso:decimal, ottenimento:text);

**EffettiStato** (nome:varchar(50), descrizione:text, icona:text, mitigato\_da:text, curato\_da:text, statistiche\_resistenza:varchar(50), note:text);

**ArmiEffetto** (id\_arma\*:integer, nome\_effetto\*:varchar(50), valore:integer);

**Statistiche** (id\_arma\*:integer, id\_tipo\*:varchar(50), valore:integer, tipologia:enum);

**Scaling** (id\_arma\*:integer, id\_atributo\*:varchar(50), grado:enum, parametro:integer);

### Considerazioni Tecniche

* **Ottimizzazione del Database**
  + Utilizzare chiavi esterne e indici per migliorare le prestazioni.
* **Protezione:**
  + Prevenire SQL injection utilizzando query preparate.
* **Espandibilità:**
  + Struttura modulare per aggiungere nuove funzionalità.