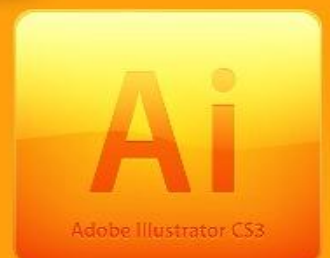


MODUL III

TRACING DESIGN

MENGGUNAKAN PENTOOOL

- DASAR TRACING OBJEK
- PENGENALAN PENTOOOL
- CARA EKSPORT FILE



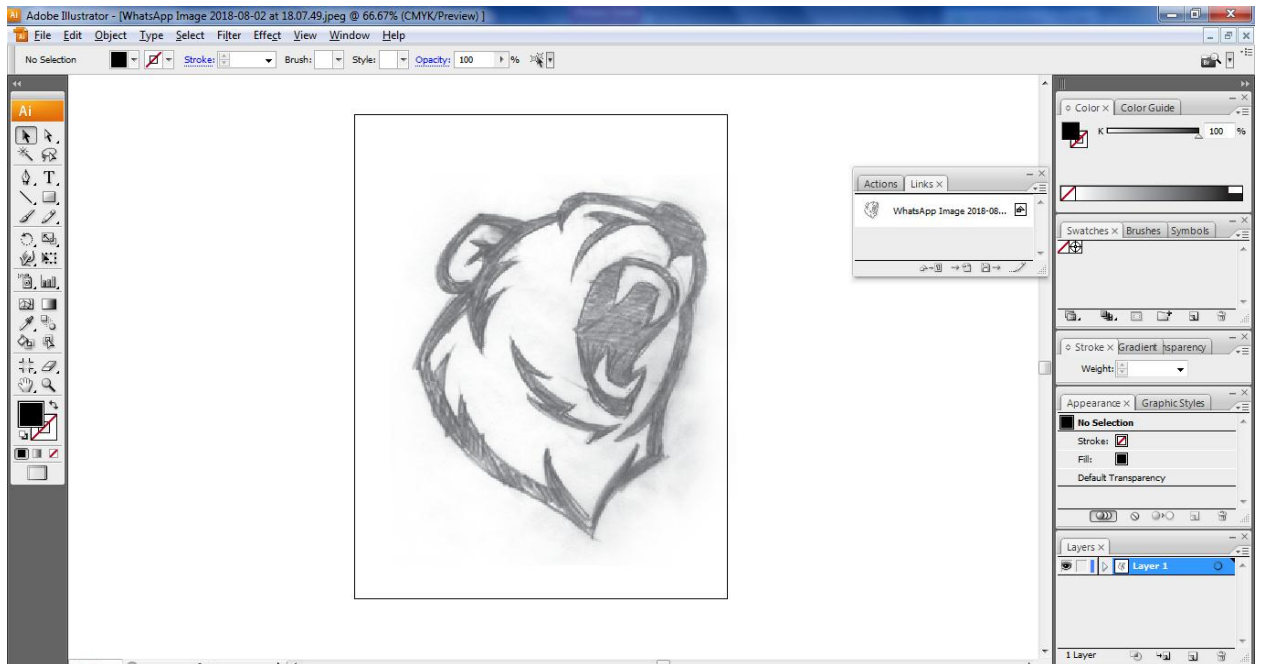
TRACING OBJECT

Pada pertemuan kali ini, yang akan dipelajari tentang *tracing object*. *Tracing object* adalah proses menggambar ulang sebuah objek secara digital dengan *tool* (fitur) yang telah disediakan Adobe Illustrator. Teknik yang dipakai dalam Adobe Illustrator adalah *digital tracing*. Gambar asli discan lalu digambar ulang dengan Adobe Illustrator. Berikut adalah langkah – langkah *tracing object* :

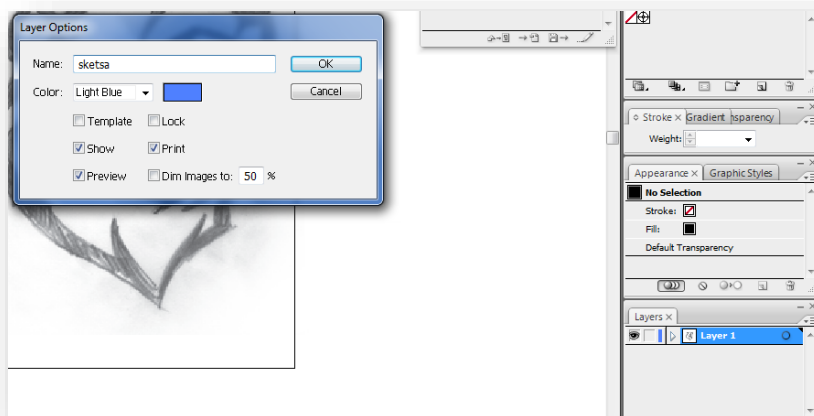
1. Siapkan gambar yang akan ditracing, contohnya gambar yang telah discan sebagai berikut



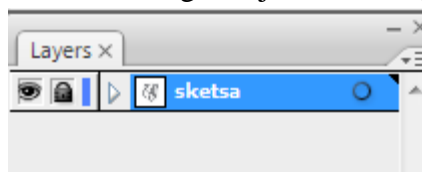
2. Masukkan file gambar scan ke dalam *workspace* (lembar kerja) adobe illustrator dengan cara drag & drop.



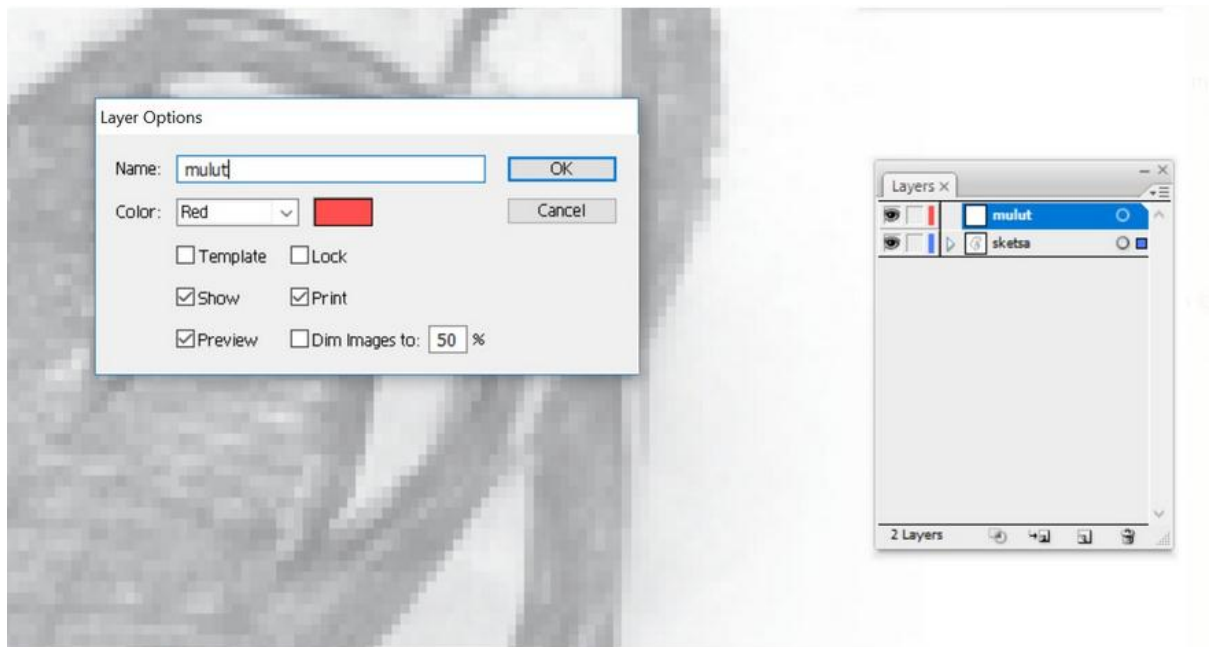
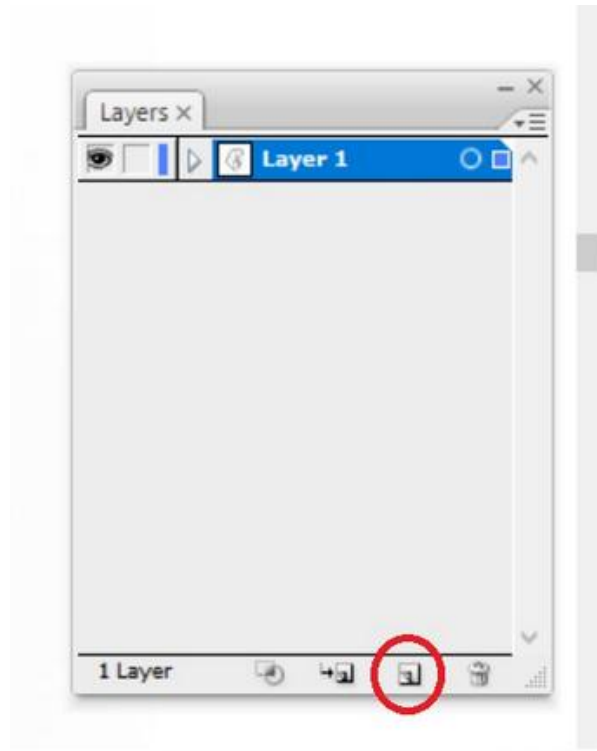
3. Sebelum melakukan tracing alangkah baiknya memberi nama layer, untuk caranya sebagai berikut, beri nama layer menjadi sketsa.



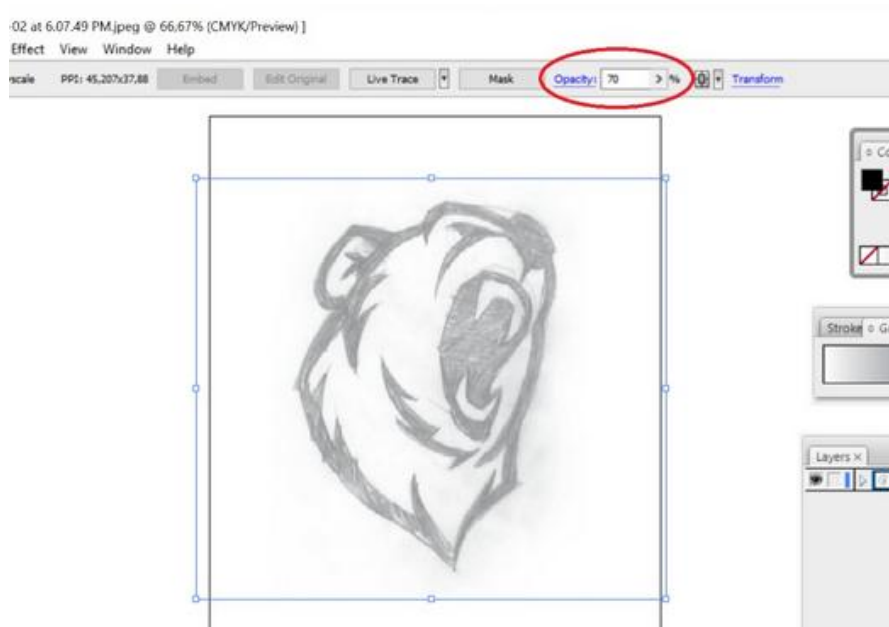
4. Kunci objek dengan cara klik tanda  agar objek tidak bergerak dan bisa ditracing.



5. Buat layer baru dan beri nama mulut, layer tersebut untuk melakukan tracing pada objek.



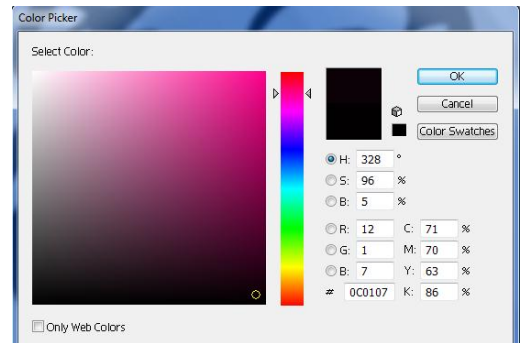
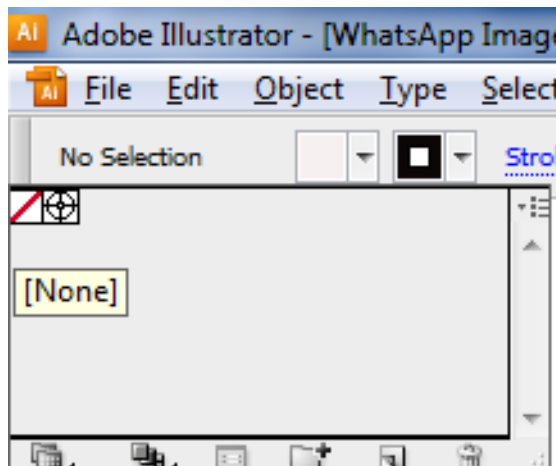
6. Setelah membuat layer, ubah opacity dari 100 % menjadi 70 %, berikut langkahnya.



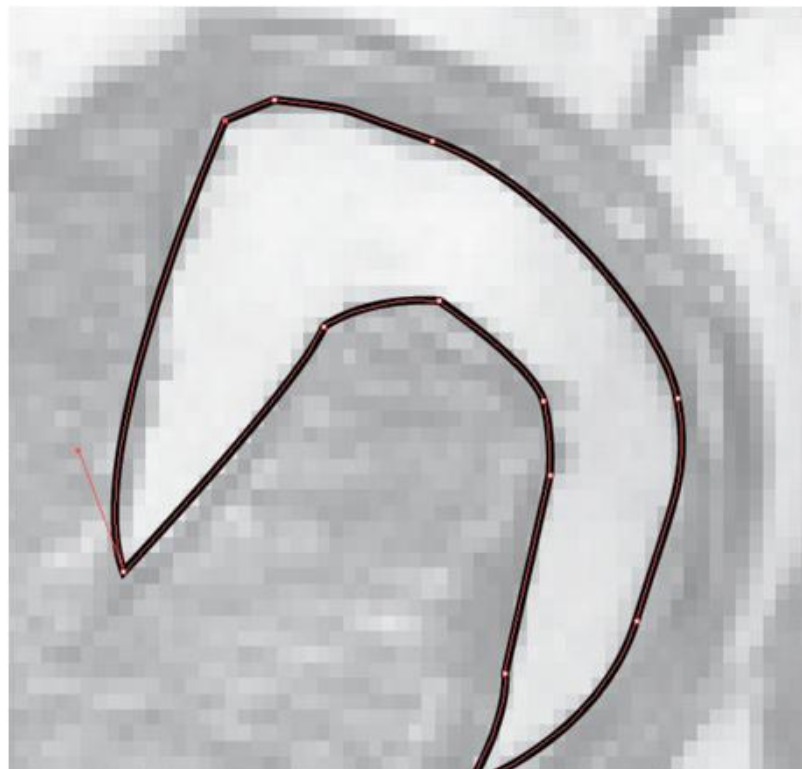
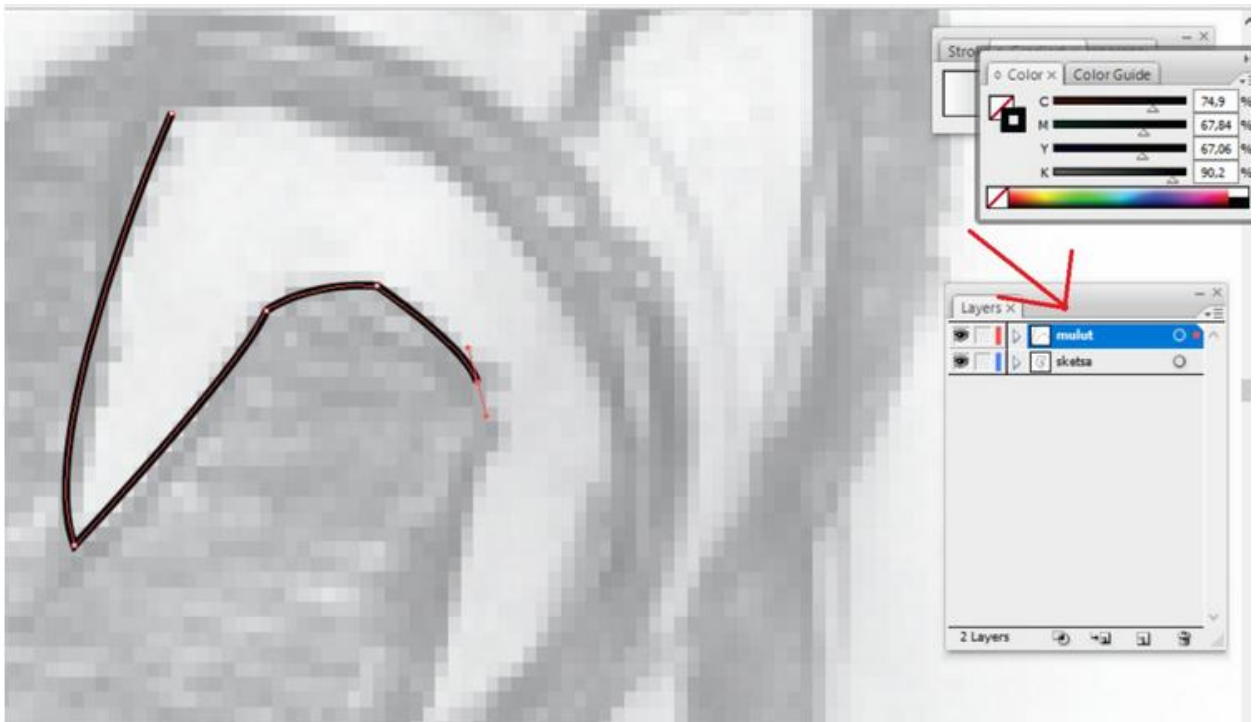
7. Untuk melakukan tracing objek menggunakan pen tool pada toolbox seperti gambar dibawah ini



8. Hilangkan fill (warna objek) dan beri warna hitam pada store seperti pada gambar dibawah ini



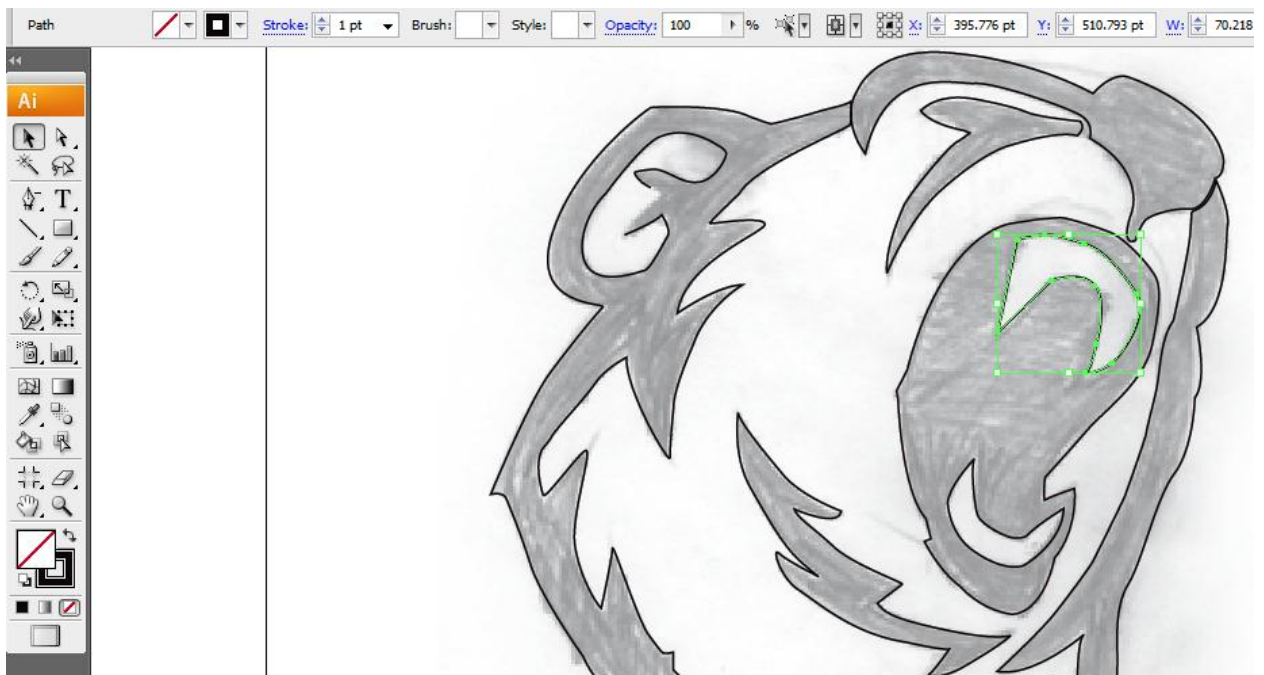
9. Lakukan tracing pada mulut objek sampai garis tracingnya penuh seperti pada gambar dibawah ini tepatnya pada layer mulut.



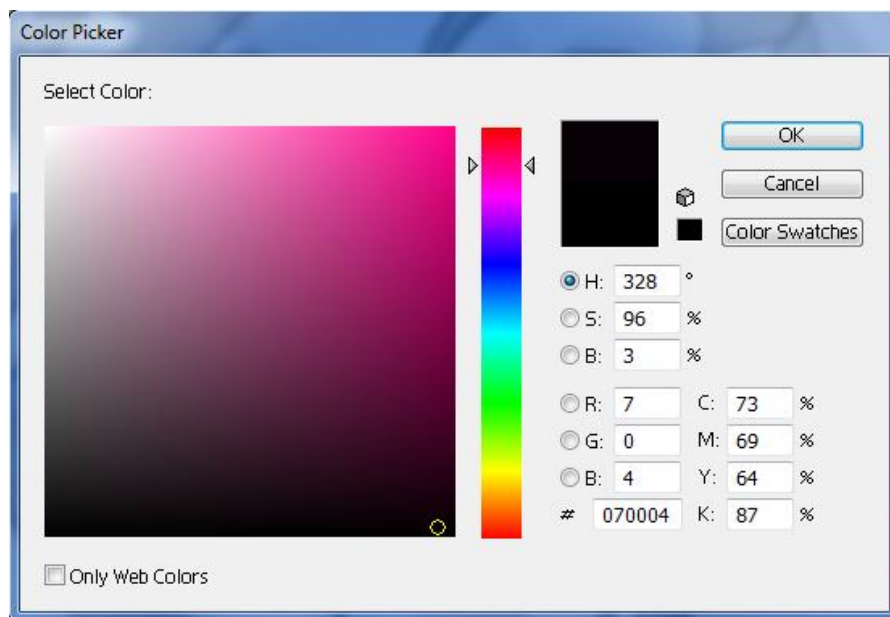
10. Buat layer baru untuk melakukan tracing pada objek yang lain sehingga membentuk tracing yang sempurna pada gambar dibawah ini.



11. Lakukan pewarnaan dasar pada objek yang ditracing. Pilih salah satu objek yang akan diwarnai seperti gambar dibawah ini



12. Klik fill pada toolbox maka akan muncul color picker dan cari warna hitam seperti gambar dibawah ini. Jika sudah klik OK





13. Warna objek yang lain untuk langkahnya sama dengan langkah nomor 12. Akan penuh seperti gambar dibawah



14. Export gambar ke dalam bentuk jpg dengan cara File >> Export >> Export beri nama sketsa beruang seperti gambar dibawah ini

