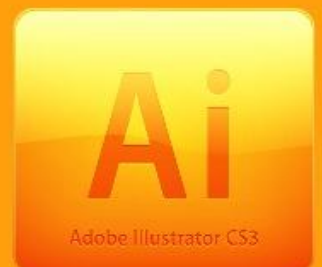


MODUL IV

COLORING OBJECT


- DASAR MEWARNA OBJEK
- TUTORIAL EXPAND
- TUTORIAL LIVE PAINT



Tracing Colouring

Setelah melakukan tracing atau menjiplak dari gambar asli, setelah itu kita akan melakukan pewarnaan atau yang disebut Tracing Colouring. Yang bertujuan untuk membuat design yang kita buat lebih menarik dan bagus, pertama yang harus kita lakukan adalah :

1. Seleksi Objek

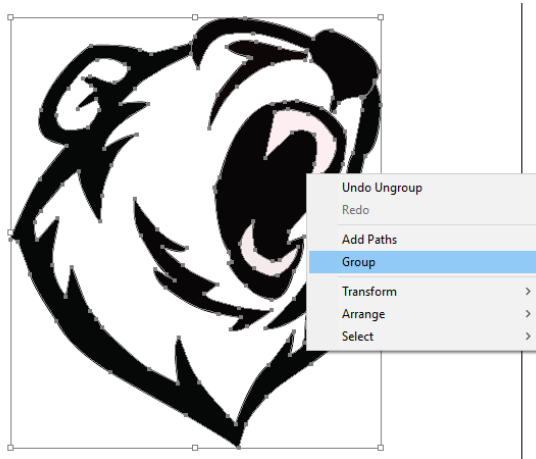
Pertama kita harus menyeleksi atau block semua objek dengan menggunakan selection tools . 



Gambar Seleksi Objek.

2. Grouping

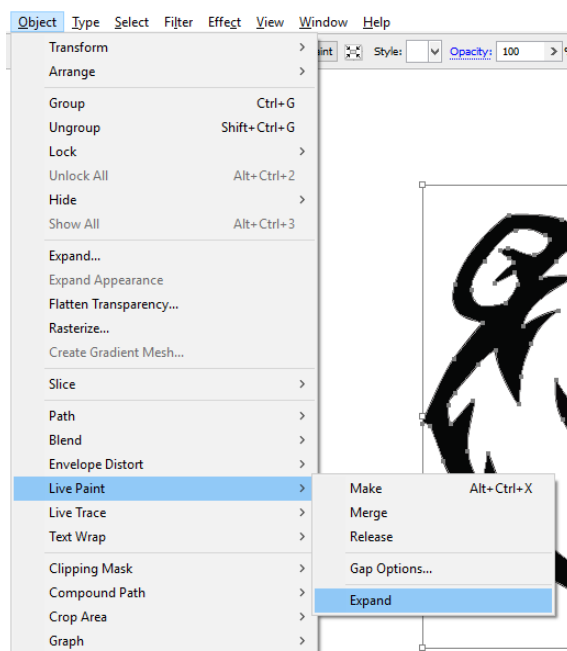
Setelah semua telah terseleksi selanjutnya kita akan melakukan Grouping yang bertujuan untuk menggabungkan semua bagian menjadi satu. Dengan cara klik kanan pada mouse dan memilih fitur **Group**.



Gambar Grouping pada objek.

3. Expand

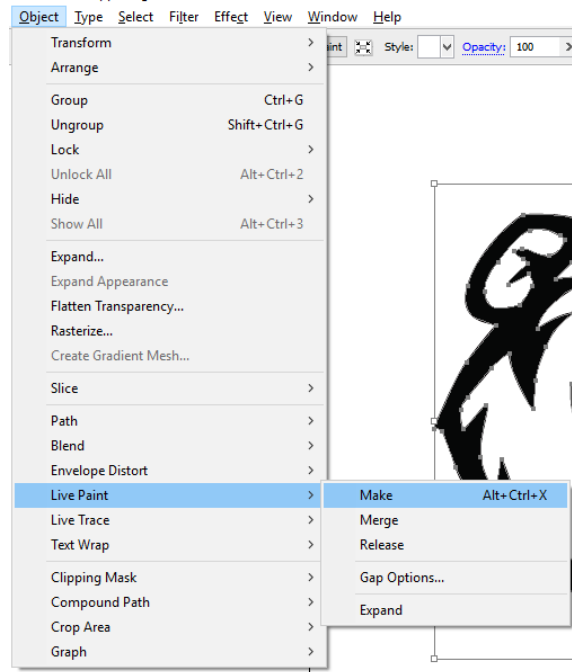
Dalam Adobe Illustrator terdapat **Kurva Terbuka** dan **Kurva Tertutup**, maksud dari **Kurva Terbuka** adalah dalam objek masih terdapat bagian yang belum tertutup dengan sempurna dan saat kita mewarnainya warna akan mempengaruhi background dari objek. **Kurva Tertutup** yang berarti objek sudah tertutup dengan sempurna, dalam menggunakan **Expand** untuk membuat objek menjadi **Kurva Tertutup**. Dengan cara memilih **Objek** yang terdapat di **Menu Bar** lalu pilih **Live Paint** dan **Expand**.



Gambar Expand Objek.


4. Live Paint

Kegunaan dari **Live Paint** adalah proses untuk mewarna objek, banyak pilihan cara untuk mewarnai objek diantaranya Fill dan Stroke. Pada sesi ini kita akan menggunakan **Live Paint Bucket**, syarat agar **Live Paint Bucket** dapat dipakai kita harus mengaktifkan **Make** pada **Objek > Live Paint**.



Gambar Mengaktifkan Make pada Live Paint.

5. Live Paint Bucket

Setelah kita melakukan syarat-syarat diatas kita langsung dapat melakukan pewarnaan dengan menggunakan **Live Paint Bucket**  yang tersedia pada tools disebelah kiri pada objek.



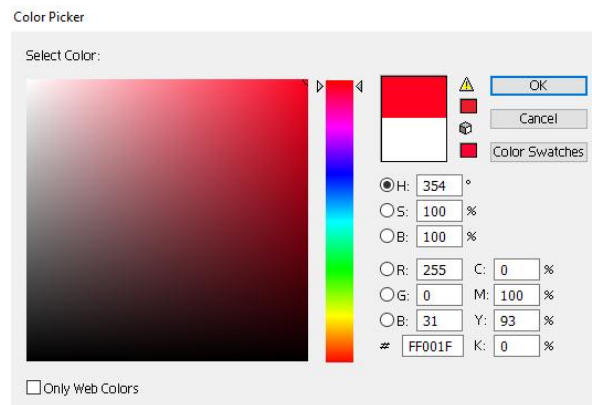
Gambar Tools Live Paint Bucket.

Setelah **Live Paint Bucket** telah aktif klik 2 kali pada icon **Fill** untuk memilih warna yang akan kita gunakan.



Gambar Tools Fill

Lalu akan keluar pilihan warna yang akan kita gunakan , untuk memilih warna yang akan digunakan cukup klik ke warna yang disediakan lalu klik **OK**.



Gambar Color Picker.

Kita akan mencoba dengan menggunakan warna merah, jika kalian ingin menggunakan warna lain kalian bisa pilih warna yang kalian kehendaki di **Color Picker**. Setelah itu pilih bagian mana yang akan di warnai lalu klik.



Gambar Memilih Bagian Objek yang Diwarnai.