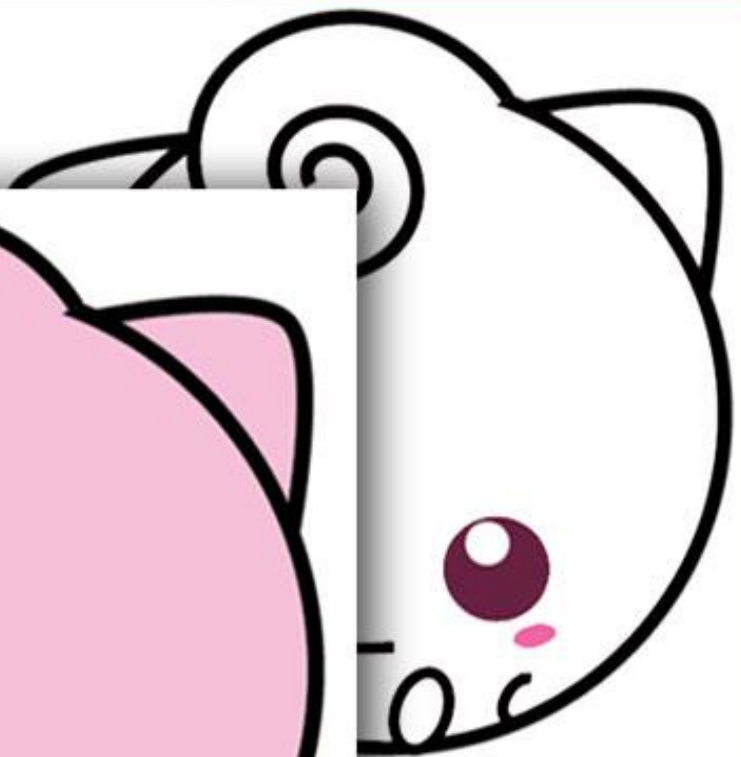


# MODUL V KARAKTER

- TOOLS DASAR
- TUTORIAL DASAR PEMBUATAN KARAKTER



# KARAKTER

Pada pertemuan kali ini kita akan membuat sebuah karakter menggunakan adobe illustrator pertama-tama sebelum membuat karakter kita harus menentukan alat-alat atau tools yang akan digunakan saat membuat sebuah karakter. Berikut beberapa alat yang akan kita gunakan pada pertemuan ini. Tools yang digunakan yaitu :

- **Eclipse Tool (L)** , Untuk membuat objek lingkaran



- **Spiral Tool** , Untuk membuat objek spiral



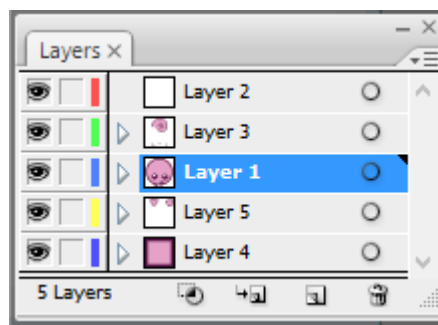
- **Pen Tool (P)** , Untuk membuat objek garis lurus atau garis lengkung (kurva)



- **Pencil Tool (N)** , Untuk membuat garis bebas dan mengedit garis

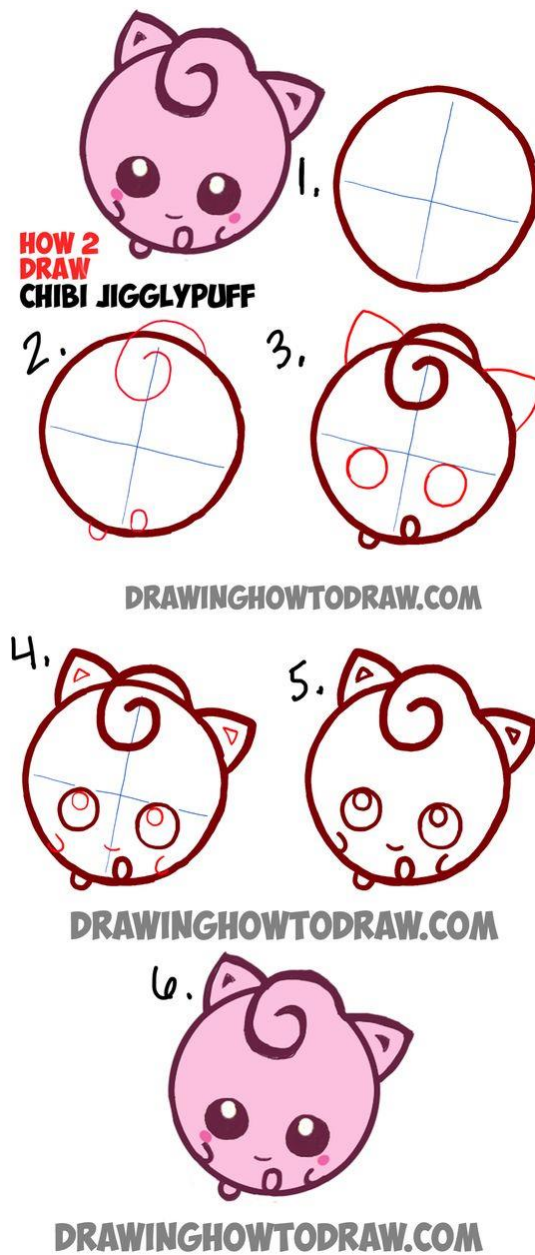


- **Layer** , Untuk memisahkan/mengelompokkan setiap bagian objek agar lebih mudah diolah



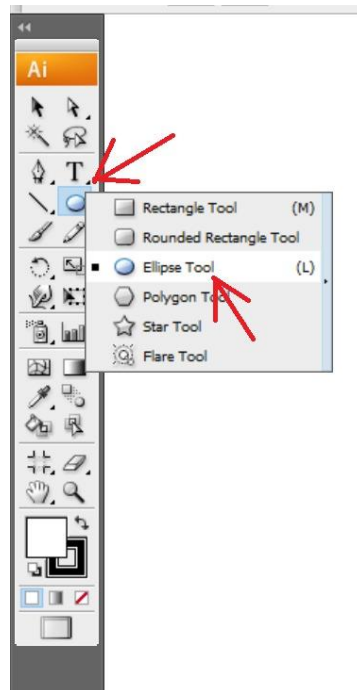
Gambar 1.1 Perkenalan layer

1. Setelah menentukan tools yang akan di gunakan maka tahap selanjutnya adalah implementasi untuk membuat sebuah karakter seperti gambar 1.



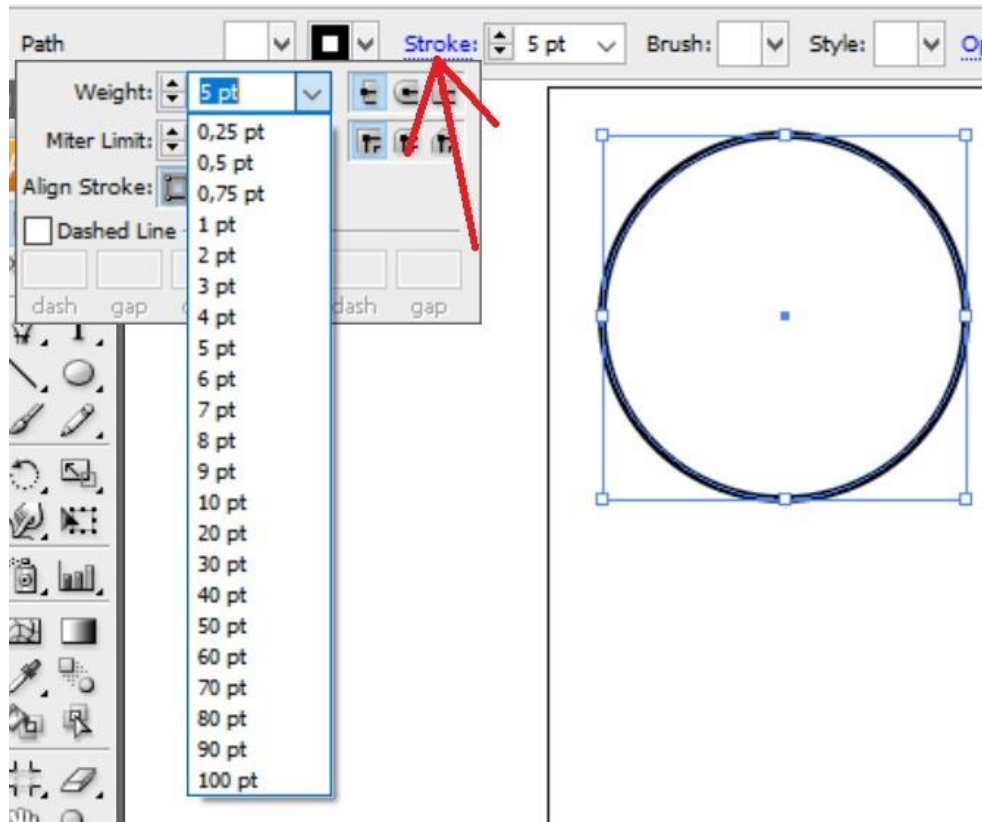
Gambar 1. langkah-langkah gambar

2. langkah selanjutnya adalah membuat tubuh pokemon yang berbentuk lingkaran untuk toolnya sendiri menggunakan *elips tool*, seperti gambar dibawah ini.



Gambar 3 **langkah-langkah elipse**

3. Buat satu buah lingkaran dengan menggunakan elisp tool agar lingkaran presisi tekan tombol “Ctrl” dan beri stroke (ketebalan garis) 5 pt. Seperti gambar dibawah ini.



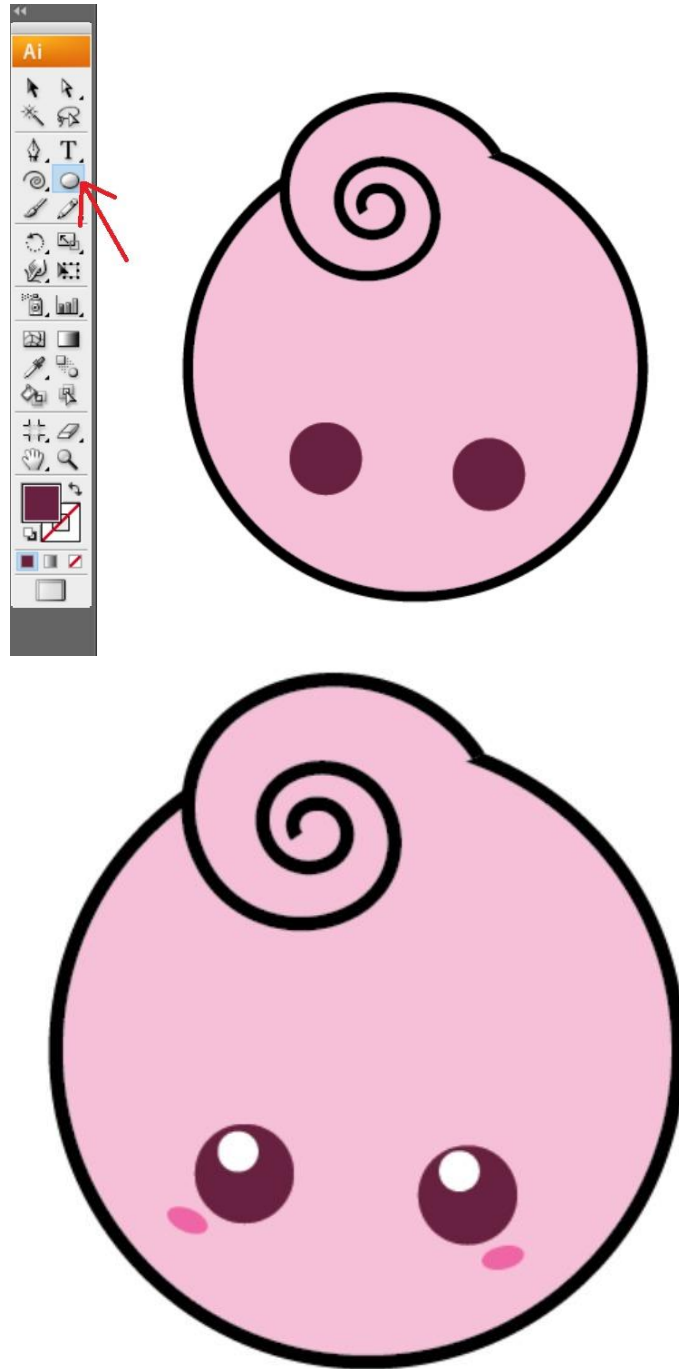
Gambar 4 **langkah menebalkan garis.**

4. Tambahkan spiral pada lingkaran dengan menggunakan spiral tool seperti gambar dibawah ini.



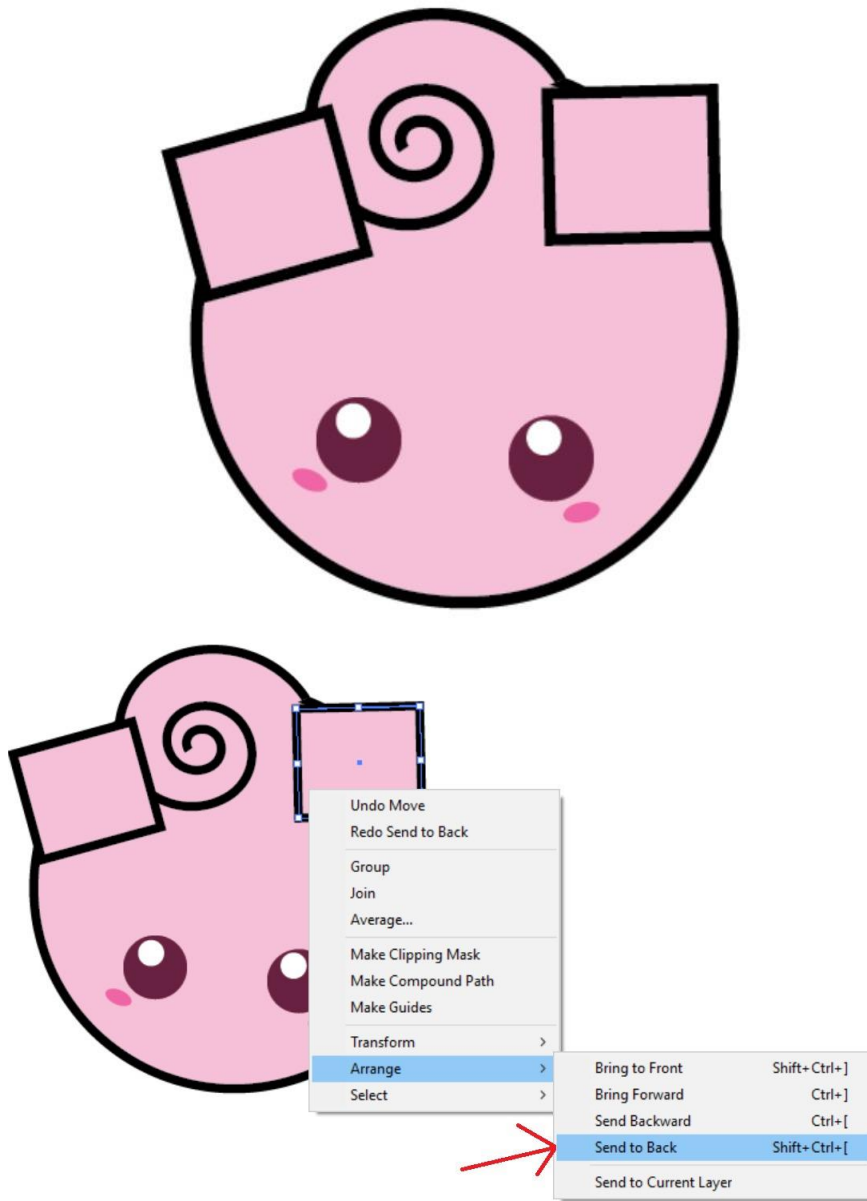
Gambar 5 **langkah menambahkan spiral.**

5. Buat satu lingkaran untuk bagian mata, lensa mata dan bayangan pada pipi menggunakan elips tool dan beri warna sesuai dengan gambar dibawah ini.



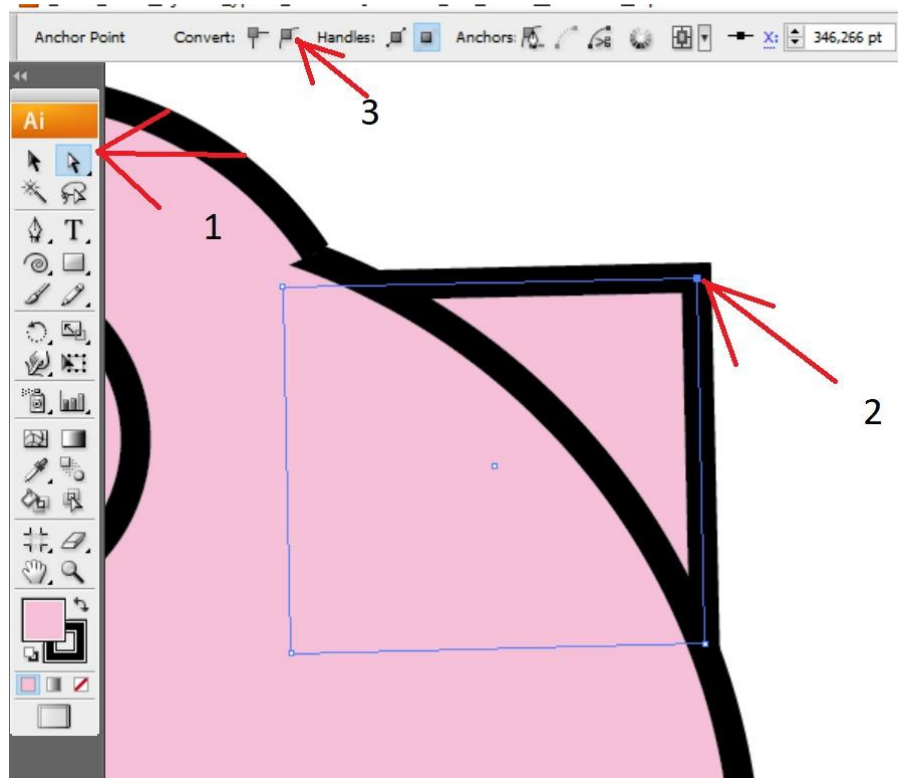
Gambar 6 **langkah** tambahkan mata.

6. Untuk membuat telinga gunakan rectangle tool lalu pindahkan ke bagian belakang tubuh seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 7 **langkah tambahkan telinga.**

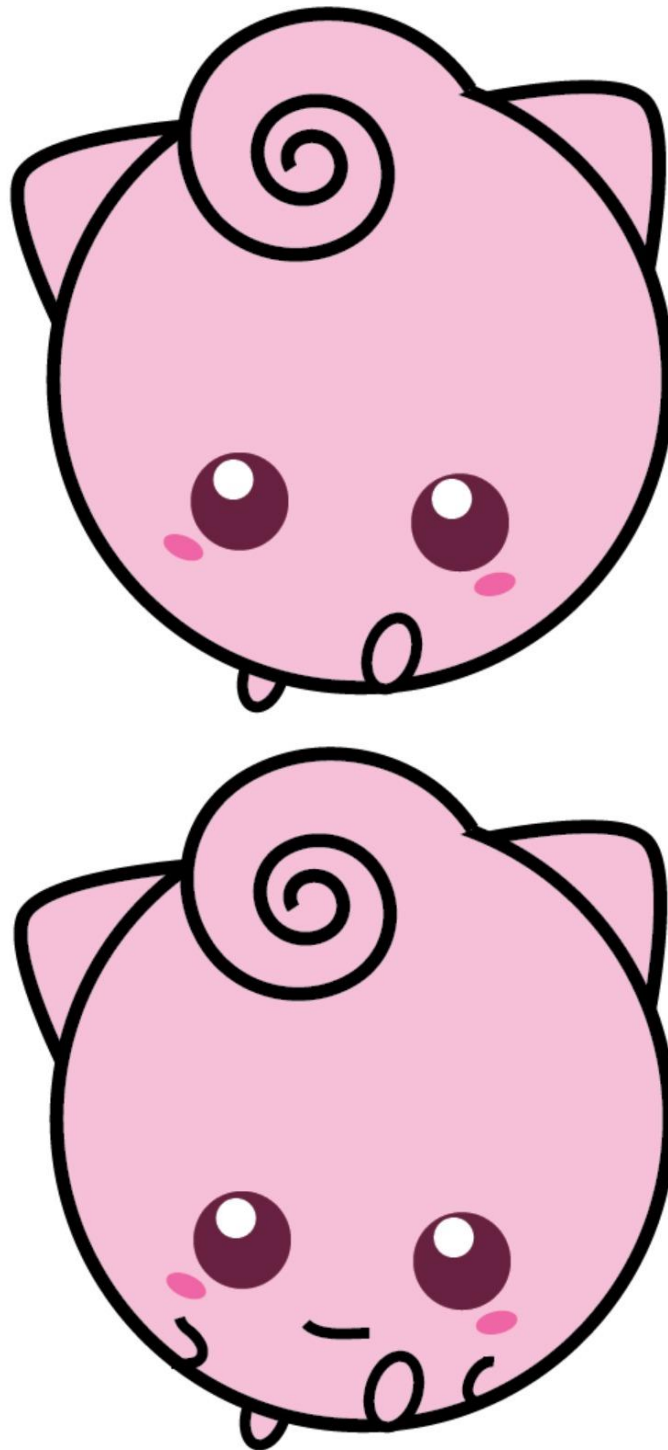
7. Ubah bentuk persegi (rectangle) menjadi segitiga. Pilih direct selection tool (shortcut A), lalu klik persegi dan smooth seperti gambar dibawah ini.



Gambar 8 langkah mengedit telinga.

8. Buat tangan dan kaki menggunakan pencil tool dan hasilnya seperti gambar dibawah ini, berikut hasil akhirnya.





Gambar 9 **langkah** **tambahkan** **tangan** **dan** **mulut**.

9. Simpan file anda tekan ctrl + s atau file save, beri nama karakter pokemon
10. Ekspor file menjadi format .JPG dengan cara file – export beri nama karakter pokemon.