

1. Projectspoly

Identificador	Descripció	Sortida esperada	Sortida obtinguda
#1	Entrar a la casella “anar a presó”	Anar a la presó	
#2	El jugador rep una carta de sort per anar a la presó	Anar a la presó	
#3	Entrar a la casella “anar a presó”	No passa per la sortida	
#4	Entrar a la casella “anar a presó”	No cobra 200€	
#5	Ha anat a la presó amb 70€	Segueix a la partida i li queden 20€	
#6	Ha anat a la presó amb 20€	Abandona la partida	
#7	Ha anat a la presó amb 51€	Segueix a la partida amb 1€	
#8	Ha anat a la presó amb 50€	Segueix a la partida i li queda 0€	
#9	Ha anat a la presó amb 49€	Abandona la partida	

	Norma 1	Norma 2	Norma 3	Norma 4
Condicció				
A cau a la casella anar a la presó	Cert	Cert	Fals	Fals
A pot pagar la multa en el torn següent	Cert	Fals	Fals	Cert
A cau a la casella “sort” i toca la carta d’anar a presó	Fals	Fals	Cert	Cert
Acció				
A segueix jugant la partida	Cert	Fals	Fals	Cert

2. La calculadora

Identificador	Descripció	Sortida esperada	Sortida obtinguda
#1	Entrem un 50 i un 100	75	
#2	Entrem un valor no numèric	Error per entrada invàlida	
#3	Entrem un -1	Error per entrada invàlida	
#4	Entrem un 0	Error per entrada invàlida	
#5	Provar d'entrar un valor igual o major a 2^{32}		

	Norma 1	Norma 2	Norma 3	Norma 4
Condicció				
Numero 1 vàlid	Cert	Cert	Fals	Fals

Numero 2 vàlid	Cert	Fals	Cert	Fals
Acció				
Resultat correcte	Cert	Fals	Fals	Fals