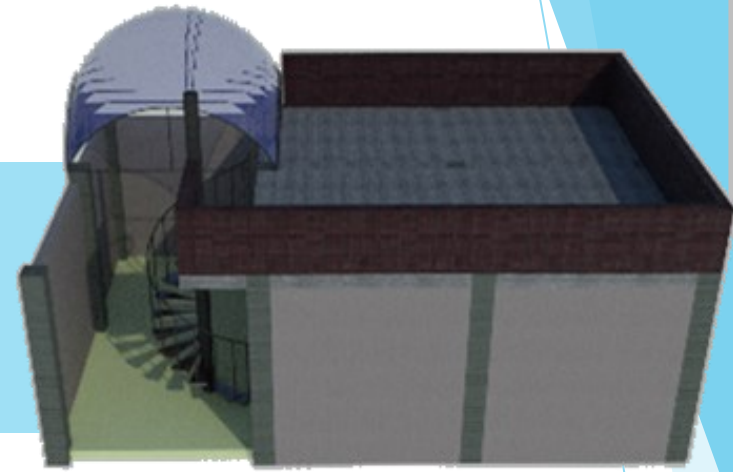


AUTOCAD 3D



Criterio de Aprendizaje : Modelado 3D

Al generar un modelo 3D en [AutoCAD](#), el proceso continua...

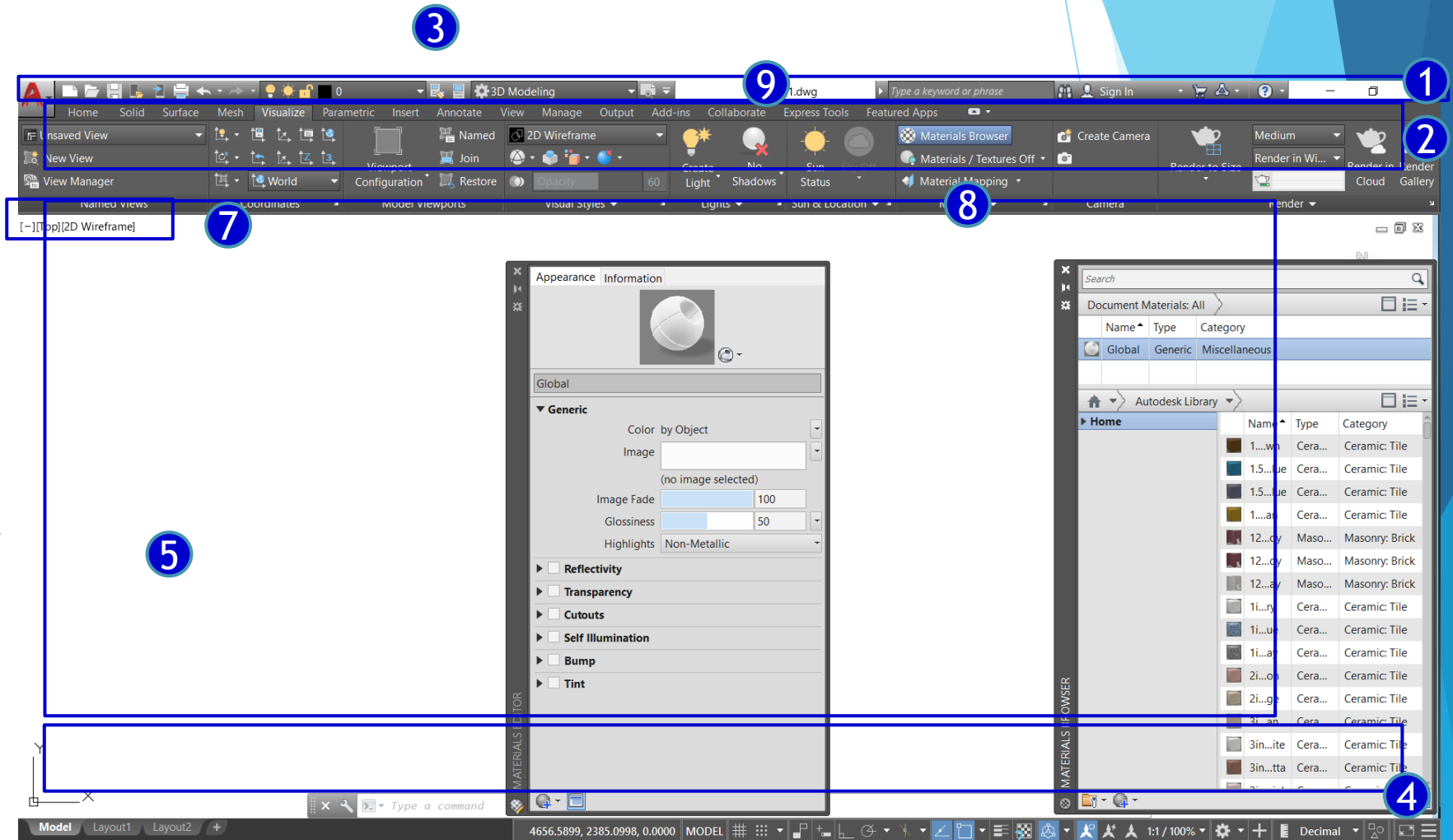
Es necesario aplicarle materiales adecuados para poder generar escenas de carácter “foto realista”, para crear vistas lo más reales posibles.



Criterio de Aprendizaje : MODELADO 3D

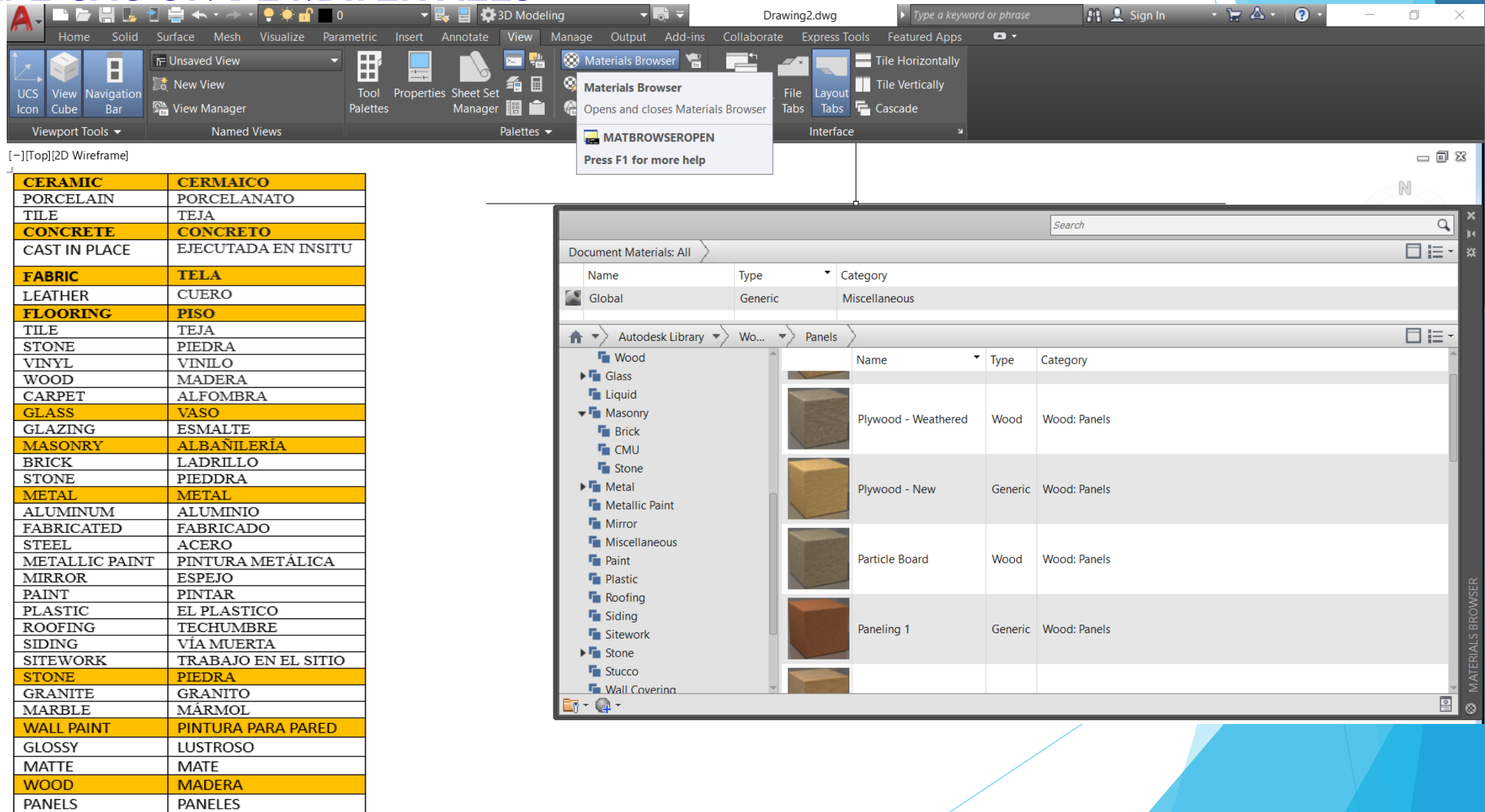
A.-COMPONENTES DEL ESPACIO DE TRABAJO

- ① Cinta de opciones
- ② Barra de herramientas
- ③ Paleta de propiedades
- ④ Visibilidad estado de dibujo
- ⑤ Espacio de dibujo
- ⑥ Sistema coordenadas
- ⑦ Lista configuración de ventana Gráfica.
- ⑧ Aplicar Materiales
- ⑨ Creación de luz (create light)



Criterio de Aprendizaje : MODELADO 3D

B.-APLICACIÓN DE MATERIALES

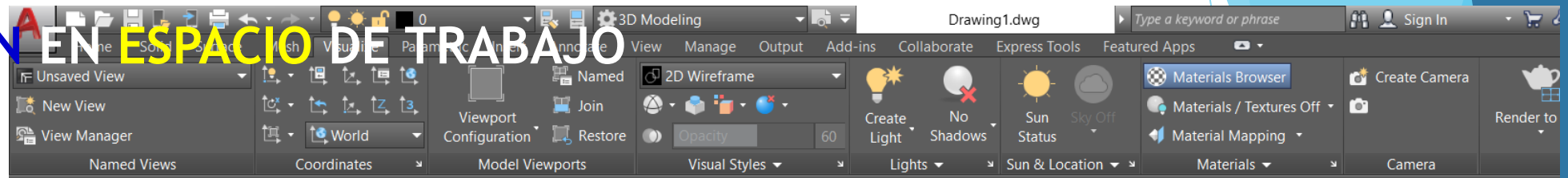


The screenshot displays the AutoCAD 3D Modeling interface. The top ribbon shows the 'Materials Browser' tab, which is open. A tooltip for 'Materials Browser' is visible, stating 'Opens and closes Materials Browser' and 'Press F1 for more help'. The 'Materials Browser' panel is open, showing a list of materials under the 'Autodesk Library' tab. The list includes materials like Wood, Glass, Liquid, Masonry, Brick, CMU, Stone, Metal, Metallic Paint, Mirror, Miscellaneous, Paint, Plastic, Roofing, Siding, Sitework, Stone, Stucco, and Wall Covering. The 'Materials Browser' panel also shows a search bar and a list of materials with their names, types, and categories.

Material Name	Type	Category
CERAMIC	CERMAICO	
PORCELAIN	PORCELANATO	
TILE	TEJA	
CONCRETE	CONCRETO	
CAST IN PLACE	EJECUTADA EN INSITU	
FABRIC	TELA	
LEATHER	CUERO	
FLOORING	PISO	
TILE	TEJA	
STONE	PIEDRA	
VINYL	VINOLO	
WOOD	MADERA	
CARPET	ALFOMBRA	
GLASS	VASO	
GLAZING	ESMALTE	
MASONRY	ALBAÑILERÍA	
BRICK	LADRILLO	
STONE	PIEDRA	
METAL	METAL	
ALUMINUM	ALUMINIO	
FABRICATED	FABRICADO	
STEEL	ACERO	
METALLIC PAINT	PINTURA METÁLICA	
MIRROR	ESPEJO	
PAINT	PINTAR	
PLASTIC	EL PLASTICO	
ROOFING	TECHUMBRE	
SIDING	VÍA MUERTA	
SITWORK	TRABAJO EN EL SITIO	
STONE	PIEDRA	
GRANITE	GRANITO	
MARBLE	MÁRMOL	
WALL PAINT	PINTURA PARA PARED	
GLOSSY	LUSTROSO	
MATTE	MATE	
WOOD	MADERA	
PANELS	PANELES	

Criterio de Aprendizaje : MATERIALES

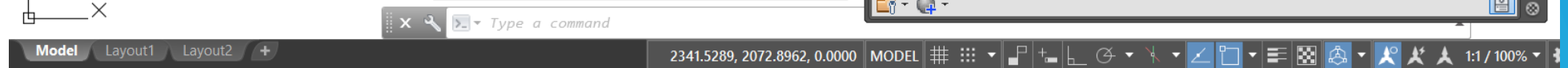
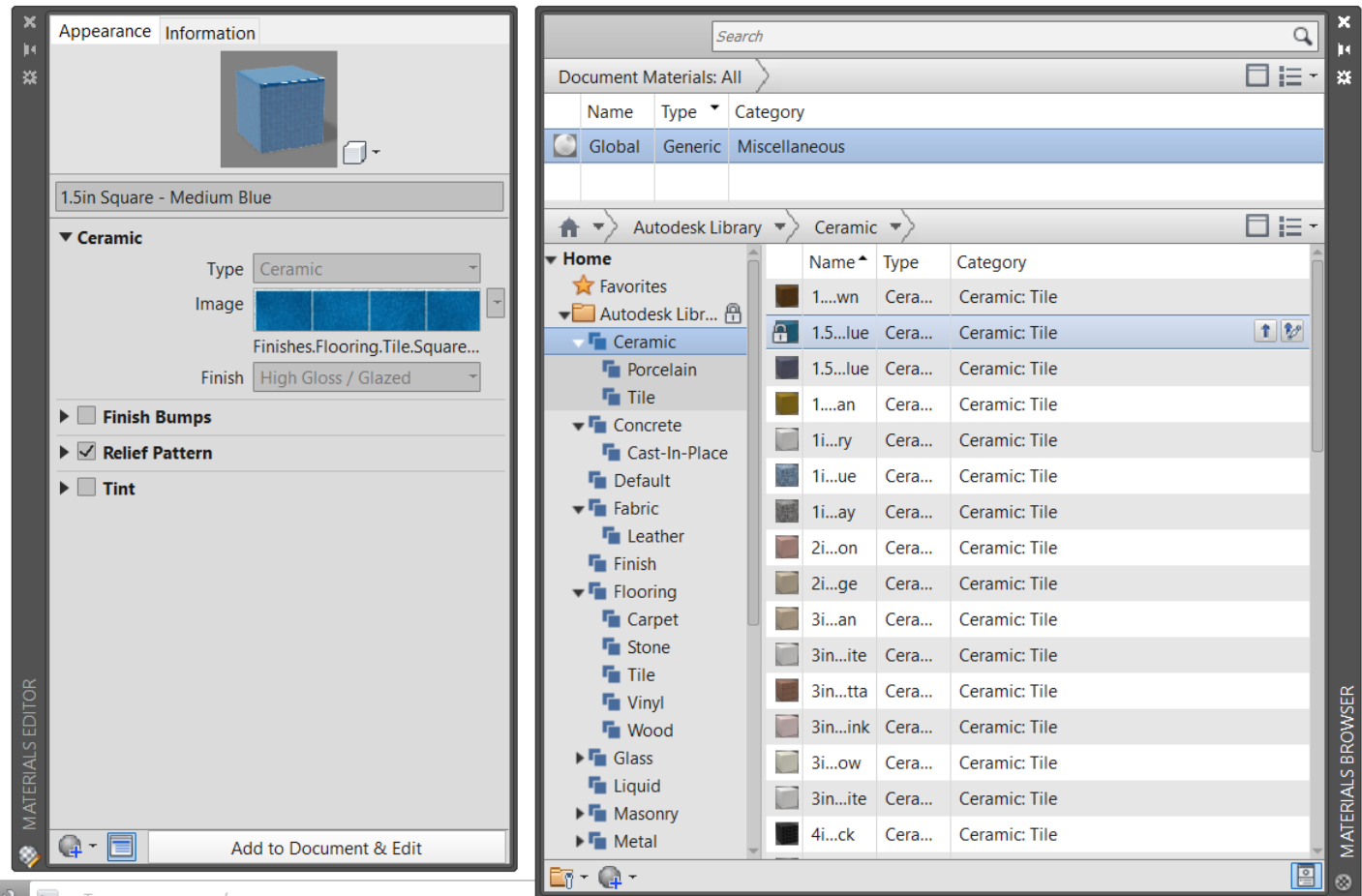
B.-APLICACIÓN EN ESPACIO DE TRABAJO



[-][Top][2D Wireframe]

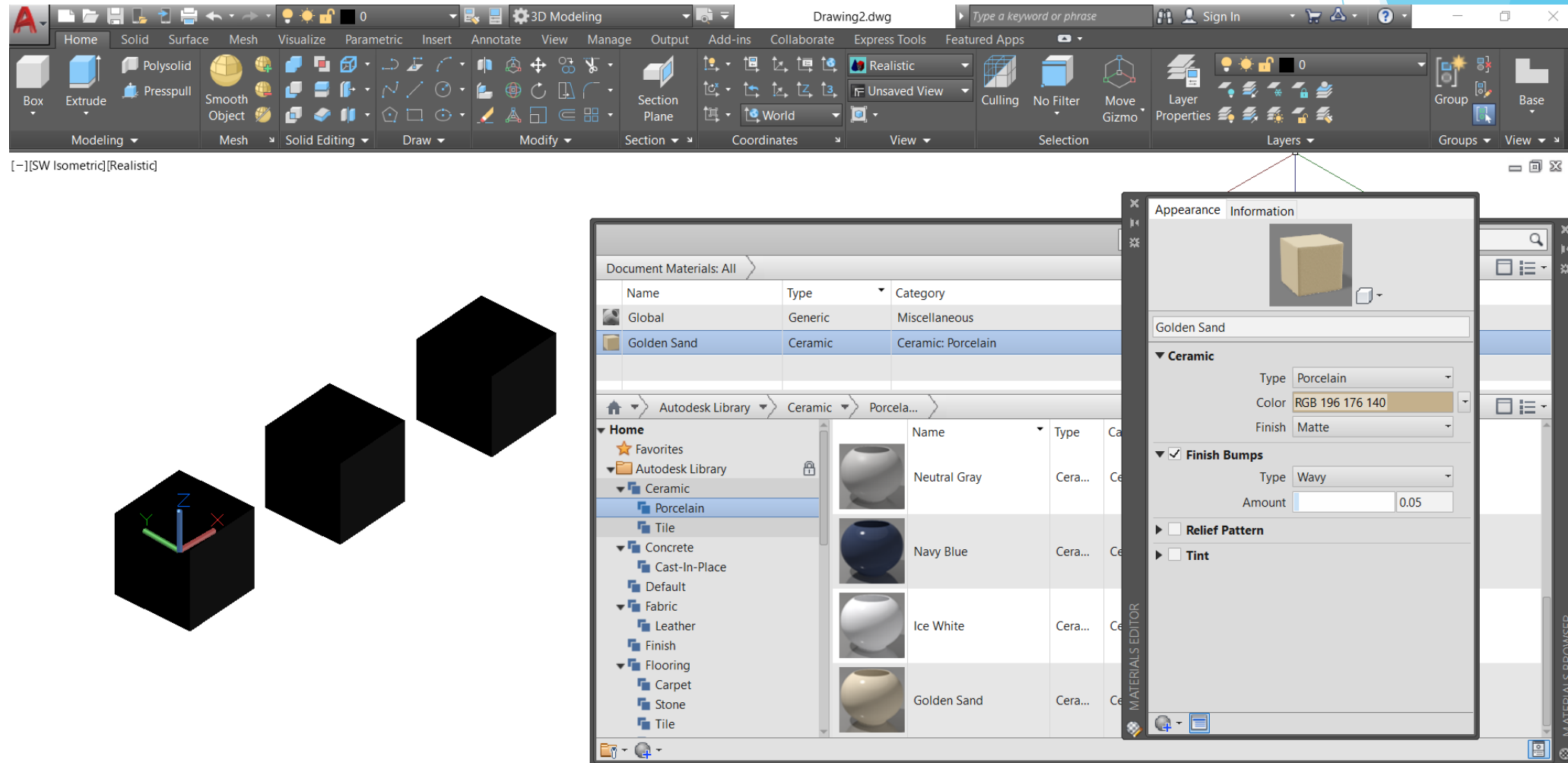
Los tipos de materiales más conocidos y utilizados son los siguientes:

- Concrete (concreto, hormigón).
- Ceramic (cerámicas).
- Floor o Flooring (pisos).
- Carpet (alfombras).
- Metal (metales).
- Bricks (ladrillos).
- Mirror (espejo).
- Glazing o Glass (cristales).
- Stone (piedra).
- Wood (madera).



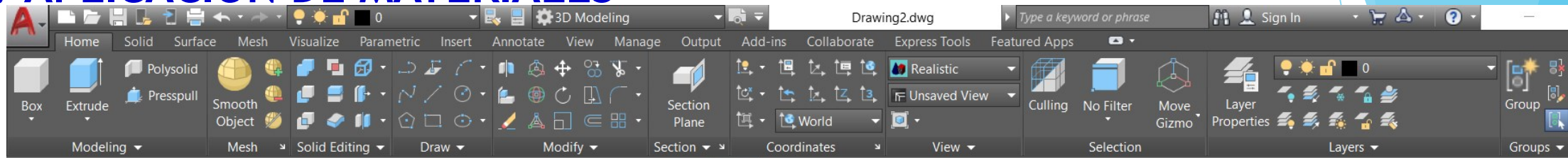
Criterio de Aprendizaje : MODELADO 3D

B.-APLICACIÓN DE MATERIALES

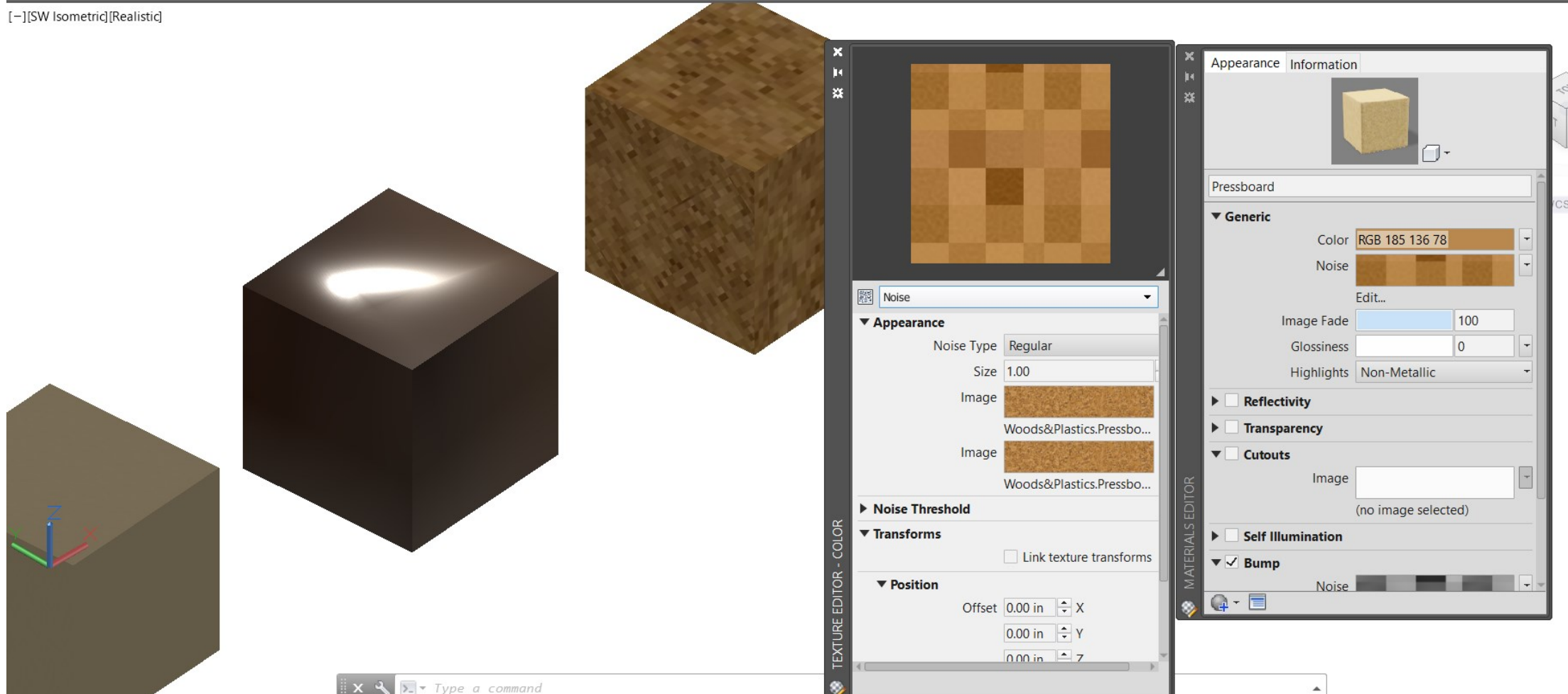


Criterio de Aprendizaje : MODELADO 3D

B.-APLICACIÓN DE MATERIALES

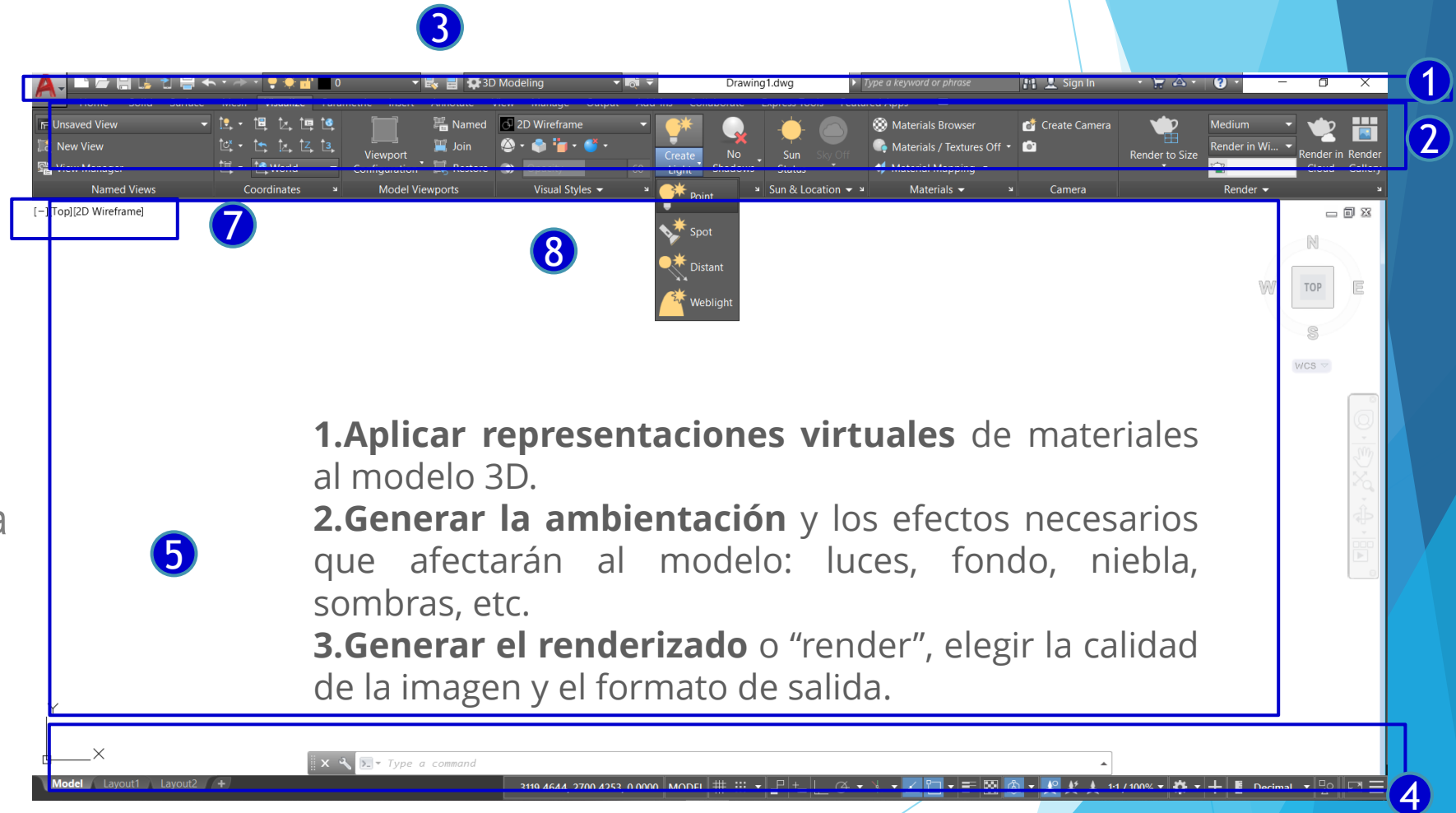


[-]SW Isometric[Realistic]



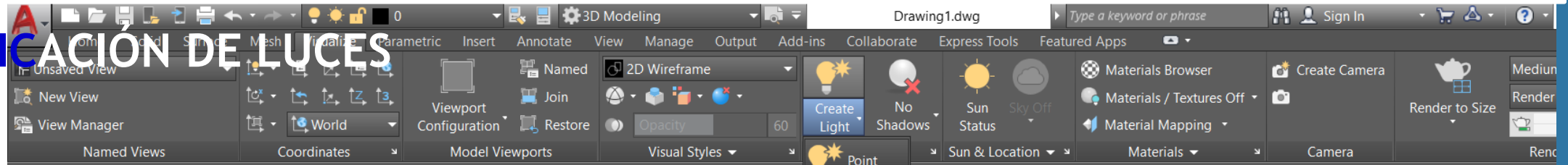
C.-COMPONENTES APLICACIÓN DE LUCES

- 1 Cinta de opciones
- 2 Barra de herramientas
- 3 Paleta de propiedades
- 4 Visibilidad estado de dibujo
- 5 Espacio de dibujo
- 6 Sistema coordenadas
- 7 Lista configuración de ventana Gráfica.
- 8 Creación de luz (create light)



Criterio de Aprendizaje : LUZ

C.-APLICACIÓN DE LUCES



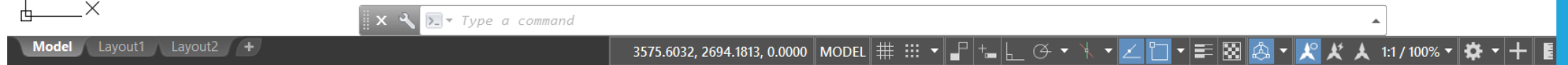
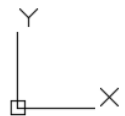
[--][Top][2D Wireframe]

•**POINT** es el comando **POINTLIGHT**, correspondiente la luz de punto u, la cual es omnipresente. La luz que ilumina de manera general los lados de la forma creada, similar a una ampolleta.

•**SPOT** comando conocido como **SPOTLIGHT**: pertenece a la luz de cono, la cual tiene una fuente y un punto o target, lo que nos ilumina con la forma parecida a una linterna.

•**DISTANT** es el comando **DISTANTLIGHT** perteneciente la luz existente de manera paralela a la tierra es decir luz solar.

•**WEB** es el comando **WEBLIGHT** pertenece a la luz de tipo fotométrica o a su vez la luz que usa valores reales de iluminación y en lo general se considera la mejor de todas las luces en autocad.



Criterio de Aprendizaje : LUZ

C.-APLICACIÓN EN ESPACIO DE TRABAJO

- ASIGNAR NOMBRE A LA LUZ PUNTUAL
ILIMINARÁ A 360°
- CONFIGURAR INTENSIDAD O CANDELA



• **POINT** es el comando **POINTLIGHT**, correspondiente la luz de punto u, la cual es omnipresente. La luz que ilumina de manera general los lados de la forma creada, similar a una ampollita.

PRACTICA FINAL

1.-PRESENTAR:

EL MODELAMIENTO 3D DE LA PRACTICA 1
EN FORMATO DWG

2.-CONFIGURAR LAYOUT EN FOMATO A2

2.1.-VISTA GRAFICA

2.2.-VISTA FRONTAL EN
BASE AL MODELO ESPACIAL

2.2.1.-PLANO PLANTA

2.2.2.-PLANO CORTE

2.2.3.-PLANO ELEVACIÓN

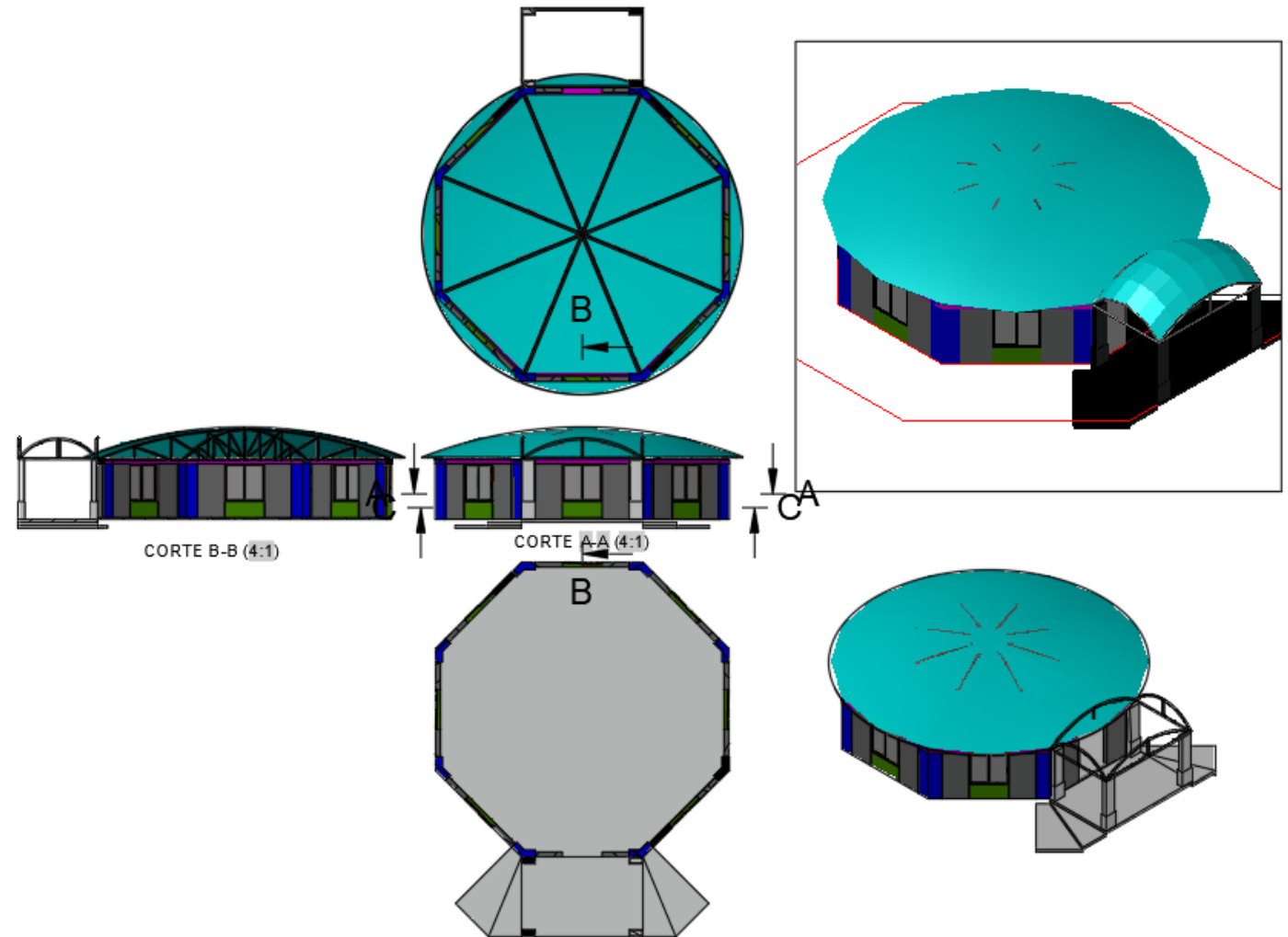
2.2.3.-ISOMETRÍA

3.- PRESENTAR ARCHIVO PDF

FECHA DE PRESENTACIÓN EL LUNES 11/11/2025
CON 20PTOS
HASTA LAS 23:59PM

CIP LAMBAYEQUE

AUTOCAD
2D Y 3D



CIP LAMBAYEQUE

**AUTOCAD
2D Y 3D**



Gracias por su atención...!

MODELAMIENTO CON AUTOCAD 3D

ARQ. JHONNY FELIPE MENDOZA REQUEJO

EMAIL: jhonnymen8109@Gmail.com

Celular: 927864318