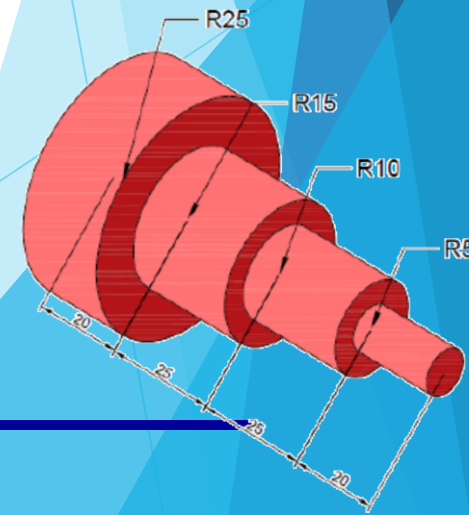
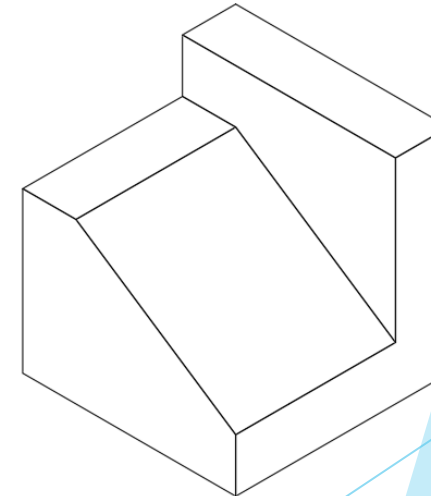
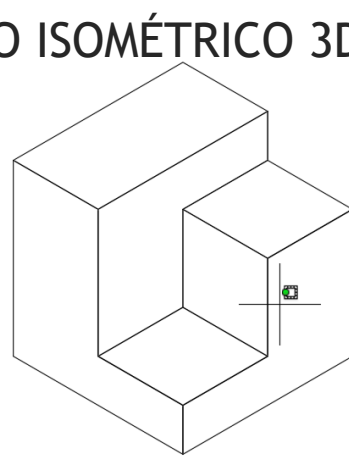


AUTOCAD 2D y 3D

MODELADO DE SOLIDOS Y SUPERFICIES EN 3D

Criterio de Aprendizaje : Modelamiento de un proyectos en 2D y 3D

- 1.-HERRAMIENTAS DE VISUALIZACION Y TRAZADO ISOMÉTRICO 3D
 - 2.-MODELADO DE SOLIDOS Y SUPERFICIES EN 3D
 - 3.-MODELADO CON SUPERFICIES Y MALLAS
 - 4.-PRESENTACIÓN FOTO REALISTA
 - 5.-CONFIGURACION DE PÁGINA E IMPRESIÓN Y PLOTEO
- PRÁCTICA CALIFICADA (PARTE N° 02)**

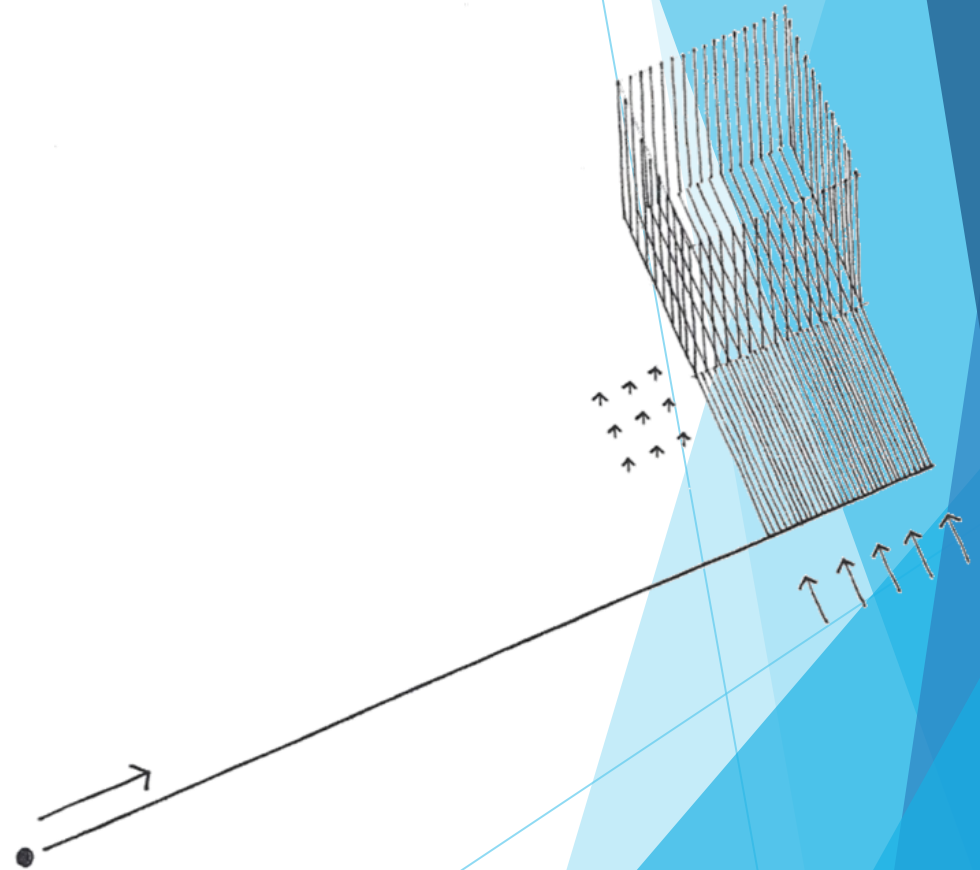


1. ISOMETRÍA (dibujos y planos isométricos, modo Isodraft, isométricos lineales)

DIBUJO ISOMETRICO, es la representación grafica de un objeto geométrico tridimensional reducido a **dos dimensiones** a través de una proyección paralela basada en tres ejes.

Se conserva las proporciones de cada una de las tres direcciones del espacio: Altura, Ancho y Longitud.

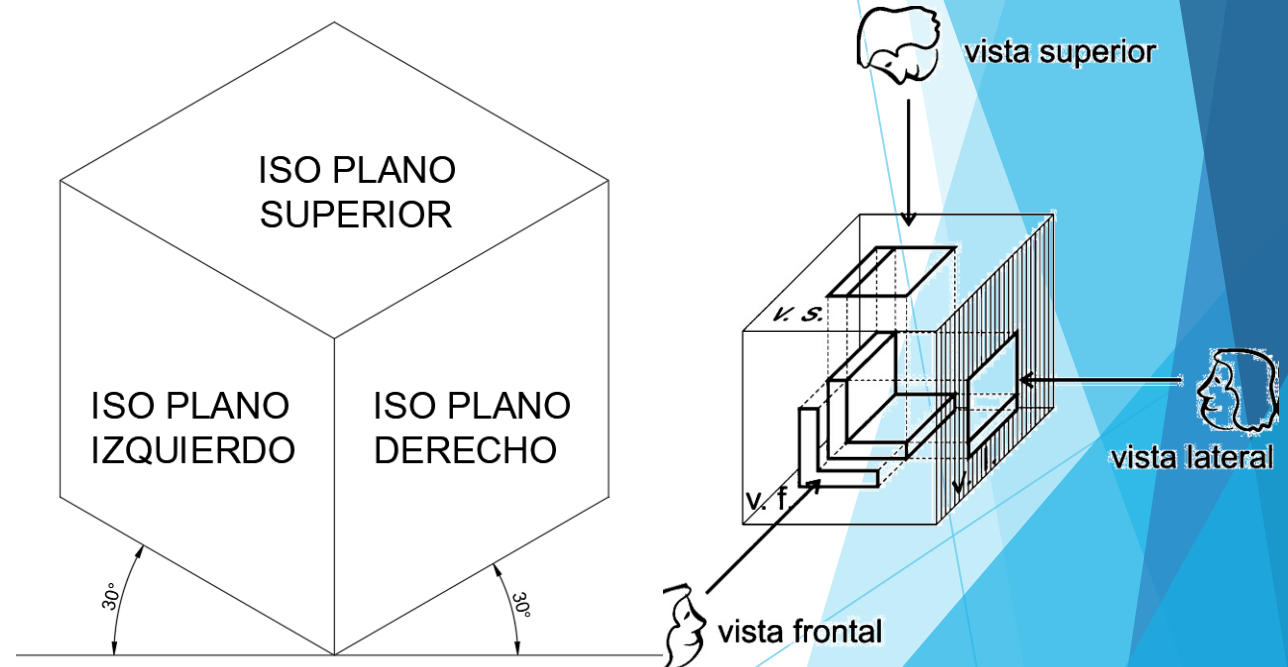
El Dibujo Isométrico 2D puede crearse a partir de una proyección isométrica esta es una representación plana de una proyección isométrica 3D.



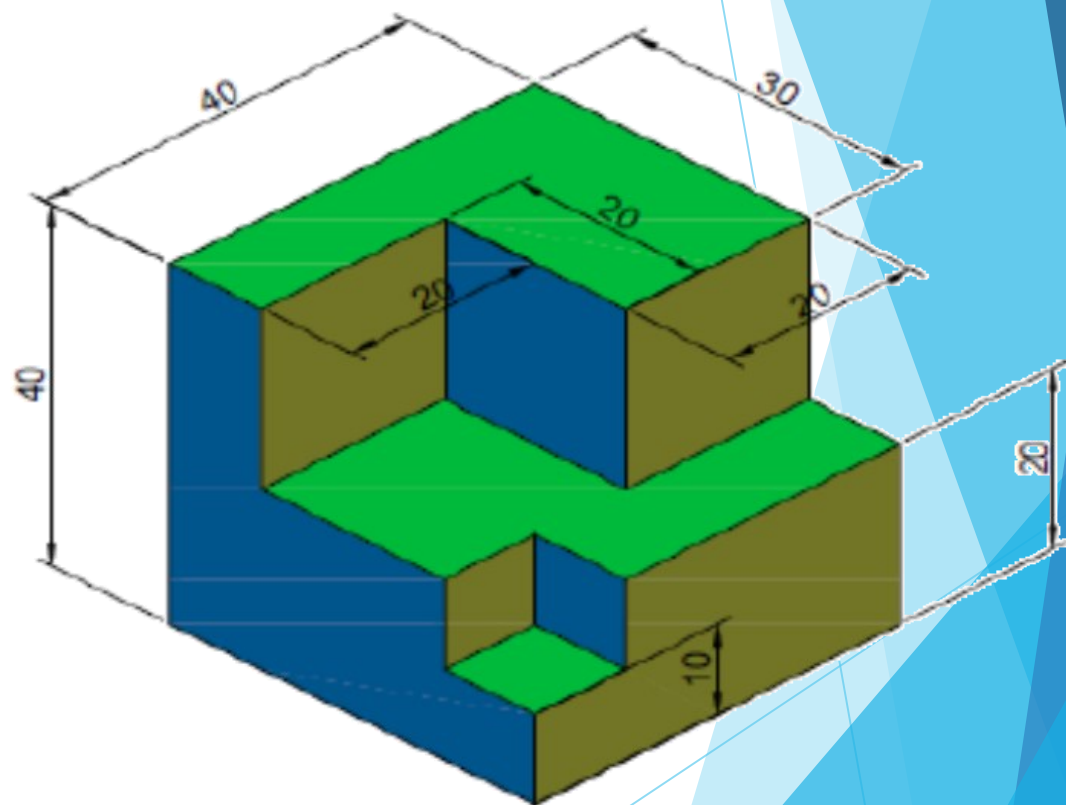
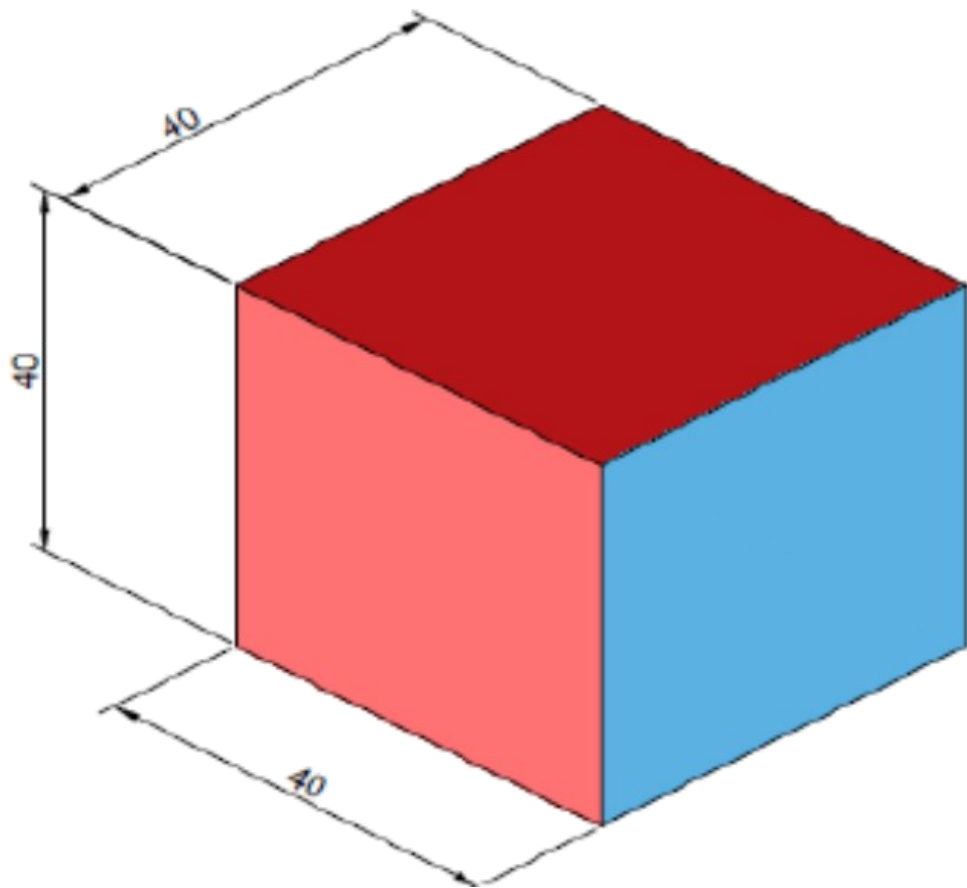
1. ISOMETRÍA (dibujos y planos isométricos, modo Isodraft, isométricos lineales)

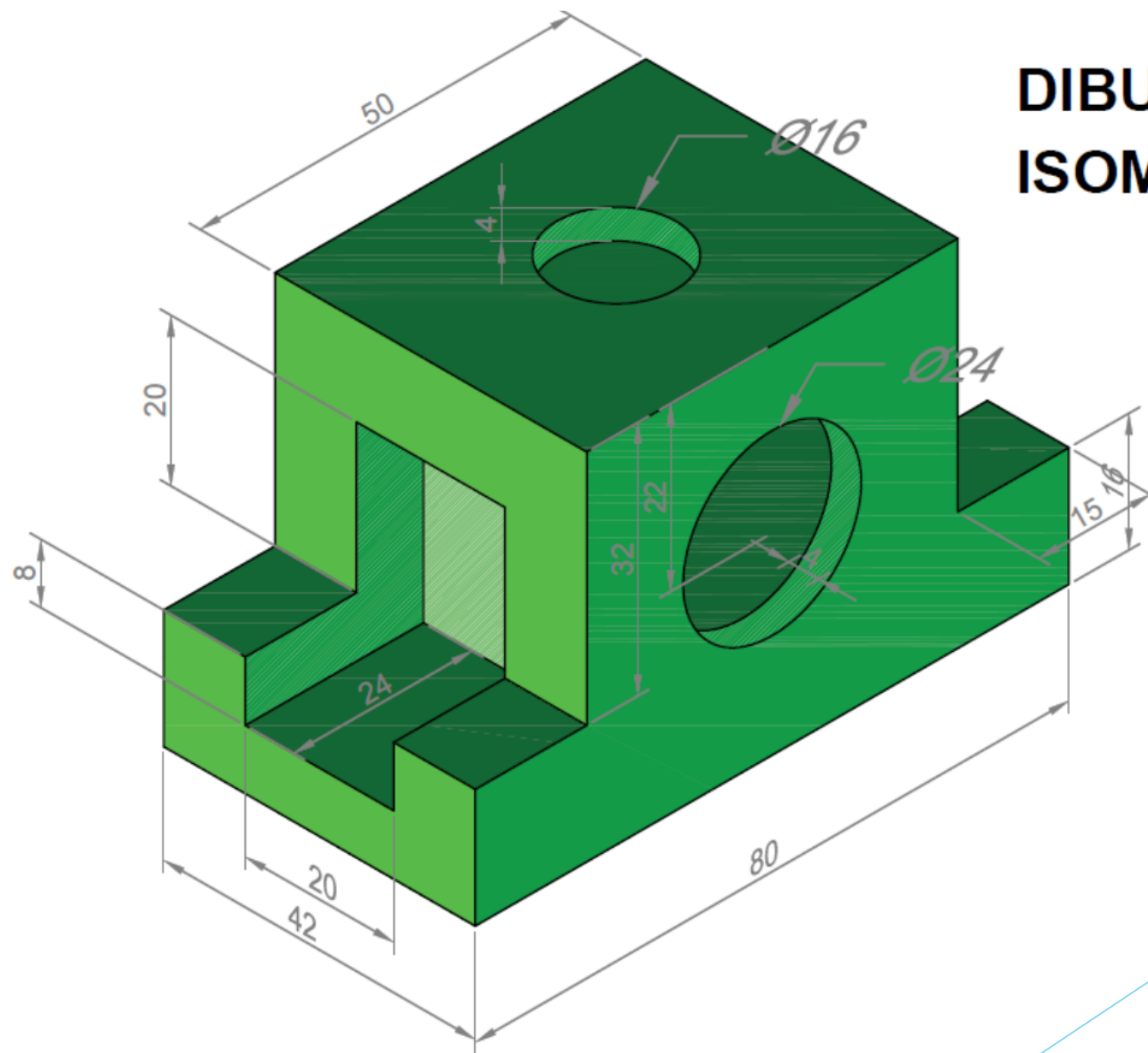
PLANO ISOMÉTRICO, es la representación grafica de un objeto geométrico tridimensional en 03 ISOPLANOS, se clasifican:

- ☐ Arriba (Top), Permite alinear la malla y rejilla mediante ejes
- ☐ Derecha (Right) la malla y rejilla, se alinean con ejes de 30° y 90°
- ☐ Izquierda (Left) establece alineación de malla y rejilla con ejes a 90° y 150°



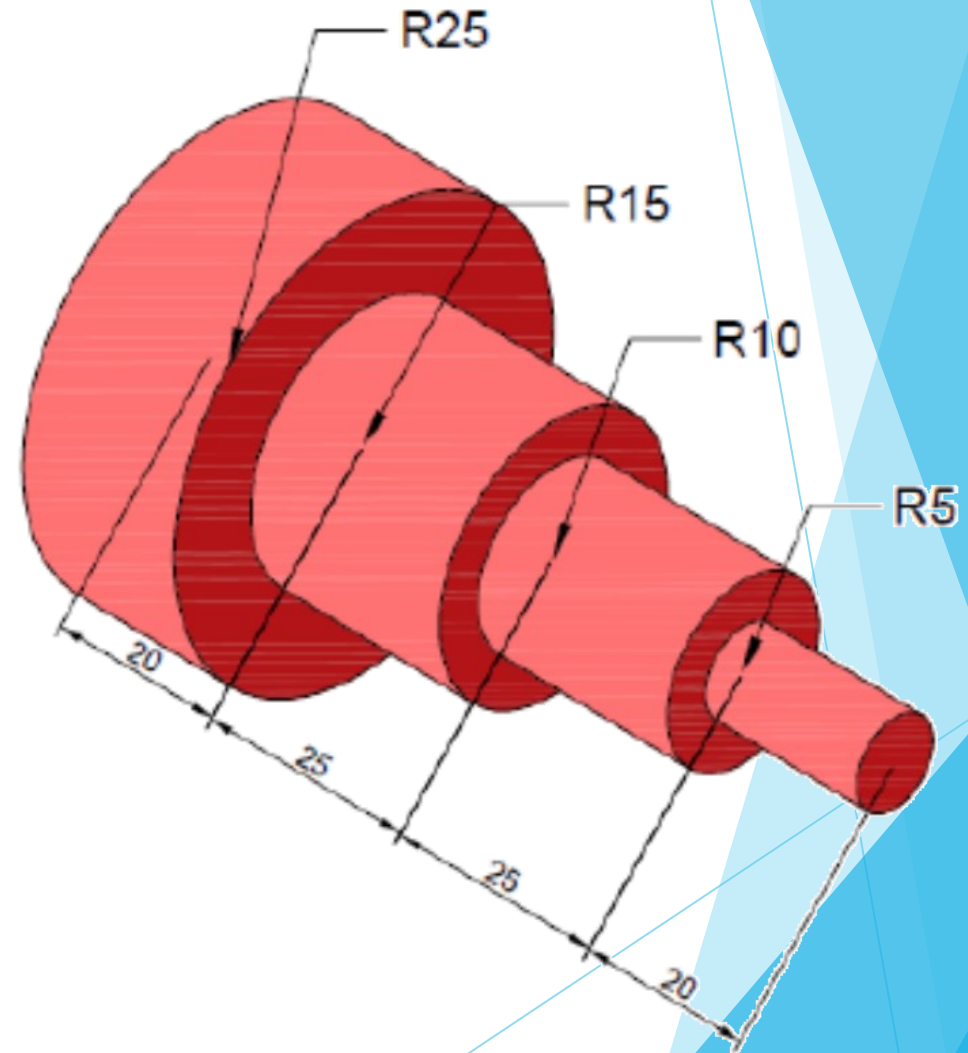
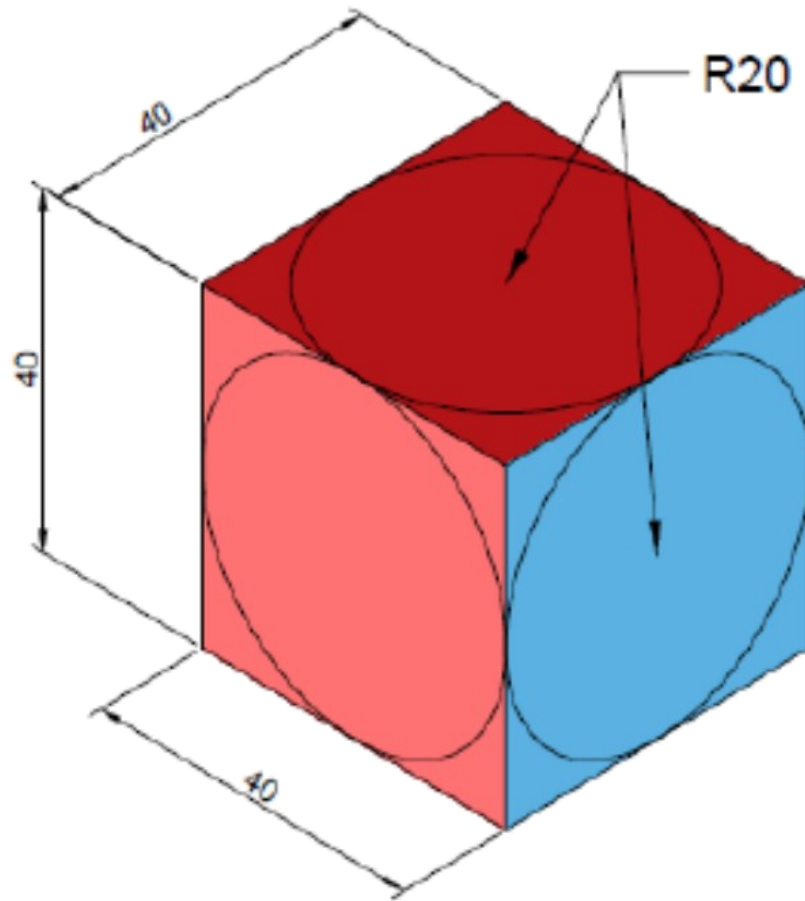
Criterio de Aprendizaje : MODELADO ISOMÉTRICO 3D



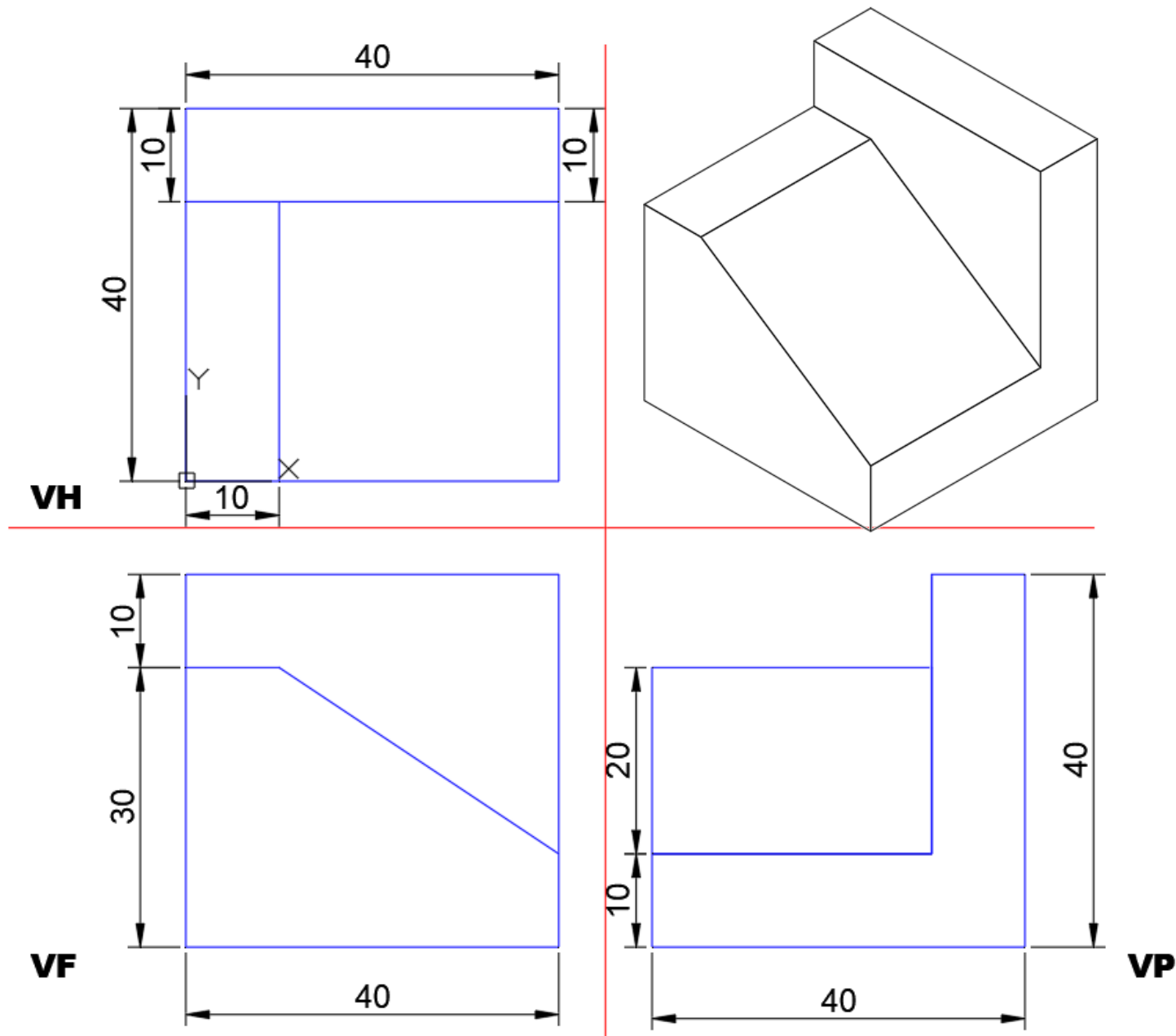


**DIBUJO
ISOMÉTRICO**

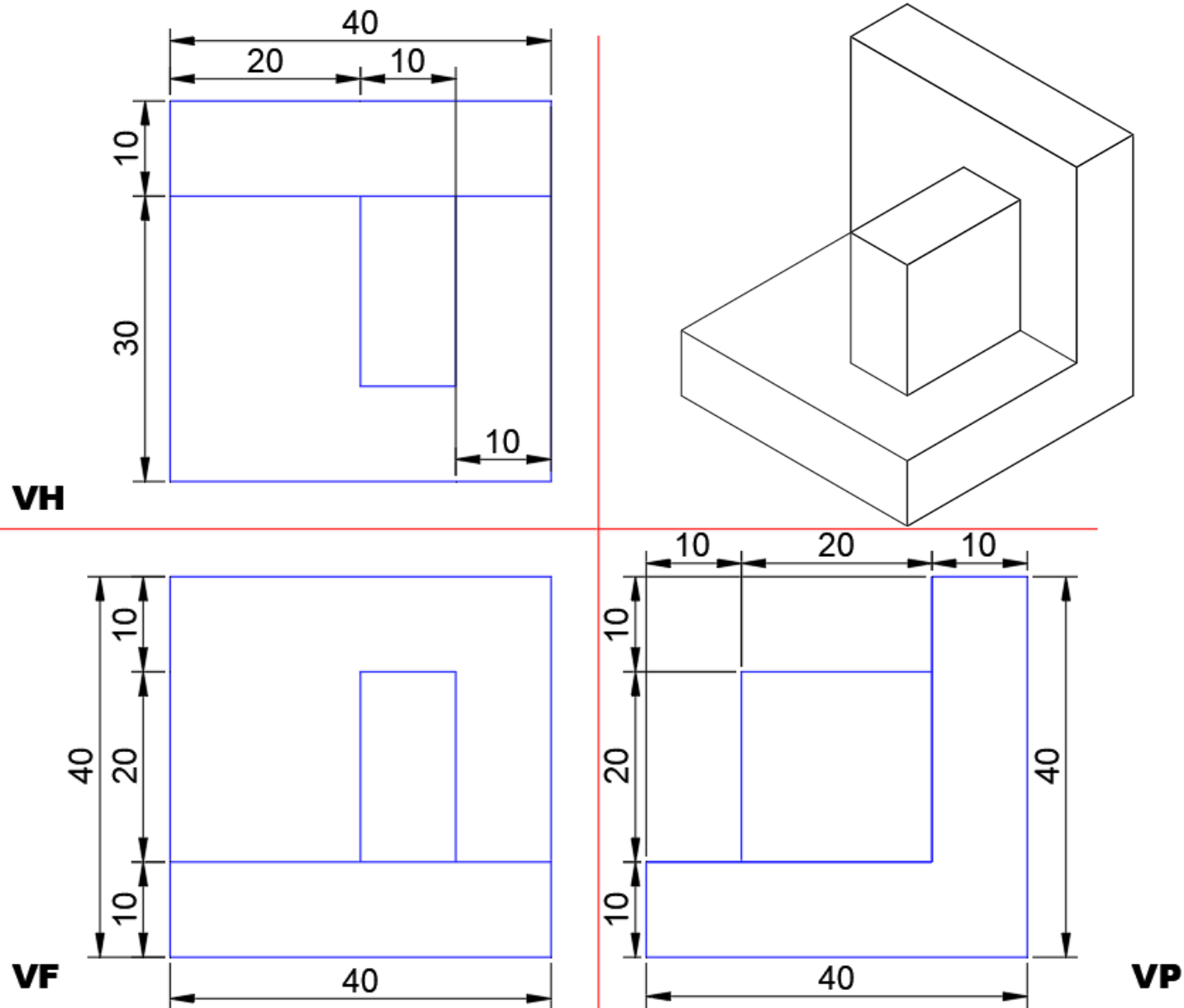
Criterio de Aprendizaje : MODELADO ISOMÉTRICO 3D



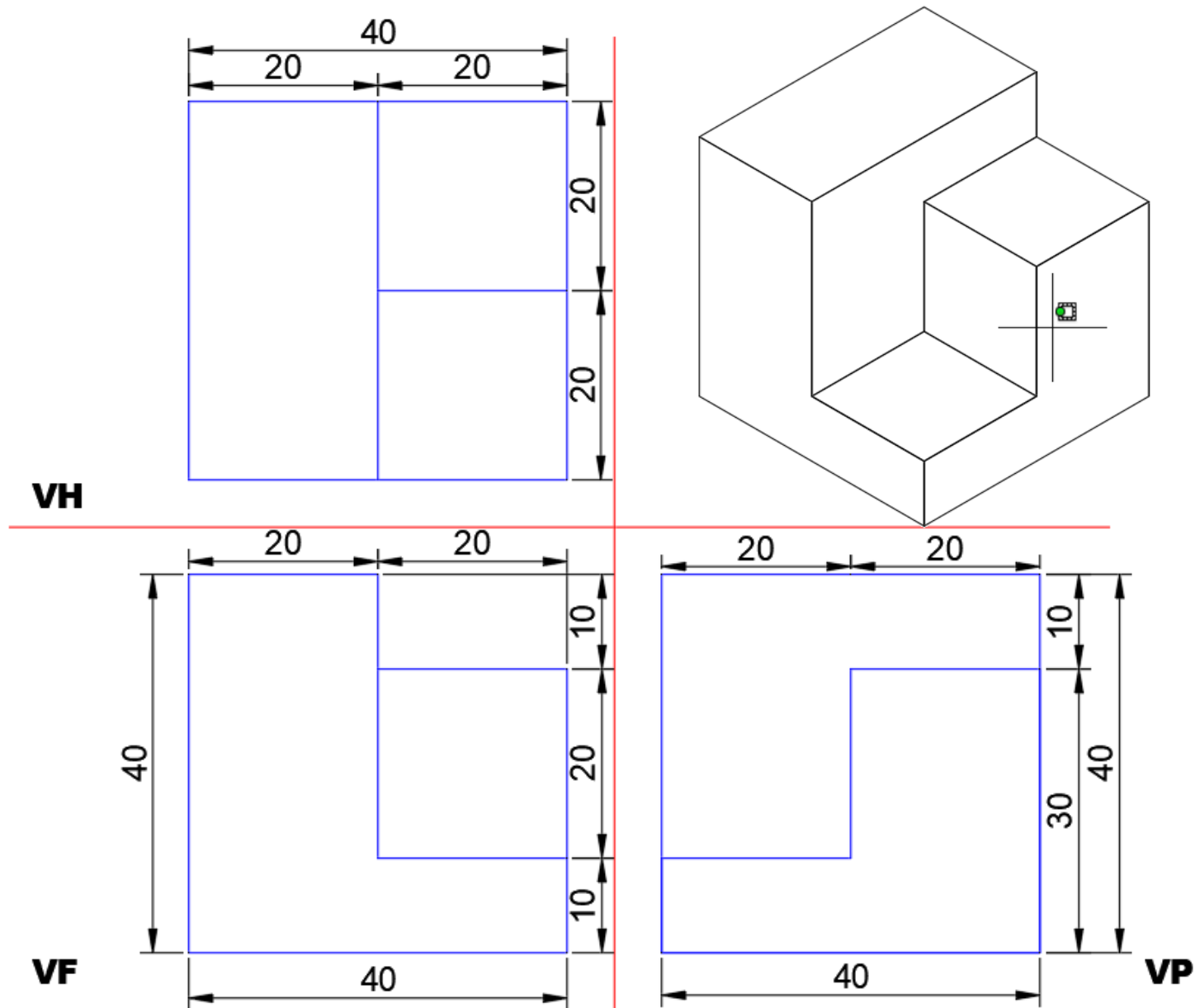
Criterio de Aprendizaje : MODELADO ISOMÉTRICO 3D



Criterio de Aprendizaje : MODELADO ISOMÉTRICO 3D



Criterio de Aprendizaje : MODELADO ISOMÉTRICO 3D



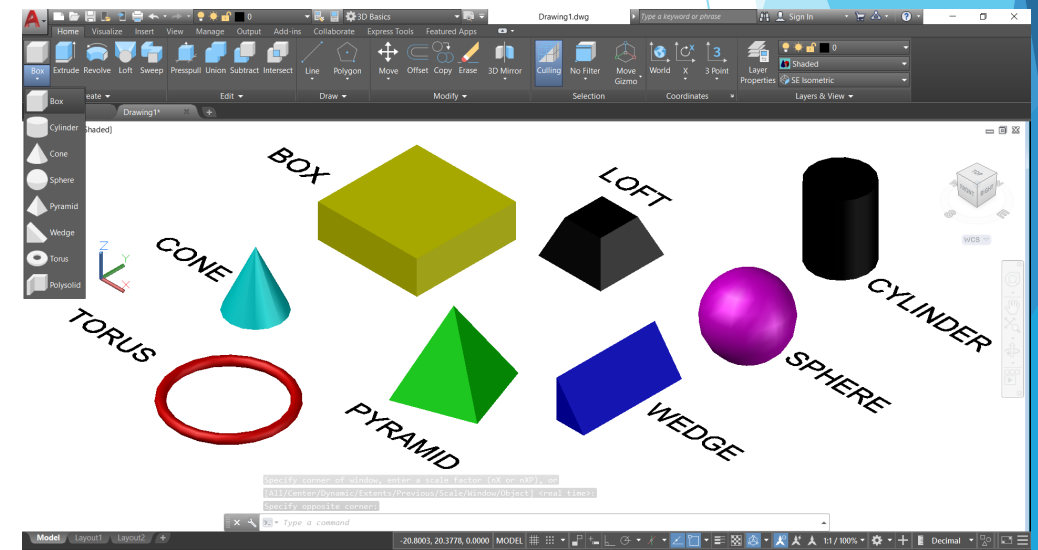
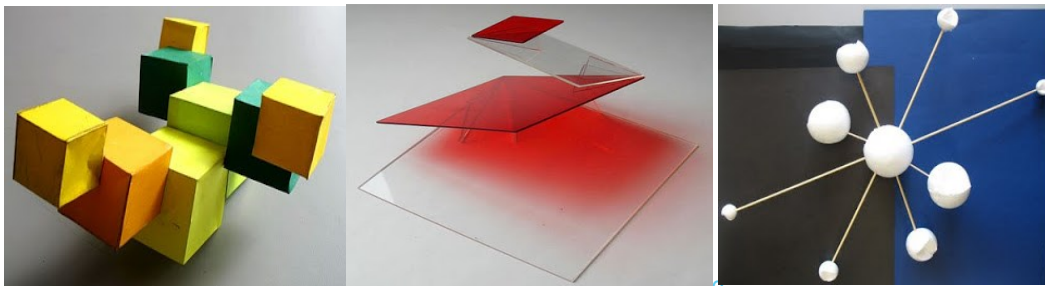
AUTOCAD 3D



Criterio de Aprendizaje : Modelado 3D

FINALIDAD, es la de Diseñar proyectos en tres dimensiones mediante modelado 3D, de los objetos, polígonos y gráficos según metodología de trabajo

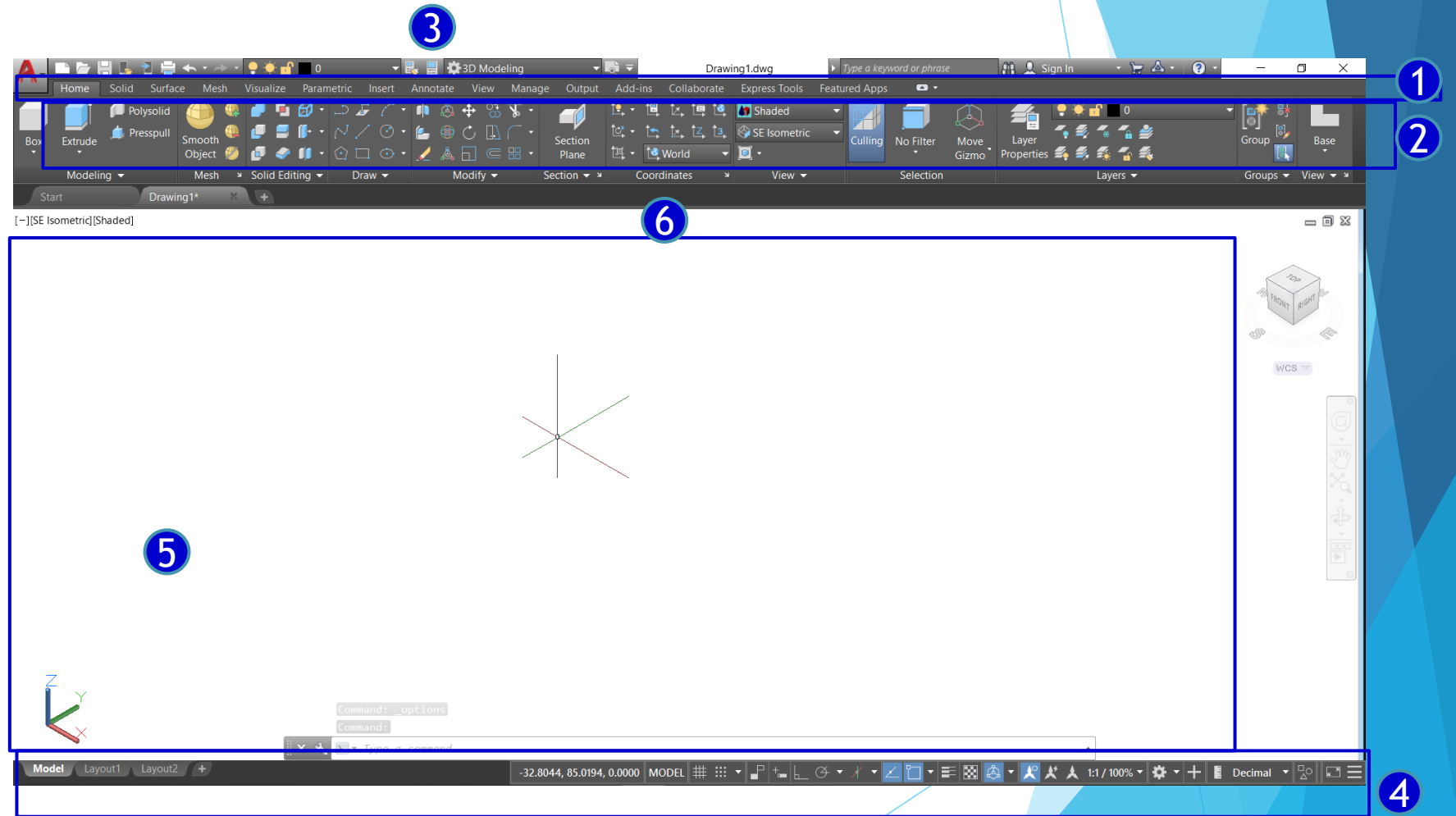
OBJETOS TRIDIMENSIONALES



Criterio de Aprendizaje : MODELADO 3D

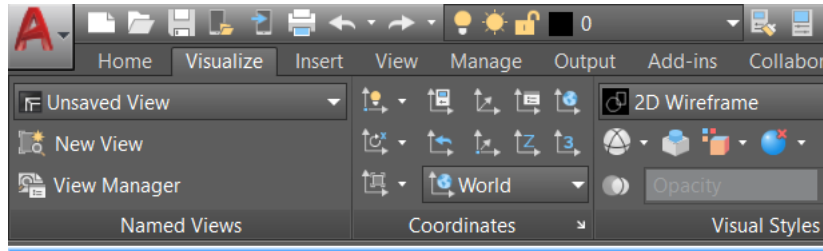
A.-COMPONENTES DEL ESPACIO DE TRABAJO

- 1 Cinta de opciones
- 2 Barra de herramientas
- 3 Paleta de propiedades
- 4 Visibilidad estado de dibujo
- 5 Espacio de dibujo
- 6 Sistema coordenadas



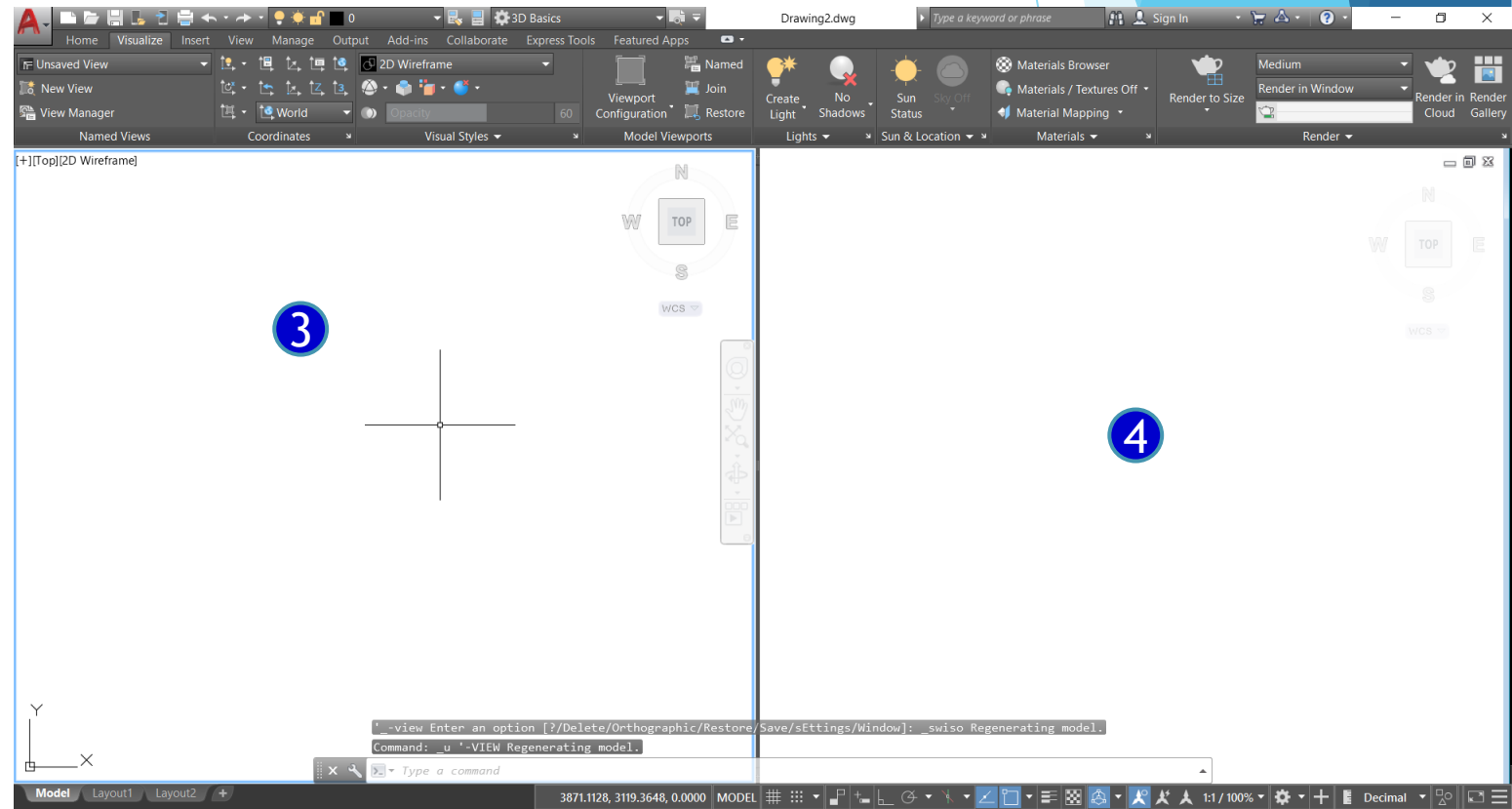
Criterio de Aprendizaje : MODELADO 3D

A.-COMPONENTES DEL ESPACIO DE TRABAJO



1

2

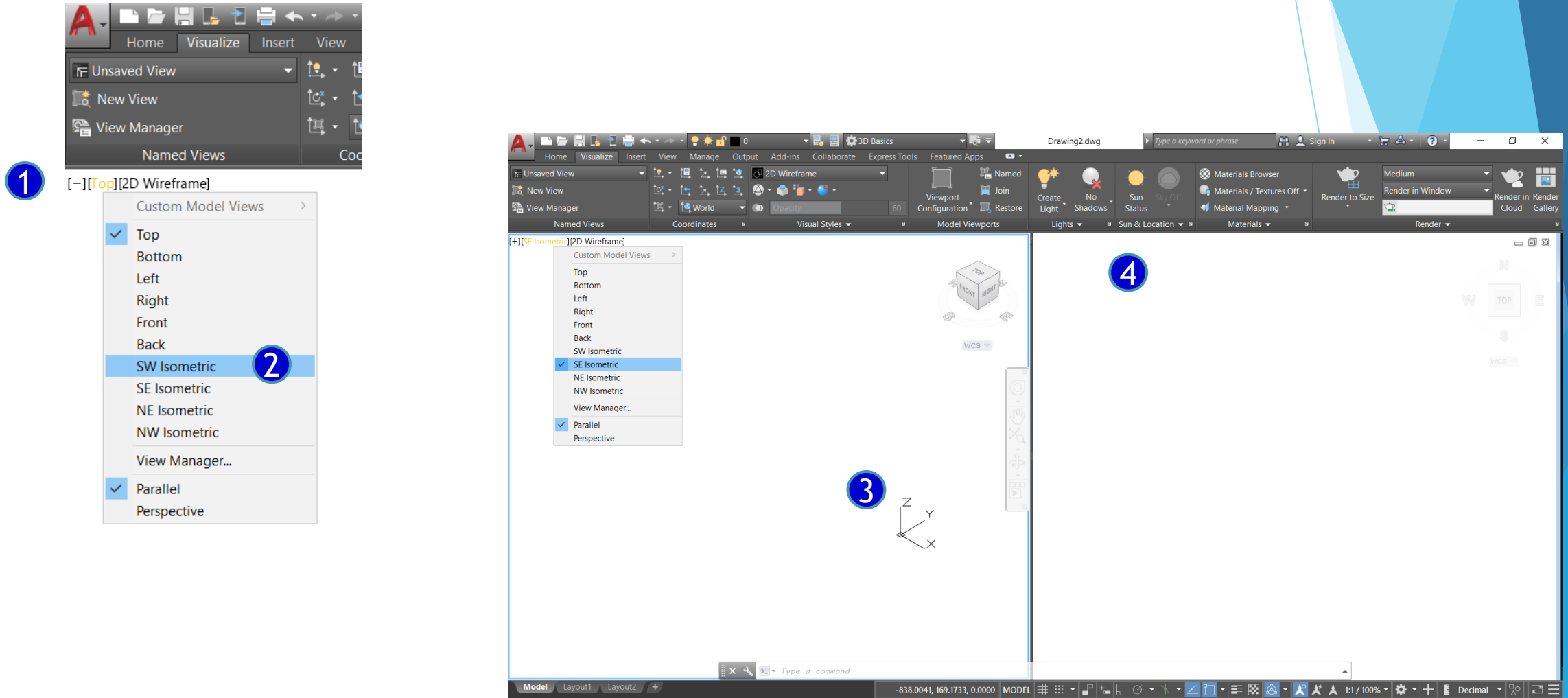


3

4

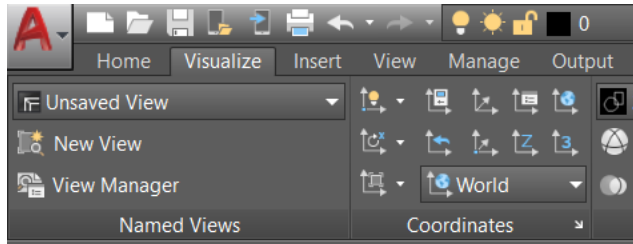
Criterio de Aprendizaje : MODELADO 3D

A.-COMPONENTES DEL ESPACIO DE TRABAJO



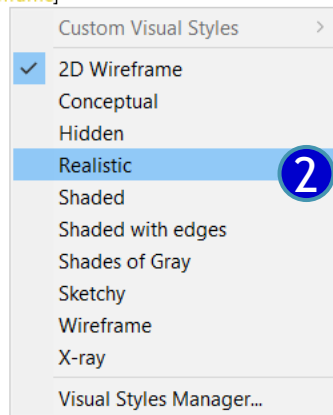
Criterio de Aprendizaje : MODELADO 3D

A.-COMPONENTES DEL ESPACIO DE TRABAJO

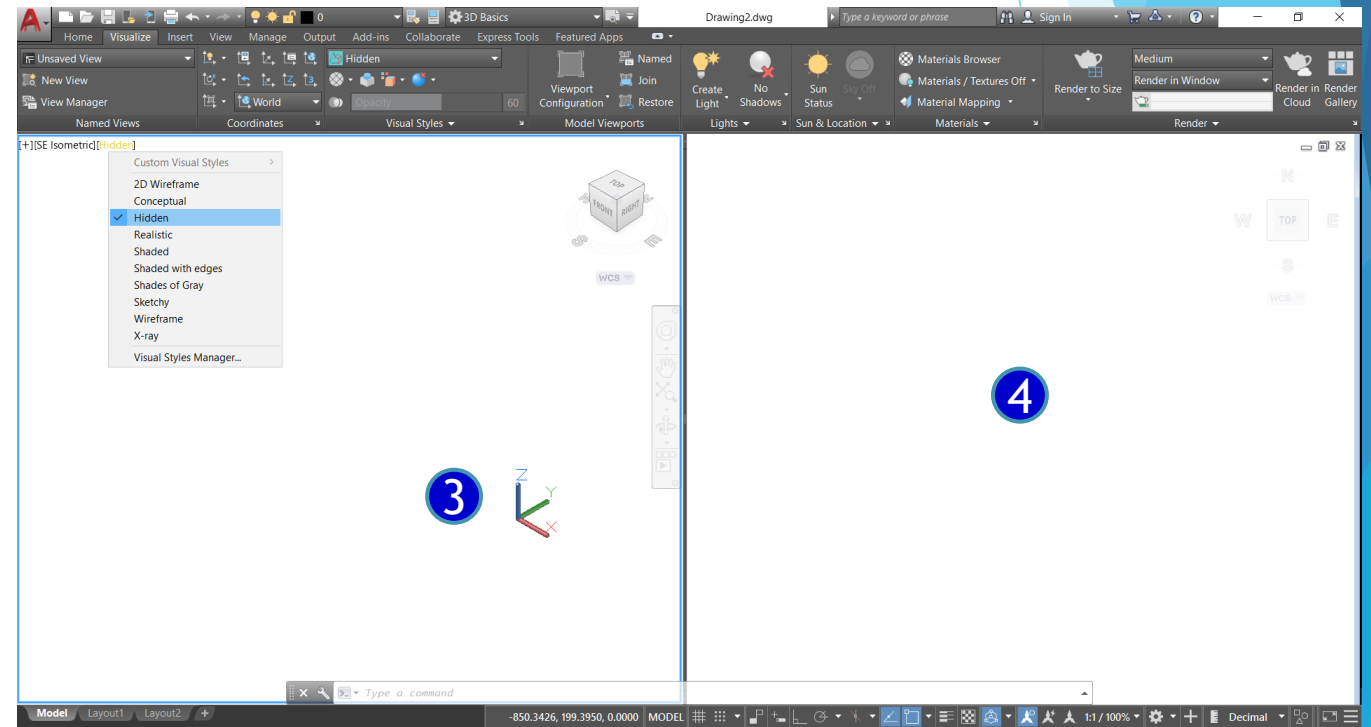


[-][Top][2D Wireframe]

1



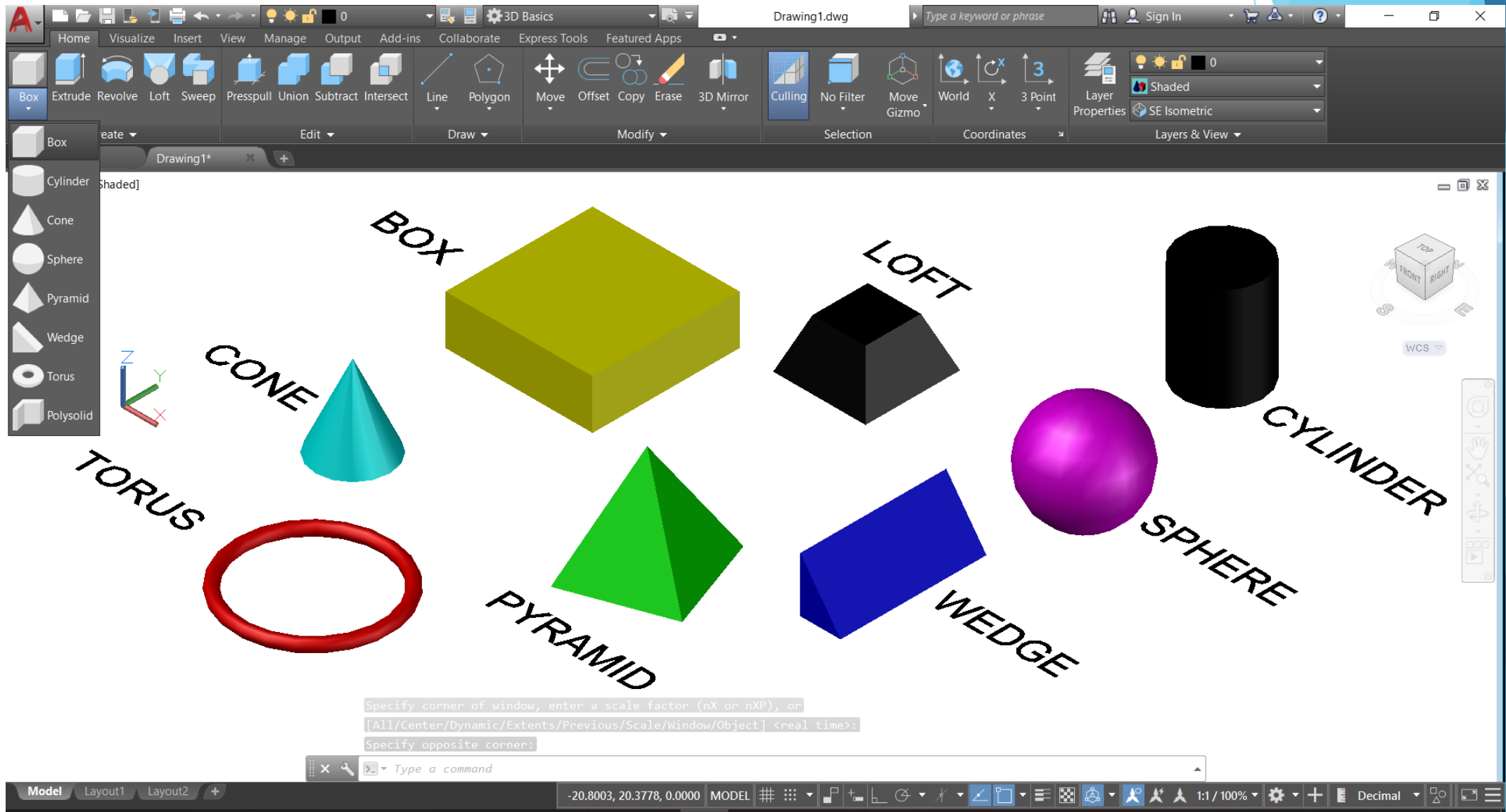
2



3

4

Criterio de Aprendizaje : MODELADO 3D



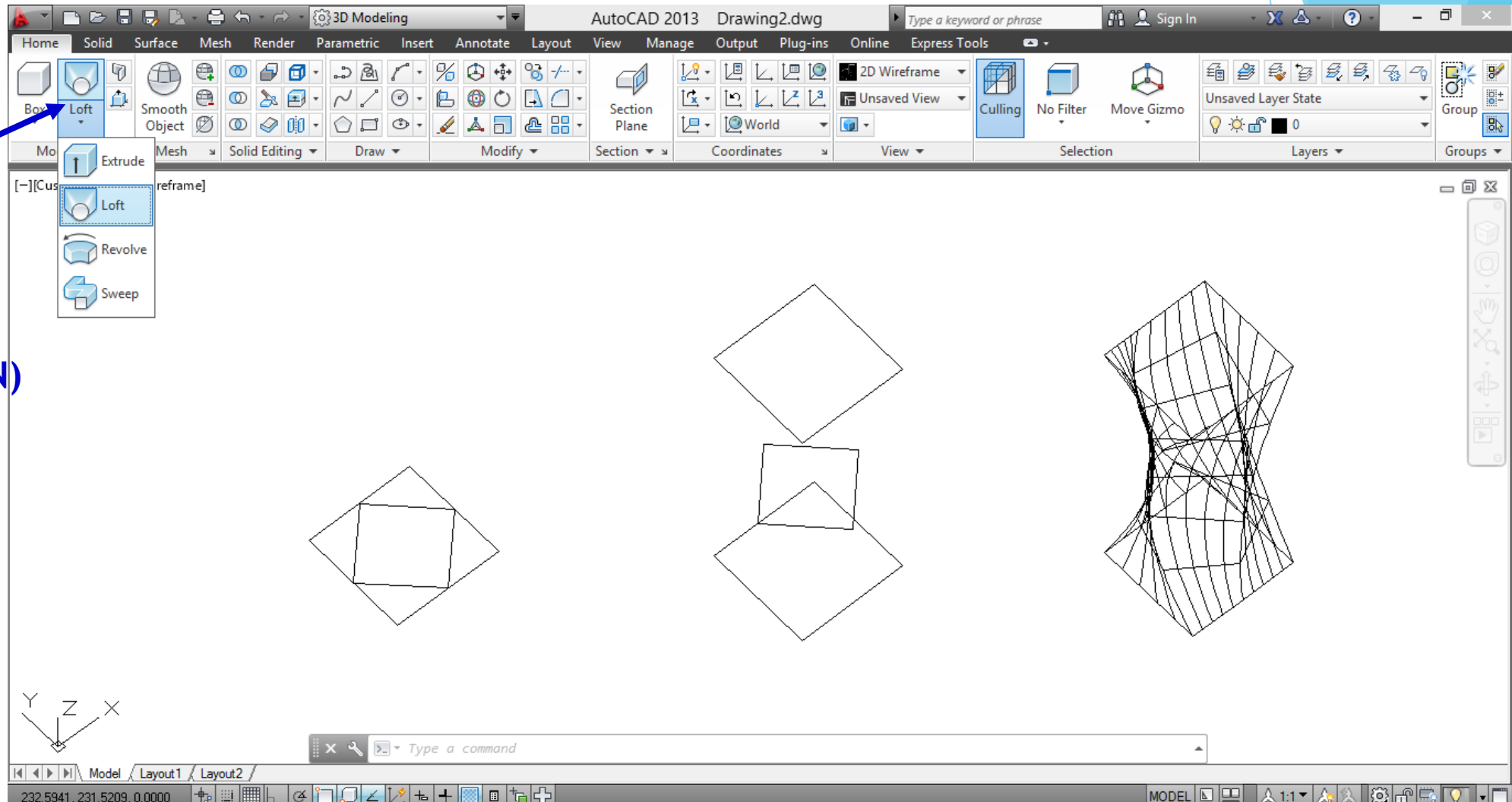
Criterio de Aprendizaje : MODELADO 3D

A.-COMPONENTES DEL ESPACIO DE TRABAJO

2

COMANDO:

LOFT (DESVAN)



Criterio de Aprendizaje : MODELADO 3D

A.-COMPONENTES DEL ESPACIO DE TRABAJO

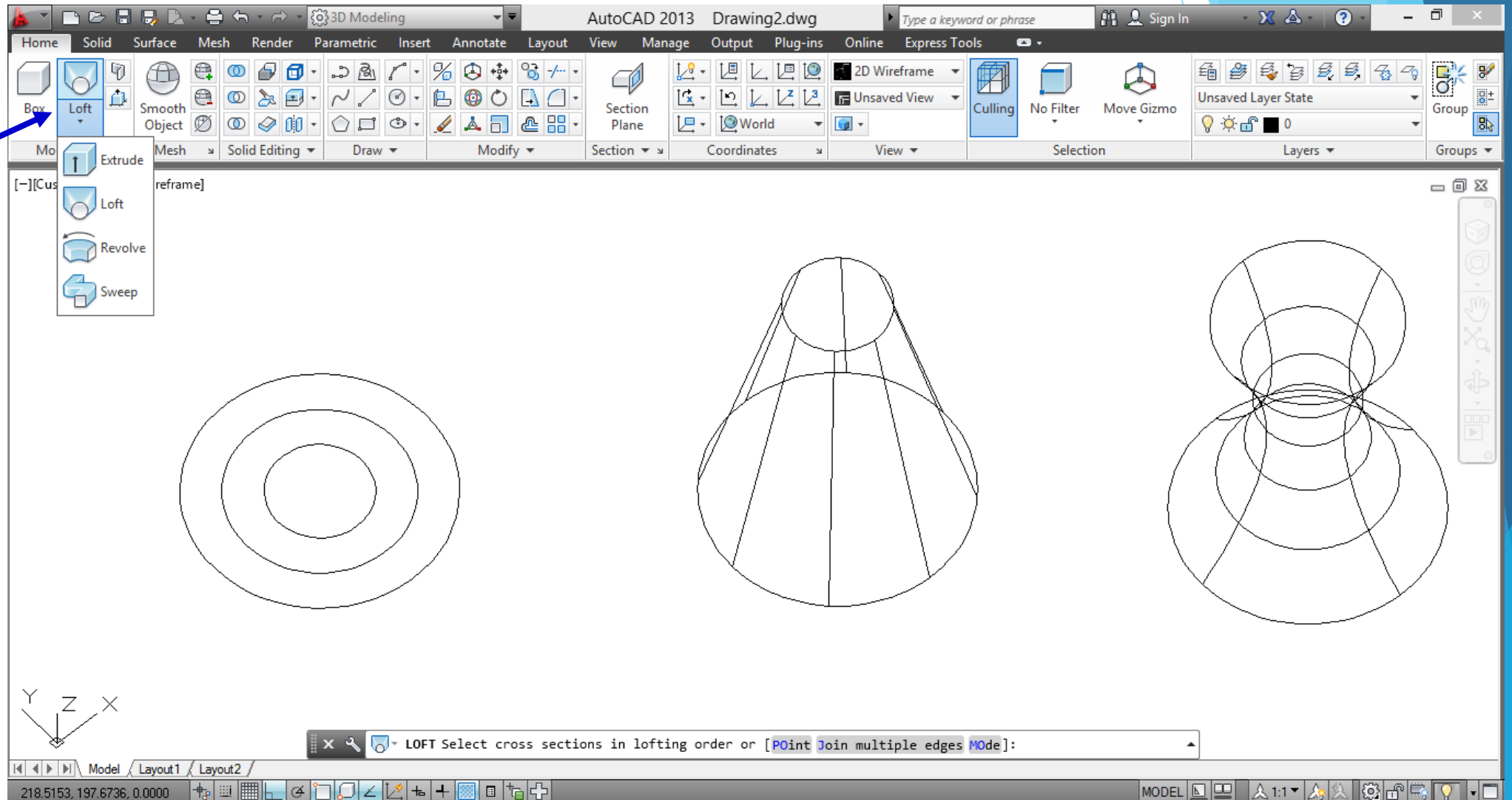
3

COMANDO:

LOFT (DESVAN)

proviene de término
techo inclinado

Permite transformar
de una sección a otra,
de una forma a otra
de distintas
características



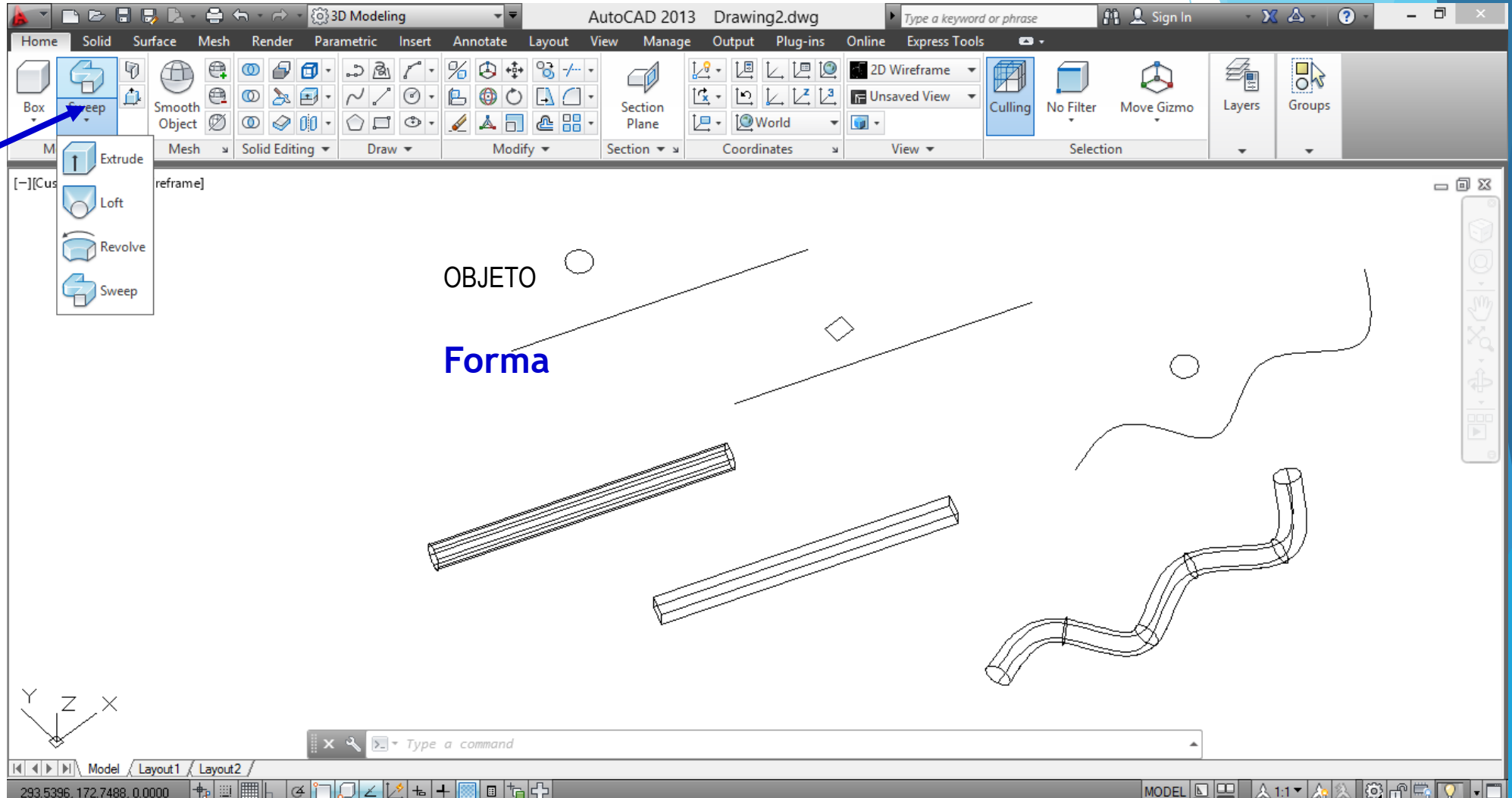
A.-COMPONENTES DEL ESPACIO DE TRABAJO

5

COMANDO:

Sweep (barrer)

Permite transformar un objeto de una primera forma para pasar a una forma tridimensional diferente y de distinta características



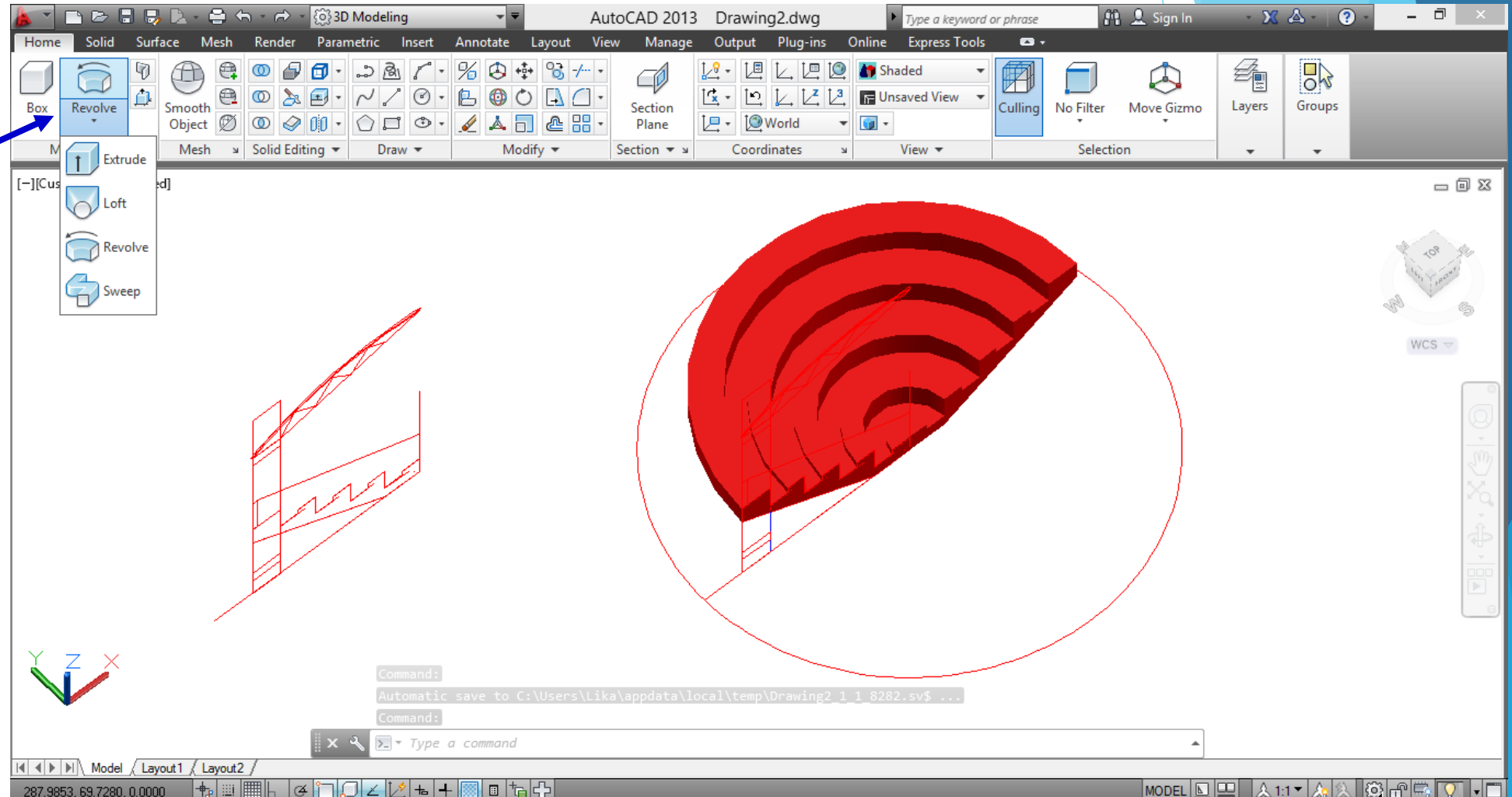
A.-COMPONENTES DEL ESPACIO DE TRABAJO

4

COMANDO:

REVOLVE (REVOLUCION)

Permite transformar objeto desde un elemento central para adquirir forma en revolución, adquiriendo distintas características del elemento



Criterio de Aprendizaje : MODELADO 3D

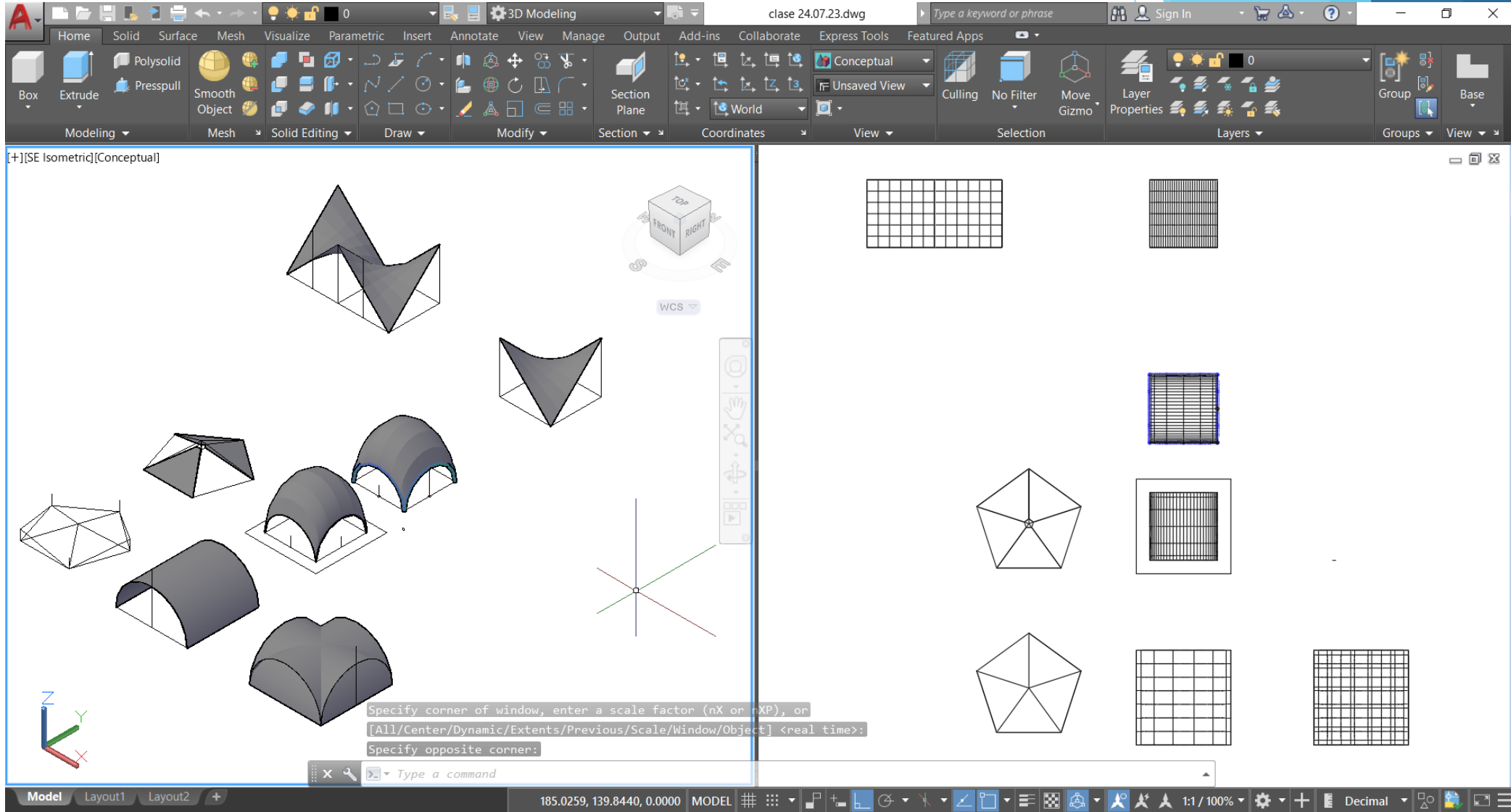
2.-MALLAS

EDGESURF

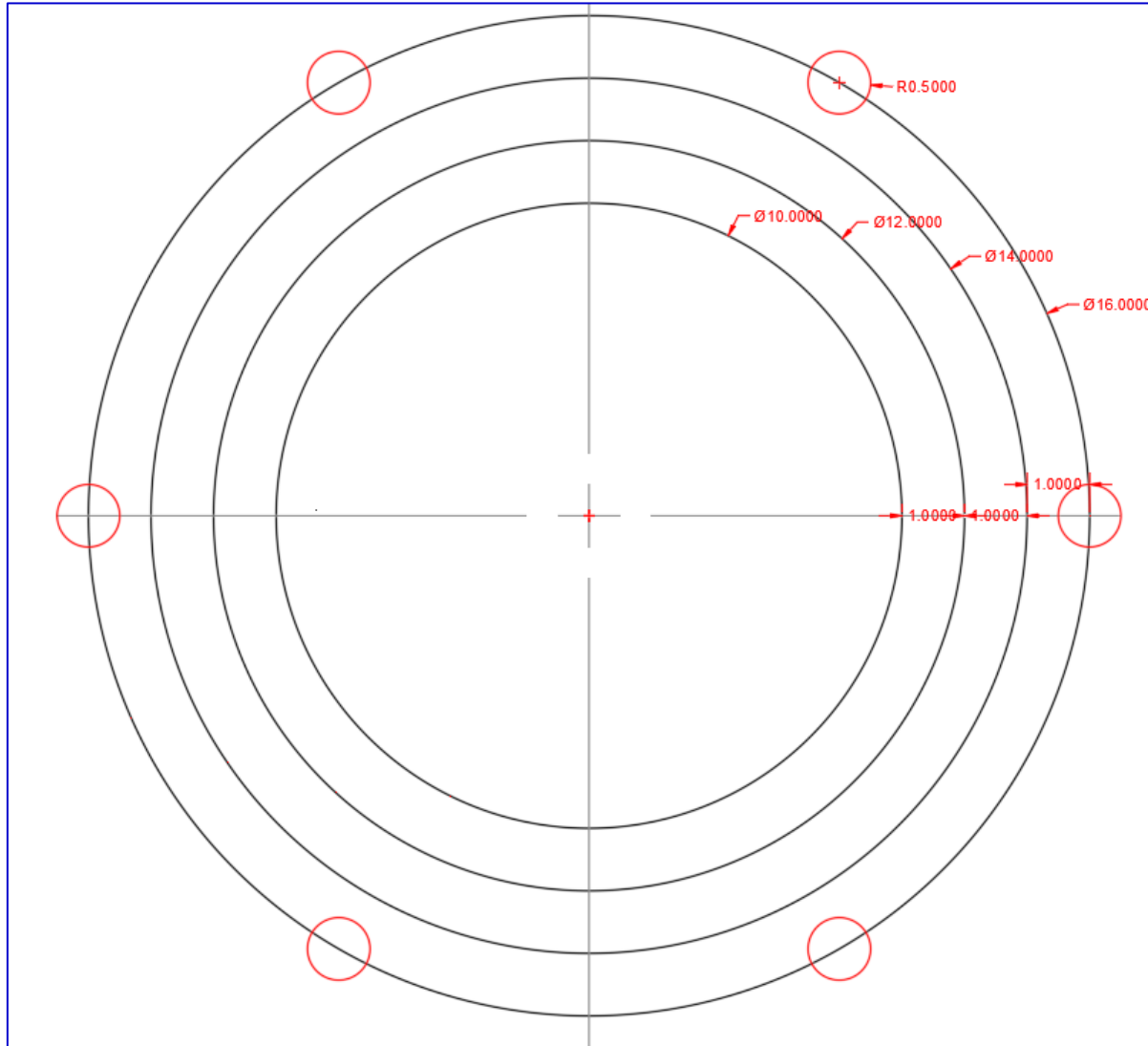
SURFTAB1(6) A 30
SURFTAB1(6) A 30

SWEEP

DELOBJ a 0
El objeto en el eje
Sweep no
desaparezca



3.-MODELADO

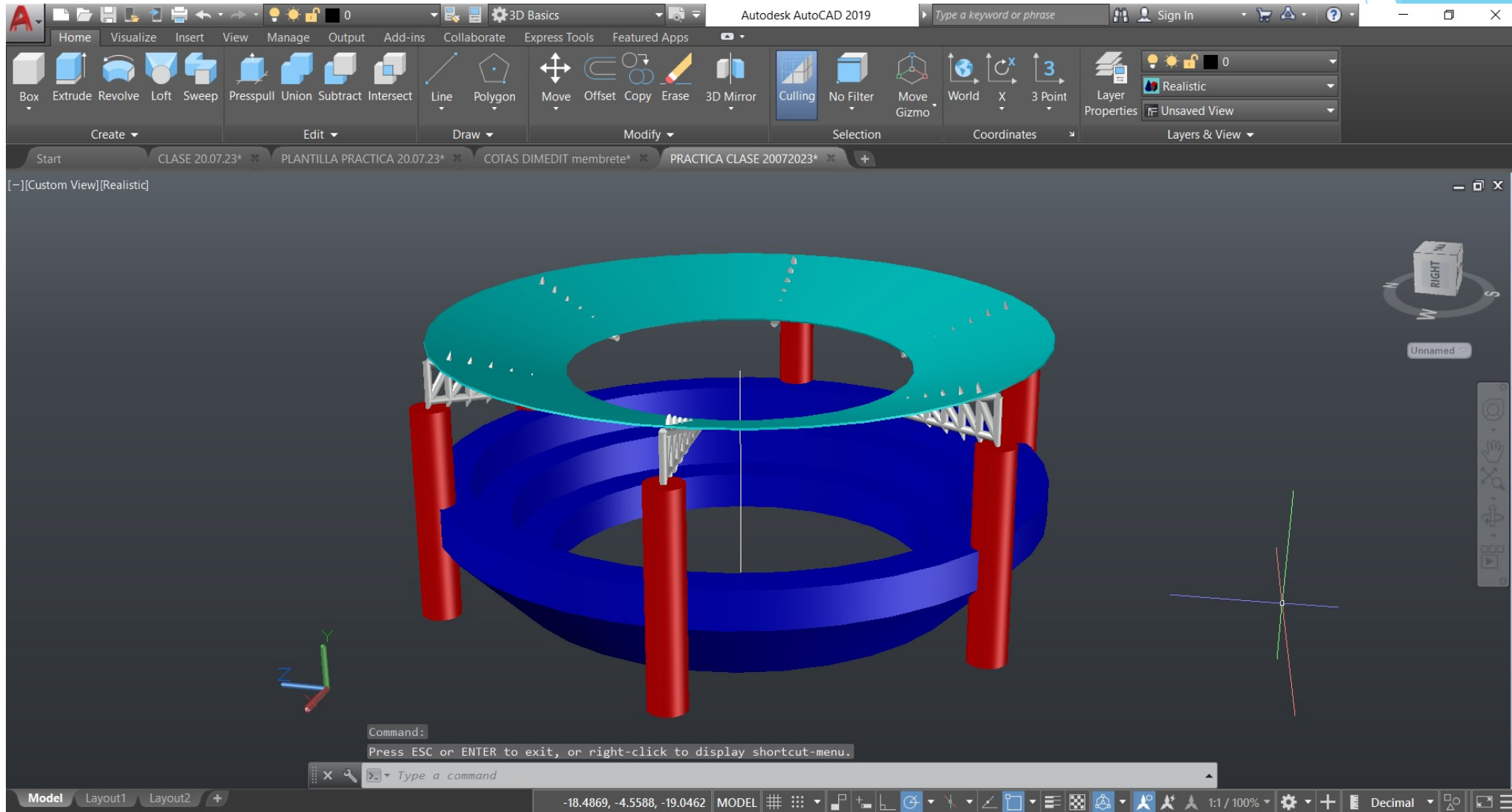


1. Generar capas de dibujo
2. Formato de entrega, dibujar un membrete
3. Del dibujo 2D, Generar modelo 3D
4. Los círculos $\varnothing=16$, $\varnothing=14$, $\varnothing=12$, $\varnothing=10$ tendrán altura de 1.00, los $\varnothing=0.50$ tendrá una altura de 5.50
5. Generar elementos quebrados y lineales

Membrete

Criterio de Aprendizaje : MODELADO 3D

4.-MODELADO 3D



CIP LAMBAYEQUE

**AUTOCAD
2D Y 3D**



Gracias por su atención...!

AUTOCAD 2D y 3D

ARQ. JHONNY FELIPE MENDOZA REQUEJO

EMAIL: jhonnymen8109@Gmail.com
Celular: 927864318