



AUTOCAD 3D

SESIÓN



5-6

Criterio de Aprendizaje : Modelado 3D

Al generar un modelo 3D en [AutoCAD](#), el proceso continua...

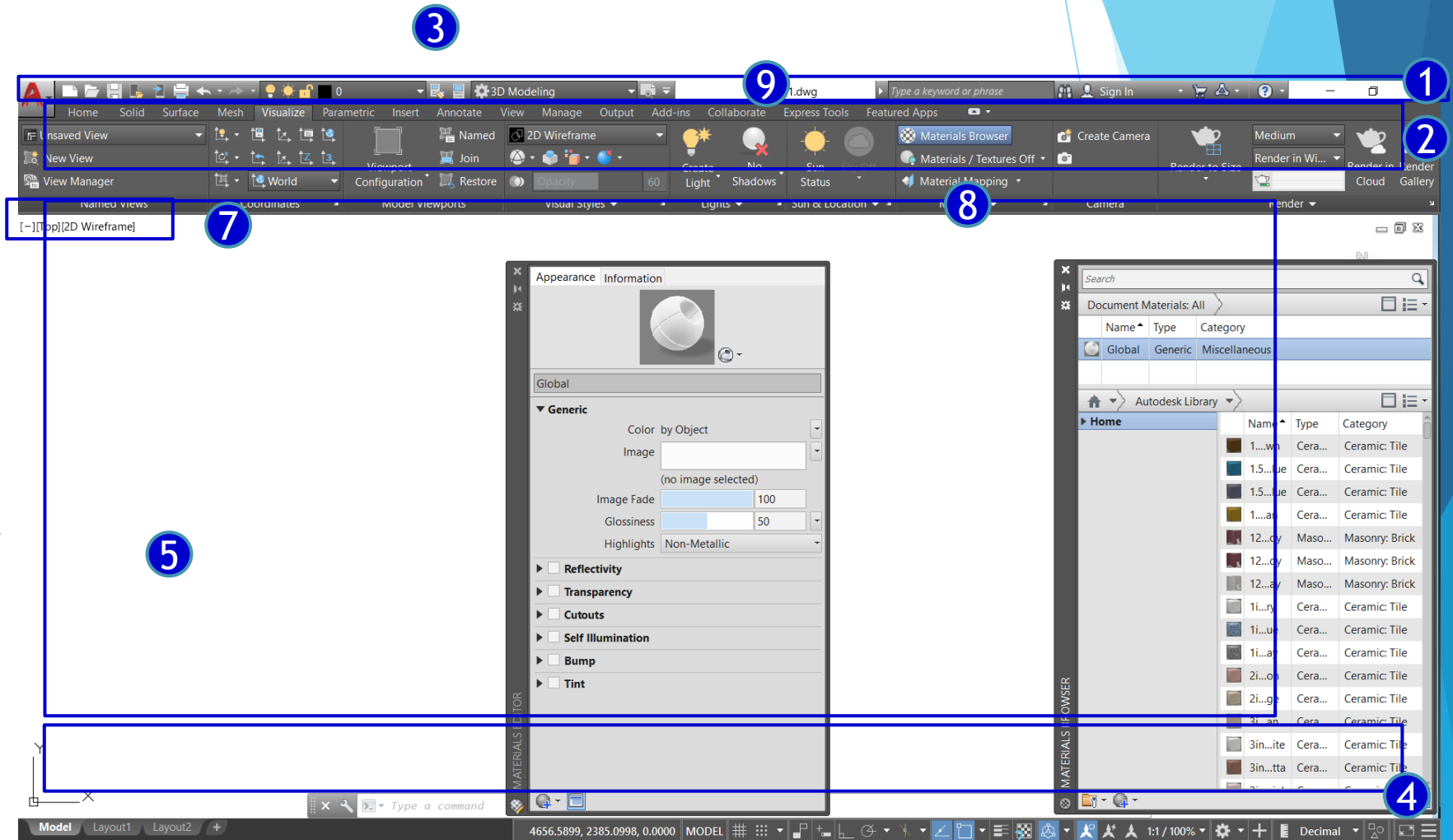
Es necesario aplicarle materiales adecuados para poder generar escenas de carácter “foto realista”, para crear vistas lo más reales posibles.



Criterio de Aprendizaje : MODELADO 3D

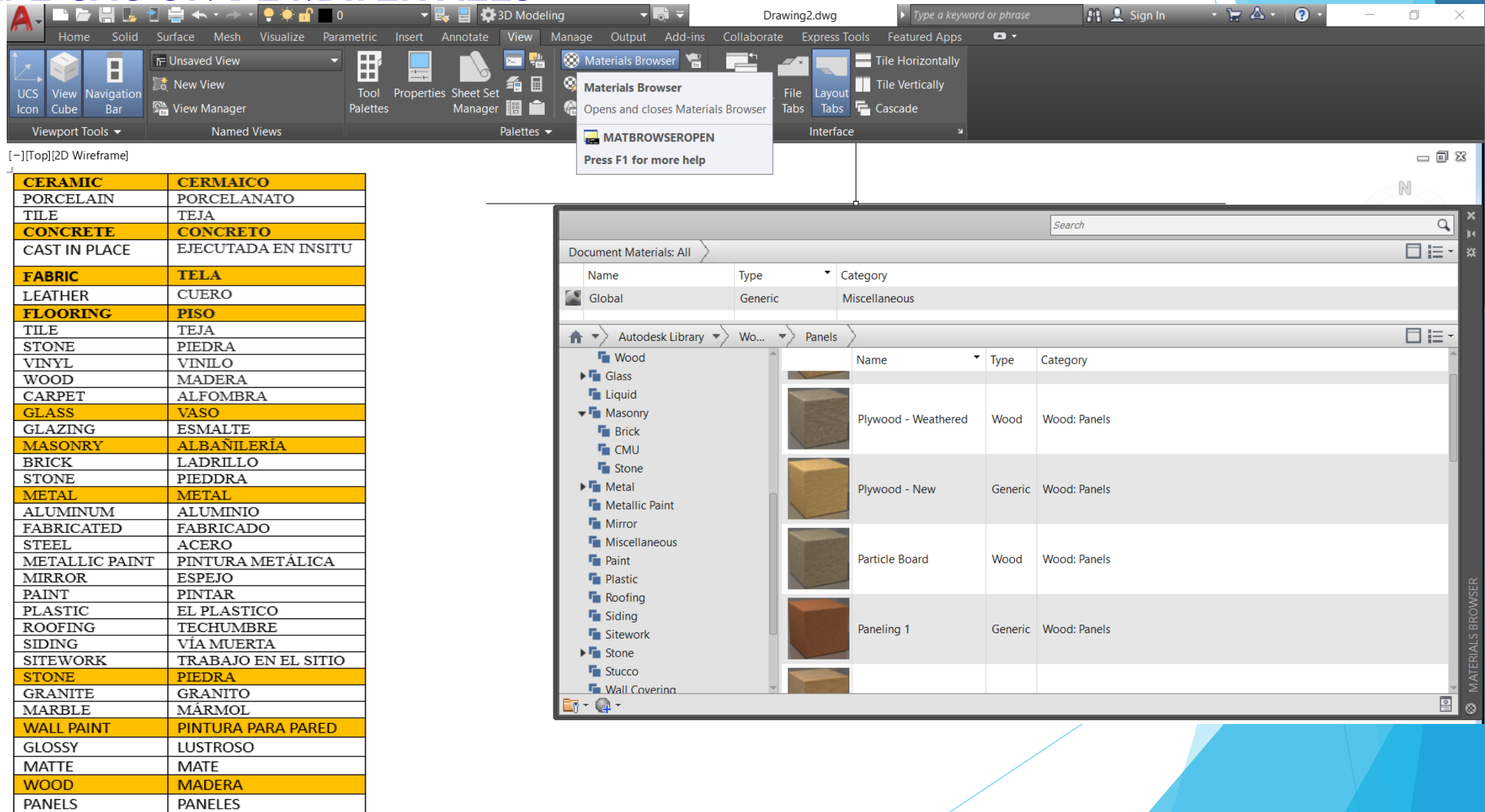
A.-COMPONENTES DEL ESPACIO DE TRABAJO

- ① Cinta de opciones
- ② Barra de herramientas
- ③ Paleta de propiedades
- ④ Visibilidad estado de dibujo
- ⑤ Espacio de dibujo
- ⑥ Sistema coordenadas
- ⑦ Lista configuración de ventana Gráfica.
- ⑧ Aplicar Materiales
- ⑨ Creación de luz (create light)



Criterio de Aprendizaje : MODELADO 3D

B.-APLICACIÓN DE MATERIALES

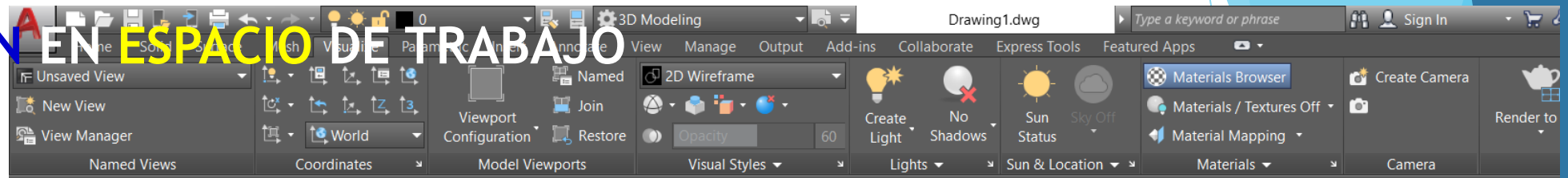


The screenshot displays the AutoCAD 3D Modeling interface. The top ribbon shows the 'Materials Browser' tab, which is open. A tooltip for 'Materials Browser' is visible, stating 'Opens and closes Materials Browser' and 'Press F1 for more help'. The 'Materials Browser' panel is open, showing a list of materials under the 'Autodesk Library' tab. The list includes materials like Wood, Glass, Liquid, Masonry, Brick, CMU, Stone, Metal, Metallic Paint, Mirror, Miscellaneous, Paint, Plastic, Roofing, Siding, Sitework, Stone, Stucco, and Wall Covering. The 'Materials Browser' panel also shows a search bar and a list of materials with their names, types, and categories.

Material Name	Material Name (Spanish)
CERAMIC	CERMAICO
PORCELAIN	PORCELANATO
TILE	TEJA
CONCRETE	CONCRETO
CAST IN PLACE	EJECUTADA EN INSITU
FABRIC	TELA
LEATHER	CUERO
FLOORING	PISO
TILE	TEJA
STONE	PIEDRA
VINYL	VINOLO
WOOD	MADERA
CARPET	ALFOMBRA
GLASS	VASO
GLAZING	ESMALTE
MASONRY	ALBAÑILERÍA
BRICK	LADRILLO
STONE	PIEDRA
METAL	METAL
ALUMINUM	ALUMINIO
FABRICATED	FABRICADO
STEEL	ACERO
METALLIC PAINT	PINTURA METÁLICA
MIRROR	ESPEJO
PAINT	PINTAR
PLASTIC	EL PLASTICO
ROOFING	TECHUMBRE
SIDING	VÍA MUERTA
SITWORK	TRABAJO EN EL SITIO
STONE	PIEDRA
GRANITE	GRANITO
MARBLE	MÁRMOL
WALL PAINT	PINTURA PARA PARED
GLOSSY	LUSTROSO
MATTE	MATE
WOOD	MADERA
PANELS	PANELES

Criterio de Aprendizaje : MATERIALES

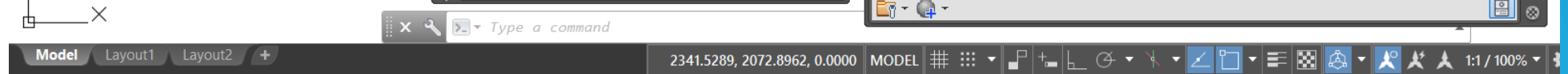
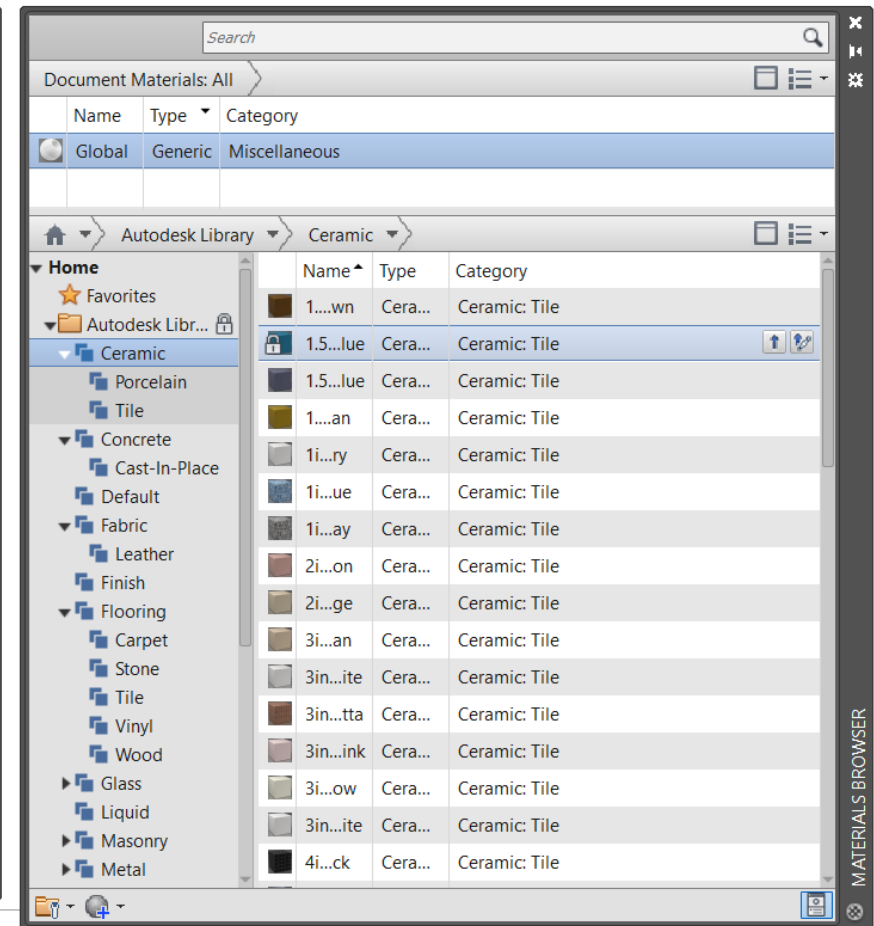
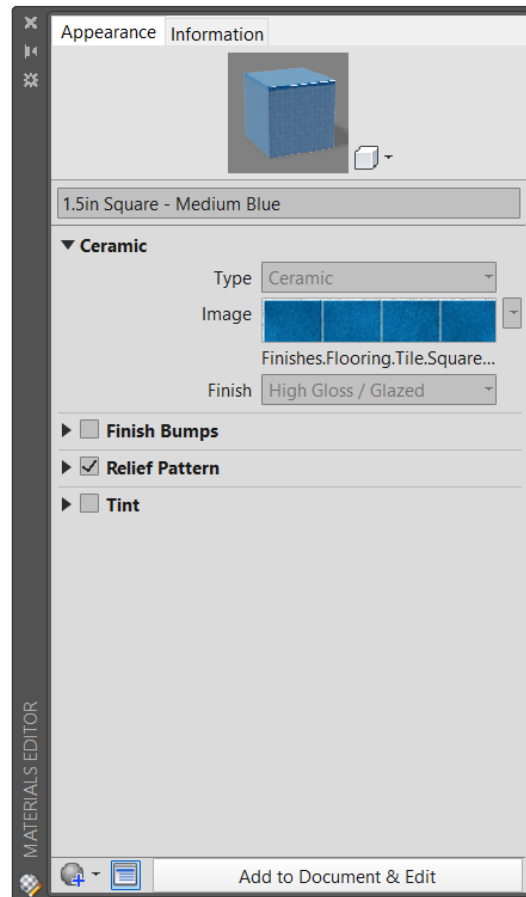
B.-APLICACIÓN EN ESPACIO DE TRABAJO



[-][Top][2D Wireframe]

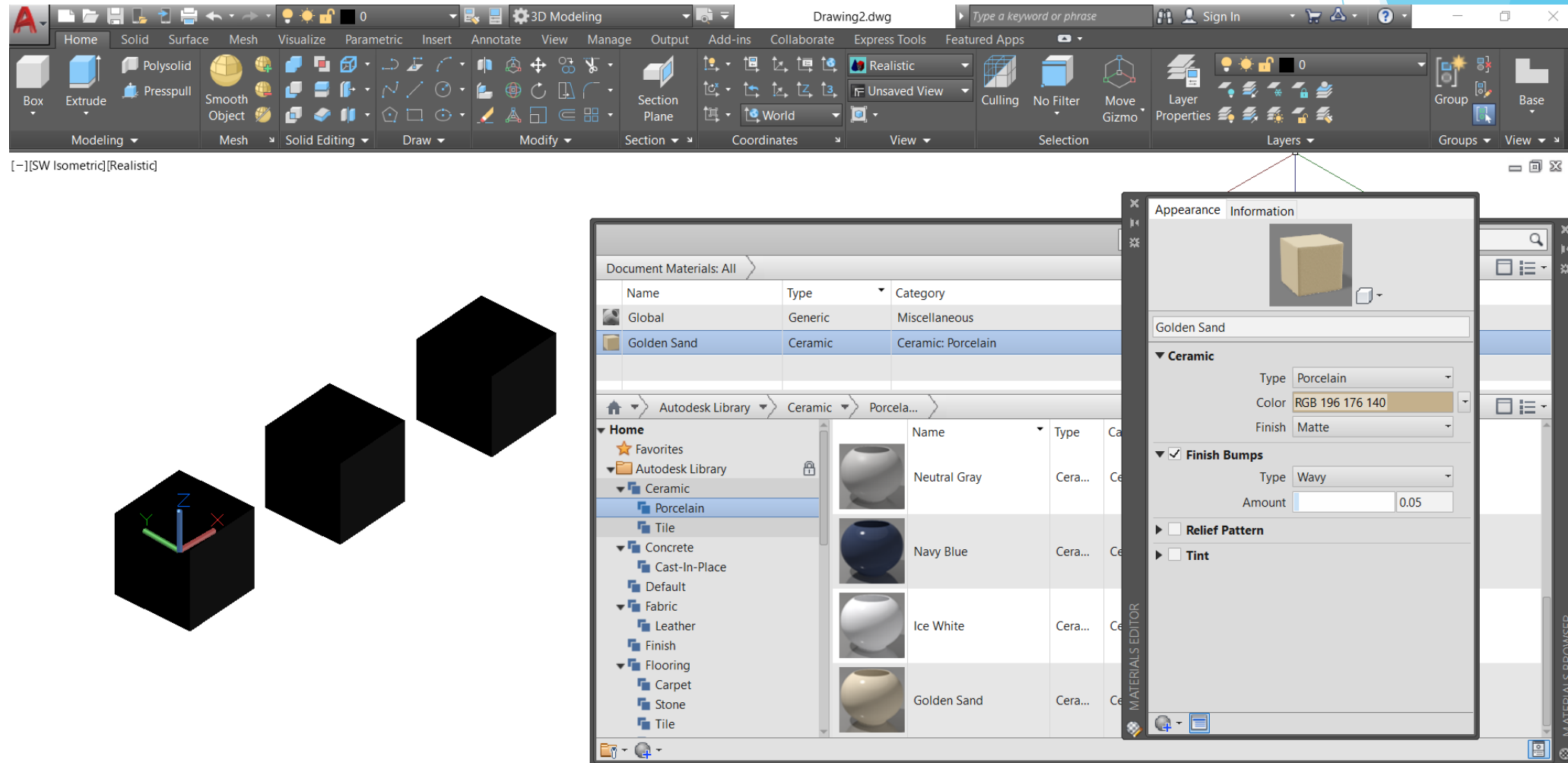
Los tipos de materiales más conocidos y utilizados son los siguientes:

- Concrete (concreto, hormigón).
- Ceramic (cerámicas).
- Floor o Flooring (pisos).
- Carpet (alfombras).
- Metal (metales).
- Bricks (ladrillos).
- Mirror (espejo).
- Glazing o Glass (cristales).
- Stone (piedra).
- Wood (madera).



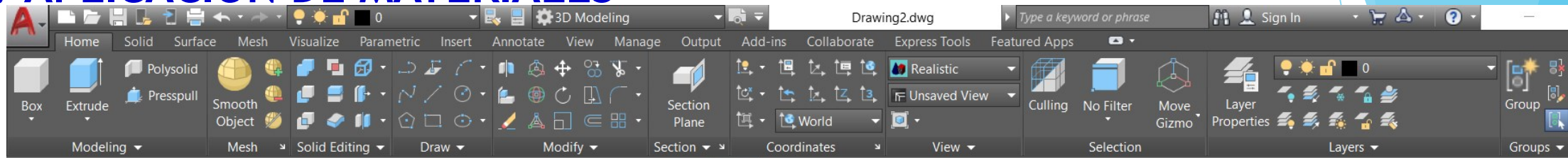
Criterio de Aprendizaje : MODELADO 3D

B.-APLICACIÓN DE MATERIALES

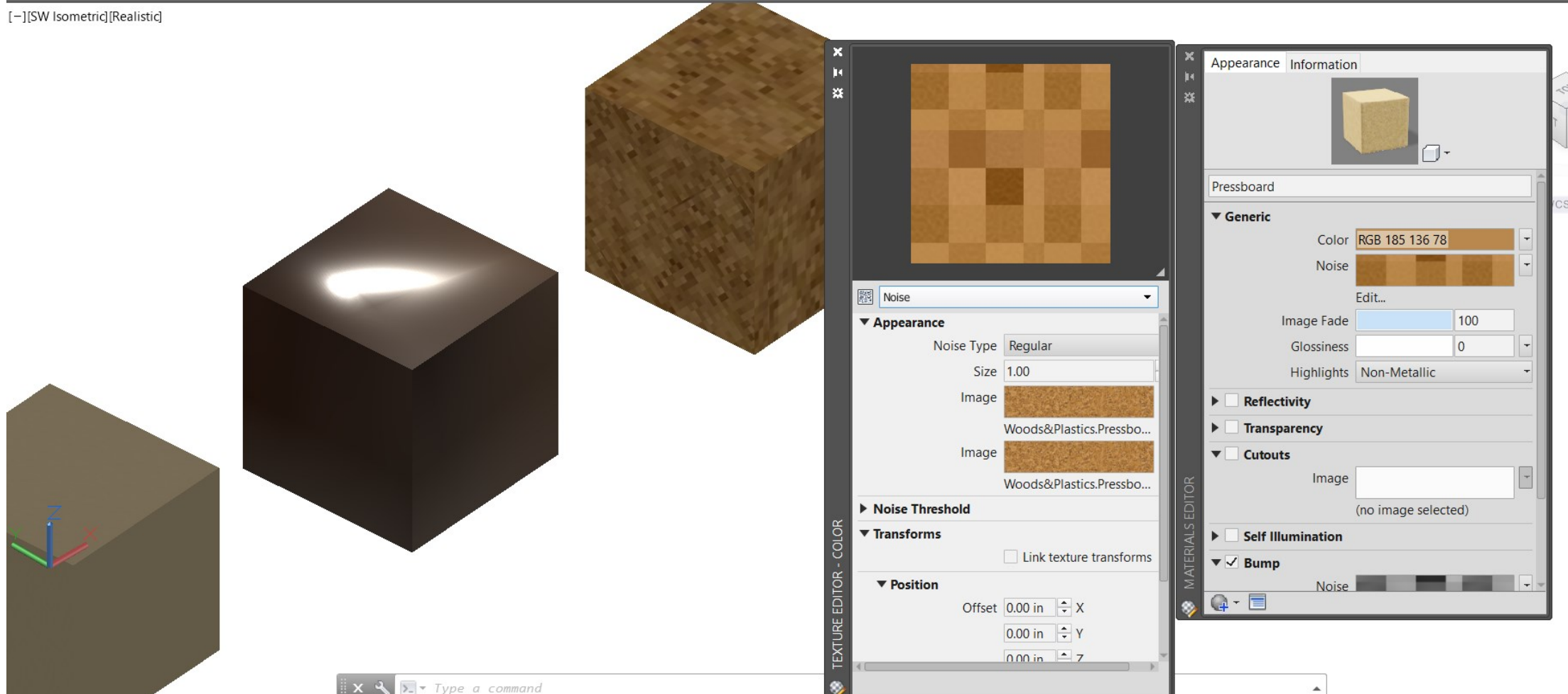


Criterio de Aprendizaje : MODELADO 3D

B.-APLICACIÓN DE MATERIALES

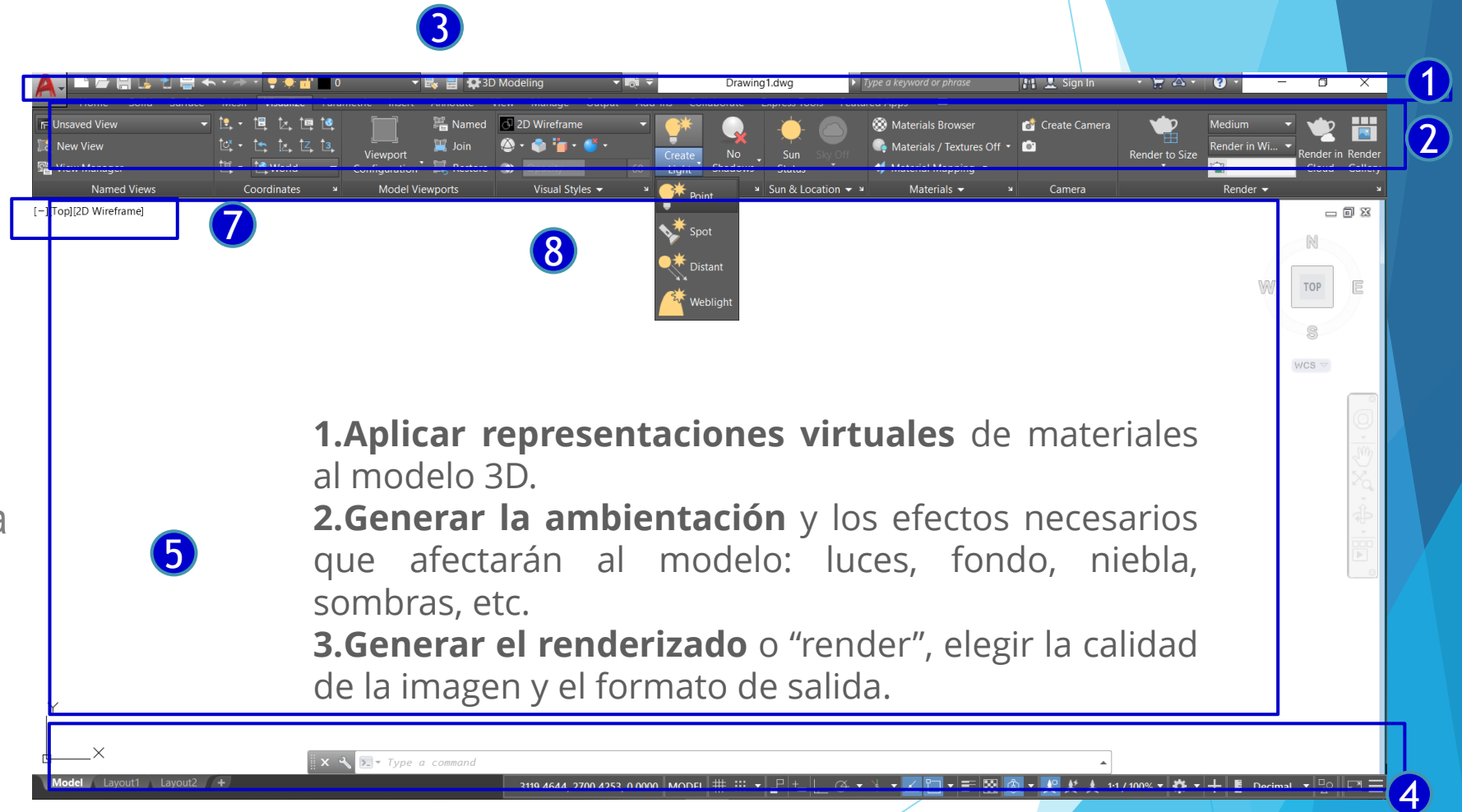


[--][SW Isometric][Realistic]



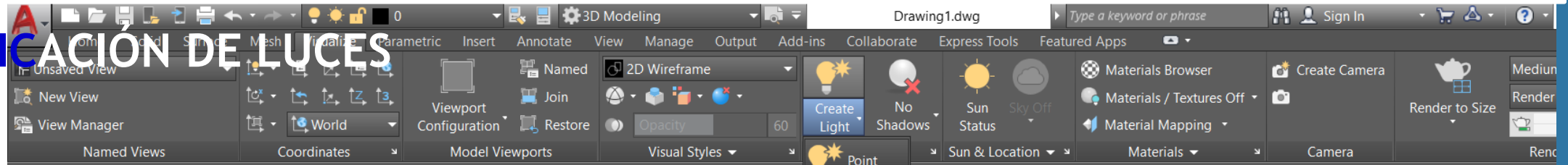
C.-COMPONENTES APLICACIÓN DE LUCES

- ① Cinta de opciones
- ② Barra de herramientas
- ③ Paleta de propiedades
- ④ Visibilidad estado de dibujo
- ⑤ Espacio de dibujo
- ⑥ Sistema coordenadas
- ⑦ Lista configuración de ventana Gráfica.
- ⑧ Creación de luz (create light)



Criterio de Aprendizaje : LUZ

C.-APLICACIÓN DE LUCES



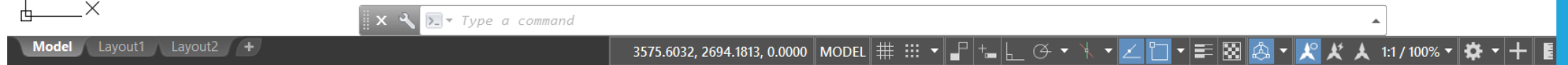
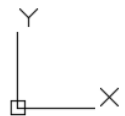
[--][Top][2D Wireframe]

•**POINT** es el comando **POINTLIGHT**, correspondiente la luz de punto u, la cual es omnipresente. La luz que ilumina de manera general los lados de la forma creada, similar a una ampolleta.

•**SPOT** comando conocido como **SPOTLIGHT**: pertenece a la luz de cono, la cual tiene una fuente y un punto o target, lo que nos ilumina con la forma parecida a una linterna.

•**DISTANT** es el comando **DISTANTLIGHT** perteneciente la luz existente de manera paralela a la tierra es decir luz solar.

•**WEB** es el comando **WEBLIGHT** pertenece a la luz de tipo fotométrica o a su vez la luz que usa valores reales de iluminación y en lo general se considera la mejor de todas las luces en autocad.



Criterio de Aprendizaje : LUZ

C.-APLICACIÓN EN ESPACIO DE TRABAJO

- ASIGNAR NOMBRE A LA LUZ PUNTUAL
ILIMINARÁ A 360°
- CONFIGURAR INTENSIDAD O CANDELA



PRACTICA FINAL

1.-PRESENTAR:

EL MODELAMIENTO 3D DE LA PRACTICA 1
EN FORMATO DWG

2.-CONFIGURAR LAYOUT EN FOMATO A2

2.1.-VISTA GRAFICA

2.2.-VISTA FRONTAL EN
BASE AL MODELO ESPACIAL

2.2.1.-PLANO PLANTA

2.2.2.-PLANO CORTE

2.2.3.-PLANO ELEVACIÓN

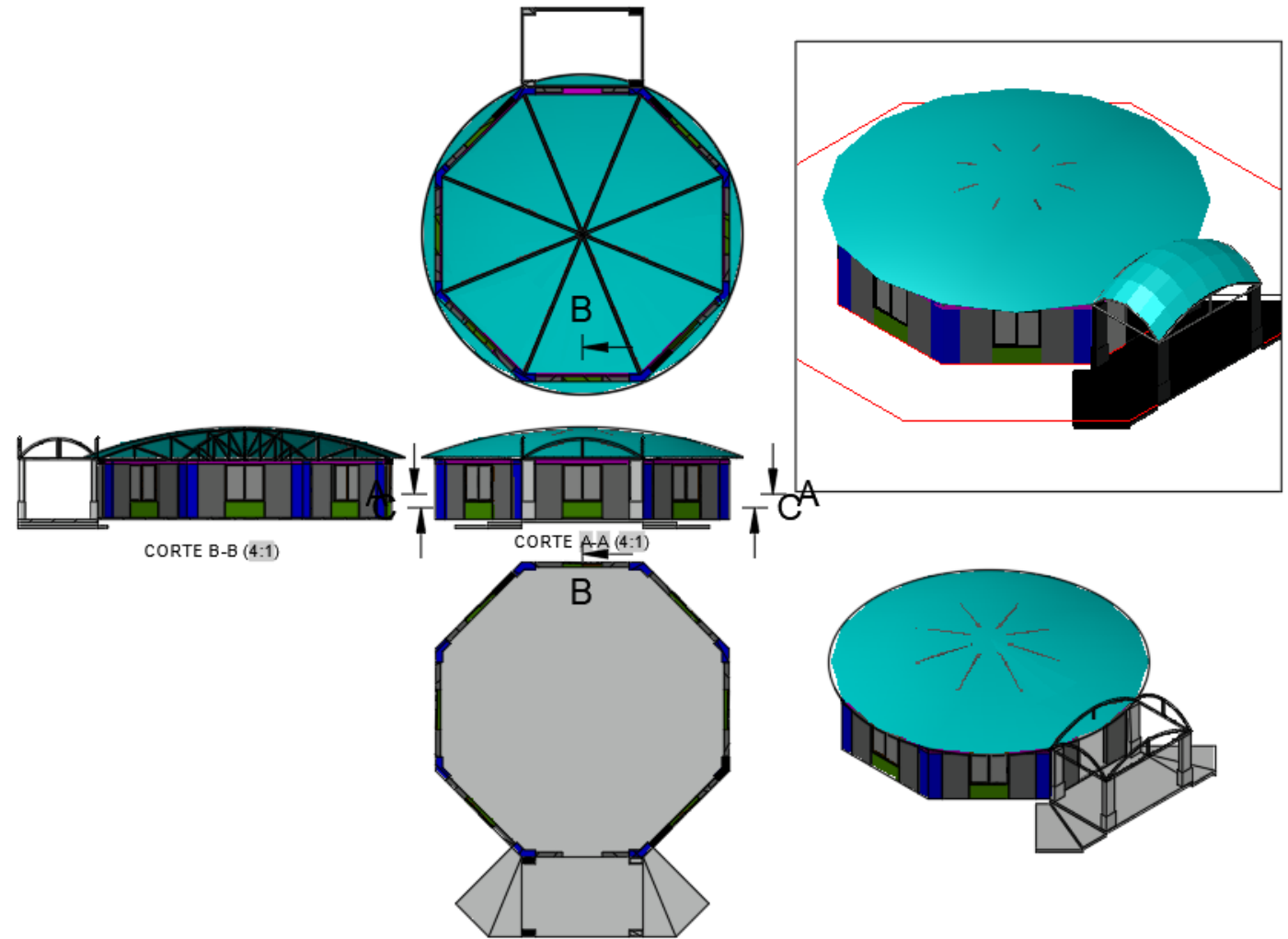
2.2.3.-ISOMETRÍA

3.- PRESENTAR ARCHIVO PDF

FECHA FINAL DE PRESENTACIÓN CON 20PTOS
HASTA LAS 23:59PM

CIP LAMBAYEQUE

AUTOCAD
2D Y 3D



CIP LAMBAYEQUE

**AUTOCAD
2D Y 3D**



Gracias por su atención...!

MODELAMIENTO CON AUTOCAD 3D

ARQ. JHONNY FELIPE MENDOZA REQUEJO

EMAIL: jhonnymen8109@Gmail.com
CELULAR: 927864318