گزارش فاز اول پروژه مبانی رایانش ابری

اعضا گروه : محمد شیرشکار امیر موسوی سجاد چروی

اطلاعات گزارش چکیده

تاریخ: جمعه، ۹ اردیبهشت، ۱۴۰۱

واژگان کلیدی:

معماری مونولیث میکروسرویس

در این گزارش ما طبق صورت فاز اول پروژه یک برنامه با معماری مونولیث رو انتخاب می کنیم و توضیحاتی در مورد این برنامه شامل نحوه کار آن ، کاربرد آن در دنیای واقعی و بخشهای مختلف این برنامه بیان می کنیم سپس تلاش به تبدیل این معماری به معماری میکروسرویس می کنیم و دلایل بخش بندی یک سرویس با معماری چند سرویس به معماری میکروسرویس و همچنین سرویس های مختلف قابل جدا کردن و نحوه کار هرکدام از سرویس ها را بیان می کنیم.

مقدمه

برای انتخاب برنامه مورد نظر که دارای معماری مونولیث باشد یکی از برنامه های ذکر شده در صورت فاز اول پروژه انتخاب می کنیم و بخشهای مختلف این برنامه و نحوه کار این برنامه را توضیح میدهیم این برنامه برنامه سایت فروشگاه حیوانات خانگی است که با زبان Java به همراه فریم ورک Spring Boot پیاده سازی شده است سپس ایده مورد نظر و دلیل برای تبدیل به معماری میکروسرویس و سرویس های مختلف موجود را بیان می کنیم.

توضیحات مربوط به برنامه

همانطور که گفته شد این برنامه یک فروشگاه آنلاین حیوانات خانگی است. مانند اکثر فروشگاه های الکترونیکی، می توانید کاتالوگ محصولات را مرور و جستجو کنید، اقلامی را برای افزودن به سبد خرید انتخاب کنید، سبد خرید را اصلاح کنید و اقلام موجود در سبد خرید را سفارش دهید. شما می توانید بسیاری از این اقدامات را بدون ثبت نام یا ورود به برنامه انجام دهید. با این حال، قبل از اینکه بتوانید موارد را سفارش دهید،

باید وارد برنامه (sign in) شوید. برای ورود به سیستم، باید یک حساب کاربری در برنامه داشته باشید که هنگام ثبت نام (sign) در برنامه ایجاد می شود شامل بخش های زیر:

(Working with the User Account) کار با اکانت کاربر

- ثبت نام (Signing Up)
- وارد شدن (Signing In)

کار با کاتالوگ محصولات (Catalog)

- مرور کاتالوگ (Browsing the Catalog)
- جستجو در کاتالوگ (Searching the Catalog)

کار با سبد خرید (Working with the Shopping Cart)

- افزودن و حذف موارد (Items)
- به روز رسانی مقدار یک آیتم (Quantity of an Item

https://github.com/mybatis/jpetstore-6*

- سفارش اقلام (Ordering Items)
- بررسی یک سفارش (Reviewing an Order)

کار با اکانت کاربر (Working with the User Account)

ثبت نام (Signing Up)

برای ثبت نام، روی لینک ورود به سیستم در انتهای سمت راست بنر کلیک کنید. سپس روی پیوند کاربر جدید در صفحه حاصل کلیک کنید. در میان اطلاعات دیگر، صفحه ثبت نام از شما نیاز به ارائه شناسه کاربری و رمز عبور دارد. این اطلاعات برای شناسایی حساب شما استفاده می شود و باید هنگام ورود به سیستم ارائه شود.

وارد شدن (Signing In)

شما با کلیک بر روی لینک ورود به سیستم در انتهای سمت راست بنر، پر کردن شناسه کاربری و رمز عبور و کلیک بر روی دکمه ارسال، وارد اپلیکیشن می شوید.

همچنین هنگامی که می خواهید سفارش دهید و وارد سیستم نشده اید، به صفحه ورود هدایت می شوید. پس از ورود به سیستم، می توانید با کلیک بر روی نماد سبد خرید در انتهای سمت راست بنر، به نشست خرید خود بازگردید.

کار با کاتالوگ محصولات (Catalog) (Catalog

این بخش نحوه مرور و جستجوی کاتالوگ محصولات را شرح می دهد.

مرور کاتالوگ(Browsing the Catalog)

کاتالوگ فروشگاه حیوانات خانگی به صورت سلسله مراتبی به شرح زیر سازماندهی شده است: دسته ها، محصولات، اقلام یا ایتم ها.

با کلیک بر روی نام دسته در ستون سمت چپ صفحه اصلی، یا با کلیک بر روی تصویر نشان دهنده دسته، حیوانات خانگی را در یک دسته فهرست می کنید.

پس از انتخاب یک دسته، فروشگاه حیوانات خانگی لیستی از محصولات را در یک دسته نمایش می دهد. انتخاب یک

محصول لیستی از اقلام و قیمت آنها را نمایش می دهد. با انتخاب یک کالا، توضیحات متنی و تصویری از کالا و تعداد آن کالا در انبار نمایش داده می شود.

جستجو در کاتالوگ (Searching the Catalog) با تایپ نام محصول در قسمت جستجو در وسط بنر، محصولات را جستجو می کنید.

کار با سبد خرید (Working with the Shopping Cart)

افزودن و حذف موارد (Adding and Removing Items) با کلیک بر روی دکمه افزودن به سبد خرید در سمت راست یک کالا، کالایی را به سبد خرید خود اضافه می کنید. این عمل سبد خرید شما را نیز نمایش می دهد.

می توانید با کلیک بر روی دکمه Remove در سمت چپ مورد، مورد را حذف کنید.

برای ادامه خرید، دسته بندی محصول را از لیست زیر بنر انتخاب می کنید.

به روز رسانی مقدار یک آیتم (Updating the Quantity) رمانی مقدار یک آیتم (of an Item

با تایپ مقدار در قسمت مقدار کالا در سبد خرید و کلیک بر روی دکمه به روز رسانی، مقدار یک کالا را تنظیم می کنید.

اگر تعداد اقلام درخواستی بیشتر از مقدار موجود باشد، قسمت موجود در سبد خرید نشان میدهد که کالا پسسفارش شده است.

سفارش اقلام (Ordering Items)

شما اقلام موجود در سبد خرید را با انتخاب دکمه ادامه به پرداخت سفارش می دهید. فروشگاه حیوانات خانگی یک لیست فقط خواندنی از محتویات سبد خرید را نمایش می دهد. برای ادامه پرداخت، روی دکمه Continue کلیک کنید.

اگر وارد سیستم نشدهاید، برنامه صفحه ورود به سیستم را نمایش میدهد، جایی که باید نام حساب و رمز عبور خود را وارد کنید. در غیر این صورت، اپلیکیشن صفحه ای را

نمایش می دهد که اطلاعات پرداخت و ارسال را درخواست می کند. هنگامی که اطلاعات مورد نیاز را پر کردید، روی دکمه ارسال کلیک می کنید و برنامه یک صفحه فقط خواندنی حاوی آدرس صورتحساب و حمل و نقل شما را نمایش می دهد. اگر نیاز به تغییر اطلاعات دارید، روی دکمه برگشت مرورگر خود کلیک کنید و اطلاعات صحیح را وارد کنید. برای تکمیل سفارش روی دکمه کنید.

بررسی یک سفارش (Reviewing an Order) صفحه نهایی حاوی اطلاعات سفارش شما است.

برنامه را می توان برای ارسال ایمیل تایید سفارشات تنظیم کرد. این گزینه فقط زمانی قابل تنظیم است که برنامه مستقر(deployed) باشد.

توضیحات مربوط تبدیل معماری مونولیث به معماری میکروسرویس

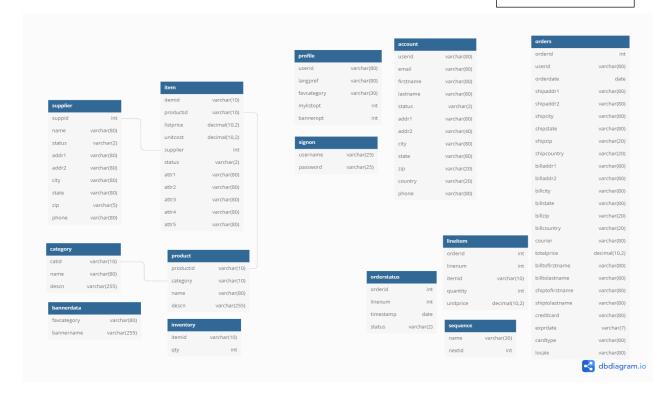
اما به طور کلی برنامه ما با معماری مونولیث دارای سه سرویس اصلی می باشد شامل:

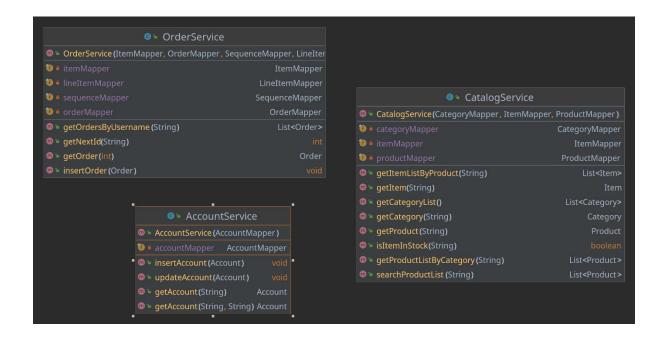
- Account Service
 - Order Service •
- Catalog Service •

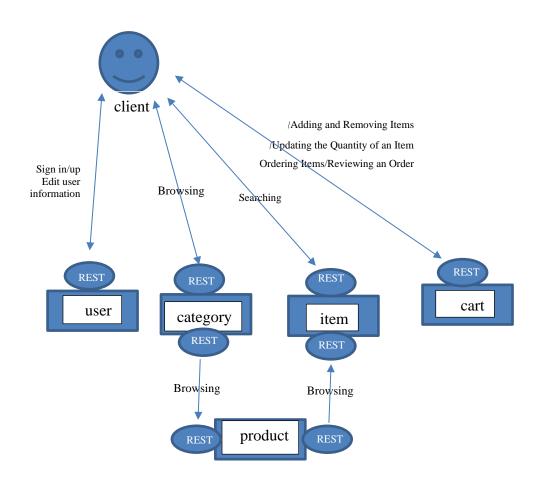
که می توانیم این سه سرویس را به شکل معماری میکروسرویس در نظر بگیریم و به این معماری تبدیل کنیم و نکته ای که وجود دارد این است که در داخل سرویس دعماری حتی می توانیم قسمت سرچ را به عنوان یه سرویس جدا در نظر بگیریم و به طور کلی چهار سرویس داشته باشیم و دلیل این جداکردن به این خاطر می باشد که سرویس سرچ به سرویس های دیگر وابسته نیست و به عنوان یک سرویس مستقل است و می توان از آن در کنار سرویس های دیگر استفاده کرد اما بهتر است این سرویس را در داخل سرویس عدادی در داخل سرویس عدادی در نظر بگیریم این

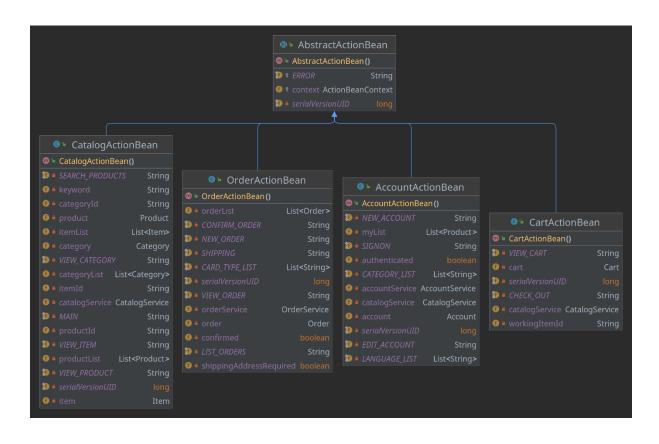
سرویس سرچ فقط برای جستجوی محصولات می باشد و مربوط به کار با کاتالوگ محصولات است پس به طور کلی سه سرویس داریم و اکنون نیاز است که وابستگی های بین این سرویس را از بین ببریم یعنی در واقع سرویس های جدا داشته باشیم که هر سرویس به تنهایی کارکرد خود را داشته باشند که به نوعی در این برنامه عمل جداسازی سرویسها به نوعی انجام شده و می توانیم با کمی تغییرات یک معماری میکروسرویس داشته باشیم.

دیاگرام ها و کلاس های مربوطه

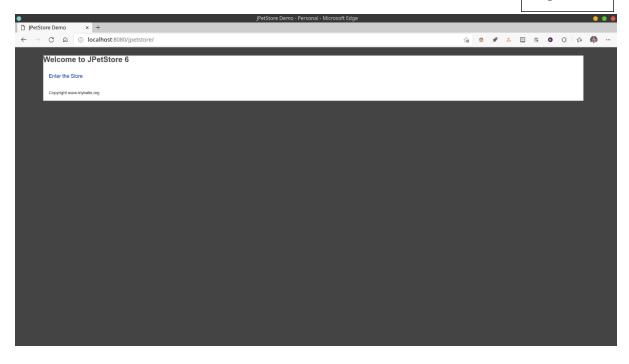


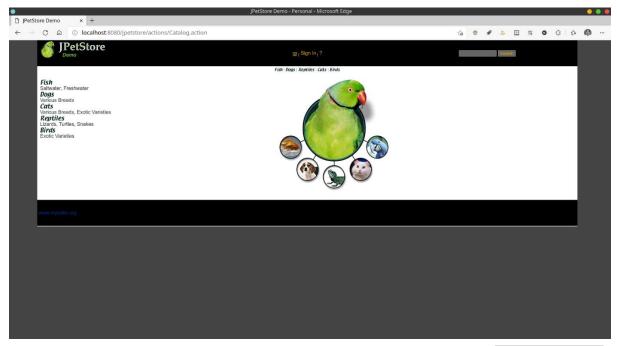






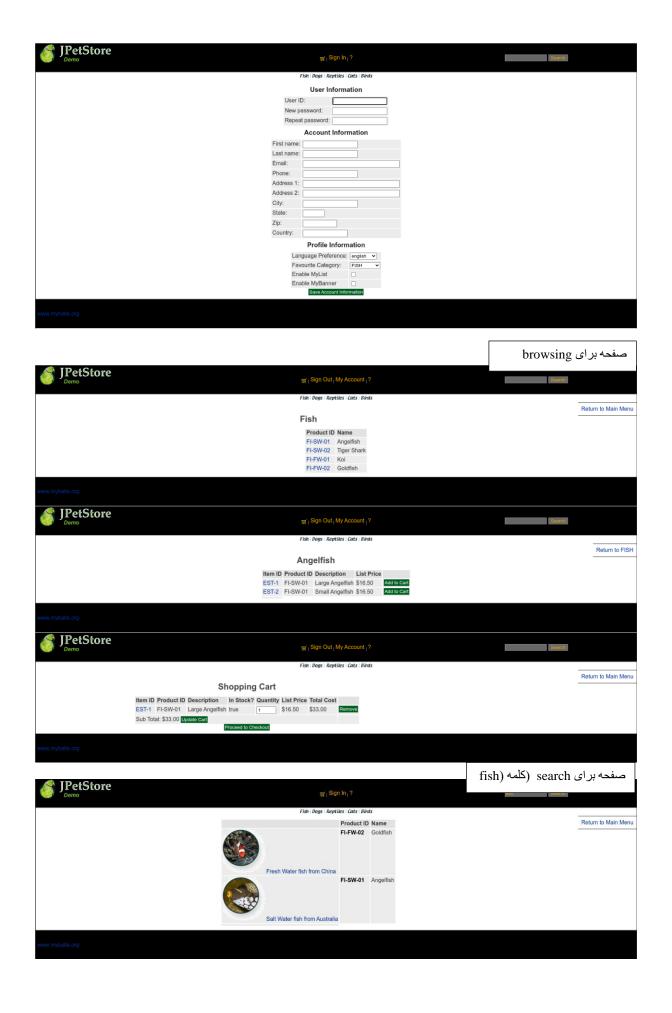
صفحه ابتدايى





Sign in/up Comb

| Sign in/up | Sign in/up



صفحه برای cart و مراحل خرید







