

### **Практическое занятие 13**

**Цель занятия:** отработка применения типизации событий и элемента «Задача», а также маркеров действий при создании моделей процессов в методологии BPMN.

#### **Постановка задачи:**

- на основе выданного преподавателем варианта задания:
  - а) сформировать текстовое описание бизнес-процесса,
  - б) построить бизнес-процесс в нотации BPMN,
  - в) **подготовить презентацию для публичной защиты бизнес-процесса, защитить полученную модель.**

**Результат практического занятия:** построенные и сохраненные в файле текстового формата текстовое описание бизнес-процесса, модели бизнес-процесса, презентация бизнес-процесса, представленные преподавателю в конце практического занятия в виде отчета. Студентам также рекомендуется сохранить файл с процессом в формате png для дальнейшей работы с ним на другом практическом занятии.

#### **Текущий контроль в процессе практического занятия:**

- проверка построения бизнес-процесса согласно выданному заданию.

Перечень ПО для проведения практического занятия: Bizagi Modeler

#### **Задание 1.**

Построить модель процесса «Приготовить блюдо под заказ»

Иницилирующее событие: поступил заказ

Завершающее событие-сигнал: блюдо готово

Роли: шеф-повар, повар, помощник повара.

Процесс приготовления блюда определен рецептурой.

При моделировании процесса типизировать элементы «Задача» и события, использовать маркеры действий: подпроцесс, цикл, Ad-hoc.

Для элементов «Задача» с маркером подпроцесса в обязательном порядке сделать отдельный пул с дорожками.

Для выбора блюда студент может воспользоваться ниже расположенным рисунком, НЕ РЕКОМЕНДУЕТСЯ студенту брать простые в приготовлении блюда, например, омлет или яичница.

Преподаватель фиксирует, чтобы в группе не было процессов с приготовлением одинаковых блюд.

