|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ | | |
| Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  высшего образования  **«МИРЭА – Российский технологический университет»**  **РТУ МИРЭА** | | |

**Институт информационных технологий (ИТ)**

**Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения (ИиППО)**

**КУРСОВАЯ РАБОТА**

по дисциплине: Разработка клиент-серверных приложений

по профилю: Разработка программных продуктов и проектирование информационных систем

направления профессиональной подготовки: 09.03.04 «Программная инженерия»

Тема: Проектирование и разработка клиент-серверного фуллстек-приложения для автоматизированного гардероба

Студент: Сидоров Станислав Дмитриевич

Группа: ИКБО-20-21

Работа представлена к защите \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(дата)\_\_\_\_\_\_\_\_\_/Сидоров С.Д./

(подпись и ф.и.о. студента)

Руководитель: Коваленко Михаил Андреевич, ст. преп.

Работа допущена к защите\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(дата)\_\_\_\_\_\_\_\_\_/Коваленко М.А./

(подпись и ф.и.о. рук-ля)

Оценка по итогам защиты: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /

(подписи, дата, ф.и.о., должность, звание, уч. степень двух преподавателей, принявших защиту)

М. РТУ МИРЭА. 2024 г.

ГЛОССАРИЙ

В настоящем отчете применяют следующие термины:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Серверная часть | – | часть приложения, которая занимается обработкой и хранением данных и передачей результата клиенту. |
| Клиентская часть | – | часть приложения, которая предоставляет пользователю данные в удобном для взаимодействия формате. |
| Архитектура приложения | – | описывает проектирование, набор компоненто системы и объясняет взаимодействие между элементами. |
| База данных | – | структурированное хранилище данных. |
| СУБД | – | программное обеспечение, предназначенное для администрирования баз данных. |
| Контейнерезация | – | упаковка программного кода с библиотеками операционной системы и всеми зависимостями, которые необходимы для выполнения кода. |
| АГР | – | автоматизированный гардеробный ряд, обладающий собственной внутренней нумерацией блоков. |

ВВЕДЕНИЕ

В современном мире каждый сталкивался с большими очередями в гардеробах, с необходимостью хранить полученный жетон и с штрафом за его потерю, что создает множество неудобств посетителям общественных мест. Данная проблема возникает из-за неорганизованности посетителей. Для решения данной проблемы возможен вариант переноса системы работы с жетонами и ячейками гардероба в цифровой формат, что избавит от необходимости толкатся в очереди и беспокоиться за свой жетон. Именно поэтому, темой работы было выбрано фуллстек приложение для автоматизированного гардероба.

Цель данной курсовой работы – разработка комплексного приложения, включающего серверную часть на Java с использованием Spring Framework и принципов REST, базу данных PostgreSQL для хранения данных и клиентскую часть на React, HTML и CSS. Это приложение поможет организациям удобно администрировать имеющиеся у них гардеробы, а также улучшит пользовательский опыт взаимодействия с сотрудниками гардероба, убрав необходимость пользования жетонами, и добавит возможность просматривать свою историю посещений. Для обеспечения высокой отказоустойчивости и масштабируемости приложение будет развернуто на облачном сервере Yandex Cloud с использованием Docker.

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

1. провести анализ предметной области разрабатываемого веб-приложения;
2. сформировать функциональные требования к приложению;
3. обосновать выбор средств ведения разработки;
4. разработать архитектуру веб-приложения;
5. реализовать слой серверной логики веб-приложения с использованием выбранных технологий и инструментария;
6. реализовать слой логики базы данных;
7. разработать слой клиентского представления веб-приложения;
8. оформить пояснительную записку по курсовой работе;
9. подготовить презентацию выполненной курсовой работы.

В ходе выполнения работы были использованы следующие методы: сравнение, анализ, классификация, обощение, описание и моделирование.

Работа состоит из введения, оглавления, аннотации, глоссария, семи основных разделов, заключения и списка использованных источников.

1 АНАЛИЗ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ

* 1. Описание предметной области

Автоматизированный гардероб – это специальная система содержащая в себе информацию об АГР и ячейках, а также о сотрудниках, обслуживающих ряды, и данных пользователей, использующих ту или иную ячейку. Она автоматически присваивает новому пользователю ячейку, а также помогает выбрать более свободный ряд, что позволяет равномерно распределить нагрузку.

Основная цель автоматизированного гардероба - уменьшить количество взаимодействий пользователя с сотрудником гардероба и избавить от необходимости хранить жетон с номером ячейки, а также добавить организованности в процесс пользования гардеробом и уменьшить время, затраченное на его посещение.

* 1. Анализ ниши веб-приложений автоматизированных гардеробов

На данный момент в сети не представлено большое количество систем, функционал которых соответвует выше описанному. Однако, описанный выше функционал в значительной степени похож на функционал различных приложений для аренды самокатов или автомобилей, так как в данном случае также присутсвует объект аренды, различается только способ выбора и сам объект, которым, в автоматизированном гардеробе, является ячейка. Исходя из этого, для установления необходимого функционала создаваемого веб-приложения были проанализированы 2 приложения с тематикой «кикшеринг» и 1 приложение с тематикой «каршеринг» [1, 2, 3]:

<https://whoosh-bike.ru>,

<https://go.yandex/ru_ru/lp/rides/scooter>,

<https://yandex.ru/drive/>.

На следующих рисунках 1.1 – 1.3 показаны главные страницы анализируемых сайтов.

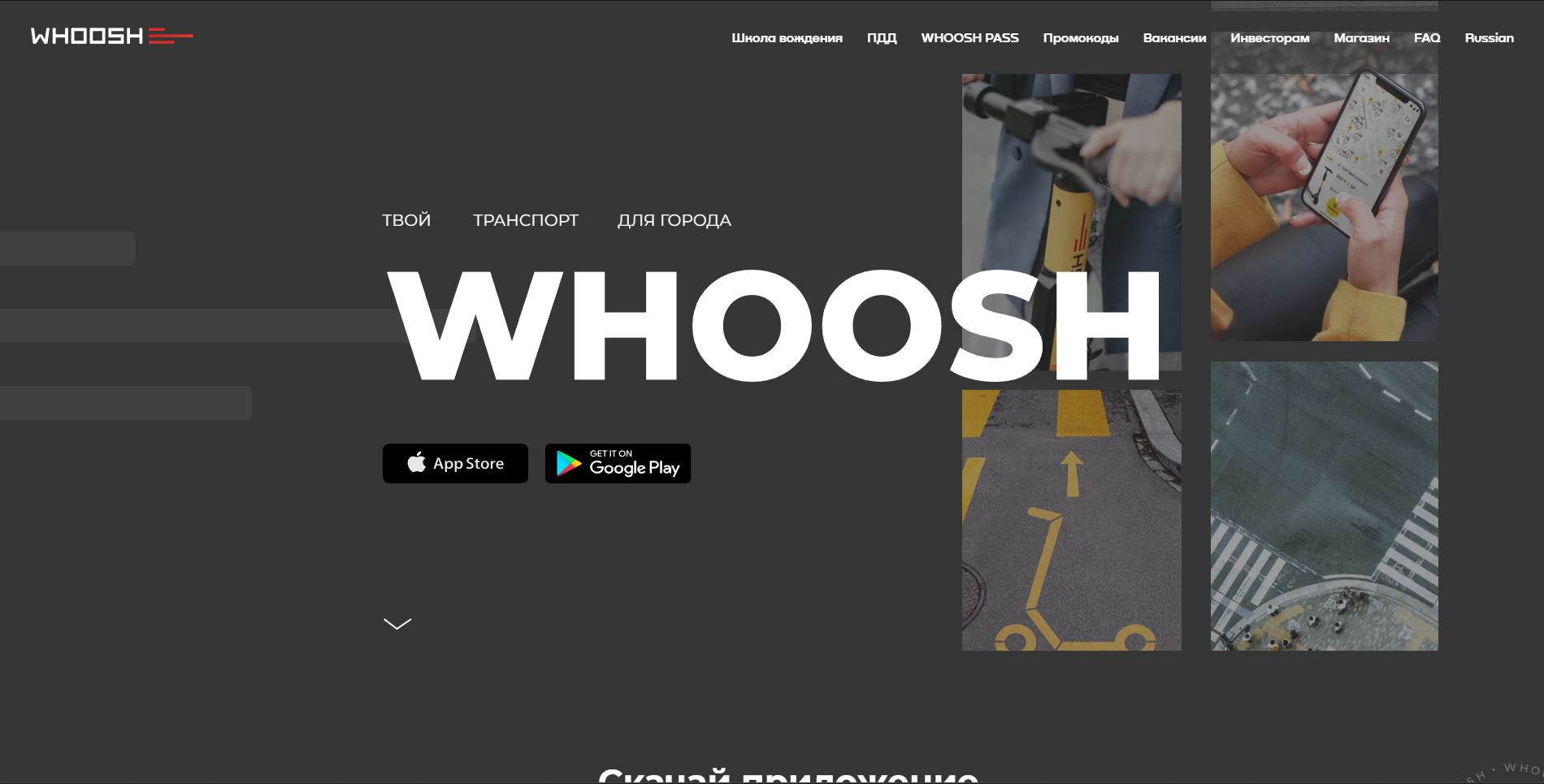


Рисунок 1.1 – Сайт сервиса «Whoosh»

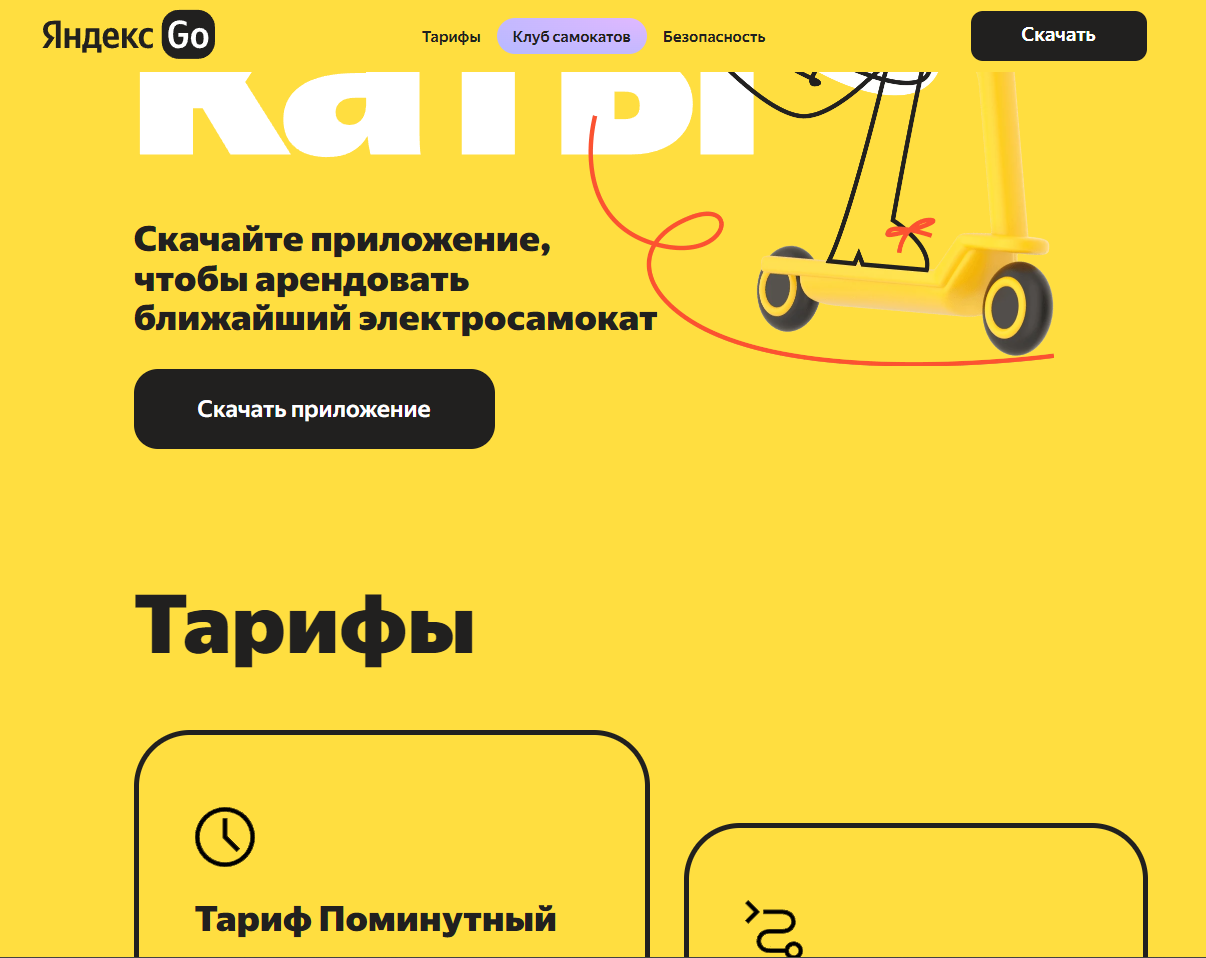


Рисунок 1.2 – Сайт сервиса «Яндекс GO»

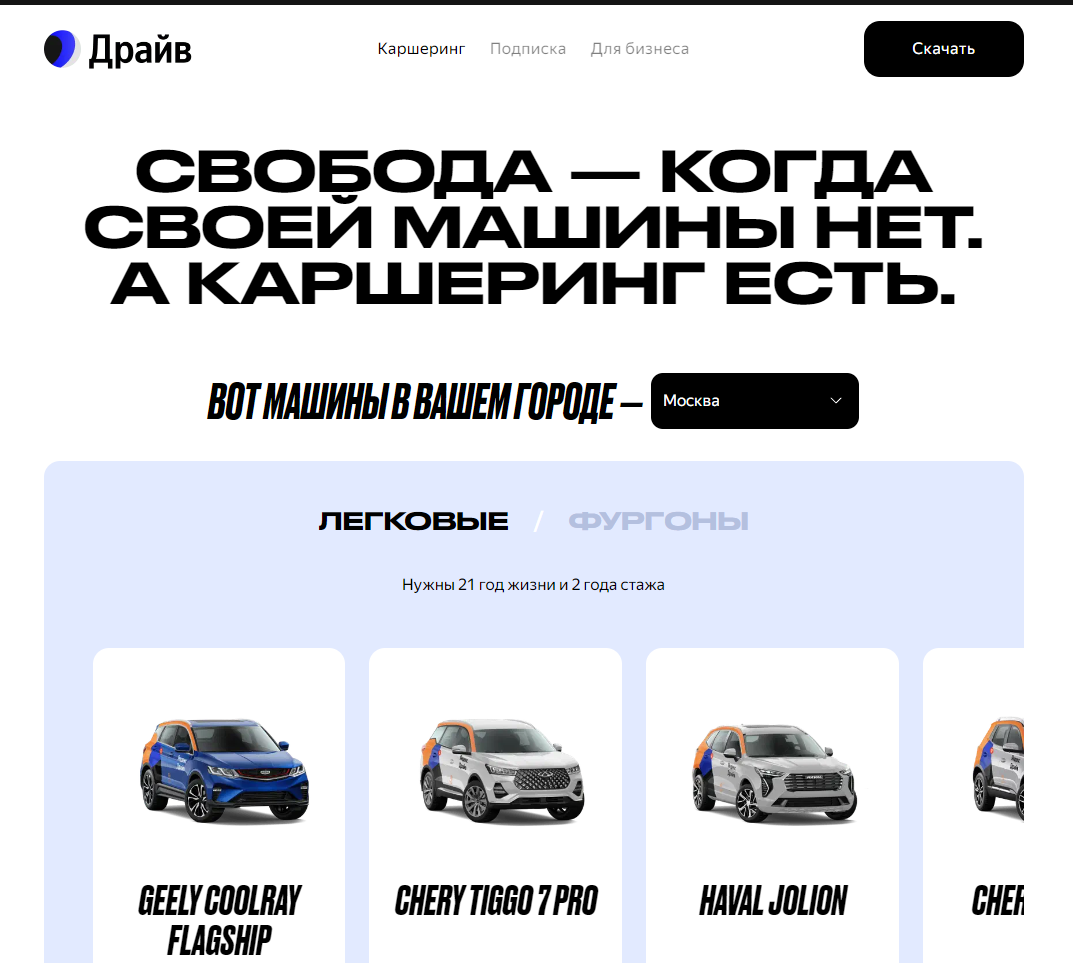


Рисунок 1.3 – Сайт сервиса «Яндекс Драйв»

1.2.1 Авторизация и аутентификация

**Анализ**

Во всех 3-х сервисах необходима аутентификация для того, чтоюы пользователь мог пользоваться функционалом аренды.

**Вывод**

В разрабатываемом программном продукте должна поддерживаться аутентификация. Так доступный функционал будет ограничен в зависимости от роли пользователя.

1.2.2 Аренда

**Анализ**

Сервисы «Whoosh» и «Яндекс Go» позволяют арендовать сразу несколько самокатов, а сервис «Яндекс Драйв» только один автомобиль. Все сервисы позволяют выбрать арендуемый объект.

**Вывод**

С учетом специфики автоматизированного гардероба, создаваемый программный продукт должен иметь возможность арендовать ячейка в, выбранном, пользователем ряду и организации. Однако количество возможных аренд должно быть ограничено до одной, чтобы избежать оставления вещей на длительное хранение.

1.2.3 История пользования

**Анализ**

Все 3 сервиса предоставляют возможность просмотреть информацию о предыдущих использованиях сервиса, содержащую данные об объекте и времени аренды.

**Вывод**

Создаваемое приложение должно поддерживать функционал просмотра данных о посещениях пользователя, содержающую информацию об арендуемой ячейке и времени начала и окончания аренды.

1.2.4 Пользовательский интерфейс

**Анализ**

Все 3 сервиса обладают современным пользовательским интерфейсом.

**Вывод**

Интерфейс должен быть совеременный и достаточно простой для взаимодействия с ним. Он должен включать в себя разделы отображающие основную информацию, а также информацию для навигации по веб-приложению.

1.2.5 Рекомендация объекта аренды

**Анализ**

Два из трех рассматриваемых сервисов рекомендуют пользователю наиболее удобный для пользователя объект аренды.

**Вывод**

Создаваемое приложение должно иметь функционал для рекомендации пользователю наиболее подходящего гардеробного ряда, а также автоматическое назначение арендуемой ячейки.

* 1. Функциональные требования на основе анализа

Веб-приложение должно быть разработано с учетом данных требований:

1. Веб-приложение должно обеспечивать возможность регистрации и аутентификации пользователей;
2. Создаваемый программный продукт должен поддерживать возможность одновременной аренды одной ячейки с возможностью выбора расположения конкретного ряда;
3. Должна быть реализована система рекомендации оптимального ряда;
4. Пользователь должен иметь доступ к совершенным посещениям и информации о них;
5. Создаваемое приложение должно реализовывать полноценный функционал администрирования автоматизированного гардероба;
6. Интерфейс приложения должен быть совеременным и интуитивно понятным. Он должен включать в себя раздел с основной информацией и раздел с навигацией.

2 ОБОСНОВАНИЕ ВЫБОРА ТЕХНОЛОГИЙ РАЗРАБОТКИ ПРИЛОЖЕНИЯ

На этапе, когда ясны все требования к программному продукту, необходимо определить технологический стек, который будет использоваться

для достижения поставленных целей.

2.1 Основные используемые технологии

Приложение функционирует в клиент-серверной архитектуре, где большая часть обработки данных выполняется на серверной стороне. Для реализации такого подхода были использованы Spring [4], PostgreSQL [5], React [6].

Использование фреймворка Spring обусловлено его популярностью и наличием большого количества различных бибилиотек, позволяющих создавать приложения различного уровня сложности.

Система управления базами данных PostgreSQL выбрана для хранения данных из-за удобства использования, надежности и стабильности. Эта СУБД обладает всеми необходимыми функциями, а также является одной из самых востребованных на текущий момент.

Для разработки клиентской части были выбраны React, CSS и HTML, так как они обеспечивают эффективную разработку масштабируемых веб-приложений, позволяя создавать переиспользуемые компоненты для более удобной поддержки работоспособности пользовательского интерфейса.

2.2 Краткое обоснование использования технологий

2.2.1 Язык програмиирования Java

Данный язык зарекомендовал себя в написании приложений различного уровня сложности, а также обладает обширным списком библиотек позволяющих решать множество задач.

2.2.2 Spring

Данный фреймворк отлично зарекомендовал себя на рынке решений для разработчки веб-приложения на языке Java, а также обладает большим колчиество различных дополнений расширяющих его функционал.

2.2.3 Spring Boot

Данное средство упрощает создание автономных приложений на основе Spring, облегчая настройку и развертывание приложений.

2.2.4 Spring Web

Данный веб-фреймворк позволяет удобно создавать REST-приложения на основе Spring.

2.2.5 Spring Data JPA

Данная технология является частью семейства Spring Data и позволяет удобно взаимодействовать с базами данных через Java Persistence API [7].

2.2.6 Spring Security

Данный фреймворк позволяет гибко настраивать аутентификацию и фактически является стандартом для защиты основанных на Spring приложений.

2.2.7 Maven

Система автоматизированный сборки проекта, используемая для упрощения сборки, тестирования и развертывания приложений.

2.2.8 Bruno

Bruno – это инструмент для тестирования и разработки API веб-сервисов. Он обеспечивает простой и удобный интерфейс, возможность настривать переменные окружения, а также возможность локально сохранять запросы.

2.2.9 JSON Web Tokens

Открытый стандарт для создания токенов безопасности в формате JSON. Данный стандарт часто применяется для аутентификации и авторизации пользователей.

2.2.10 IntelliJ IDEA

Интегрированная среда разработки (IDE) для Java от JetBrains с мощными инструментами для создания, отладки и управления проектами. Она включает интеллектуальные подсказки, автоматическое исправление кода, интеграцию с системами сборки и анализ кода.

2.2.11 Git

Представляет собой распределённую систему контроля версий, отслеживающая изменения в файлах и обычно используемая для координации работы при совместной разработке исходного кода, а также для возможности отменить изменения в случае появления кретичских ошибок в работе программ.

**2.2.12 GitHub**

Веб-платформа, предназначенная для хостинга и совместной разработки программного обеспечения с использованием системы контроля версий Git. Предоставляет широкий инструментарий совместно с приятным и удобным интерфейсом.

2.2.13 GitVerse

Веб-платформа для совместной разработки и хостинга кода, созданная и размещенная в России, что исключает риски недоступности разработок и кода в настоящее время.

2.2.14 PostgreSQL

Система управления реляционными базами данных, часто используемая в веб-разработке и других сферах, обладающая высокой надежностью, стабильностью и большим сообществом разработчиков.

2.2.15 HyperText Markup Language (HTML)

Язык разметки, который применяется для создания структуры и представления контента на веб-страницах и поддерживается всеми современными браузерами.

2.2.16 Cascading Style Sheets (CSS)

Язык таблиц стилей, который используется для оформления веб-страниц, позволяющий изменять стандартное отображение тегов HTML.

2.2.17 JavaScript (JS)

Язык программирования, обеспечивающий возможность динамического изменения содержимого веб-страниц, поддерживаемый современными браузерами и лежащий в основе большого количества фреймворков.

2.2.18 React

Библиотека JavaScript библиотека для создания внешних пользовательских интерфейсов. С помощью компонентного подхода React и встроенных систем оптимизации можно просто создавать нагруженные и масштабирумеые приложения.

2.2.19 Docker

Является монополистом в сфере контейнеризации приложений, необходимой для удобного и быстрого развертывания в различных системах.

2.2.20 Docker-compose

Данное программное обеспечение для автоматизации развертывания и управления приложениями. Оно позволяет с помощью конфигурационного файла собирать и запускать сразу несколько сервисов, что облегчает разработку и масштабирование.

3 АРХИТЕКТУРА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ

3.1 Архитектура серверной части приложения

3.1.1 Описание архитектуры

Для построения архитектуры веб-приложения важно выявить ключевые бизнес-правила, лежащие в основе разрабатываемой системы. В диаграмме вариантов использования, представленной на рисунке 3.1, отражены возможные сценарии взаимодействия, основанные на данных бизнес-правилах.

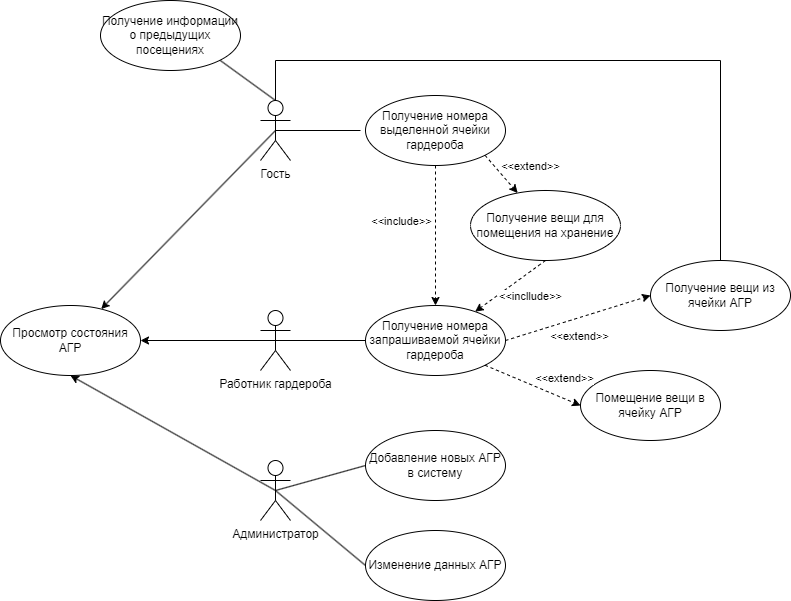


Рисунок 3.1 – Диаграмма вариантов использования веб-приложения

В качетсве архитектуры серверной части приложения была использована схема MVC, которая разделяет приложение на несколько слоев, таких как «модель», «представление», «контроллер». Данный подход предпологает полную независимость данных от представления, при которой связующим звеном выступают контроллеры, выполняющие функции получения и распределения запросов по обработчикам.

В бэкенд-приложениях в качестве представления выступают ответы от сервера клиенту в различных форматах. В данном случае для представления данных клиенту используется JSON формат, содержащий данные в соответсвии с установленным DTO.

В качестве контроллеров были использованы REST-контроллеры, принимающие запросы по определенным конечным точкам, обрабатывающие JSON тело запроса, переменные пути и GET-параметры, проводящие предварительную валидацию и трансформацию в DTO, который в дальнейшем преобразовывается в объект, используемый «моделью», а также направляющие ответ от «модели» клиенту. Это обеспечивает надежное и эффективное взаимодействие с пользователем.

Понятие «модель» в рамках реализации данного приложения разделяется на различные «сервисы» и «репозитории». Репозитории выполняют задачу взаимодействия с базой данных, а сервисы реализуют бизнес логику приложения.

3.1.2 Пример реализации архитектуры

Обработка запроса состоит из нескольких этапов, изначально запрос попадает в rest-controller, представленный в листинге 3.1

Листинг 3.1 – Фрагмент контроллера для обработки запросов по компаниям

@RestController  
@RequiredArgsConstructor  
@Tag(name = "Работа с компаниями")  
public class CompanyController {  
 private final CompanyService service;  
 private final BranchService branchService;  
 private final CompanyMapper mapper;  
  
 @Operation(summary = "Создание компании")  
 @PostMapping("/company")  
 public CompanyCompactResponse createCompany(@RequestBody @Valid CompanyCreationRequest request){  
 Company company = service.create(mapper.fromCreateRequest(request));  
 return mapper.toCompactResponse(company);  
 }

}

После ответсветнноть за обработку запрошенных данных берет на себя сервис получающий данные из репозитория, что представлено в листинге 3.2.

Листинг 3.2 – Фрагмент сервиса для обработки данных компаний

@Service

@RequiredArgsConstructor

public class CompanyService {

private final CompanyRepository repository;

private final UserService userService;

@Transactional

public Company create(Company company) {

var manager = userService.getByIdStrict(company.getManager().getId());

return save(

Company.builder()

.status(company.getStatus())

.inn(company.getInn())

.name(company.getName())

.physical\_address(company.getPhysical\_address())

.legal\_address(company.getLegal\_address())

.manager(manager)

.build()

);

}

}

После обработки в качетсве ответа сервер возвращает DTO, представленный в листинге 3.3.

Листинг 3.3 – DTO для представления данных пользователю

@Schema(description = "Сокращенный ответ на запрос данных компании")

public record CompanyCompactResponse(

@Schema(description = "Идентификатор компании", example = "1")

Long id,

@Schema(description = "Статус компании", example = "active")

String status,

@Schema(description = "Название компании", example = "Рога и Копыта")

String name,

@Schema(description = "ИНН компании", example = "123456789012")

String inn,

@Schema(description = "Физический адрес компании", example = "ул. Пушкина, д. 12")

String physical\_address,

@Schema(description = "Юридический адрес компании", example = "ул. Колотушкина, д. 1")

String legal\_address,

@Schema(description = "Отвественный")

HiddenUserResponse manager

) {

}

3.2 Архитектура клиентской части приложения

3.2.1 Описание архитектуры

Для разработки клиентской части веб-приложения был выбран компонентный подход, при котором в разрабатываемом приложении представлены отдельные компоненты содержащие в себе определенную логику отображения данных, они в свою очередь могут использовать другие компоненты, использующиеся для отправки и обработки запросов на сервер. Данный подход был выбран в следствии простоты и удобства разработки, а также в следствии малого размера приложения.

3.2.2 Пример реализации архитектуры

Для примера, рассмотрим страницу на которую пользователь попадает если он не обладает ролью «администратора» или «исполнителя» и при этом авторизован на сервисе. В ней используется отдельный компонент для отображения страницы контента, отдельные компоненты для отображения списка данных, а также объект store для отправки запросов на сервер, что представлено в листинге 3.4.

Листинг 3.4 – Фрагмент кода страницы выбора компании

onst ChooseCompanyPage = () => {

const {store} = useContext(Context);

const navigate = useNavigate();

useEffect(() => {

store.cells.getCurrentCell().then((response) => response.length > 0 ? navigate(`/agr/${response[0].agr\_id}`) : "")

}, [])

return (

<PageThemplate

label="Выберите компанию">

<ItemList

fetchItems={(filter) => store.companies.getCompaniesByFilter(filter.id, "active", filter.name ,filter.inn, null, null, null)}

createItem={null}

renderItem={({ key, item, wasChanged, setWasChanged }) => (

<UserChooseItem key={key} item={item} baseUrl={"companies"} text={item.name}/>

)}

ListFilter={({ filter, setFilter }) => (

<ListFilter filter={filter} setFilter={setFilter} />

)}

filterFields={

[

{ name: 'id', placeholder: 'ID', label: 'ID' },

{ name: 'name', placeholder: 'Название', label: 'названию' },

{ name: 'inn', placeholder: 'ИНН', label: 'ИНН' },

]

}

/>

</PageThemplate>

);

};

При попадании на страницу отправляется запрос на сервер для получения активных компаний с учетом изначальных параметров фильтра, которые при получении будут преобразованы в карточки UserChooseItem.

4 РАЗРАБОТКА БАЗЫ ДАННЫХ

4.1 Определение сущностей

**Роли пользователей:** Таблица «user\_roles» представляет собой определение возможных ролей пользователей. Сущность UserRole.

**Пользователи:** Таблица «users» представляет собой учетные записи всех пользователей приложения. Сущность User.

**Компании:** Таблица «companies» представляет собой данные компаний, использующих автоматизированный гардероб. Сущность Company.

**Филиалы:** Таблица «branches» представляет собой данные о филиалах компаний. Сущность Branch.

**Автоматизированные гардеробные ряды:** Таблица «agrs» представляет собой данные о гардеробных рядах, используемых в филиалах. Сущность Agr.

**Ячейки:** Таблица «cell» представляет собой данные о ячейках внутри гардеробных рядов. Сущность Cell.

**Визиты:** Таблица «visit» представляет собой данные о использовании пользователями ячеек. Сущность Visit.

4.2 Создание сущностей на уровне СУБД

В разработанном приложении в качестве СУДБ была использована PostgreSQL. ER-диаграмма используемой версии базы данных представлена на рисунке 4.1.

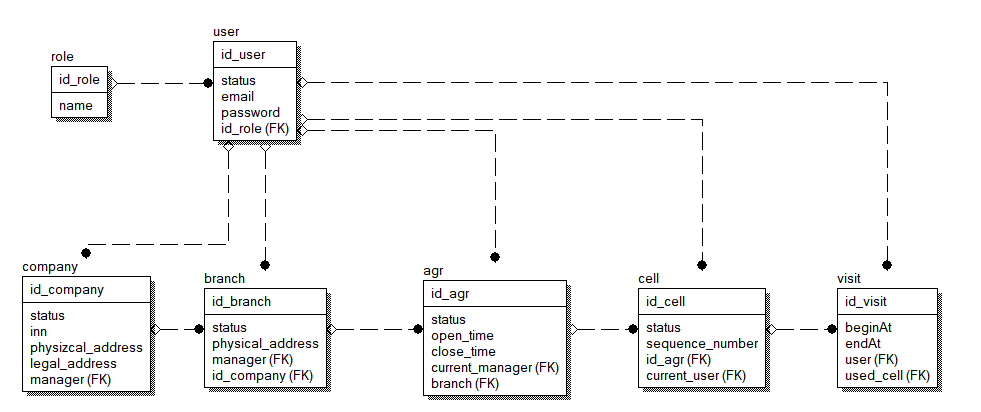


Рисунок 4.1 – ER-диаграмма используемой версии базы данных

5 РЕАЛИЗАЦИЯ СЛОЯ СЕРВЕРНОЙ ЛОГИКИ

5.1 Структура проекта

В директории проекта расположены файлы необходимые для запуска и сборки приложения, такие как pom.xml и dockerfile. Основные исходные файлы проекта находятся в папке src. Содержимое директории представлено на рисунке 5.1.

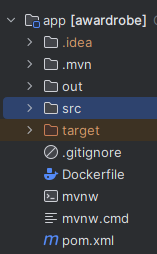


Рисунок 5.1 – Содержимое директории серверной части проекта

На рисунке 5.2 представлена структура директории src, в которой находятся ресурсы в директории resources для указания конфигурационных переменных, а также основной исходный код приложения.

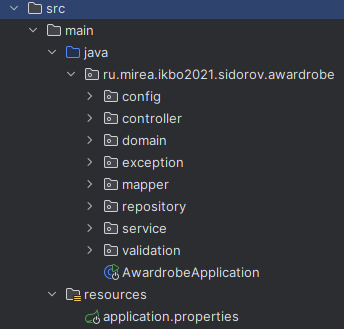


Рисунок 5.2 – Содержимое директории src

5.2 Конфигурация приложения

Основная конфигурация приложения расположена в файле application.properties и состоит из обращений к переменным окружения уставновленным из вне. Содержимое данного файла представлено в листинге 5.1.

Листинг 5.1 – Содержимое файла application.properties

spring.application.name=awardrobe

server.port=${SERVER\_PORT}

spring.datasource.url=${SPRING\_DATASOURCE\_URL}

spring.datasource.driver-class-name=${SPRING\_DATASOURCE\_DRIVER\_CLASS\_NAME}

spring.datasource.password=${SPRING\_DATASOURCE\_PASSWORD}

spring.jpa.database-platform=${SPRING\_JPA\_DATABASE\_PLATFORM}

spring.jpa.properties.hibernate.dialect=${SPRING\_JPA\_PROPERTIES\_HIBERNATE\_DIALECT}

spring.jpa.show-sql=${SPRING\_JPA\_SHOW\_SQL}

spring.jpa.hibernate.ddl-auto=${SPRING\_JPA\_HIBERNATE\_DDL\_AUTO}

spring.jpa.generate-ddl=${SPRING\_JPA\_GENERATE\_DDL}

token.signing.key: 413F4428472B4B6250655368566D5970337336763979244226452948404D6351

superuser.id = 1

superuser.enabled = true

superuser.default.password = superuser

5.3 Конфигурация безопастности проекта

Одним из основных классов конфигурации является класс расширяющий базовые возможности безопастности проекта с испорльзование Spring Security. Данная конфигурация непозволяет пользователю пользоваться частью системы без авторизации, а также автоматически аутентифицирует пользователя при каждом запросе. Содержимое данного класса представлено в листинге 5.2.

Листинг 5.2 – Фрагмент кода класса SecurityConfiguration

@Configuration

@EnableWebSecurity

@RequiredArgsConstructor

@EnableMethodSecurity

@Import(SecurityProblemSupport.class)

public class SecurityConfiguration {

private final JwtAuthenticationFilter jwtAuthenticationFilter;

private final UserSecurityService userSecurityService;

@Bean

public SecurityFilterChain securityFilterChain(HttpSecurity http) throws Exception {

http.csrf(AbstractHttpConfigurer::disable)

.authorizeHttpRequests(request -> request

.requestMatchers("/auth/\*\*").permitAll()

.requestMatchers("/swagger-ui/\*\*", "/swagger-resources/\*", "/v3/api-docs/\*\*").permitAll()

.anyRequest().permitAll())

.sessionManagement(manager -> manager.sessionCreationPolicy(STATELESS))

.authenticationProvider(authenticationProvider())

.addFilterBefore(jwtAuthenticationFilter, UsernamePasswordAuthenticationFilter.class);

return http.build();

}

}

5.4 Тестирование

В данном подразделе продемонстрирован фрагмент процесса тестирования серверной части веб-приложения, в ходе которого, были протестированы все функции заложенные в приложение.

Запросы для регистрации и авторизации пользователя представлены на рисунках 5.3 – 5.4.

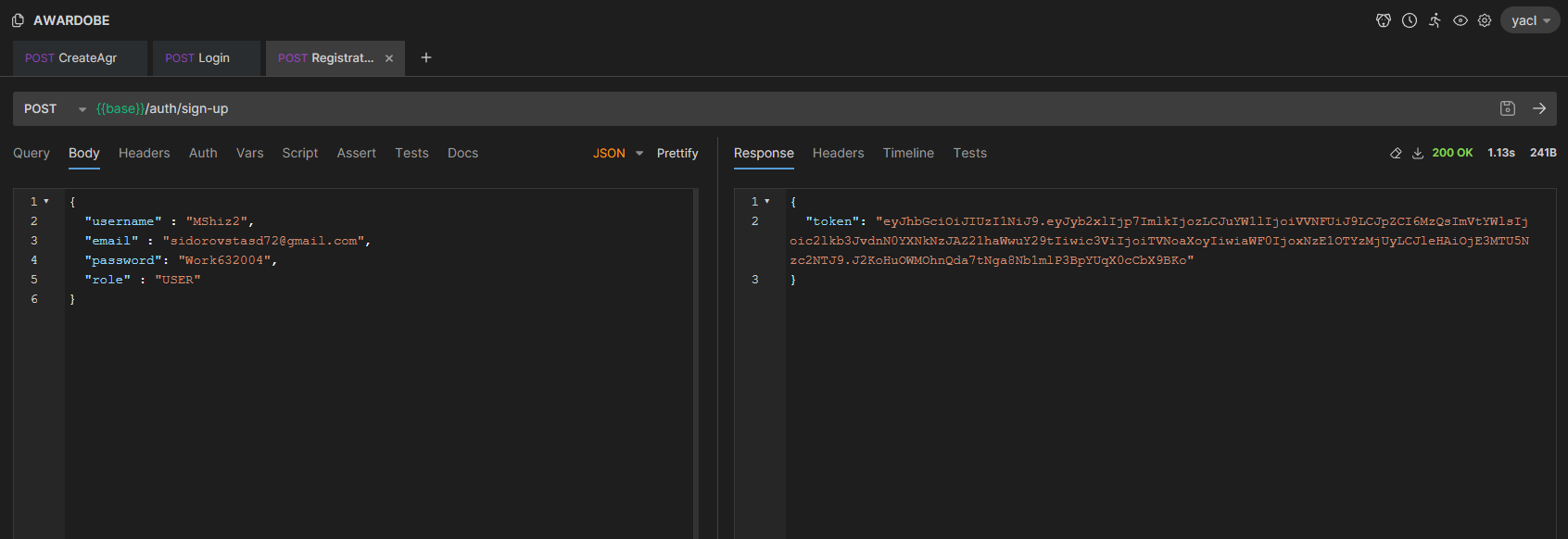


Рисунок 5.3 – Регистрация пользователя

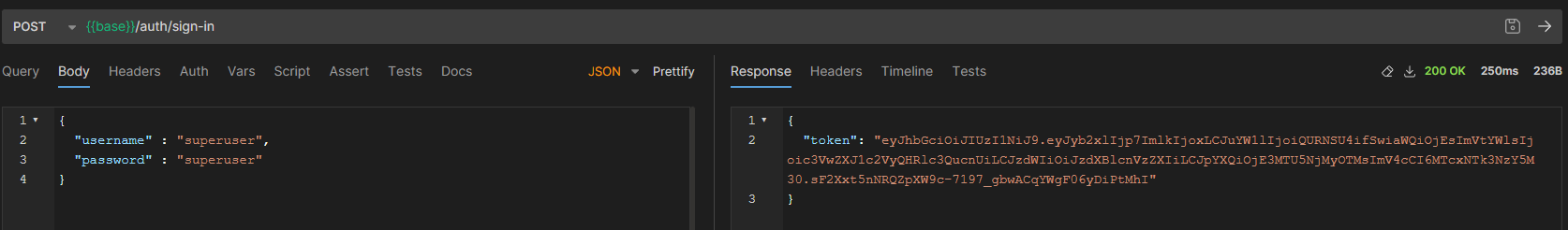


Рисунок 5.4 – Авторизация пользователя

Запросы на взаимодействие с сущностью компании представлены на рисунках 5.5 – 5.8.

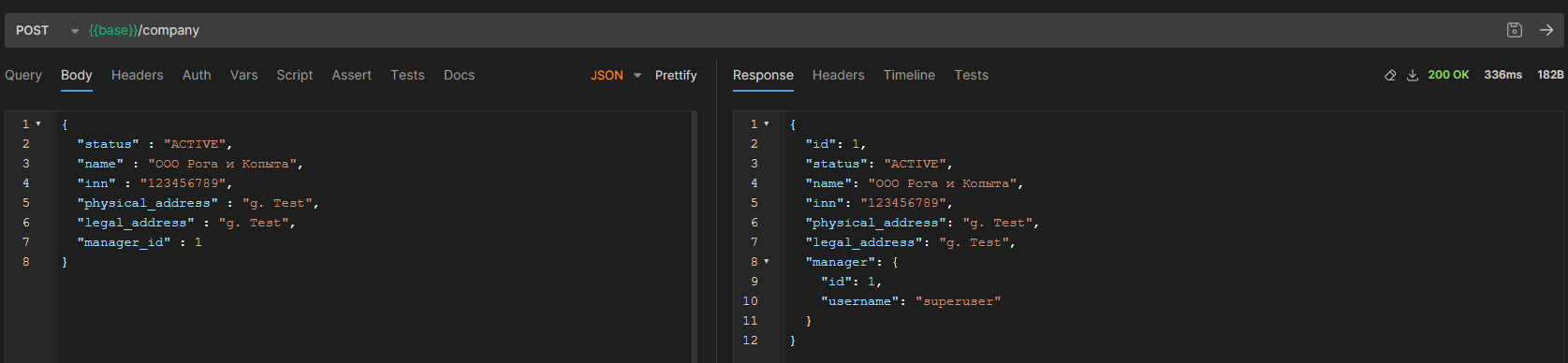


Рисунок 5.5 – Создание новой компании

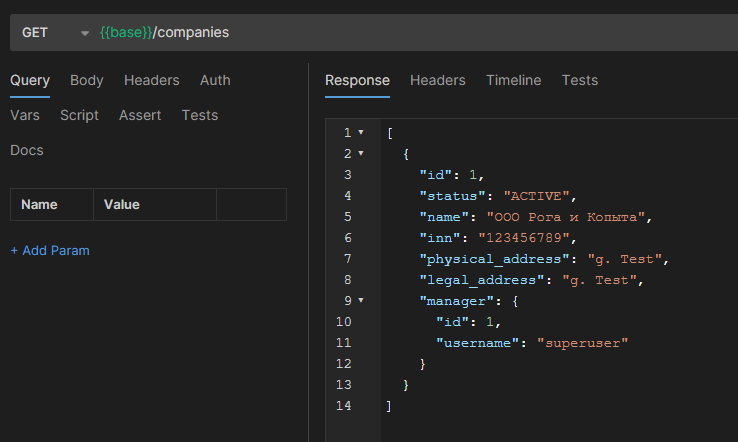


Рисунок 5.6 – Получение списка текущих компаний

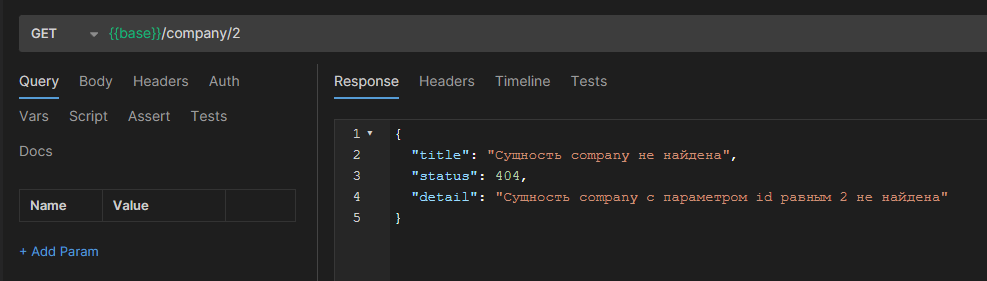


Рисунок 5.7 – Обработка ошибки при получении некорректного ID

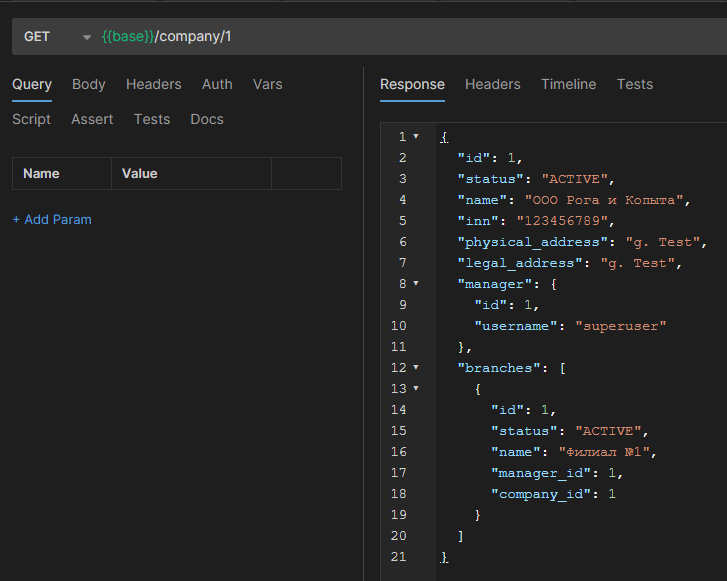


Рисунок 5.8 – Получение полной информации о компании по ID

Запросы для взаимодействия с сущностью ячеек приведены на рисунках 5.9 – 5.12.

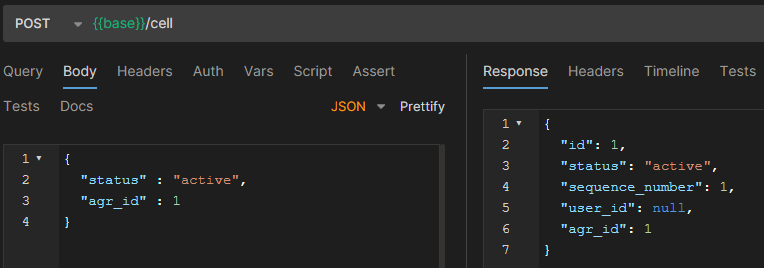


Рисунок 5.9 – Создание одной ячейки

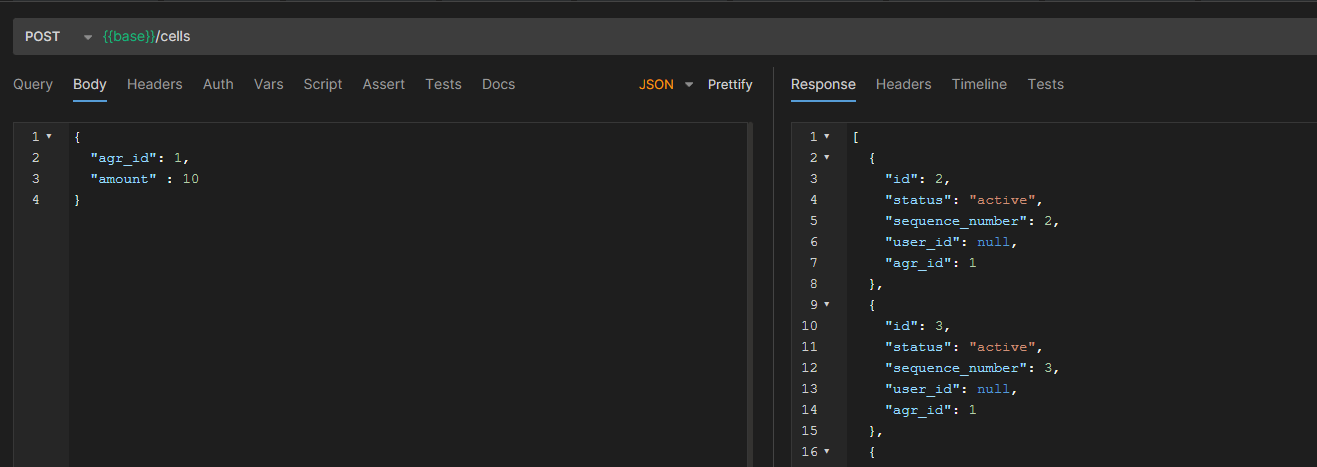


Рисунок 5.10 – Создание 10 ячеек

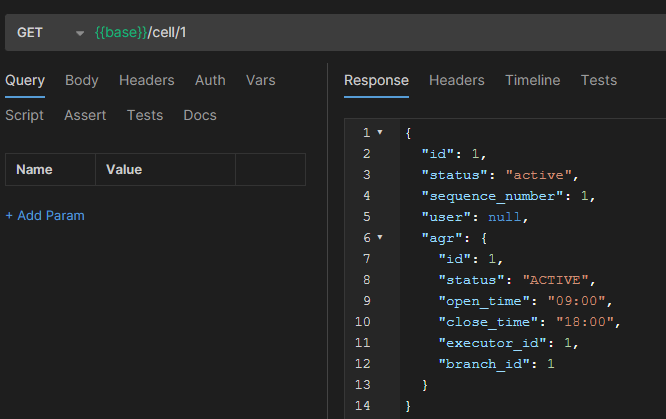


Рисунок 5.11 – Получение полных данных одной ячейки

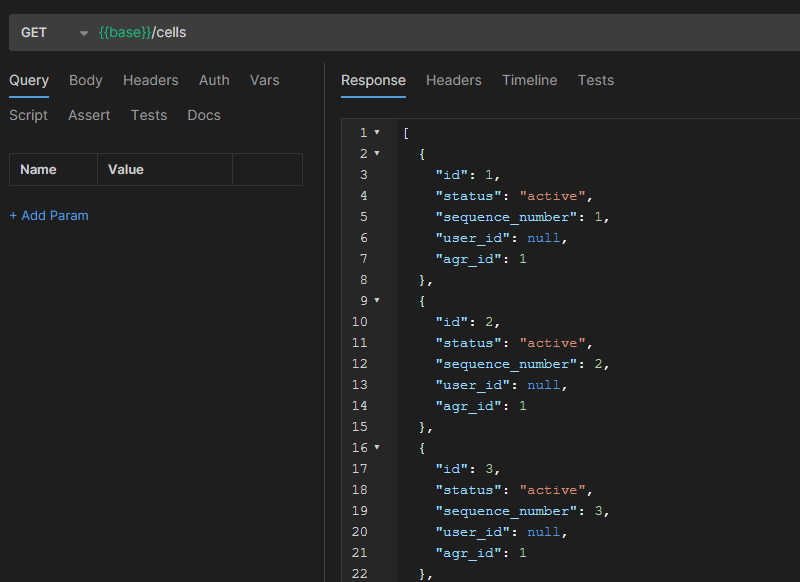


Рисунок 5.12 – Получение списка ячеек без фильтрации