

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий (ИТ) Кафедра прикладной математики

ОТЧЁТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ № 7 по дисциплине «Технологии и инструментарий анализа больших данных»

Выполнил студент группы ИКБО-20-21 Сидоров С.Д. Проверил ассистент кафедры ПМ ИИТ Тетерин Н.Н.

Практическая работа

1. Найти данные для задачи классификации или для задачи регрессии (данные не должны повторятся в группе).

Листинг 1:

```
# Загрузка датасета breast cancer из sklearn cancer_data = datasets.load_breast_cancer()

# Преобразование в DataFrame data = pd.DataFrame(data=cancer_data.data, columns=cancer_data.feature_names) data['target'] = cancer_data.target

# Проверка структуры данных print(data.head())

# Выделение признаков и целевой переменной X = data.drop(columns=['target']) y = data['target']

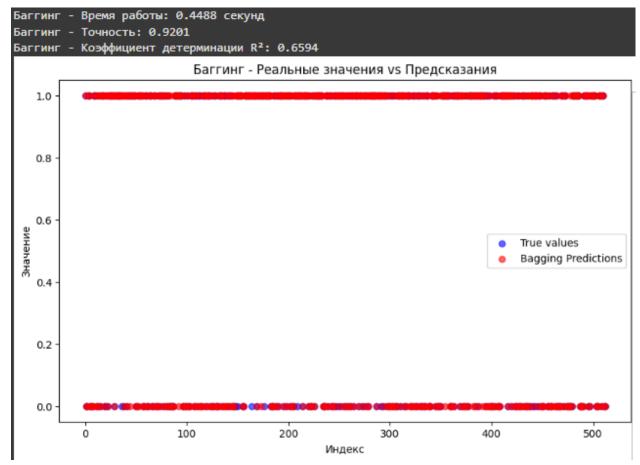
# Разделение на обучающую и тестовую выборки X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.9, random_state=42)
```

2. Реализовать баггинг.

Листинг 2:

```
# Инициализация модели баггинга
bagging clf = BaggingClassifier(estimator=DecisionTreeClassifier(),
n estimators=50, random state=42)
# Засекаем время обучения
start time = time.time()
# Обучение модели
bagging clf.fit(X train, y train)
# Время работы модели
bagging time = time.time() - start time
# Предсказания на тестовой выборке
y pred bagging = bagging clf.predict(X test)
# Расчет точности (accuracy) и коэффициента детерминации (R2)
bagging accuracy = accuracy score(y test, y pred bagging)
bagging r2 = r2 score(y test, y pred bagging)
# Вывод результатов
print(f"Баггинг - Время работы: {bagging time:.4f} секунд")
print(f"Баггинг - Точность: {bagging accuracy:.4f}")
print(f"Баггинг - Коэффициент детерминации R^2: {bagging r2:.4f}")
# Построение графика для баггинга
```

```
plt.figure(figsize=(10, 6))
plt.scatter(range(len(y_test)), y_test, color='blue', label='True
values', alpha=0.6)
plt.scatter(range(len(y_pred_bagging)), y_pred_bagging, color='red',
label='Bagging Predictions', alpha=0.6)
plt.title('Баггинг - Реальные значения vs Предсказания')
plt.xlabel('Индекс')
plt.ylabel('Значение')
plt.legend()
plt.show()
```



3. Реализовать бустинг на тех же данных, что использовались для баггинга.

Листинг 3:

```
# Инициализация модели градиентного бустинга
boosting_clf = GradientBoostingClassifier(n_estimators=50,
random_state=42)

# Засекаем время обучения
start_time = time.time()

# Обучение модели
boosting_clf.fit(X_train, y_train)

# Время работы модели
boosting_time = time.time() - start_time
```

```
# Предсказания на тестовой выборке
y_pred_boosting = boosting_clf.predict(X_test)

# Расчет точности (accuracy) и коэффициента детерминации (R²)
boosting_accuracy = accuracy_score(y_test, y_pred_boosting)
boosting_r2 = r2_score(y_test, y_pred_boosting)
```

```
Бустинг - Время работы: 0.2500 секунд
Бустинг - Точность: 0.9045
Бустинг - Коэффициент детерминации R²: 0.5930
```

4. Сравнить результаты работы алгоритмов (время работы и качество моделей). Сделать выводы.

Листинг 4:

```
# Сравнение времени работы и качества моделей print(f"Сравнение времени работы:") print(f"Баггинг: {bagging_time:.4f} секунд") print(f"Бустинг: {boosting_time:.4f} секунд") print(f"Бустинг: {boosting_time:.4f} секунд") print(f"Баггинг - Точность: {bagging_accuracy:.4f}") print(f"Бустинг - Точность: {boosting_accuracy:.4f}") print(f"Сравнение коэффициента детерминации R²:") print(f"Баггинг - R²: {bagging_r2:.4f}") print(f"Бустинг - R²: {boosting_r2:.4f}")
```

```
Сравнение времени работы:
Баггинг: 0.4488 секунд
Бустинг: 0.2500 секунд

Сравнение точности:
Баггинг - Точность: 0.9201
Бустинг - Точность: 0.9045

Сравнение коэффициента детерминации R<sup>2</sup>:
Баггинг - R<sup>2</sup>: 0.6594
Бустинг - R<sup>2</sup>: 0.5930
```

Выводы:

Время работы: Баггинг оказался медленее

Качество предсказаний: на наборе данных **BrestCancer** обе модели показали одинаково высокие результаты. Однако бустинг на более сложных данных может быть точнее, так как его механизмы направлены на улучшение ошибок, тогда как баггинг создает независимые модели, не исправляя ошибки друг друга.