



# ITESO

**Universidad Jesuita  
de Guadalajara**

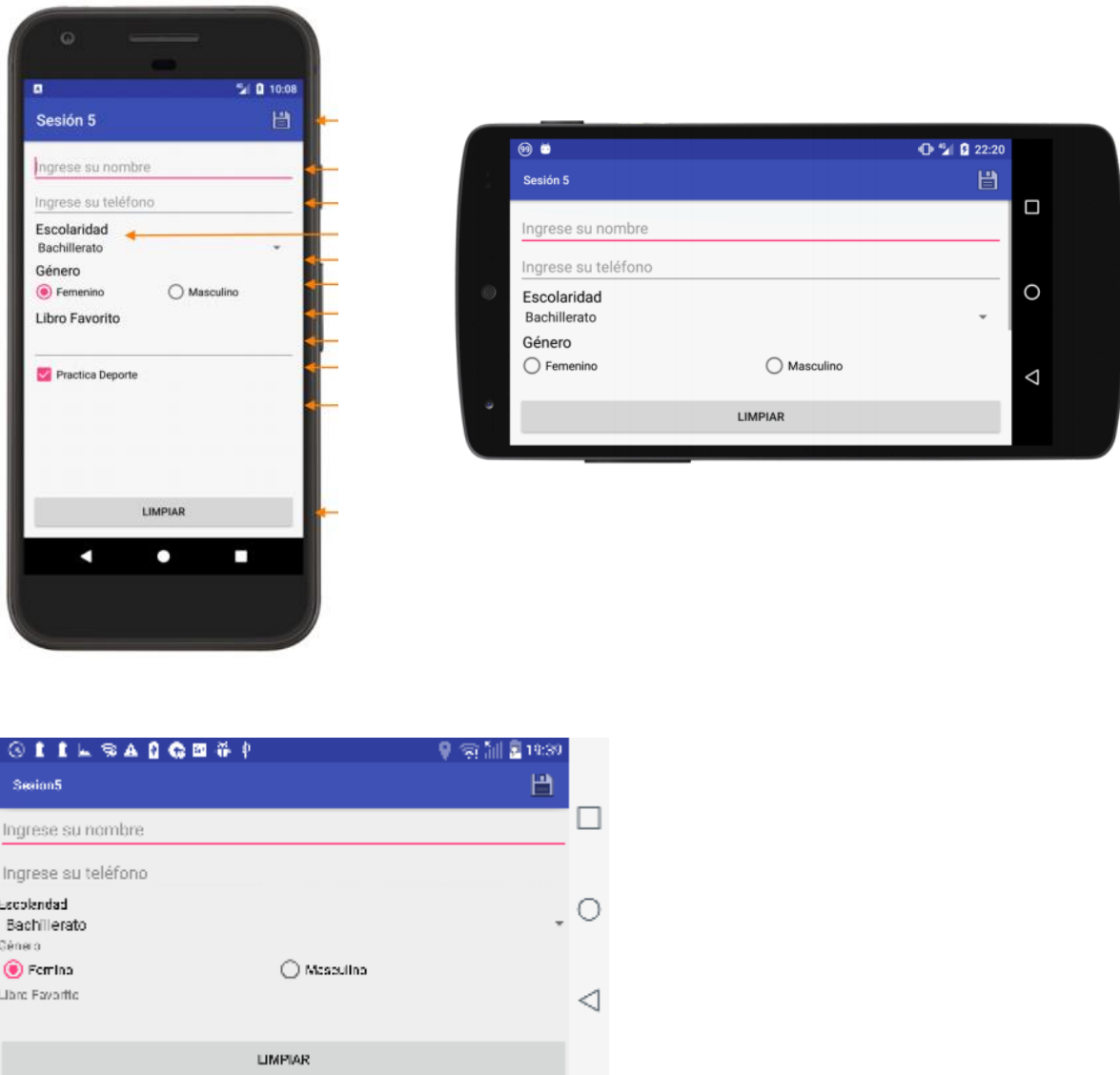
Tarea 1: GUI

Maritza Mendoza Sicard

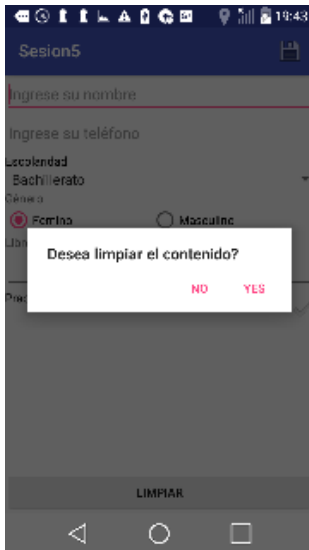
04/09/2017

## GUI

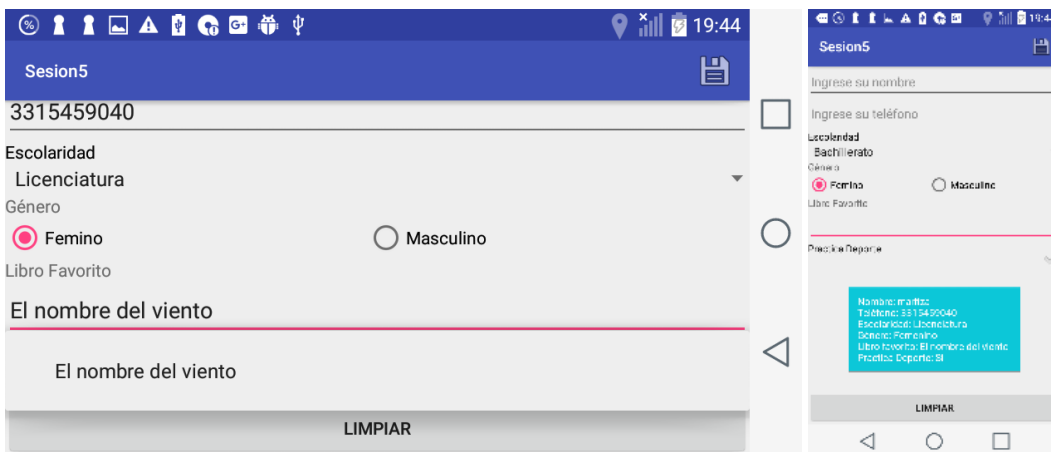
Descripción: en esta tarea se desarrolló una interfaz gráfica con diferentes componentes de Android.



Una vez creada la interfaz, también se programó dos funciones. La primera es para guardar los valores que se le asignen en la pantalla a un bean de Estudiante, y luego se presenta un Toast con esos valores. La otra función es para limpiar los componentes si se acepta después de mostrar un alert dialog.



Para finalizar, se guardó los valores en el `onSavedInstanceState` para que al destruir la actividad al hacer cambiar la vista de la pantalla, no se pierdan los valores previamente asignados. Esto se recupera con la función de `onRestoreInstanceState`, la cual se llama después del `Resume()`.



Complicaciones: al inicio fue complicado usar el `checkedtextview`, porque no se ponía en verde o en gris según lo presionabas o no. Aparte, visualmente tampoco quedó como en la imagen, aun no se porque pasa esto. Otra cosa que no logré completar fue como almacenar el libro que se ponía en una variable y al hacer el cambio de pantalla, regresarlo.

Aprendizajes: aprendí a acomodar los elementos gráficos, fue importante para mi entender exactamente que sucedía con el `weight` y cómo funcionaba, creo que es algo muy útil.

Conclusiones: Creo que es importante que se explique un poco más sobre guardar las variables antes de que se destruya la actividad. También, considero que hablemos un poco más sobre los `AlertDialog` y otro tipo de ventanas de este estilo, son importantes para seguridad.

Nota: el celular no soportaba API 25, por eso se usó una versión menor.

GitHub: <https://github.com/MSicard/ProgramacionMovil.git>