

1. TÍTULO

Portfólio de Desenvolvimento: Sistema de Gerenciamento de Eventos Universitários

2. PROJETO:

Você foi contratado para desenvolver um sistema de gerenciamento de eventos para a UniFECAF. Esse sistema será utilizado por alunos e coordenadores para organizar e controlar eventos como workshops, palestras, e até a "Tech Week". O sistema deverá permitir que novos eventos sejam cadastrados, os detalhes do evento sejam atualizados e que os usuários possam se inscrever nos eventos. Além disso, o sistema deve exibir a lista de eventos disponíveis e os participantes registrados.

3. REQUISITOS

1. **Cadastro de Eventos:** O sistema deve permitir que o organizador crie novos eventos, incluindo o nome do evento, a data, a descrição e o número máximo de participantes.

2. **Atualização de Eventos:** Deve ser possível atualizar informações sobre eventos já cadastrados, como alterar a data ou o número de vagas disponíveis.
3. **Visualização de Eventos Disponíveis:** Os usuários poderão visualizar os eventos disponíveis com as informações detalhadas (nome, data, descrição e vagas restantes).
4. **Inscrição em Eventos:** Os alunos podem se inscrever nos eventos que estão disponíveis e dentro do limite de vagas.
5. **Visualizar Inscrições:** O organizador poderá visualizar a lista de inscritos para cada evento.
6. **Exclusão de Eventos:** Deve ser possível remover eventos que foram cancelados.

Exemplo de Fluxo:

- O coordenador adiciona um evento chamado “Workshop de Programação em Python” com data e número de vagas.
- Um aluno visualiza os eventos disponíveis e se inscreve no workshop.
- O coordenador verifica a lista de inscritos para o evento.
- Caso haja uma mudança de data, o coordenador pode atualizar a informação do evento.
- Se o evento for cancelado, o coordenador poderá excluí-lo do sistema.

Funcionalidades Específicas:

- Utilize **estruturas condicionais** para garantir que o número de vagas não seja excedido.
- Utilize **loops** para exibir a lista de eventos e participantes.
- Estruture as informações usando **listas e dicionários** para armazenar dados dos eventos e inscrições.

Este portfólio permitirá que você aplique os conhecimentos de lógica computacional, controle de fluxo e estrutura de dados, além de exercitar sua habilidade de comunicação e apresentação com o pitch do projeto.

Boa sorte no desenvolvimento e lembre-se de aplicar as boas práticas aprendidas!

4. ENTREGÁVEL

Código do Sistema: Um arquivo ou pasta com o código Python (.py) implementando o sistema, contendo comentários explicativos e boas práticas de programação.

Documentação: Um documento explicativo em PDF com a descrição do sistema, como ele funciona e quais são as funcionalidades principais.

Vídeo Pitch (até 4 minutos): Grave um vídeo apresentando o sistema que você criou. No vídeo, explique o que ele faz, as principais funcionalidades e mostre seu funcionamento prático.

6. AUTOAVALIAÇÃO

Estimule a autoavaliação dos estudantes a partir de seu próprio processo de criação e aprendizagem.



Roteiro do estudante

1. Leia o PROJETO:

Sua primeira tarefa é se tornar um detetive. Use os recursos que fornecemos, mas também não tenha medo de sair em busca de suas próprias informações adicionais. Queremos que você compreenda o tópico e explore o problema a fundo.

2. Entenda os OBJETIVOS:

Muita atenção para não perder o foco durante o estudo. Você precisa compreender qual é o objetivo para não perder isso de vista durante todo o processo.

3. Siga os REQUISITOS:

Este é o momento de entender as regras do jogo. Os requisitos dizem como você deve desenvolver o projeto e quais são os recursos necessários para chegar ao produto final.

4. Não ignore o Exemplo:

Aqui você verá exatamente o que é esperado de você. É fundamental que você chegue a um resultado que siga essa referência.

5. Aponte a melhor solução:

Depois de reunir todas as suas informações, é hora de colocar a mão na massa. Busque identificar padrões, relações, causas e efeitos. Procure contradições ou conflitos de informação. Seja crítico e questione o que você encontrou durante sua investigação. Agora é o momento de se tornar um(a) solucionador(a) de problemas. Com base no que você descobriu e analisou, use os requisitos a seu favor e entregue a melhor versão do seu trabalho!

6. Autoavaliação:

Por fim, tornando-se seu próprio crítico. Avalie o que você fez bem e o que poderia ter feito melhor. Pense sobre como você pode aplicar o que aprendeu em situações futuras.



Lembre-se, não estamos apenas procurando a solução correta, mas também queremos ver como você chegou até ela. A jornada é tão importante quanto o destino!

Como seu trabalho será avaliado?

Sua avaliação será baseada em uma série de critérios, com uma pontuação de até 4,0 pontos.

Lembre-se, o objetivo aqui não é apenas obter a pontuação máxima, mas aprender durante o processo. Aproveite essa jornada!