### **Curso de Javascript: principiantes**

Cristina Ponce

@cristinagrim



### **BIENVENIDOS!**

# Soy Cristina Ponce

Frontend developer en Kairós. Web components, HTML, CSS, JS. VueJS | Chapter Leader @VueVixens ESP.

in linkedin.com/in/cristina-ponce

@CristinaGrim

### **OBJETIVO DEL CURSO**

- Conocer Javascript desde la base
- Descubrir la versatilidad del lenguaje
- Comprendiendo el lenguaje:
  - Parte teórica
  - Parte práctica

# ¿PARA QUIÉN VA DIRIGIDO?

- Aprender a programar.
- jQuery, librerías o frameworks.
- Frontend
- Backend

## **REQUISITOS**

- Ganas de aprender
- Navegador instalado (<u>Chrome</u>, <u>Firefox</u>...)
- Editor de texto instalado (<u>Visual Studio Code</u>, <u>Sublime</u>, <u>Atom</u>...)

### **CONTENIDO DEL CURSO**

- Introducción
- Tipos de datos primitivos
- Funciones
- Aplicando lógica con JS





## 1. INTRODUCCIÓN

# ¿QUÉ ES JAVASCRIPT?

#### **Vocabulario**

- Lenguaje
- Librería
- Framework
- jQuery
- Java
- VanillaJS
- Frontend
- Backend



Photo by Edho Pratama on Unsplash

# Lenguaje & framework & librería

- Java
- Python
- Javascript
- PHP
- ...

- Spring
- Django
- Vue, React, Node
- Symfony, Laravel
- ...

### jQuery & Java & VanillaJS



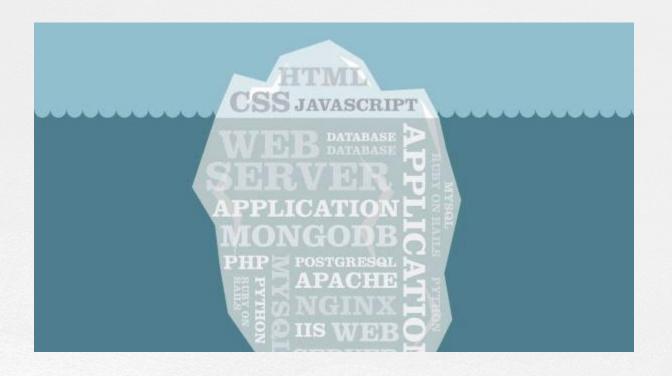




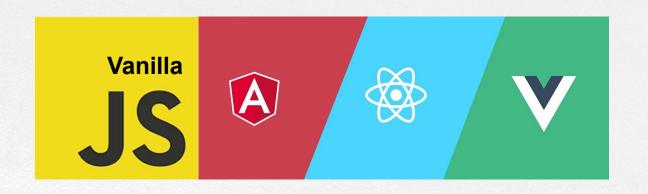
Nativo, plain...



### Frontend & backend



### Frontend & backend











Q Search free high-resolution photos

Collect

Editorial

Wallpapers

Textures & Patterns

Nature

Current Events

Architecture

Business & Work

m Anima

**HTML** 

### Unsplash

The internet's source of freely useable images. Powered by creators everywhere.

Q Search free high-resolution photos

Trending: flower, wallpapers, backgrounds, happy, love

**CSS** 

JS

Photo of the Day by Gaetan Meyer

Read more about the Unsplash License

### HTML / CSS / Javascript

- HTML / CSS lenguajes de marcado
  - Crear y definir elementos
- JavaScript lenguaje de programación
  - Definir la lógica, el comportamiento

### Resumiendo, javascript es ...

- <u>Lenguaje</u> de programación web
- Que lo utilizan como lenguaje de base <u>librerías / frameworks</u>
- Que se puede utilizar para desarrollos front y back.
- Que se puede ejecutar en <u>navegador y servidor</u>
- Que se encarga de ejecutar la lógica

# **GRACIAS!**