```
┌─────────────────────────────────────────────────────┐
│              OpenShaderDesigner::Node                │
└─────────────────────────────────────────────────────┘
                           ▲
                           │
┌─────────────────────────────────────────────────────┐
│  OpenShaderDesigner::Nodes::VectorMath::BreakVector  │
└─────────────────────────────────────────────────────┘
```