

CURSO
BACKEND 1

Introducción a Java

Ejercicios



egg



Argentina
programa
4.0

Ejercicios de aprendizaje

A partir de ahora comenzaremos a aprender cómo los mismos algoritmos que diseñamos en PSeInt podemos escribirlos también en Java, simplemente haciendo una traducción de cada una de las estructuras de control vistas en PSeInt a Java.

Si bien en esta guía se proponen nuevos problemas, se sugiere que los mismos ejercicios ya implementados en PSeInt sean traducidos al lenguaje de programación Java.



VIDEOS: Te sugerimos ver los videos relacionados con este tema, antes de empezar los ejercicios, los podrás encontrar en tu aula virtual o en nuestro canal de YouTube.

Los ejercicios van a seguir con el siguiente filtro de dificultad:

Dificultad baja

Dificultad media

Dificultad alta

1. Escribir un programa que pida dos números enteros por teclado y calcule la suma de los dos. El programa deberá después mostrar el resultado de la suma
2. Escribir un programa que pida tu nombre, lo guarde en una variable y lo muestre por pantalla.
3. Escribir un programa que pida una frase y la muestre toda en mayúsculas y después toda en minúsculas.

Nota: investigar la función `toUpperCase()` y `toLowerCase()` en Java.

4. Dada una cantidad de grados centígrados se debe mostrar su equivalente en grados Fahrenheit. La fórmula correspondiente es: $F = 32 + (9 * C / 5)$.
5. Escribir un programa que lea un número entero por teclado y muestre por pantalla el doble, el triple y la raíz cuadrada de ese número.

Nota: investigar la función `Math.sqrt()`.