استاندارد کدنویسی در TypeScript

قوانین نامگذاری :

- نامگذاری برای Type ها – Enum ها – Class ها بصورت PascalCase باید باشد.

- برای نامگذاری interface ها از حرف I بصورت پیشوند استفاده شود.

- نامگذاری function ها و Property ها و متغیرها بصورت camelCase باید باشند.

- از \_ در نامگذاری استفاده نکنید.

- نامگذاری ها بصورت کامل و با معنی انجام شود

کامپوننت ها :

-نامگذاری کامپونت ها بصورت camelCase باشد.

-هر کامپوننت در یک فایل قرار بگیرد یعنی یک فایل حاوی چندین کامپوننت نباشد.

-از null برای مقداردهی استفاده نشود بهتر هست همه جا از undefined استفاده شود.

-برای متغیر های رشته ای در ts ها از double quotes استفاده شود.

-حتما برای پیغام ها و عناوین از resource استفاده شود چون سیستم بصورت چند زبانه هست.

برای function ها – interface ها – enums ها – و class ها از روش زیر برا کامنت گذاری و توضیح عملکرد تابع و پارامتر ها استفاده شود.

/\*\*

\* این متد نود مربوط به گزارش فوری را به درخت اضافه میکند

\* @param viewId شماره ویو

\* @param param پارامتر

\*/

برای هر کامپوننت یصورت زیر فایل های جداگانه ای در نظر گرفته شود

reportManagement.component.css

reportManagement.component.html

reportManagement.component.ts

اگر css خاصی برای کامپوننت مد نظر نبود میتوان از فایل css استفاده نکرد یا اگر css ها کم بود میتوان در قسمت تعریف کامپوننت قرار داد.