**Интерфейсы**

Интерфейс представляет синтаксический контракт, которому должны следовать реализующие этот интерфейс классы. То есть, если класс-интерфейс определяет какие-нибудь поля и методы, то класс, реализующий данный интерфейс, должен также определить эти поля и методы.

**Наследование классов vs реализация интерфейсов**

При наследовании производный класс не обязан определять те же поля и методы, которые есть в базовом классе (за исключением абстрактных методов). Если базовом классе определяется конструктор, то производный класс обязан определить свой конструктор, при котором вызывается конструктор базового класса. В производном классе мы можем обращаться к реализации базового класса с помощью ключевого слова super. Не поддерживается множественное наследование.

При реализации интерфейса производный класс должен определить все поля и методы, которые определены в классе интерфейса. Если в базовом есть конструктор, то производный класс НЕ обязан определять свой конструктор. В производном классе мы НЕ можем обращаться к методам реализованного интерфейса с помощью ключевого слова super. Поддерживается множественная реализация интерфейсов.