1 Änderungen zum Entwurfsdokument

- 1.1 Client
- 1.1.1 Controller
- 1.1.2 Model
- 1.1.3 View
- 1.2 Präprozessor
- 1.3 Server
- 1.4 Gemeinsam genutzte Komponenten
- 1.4.1 Datenstrukturen