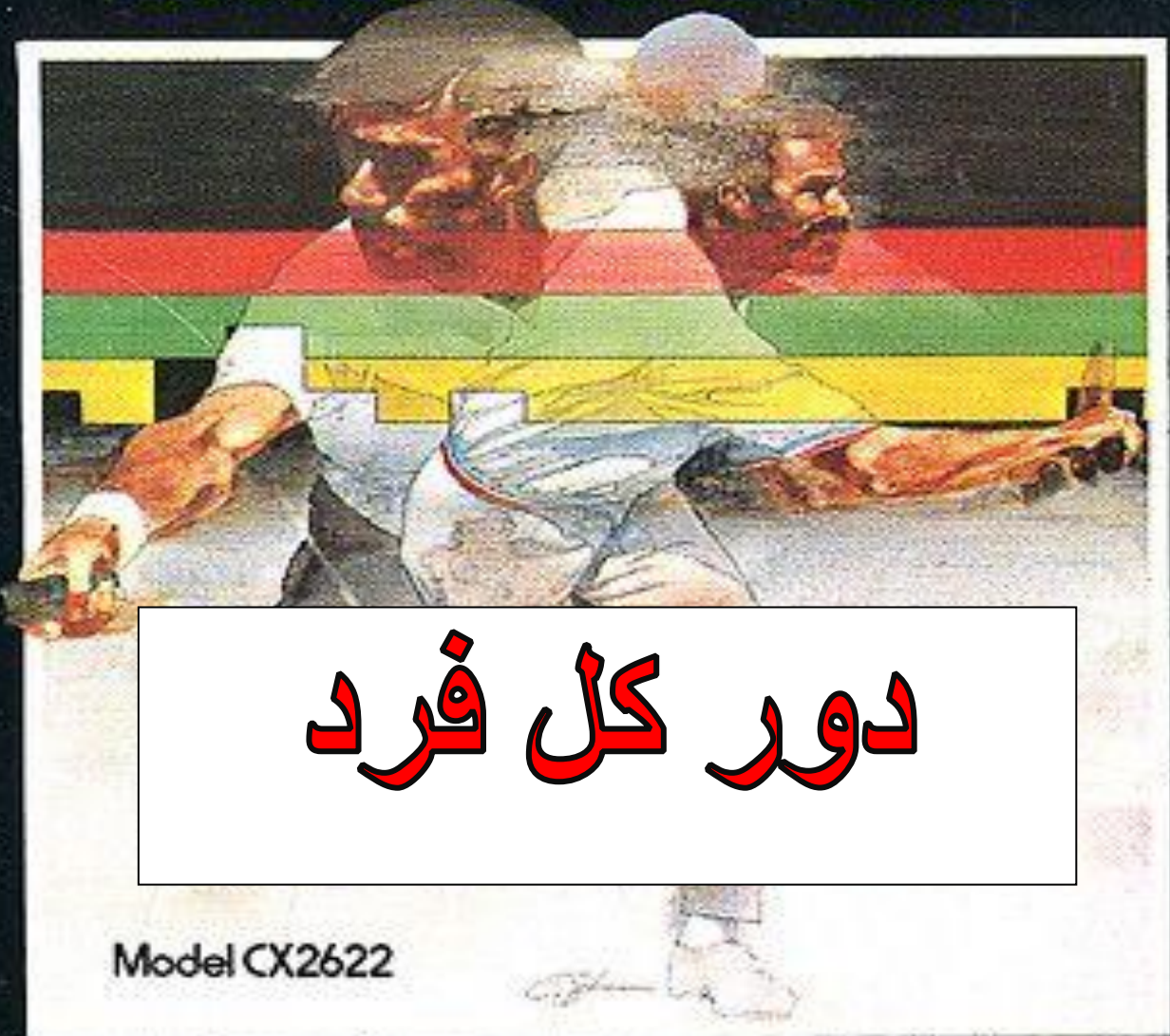


# BREAKOUT™

## GAME PROGRAM™ INSTRUCTIONS



Model CX2622



A Warner Communications Company

ATARI, INC., Consumer Division  
1195 Borregas Ave., Sunnyvale, CA 94086



- جامعة الزقازيق
- كلية الهندسة
- قسم الهندسة الكهربائية
- الفرقة الثانية

# Javafx Project Report :

# 'Breakout game'

مقدم من : **Group no. 23**

- 1 - إبراهيم محمد سعيد حسنين
- 2 - احمد فوزى فتحي السيد
- 3 - عبد الرحمن علاء حمدي محمود
- 4 - محمود عبد الرحمن السيد عبد المقصود
- 5 - محمود نجدي السيد سلوم
- 6 - محمود هشام محمود محمد عبد العليم
- 7 - مصطفى احمد عبد الموجود إبراهيم
- 8 - مصطفى طاهر محمد أحمد أبو النصر " Team Leader "
- 9 - مصطفى محمد احمد رأفت احمد
- 10 - مصطفى محمود يحيى محمود

- تحت اشراف : د / عمرو الزامل

مقدم إلي : م / احمد عبد الباسط



## 1 – إبراهيم محمد سعيد حسنين

بدأ كتابة الكود و عرف معظم المتغيرات الأساسية في عمل GUI للبرنامج و  
دوال `create Blocks , create Paddle , create Ball` و هو اللي أضاف حركة ال `mouse` و حركة ال `Ball` الابتدائية .

بمساعدة كل من : **عبد الرحمن علاء حمدي محمود**

**محمود هشام محمود محمد عبد العليم**

## 2 – مصطفى محمد احمد رأفت احمد

## 3 – مصطفى طاهر محمد أحمد أبو النصر

بمساعدة كل من : **مصطفى احمد عبد الموجود إبراهيم**

بدا (2) بإكمال الكود بعد م/ إبراهيم أضاف زر البداية و دوال ال `Lives` و  
داله `end game` ابتدائية مع بعض العناصر التي تم حذفها من الكود لاحقا  
بالتعاون مع (3) في تعديل داله `end game` و إتمام داله `Check collisions` و  
تنسيق و تعديل الأخطاء التي بالكود للحصول علي نسخة نهائية ل `Level one`  
تفتقر فقط لإضافة حركة `keyboard` .

## 4 – محمود نجدي السيد سلوم

قام بإضافة حركة ال `keyboard` و زر الاغلاق و أضاف اقتراحات هامه  
بخصوص الخلفيات و ضرورة استعمالهم كما بدا العمل علي `Level two` كنسخة  
أولية بمجرد تغير دالتين ال `Create Blocks` و `Check collisions` الخاصين  
بهذا ال `level` لكن كان هناك مشكلة إعادة كتابه كود كل دوال `level one`

## 5 – مصطفى محمود يحيى محمود

بالتعاون مع ليدر التيم قام باختصار `level two` باقتراح هام بعمل `object`  
من `class one` لاستعمال جميع دوال `level one` دون كتابتها مرة اخري

## بالنهاية – مصطفى طاهر محمد أحمد أبو النصر

قمت بعمل UML و Flow chart و Pseudocode و كتابة الريبورت و  
المراجعة علي الكود بإضافة الكومنتات و التعديل علي أي أخطاء للخروج بالصورة  
النهائية للكود لتبسيط للفهم لكل أعضاء التيم .

قام كل من بالمساعدة في resources المشروع :

محمود عبد الرحمن السيد عبد المقصود

احمد فوزى فتحي السيد