1、为什么使用分布式锁

2、分布式锁需要实现什么效果

3、实现方式和对比

4、zk的具体实现

先看下这个业务场景，在单节点系统中，有共享变量count=10，接口A对count加1操作，接口B做count减1操作。现在同时请求A和B接口，A和B取到count的变量值都是10，然后A做+1操作，B做-1操作，A先操作完成，count赋值为11，然后B操作完成，count赋值为9。预期结果count值是10不变，输出结果为9。这是多线程中常见的覆盖问题，解决方法很简单，每次操作对count加锁就可以了。

可是分布式系统中怎么对临界资源加锁呢