

ポトラバッシュ

👤 3~5 🕒 15 😊 8+

【概要】

ポトラバッシュは、カードを出すタイミングと獲得順を読み合い、得点カードを集めていく戦略的カードゲームです。
マイナスカードを含む得点管理と、場のカード獲得順が特徴です。

1. カード: 60 枚(点数カード)

表 1、3、4、-2 -3、各 12 枚。



2. 使用カード枚数の調整

3人プレイ：

各カードから 2 枚ずつ取り除く

4~5 人プレイ：

すべてのカードを使用する

調整後、すべてのカードを裏向きでよく混ぜ、山札を作る。

3. セットアップ

1. 各プレイヤーにカードを 3 枚ずつ配り、他のプレイヤーに表を見られないよう手札として持ちます。
2. 山札の一番上から 1 枚を表向きにして中央に置く
3. スタートプレイヤーを決定する

●セットアップ 4人プレイの時



4. ラウンドの進行

1 ラウンドは 3 周で構成される。
各周はスタートプレイヤーから 時計回りに進行する。

4-1. 第 1 周

- 各プレイヤーは必ず 1 枚、手札からカードを選び、自分の前に表向きで出す
- 出した後、山札から 1 枚引いて手札に加える

4-2. 第 2 周

- 各プレイヤーは以下のいずれかを選ぶ
 - ➡ 手札から 1 枚出す
 - ➡ パスする
- カードを出した場合のみ、山札から 1 枚引く

4-3. 第 3 周

- 第 2 周と同様に進行する
- 第 2 周でパスしていた場合でも、カードを出してよい

5. 獲得フェイズ

第3周終了後、以下の手順でカードを獲得する。

5-1. 中央カードの獲得

- 自分の前に出ているカードの数値合計が**最も大きいプレイヤーが、中央の表向きカードを1枚獲得する**
- 数値合計が同点のプレイヤーが複数いる場合、その同点のプレイヤーの中で、**最後にカードを出したプレイヤーが優先される**

5-2. 場のカードの獲得

- 5-1で中央カードを獲得したプレイヤーの**左隣のプレイヤー**から、時計回りに、場に出ているカードを1枚ずつ獲得していく
- カードを獲得する際は、以下のルールを必ず守らなければならない

※獲得制限

- 他のプレイヤーが出したカードを優先して獲得する**
- 他のプレイヤーのカードが存在しない場合のみ、**自分が出したカードを獲得する**

6. 得点カードの管理

- 獲得したカードは手札には戻さない
- 得点カードとして伏せて自分の前に置く
- 得点カードは、いつでも自分のみ確認できる

7. ラウンドの終了

- 場に出ているカードがすべて獲得された時点でラウンドは終了する
- 次のラウンドのスタートプレイヤーは**最後にカードを獲得したプレイヤーの左隣**とする

8. ゲームの終了

- 山札がなくなった時、その**ラウンドを最後までおこなって**ゲームは終了する

9. 得点計算

1.各プレイヤーは、獲得したカードの数値を合計する

※ 手札に残っているカードは得点には含まれない

2.ただし、1点カード以外については、同じ数値のカードが3枚そろった場合、その3枚を捨てる

3.捨てたカードは得点に含めない



10. 勝利条件

- 最も得点の高いプレイヤーが勝利する
- 同点の場合、以下の順で勝者を決定する
 - 1点カードを多く持つプレイヤー
 - 2.それも同点の場合、引き分け

クレジット

ゲームデザイン&イラスト

DTP：松元泰右（まつもとたいすけ）

制作：ランチタイムゲームズ

2026.5.20