

# ポトラバッシュ

3~5人 15分 8+

## 【ゲーム概要】

ポトラバッシュは、相手の動きを読み合いながら場のカードを獲得する戦略ゲームです。マイナス点カードの管理と、カード獲得順の駆け引きが勝利の鍵となります。

## 1. カード: 60枚(点数カード)

表 1、3、4、-2、-3、各12枚。



## 2. 使用カード枚数の調整

- 3人プレイ: 各数値を2枚ずつ取り除く(計50枚)
- 4~5人プレイ: すべて使用
- 調整後、裏向きでよくシャッフルし、山札を作ります。

## 3. セットアップ

- 各プレイヤーにカードを3枚ずつ配る。
- 残りのカードを山札として中央に置く。
- スタートプレイヤーを決める。

[4人プレイの例。]



## 4. ラウンドの進行

各ラウンドは、山札の1枚を中央に表向きで置くこと(中央カード)から始まります。

その後、スタートプレイヤーから時計回りに、以下の3つのフェイズを行います。

- フェイズ1(全員必須)**  
手札から1枚選んで自分の前に出し、山札から1枚引く。
- フェイズ2・3(任意)**  
以下のいずれかを選択する。
  - 出す:** 1枚出し、山札から1枚引く。
  - パス:** 何もしない。  
※フェイズ2でパスしても、フェイズ3で出すことが可能です。

## 5. 獲得フェイズ

全フェイズ終了後、以下の順でカードを獲得します。

### 5-1. 中央カードの獲得

出したカードの合計値が最も高い人が中央カードを取る。

- **同点時:** その中で「最も遅くカードを出した」プレイヤーが優先されます。

### 5-2. 場のカードの獲得

中央カードを獲得した人の左隣から時計回りに、場にあるカードを1枚ずつ獲得します。

#### 【重要: 獲得ルール】

1. 他人が出したカードが場にあるなら、必ずそれを優先して取らなければなりません。
2. 自分の出したカードは、他人のカードがなくなった後でしか取れません。

## 6. 得点カードの管理

- 獲得したカードは「得点カード」として、自分の前に裏向きで置きます（手札には戻しません）。
- 自分の得点カードはいつでも確認可能です。

## 7. ラウンドの終了

場のカードがすべてなくなればラウンド終了です。

- 次回のスタートプレイヤー: 最後のカードを獲得したプレイヤーの左隣。

## 8. ゲームの終了

山札がなくなったラウンドを最後までプレイして終了。

## 9. 得点計算

得点カードの数値を合計します（手札は含みません）。

**【特別ルール: 3枚セット】** 「1」以外のカードは、同じ数値が3枚揃うごとに捨て札となり、0点として扱います。

- 例: -3が3枚なら0点、6枚あっても0点です。
- 捨て札は最終得点に加算しません。



## 10. 勝利条件

最高得点の人の勝利です。

### • 同点時の優先順位:

1. 「1」のカードをより多く持つ人
2. それでも同点なら引き分け

クレジット

デザイン・イラスト: 松元泰右

制作: Lunchtime Games

© 2026 松元泰右