

ポトラバッシュ

3~5 15 8+

【ゲーム概要】

ポトラバッシュは、相手の動きを読み合いながら場のカードを獲得する戦略ゲームです。マイナス点カードの管理と、カード獲得順の駆け引きが勝利の鍵となります。

1. カード: 60 枚(点数カード)

表 1、3、4、-2 -3、各 12 枚。



2. 使用カード枚数の調整

- 3人プレイ: 各数値を 2 枚ずつ取り除く (計 50 枚)
- 4-5 人プレイ: すべて使用 調整後、裏向きでよくシャッフルし、山札を作ります。

3. セットアップ

- 各プレイヤーにカードを 3 枚ずつ配る。
- 残りのカードを山札として中央に置く。
- スタートプレイヤーを決める。



4. ラウンドの進行

各ラウンドは、山札の 1 枚を中央に表向きで置くこと (中央カード) から始まります。

その後、スタートプレイヤーから時計回りに、以下の 3 つのフェイズを行います。

- フェイズ 1 (全員必須)
手札から 1 枚選んで自分の前に出し、山札から 1 枚引く。
- フェイズ 2・3 (任意)
以下のいずれかを選択する。
 - 出す: 1 枚出し、山札から 1 枚引く。
 - パス: 何もしない。
※フェイズ 2 でパスしても、フェイズ 3 で出すことが可能です。

5. 獲得フェイズ

全フェイズ終了後、以下の順でカードを獲得します。

5-1. 中央カードの獲得

出したカードの合計値が最も高い人が中央カードを取る。

- **同点時:** その中で「最も遅くカードを出した」プレイヤーが優先されます。

5-2. 場のカードの獲得

中央カードを獲得した人の左隣から時計回りに、場にあるカードを1枚ずつ獲得します。

【重要：獲得ルール】

1. 他人が出したカードが場にあるなら、必ずそれを優先して取らなければなりません。
2. 自分の出したカードは、他人のカードがなくなった後でしか取れません。

6. 得点カードの管理

- 獲得したカードは「得点カード」として、自分の前に裏向きで置きます（手札には戻しません）。
- 自分の得点カードはいつでも確認可能です。

7. ラウンドの終了

場のカードがすべてなくなればラウンド終了です。

- **次のスタートプレイヤー:** 最後のカードを獲得したプレイヤーの左隣。

8. ゲームの終了

山札がなくなったラウンドを最後までプレイして終了。

9. 得点計算

得点カードの数値を合計します（手札は含みません）。

【特別ルール：3枚セット】 「1」以外のカードは、同じ数値が3枚揃うごとに捨て札となり、0点として扱います。

- 例：-3が3枚なら0点、6枚あっても0点です。
- 捨て札は最終得点に加算しません。



10. 勝利条件

最高得点の人の勝利です。

- **同点時の優先順位:**
 1. 「1」のカードをより多く持つ人
 2. それでも同点なら引き分け

クレジット

デザイン・イラスト：松元泰右

制作：Lunchtime Games

© 2026 松元泰右