

# ポトラバッシュ

3~5人 15分 8+

## 【概要】

ポトラバッシュは、カードを出すタイミングと獲得順を読み合い、得点カードを集めしていく戦略的カードゲームです。  
マイナスカードを含む得点管理と、場のカード獲得順が特徴です。

## 1. カード: 60枚(点数カード)

表 1、3、4、-2、-3、各12枚。



裏

## 2. 使用カード枚数の調整

### 3人プレイ:

各カードから2枚ずつ取り除く  
4~5人プレイ:

すべてのカードを使用する  
調整後、すべてのカードを裏向き  
でよく混ぜ、山札を作る。

## 3. セットアップ

- 各プレイヤーにカードを3枚ずつ配り、他のプレイヤーに表を見られないよう手札として持ります。
- 山札の一番上から**1枚を表向きにして中央に置く**
- スタートプレイヤーを決定する

●セットアップ  
4人プレイの時



他のプレイヤーに表を見られぬよう  
手札を持ちます。

## 4. ラウンドの進行

1ラウンドは**3周**で構成される。  
各周はスタートプレイヤーから**時計回り**に進行する。

### 4-1. 第1周

- 各プレイヤーは**必ず1枚**、手札からカードを選び、自分の前に**表向きで出す**
- 出した後、山札から**1枚引いて手札に加える**

### 4-2. 第2周

- 各プレイヤーは以下のいずれかを選ぶ
  - 手札から**1枚出す**
  - パスする**
- カードを出した場合のみ、山札から**1枚引く**

### 4-3. 第3周

- 第2周と同様に進行する
- 第2周で**パス**していた場合でも、カードを出してよい

## 5. 獲得フェイズ

第3周終了後、以下の手順でカードを獲得する。

### 5-1. 中央カードの獲得

- 自分の前に出ているカードの数値合計が最も大きいプレイヤーが、中央の表向きカードを1枚獲得する
- 数値合計が同点のプレイヤーが複数いる場合、その同点のプレイヤーの中で、最後にカードを出したプレイヤーが優先される

### 5-2. 場のカードの獲得

- 5-1で中央カードを獲得したプレイヤーの左隣のプレイヤーから、時計回りに、場に出ているカードを1枚ずつ獲得していく
- カードを獲得する際は、以下のルールを必ず守らなければならない

#### ※獲得制限

- 他のプレイヤーが出したカードを優先して獲得する
- 他のプレイヤーのカードが存在しない場合のみ、自分が出したカードを獲得する

## 6. 得点カードの管理

- 獲得したカードは手札には戻さない
- 得点カードとして伏せて自分の前に置く
- 得点カードは、いつでも自分のみ確認できる

## 7. ラウンドの終了

- 場に出ているカードがすべて獲得された時点でラウンドは終了する
- 次のラウンドのスタートプレイヤーは最後にカードを獲得したプレイヤーの左隣とする

## 8. ゲームの終了

- 山札がなくなった時、そのラウンドを最後までおこなってゲームは終了する

## 9. 得点計算

- 各プレイヤーは、獲得したカードの数値を合計する  
※手札に残っているカードは得点には含まれない
- ただし、1点カード以外については、同じ数値のカードが3枚そろった場合、その3枚を捨てる
- 捨てたカードは得点に含めない



## 10. 勝利条件

- 最も得点の高いプレイヤーが勝利する
- 同点の場合、以下の順で勝者を決定する
  - 1.1点カードを多く持つプレイヤー
  - それも同点の場合、引き分け

## クレジット

ゲームデザイン&イラスト

DTP：松元泰右（まつもとたいすけ）

制作：ランチタイムゲームズ

2026.5.20