

fsh (free shell)

დავალების მიზანია შექმენათ პროგრამა **fsh (free shell)**. ის უნდა იყოს [‘unix shell’](#)-ის ერთ-ერთი იმპლემენტაცია მსგავსად [‘bash’](#)-ის, [‘ksh’](#)-ს და [‘csh’](#)-სა. **fsh**-ს იმპლემენტაცია უნდა აკმაყოფილებდეს ამ დოკუმენტში მოცემულ ყველა მოთხოვნას.

fsh-ს უნდა ჰქონდეს ჩაშენებული (built-in) ფუნქციები:

- **?** -- ბეჭდავს ინფორმაციას **fsh**-ს შესახებ
- **cd** -- ცვლის დირექტორიას
 - იხილეთ **man 2 chdir**
- **pwd** -- ბეჭდავს მიმდინარე სამუშაო დირექტორიის სახელს
 - იხილეთ **man 2 getcwd**
- **exit** -- ასრულებს (თიშავს) შელის პროცესს
 - **exit k** ასრულებს პროცესს და მშობელს უბრუნებს **k** სტატუს კოდს
- **ulimit** -- აბრუნებს მიმდინარე ლიმიტებს ან ცვლის მათ
 - იხილეთ **man ulimit**
 - იხილეთ **man getrlimit**
 - იხილეთ **man setrlimit**
- **nice** -- უშვებს პროგრამას შეცვლილი **‘nice’**-ით
 - თუ **nice**-ს გამოვიძახებთ პარამეტრების გარეშე, დაბეჭდავს მიმდინარე პროცესის **niceness**-ს
 - იხილეთ **man 2 nice**
- **kill** -- გზავნის სიგნალს მითითებულ პროცესთან
 - იხილეთ **man 2 kill**
- **type** -- ბეჭდავს გადაცემული ბრძანება **built-in** ფუნქციაა თუ სხვა პროგრამა
 - თუ ჩაშენებული ფუნქციის და სხვა პროგრამის სახელები ემთხვევა, ყველა შედეგი უნდა დაიბეჭდოს სხვადასხვა ხაზზე
 - [აღწერა](#)
- **echo \$VARIABLE** -- ბეჭდავს მითითებული ცვლადის მნიშვნელობას
 - იხილეთ **man getenv**
- **echo \$?** -- ბეჭდავს ბოლო შვილობილი პროცესის სტატუს კოდს
- **echo "some random string"** -- ბეჭდავს გადმოცემულ სტრინგს **stdout**-ზე
- **export VARIABLE** -- აქვსპორტებს ცვლადს და მის მნიშვნელობას
 - იხილეთ **man setenv** ან/და **man putenv**

საკონტროლო ოპერატორები:

- **fsh** უნდა იძლეოდეს საკონტროლო ოპერატორების გამოყენების საშუალებას
 - (**||** და **&&**)
- თუ ბრძანებები გადაბმულია **||** ოპერატორით მარჯვენა ოპერანდი სრულდება მაშინ როცა მარცხენა ოპერანდი შედეგად დააბრუნებს არანულოვან კოდს(მუშაობას დაასრულებს შეცდომით).

- თუ ბრძანებები გადაბმულია '&&' ოპერატორით მარჯვენა ოპერანდი სრულდება მაშინ როცა მარცხენა ოპერანდი შედეგად დააბრუნებს 0-ს(მუშაობას დაასრულებს წარმატებით).
- მაგ. ბრძანებები:
 - `ls none_existing_dir || echo "there is no such directory or file"`
 - `ls ./ && echo "ls executed successfully"`

‘პაიპ’ ოპერატორი:

- **fsh** უნდა იძლეოდეს **PIPE** ინტერპროცეს კომუნიკაციის მექანიზმის გამოყენების საშუალებას.
- ‘პაიპის’ აღმნიშვნელ ოპერატორად გამოიყენეთ შემდეგის სიმბოლო ‘|’
- მაგ: ბრძანება `ls /etc | grep passwd | sort`
 - **ls**-ის **stdout**-ი უნდა გადაეხადოს **grep**-ის **stdin**-ს
 - **grep**-ის **stdout** უნდა გადაეხადოს **sort**-ის **stdin**-ს

I/O stream-ების გადამისმართება:

- **fsh**-ს უნდა შეეძლოს შვილობილი პროცესის **I/O stream**-ების გადამისმართება
- ოპერატორი ‘<’ ამისამართებს სტანდარტულ ინფუტს (**stdin**)
- ოპერატორი ‘>’ ამისამართებს სტანდარტულ აუტფუტს (**stdout**)
 - ჯერ ფაილის ზომას ანულებს
- ოპერატორი ‘>>’ ამისამართებს სტანდარტულ აუტფუტს (**stdout**)
 - ახალ მონაცემებს ბოლოში ანულებს
- მაგ: ბრძანება `cat fsh.c > fsh_temp.txt`
 - **fsh.c** ფაილის შიგთავსი გადააქვს **fsh_temp.txt** ფაილში
 - (**fsh_temp.txt** ფაილის ზომა დასაწყისში ნულდება)

შემოსული მონაცემების დამუშავება:

- **fsh** უნდა ინახავდეს შეყვანილი ბრძანებების ისტორიას.
- ისტორიაში ძებნა უნდა ხორციელდებოდეს სანავიგაციო ღილაკების გამოყენებით
 - (**Up, Down**) ღილაკებით.
- ინფუტის დასამუშავებლად შეგიძლიათ გამოიყენეთ **readline** ბიბლიოთეკა.
 - იხილეთ **man 3 readline**

დამატებითი მოთხოვნები:

- გარდა ჩაშენებული ბრძანებებისა **fsh**-ს უნდა შეეძლოს ნებისმიერი გარე პროგრამის გაშვება, რომლის გამშვები ფაილიც განთავსებულია **\$PATH** ცვლადში მოცემული დირექტორიებიდან რომელიმეში.
- **fsh**-ს უნდა შეეძლოს მიმდინარე დირექტორიაში არსებული გამშვები “exe” ფაილების გაშვება
 - თუ ფაილის სახელია **program**, **./program** უნდა უშვებდეს მას.
- **fsh** პროცესი არ უნდა "კვდებოდეს" ღილაკების კომბინაციით **CTRL-C** ან **CTRL-Z**
 - იხილეთ **man 2 signal**

- **-c** პარამეტრით პროგრამა არგუმენტად უნდა იღებდეს შესასრულებელ ბრძანებას.
 - გადაცემული ბრძანების შესრულების შემდეგ უნდა ამთავრებდეს მუშაობას და აბრუნებდეს შესრულებული ბრძანების სტატუსს.
 - მაგ. ბრძანება: `./fsh -c 'cd /tmp; pwd'` უნდა ბეჭდავდეს `/tmp`-ს
 - სიმბოლო `';` აღნიშნავს ბრძანების დასასრულს მას შეიძლება მოსდევდეს **N** რაოდენობის სხვა ბრძანება.

კარგი იქნება თუ...

- ყველა კარგ პროექტს მოყვება **README** ფაილი, რომელიც პროექტის ერთგვარ აღწერას წარმოადგენს. კარგი იქნება თუ ამ პროექტსაც მოაყოლებთ მას.
 - ერთ ერთი ვარიანტი იხილეთ [აქ](#)

!!! გაითვალისწინეთ !!!

პროექტი არ ჩაითვლება შესრულებულად, თუ არ აკმაყოფილებს შემდეგ მოთხოვნებს:

1. უნდა ახლდეს (მუშა) **makefile**-ი
2. უნდა კომპილირდებოდეს შეცდომებისა და warning-ების გარეშე.
3. საჭირო დამხმარე ბიბლიოთეკები უნდა დააყენოს **makefile**-მა
 - ან გამზადებული მოყვებოდეს კოდს.
4. მუშაობის პროცესში არ უნდა ითიშებოდეს, არ უნდა ხდებოდეს **segfault**-ი
 - გამოიყენეთ **valgrind**-ი გაგიმარტივებთ სამუშაოს.
5. [მოცემულ](#) ტესტებს უნდა გადიოდეს კოდის გადაკეთების გარეშე
6. ყოველი ფუნქცია კარგად უნდა იყოს დოკუმენტირებული.
 - თავზე კომენტარის სახით გარკვევით ეწეროს თუ რას აკეთებს.

პროექტი შემოწმდება **ubuntu 14.04 64bit** სისტემაზე.

დამხმარე მასალა:

- თავები წიგნიდან **The Linux Programming Interface**:
 - **TLPI თავი 3:** System Programming Concepts (ზოგადად გადახედეთ)
 - **TLPI თავი 4:** FILE I/O: The Universal I/O Model
 - **TLPI თავი 5:** FILE I/O: Further Details
 - **TLPI თავი 6:** Processes
- საჭირო **syscall**-ების ჩამონათვალი:
 - **open** (TLPI: თავი 4.3)
 - **close** (TLPI: თავი 4.6)
 - **dup2** (TLPI: თავი 5.5)
 - **truncate** (TLPI: თავი 5.8)
 - **setenv** (TLPI: თავი 6.7)
 - **getenv** (TLPI: თავი 6.7)
 - **putenv** (TLPI: თავი 6.7)
 - **chdir** (TLPI: თავი 18.10)
 - **getcwd** (TLPI: თავი 18.10)
 - **signal** (TLPI: თავი 20.3)

- **kill** (TLPI: თავი 20.5)
- **fork** (TLPI: თავი 24)
- **exec** (TLPI: თავი 27)
- **getrlimit** (TLPI: თავი 36.2)
- **setrlimit** (TLPI: თავი 36.2)
- **pipe** (TLPI: თავი 44)
- **nice** (man nice)
- **man 2 syscalls** ბრძანება:
 - ბეჭდავს ყველა **syscall**-ის ჩამონათვალს
- **man 2 somename_syscall** ბრძანება:
 - ბეჭდავს კონკრეტული **syscall**-ის დოკუმენტაციას
 - მაგ: **man 2 exit** გიჩვენებთ **exit syscall**-ის დოკუმენტაციას