

HỌC VIỆN KỸ THUẬT QUÂN SỰ
ĐỀ CƯƠNG ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC

Tên đề tài

Ứng dụng máy tính siêu thị

Cán bộ hướng dẫn: TS. Ngô Hữu Phúc

Sinh viên thực hiện: **Đinh Thị Hòa**

Nội dung

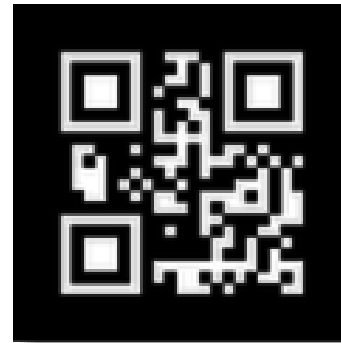
- ▶ **Cơ sở khoa học và tính thực tiễn của đề tài**
- ▶ **Mục tiêu của đề tài**
- ▶ **Phương pháp nghiên cứu**
- ▶ **Dự kiến mục lục**
- ▶ **Tài liệu tham khảo**
- ▶ **Dự kiến công việc thực hiện**

Cơ sở khoa học

- ▶ Mã vạch là một công nghệ dùng để nhận dạng và thu thập dữ liệu, dựa vào một mã số hoặc chữ số cho một đối tượng nào đó
- ▶ Đọc mã vạch sử dụng **Mobile Vision API**



Mã vạch 1D (mã UPC)



Mã vạch 2D (mã QR)

Tính thực tiễn

- Ngày nay thiết bị ứng dụng quét mã vạch khi thay toán ở các siêu thị, cửa hàng trở nên phổ biến.



Mục tiêu

► Mục tiêu tổng quát

- ❑ Nghiên cứu công nghệ nhận diện mã vạch
- ❑ Xây dựng ứng dụng hỗ trợ cho người tiêu dùng mua sắm tại siêu thị

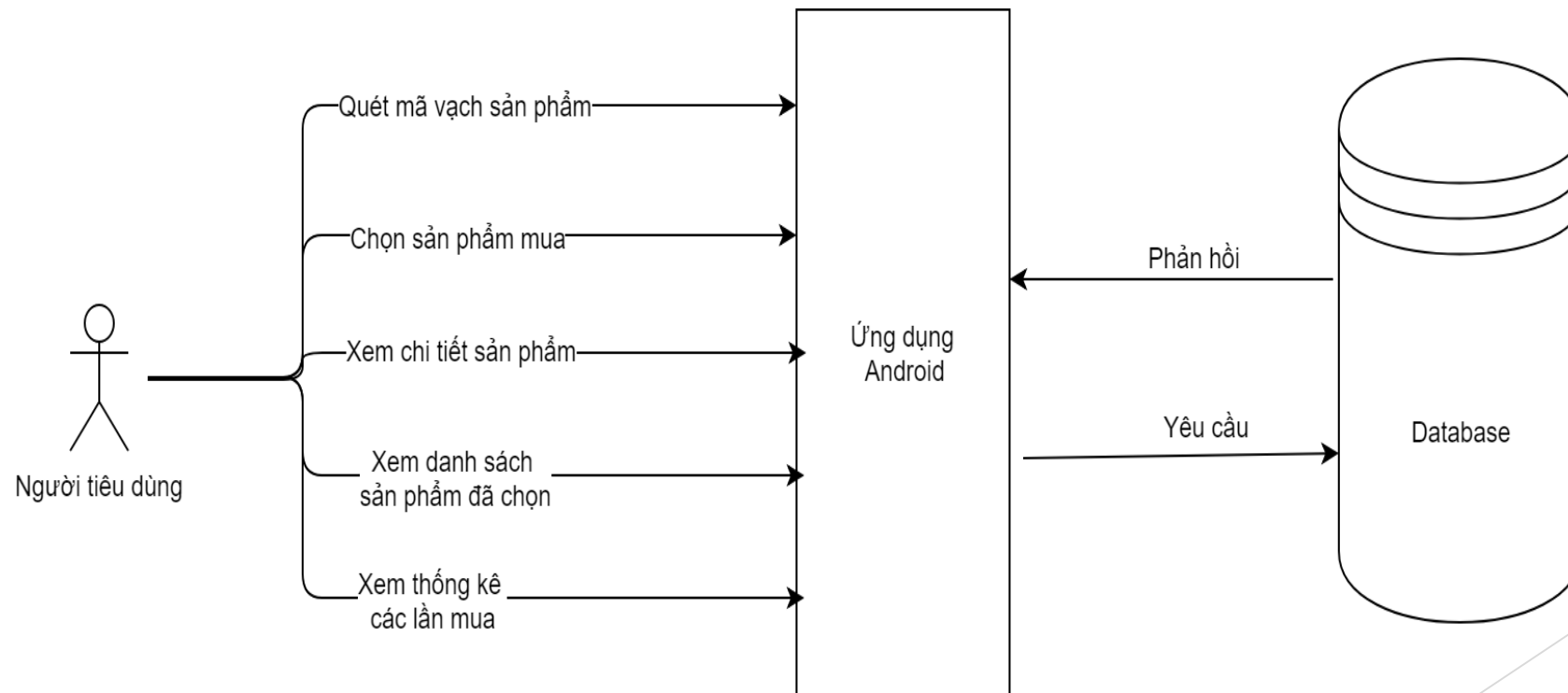
► Mục tiêu chi tiết

- ❑ Nghiên cứu thông tin về cách quản lý sản phẩm của siêu thị.
- ❑ Nghiên cứu công nghệ nhận diện mã vạch, xử lý hiển thị thông tin sản phẩm, nhận biết hàng thật hàng giả thông qua mã vạch.
- ❑ Xây dựng hoàn thiện ứng dụng máy tính siêu thị trên ngôn ngữ Android

Phương pháp nghiên cứu

Mô hình hệ thống

Ứng dụng máy tính siêu thị



Tài liệu tham khảo

- [1] Phân tích thiết kế hướng đối tượng – PGS.TS.Đặng Văn Đức
- [2] Android Programming For Beginners – John Horton
- [3] Professional Android 4 Application Development – Reto Meier
- [4] Giáo trình môn học xử lý ảnh - TS Đỗ Năng Toàn, TS Phạm Việt Bình – Đại học Thái Nguyên Khoa Công nghệ Thông tin
- [5] Android UI Design – Jessica Thornsby