

הצעת פרויקט אמצע:

יוצר: רונן מרגולין

הקדמה:

פרויקט האמצע הוא משחק דמוי BREAKOUT. למשתמש יוצג תפריט ראשי בו הוא יוכל לבחור את כמות הבלוקים בכל שורה ועמודה, להתחיל את המשחק או לצאת. במהלך המשחק השחקן לוחץ בכל מקום כדי להתחיל את המשחק ע"י שיגור הכדור מהמחבט. מכאן השליטה היא רק באמצעות גיירו (חיצים אם מהמחשב) השחקן שולט על המחבט ומזיז אותו שמאלה וימינה כדי לתפוס את הכדור המטרה להשמיד את כל הבלוקים. אם הכדור נופל 3 פעמים המשחק נגמר בסיום יוצג הניקוד של השחקן ואפשרות חזרה לתפריט הראשי

תיאור הפרויקט:

סצנת MainMenu, סצנת Game

מכיל 5 כדורים אפשריים סך הכל (בלוקים מיוחדים מאפשרים לכדור להתפצל)
מימוש השליטה במחבט, מימוש ההתנגשויות ללא חיכוך של הכדורים

מכשיר יעד:

אנדרואיד (PC לגיבוי)

תאריך הגשה:

03.09.2023

רפרנסים:

