

Frontend:

Test 1: Registrácia používateľa (negative test)	
Vstupné podmienky:	Nainštalovaná aplikácia na zariadení iOS.
Výstupné podmienky:	V databáze nepribudne nový používateľ pretože neprebehla úspešne registrácia
Popis:	<ol style="list-style-type: none">1. Používateľ otvorí aplikáciu2. Používateľ stlačí tlačidlo Register3. Zobrazí sa formulár pre vytvorenie nového používateľa4. Používateľ vyplní políčka Full name , Username, Job position a Birthdate5. Používateľ stlačí tlačidlo Next6. Používateľ je presmerovaný na druhú obrazovku registrácie7. Používateľ vyplní políčka E-Mail , Password a nevyplní políčko Retype password8. Používateľ stlačí tlačidlo Register9. Aplikácia ho upozorní, že nevyplnil políčko Retype password
Výsledok:	PASS/FAIL

Test 2: Aktualizovanie informácií v používateľskom profile	
Vstupné podmienky:	Používateľ má vytvorený účet a je prihlásený v aplikácii.
Výstupné podmienky:	Informácie o používateľovi budú aktualizované v databáze a zobrazené v profile.
Popis:	<ol style="list-style-type: none">1. Používateľ stlačí tlačidlo panáčika (profil)2. Používateľ stlačí tlačidlo Edit3. Zobrazí sa formulár pre aktualizáciu informácií v profile4. Používateľ aktualizuje políčka name, phone, position, birthday5. Používateľ stlačí tlačidlo Save6. Používateľ je presmerovaný na obrazovku jeho profilu, kde vidí aktualizované informácie
Výsledok:	PASS/FAIL

Test 3: Nahratie nesprávneho typu súboru do políčka profilovej fotky (negative test)	
Vstupné podmienky:	Používateľ má vytvorený účet a je prihlásený v aplikácii.
Výstupné podmienky:	Obrázok sa neaktualizuje, pretože používateľ vložil zlý typ súboru
Popis:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Používateľ stlačí tlačidlo panáčika (profil) 2. Používateľ stlačí tlačidlo Edit pod profilovým obrázkom 3. Zobrazí sa okno pre vloženie obrázka 4. Používateľ vloží súbor iného typu ako obrázok 5. Aplikácia ho upozorní, že vkladá nesprávny typ súboru
Výsledok:	PASS/FAIL

Test 4: Používateľ odstráni priateľa	
Vstupné podmienky:	Používateľ má vytvorený účet, je prihlásený v aplikácii a má aspoň jedného priateľa.
Výstupné podmienky:	Vymazaný priateľ sa vymaže zo zoznamu priateľov
Popis:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Používateľ stlačí tlačidlo panáčikov (priatelia) 2. Používateľ si vyberie ľubovoľného priateľa, ktorého chce vymazať a klikne na neho 3. Používateľ je presmerovaný na obrazovku profilu vybraného priateľa 4. Používateľ klikne na Delete Friend pod tlačidlom Call 5. Aplikácia sa spýta používateľa či si je istý, že ho chce vymazať 6. Používateľ stlačí tlačidlo potvrdenia a je presmerovaný na obrazovku priateľov, kde už nevidí priateľa ktorého vymazal
Výsledok:	PASS/FAIL

Test 5: Používateľ zavolá priateľovi	
Vstupné podmienky:	Používateľ má vytvorený účet, je prihlásený v aplikácii a má aspoň jedného priateľa.
Výstupné podmienky:	Zaháji sa hovor medzi dvomi používateľmi
Popis:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Používateľ stlačí tlačidlo panáčikov (priatelia) 2. Vyberie si ľubovoľného priateľa a klikne na neho 3. Zobrazí sa okno profilu jeho priateľa 4. Používateľ klikne na tlačidlo Call 5. Zobrazí sa okno vytáčania priateľovi
Výsledok:	PASS/FAIL

Backend:

Test 6: Aktualizácia úlohy (negative)	
Vstupné podmienky:	Používateľ má vytvorený účet, je prihlásený v aplikácii a má aspoň jednu úlohu.
Výstupné podmienky:	Úloha sa nezmení
Popis:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aplikácia zavolá volanie HTTP GET /tasks/[id] pričom poskytne platné id úlohy 2. Volanie vráti 200 OK a v HTTP odpovedi vracia potrebné parametre 3. Aplikácia zavolá volanie HTTP PUT /tasks/[id] a v tele požiadavky uvedie zmenené pole end, ale neuvedie pole owner 4. Volanie vráti 400 BAD REQUEST a task zostane nezmenený
Výsledok:	PASS/FAIL

Test 7: Registrácia používateľa	
Vstupné podmienky:	Používateľ má nainštalovanú aplikáciu a má prístup na internet
Výstupné podmienky:	Vytvorí sa v databáze nový používateľ
Popis:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Používateľ vyplní formulár na prvej stránke 2. Používateľ stlačí tlačidlo Next 3. Používateľ vyplní formulár na druhej stránke a stlačí tlačidlo register 4. Aplikácia zavolá volanie HTTP POST /signup pričom odosiela name, username, password, email, position a birthdate 5. Volanie vráti 200 OK a v HTTP odpovedi vracia potrebné parametre
Výsledok:	PASS/FAIL

Test 8: Vytvorenie projektu	
Vstupné podmienky:	Používateľ má vytvorený účet, je prihlásený v aplikácii
Výstupné podmienky:	V databáze sa vytvorí nový projekt
Popis:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Používateľ zadá do formulára meno description, owner a deadline 2. Aplikácia zavolá volanie HTTP POST /projects pričom odosiela meno, description, owner a deadline 3. Volanie vráti 200 OK a v HTTP odpovedi vracia potrebné parametre
Výsledok:	PASS/FAIL

Test 9: Zobrazit' profil priateľa	
Vstupné podmienky:	Používateľ má vytvorený účet, je prihlásený v aplikácii
Výstupné podmienky:	Aplikácia zobrazí profil priateľa
Popis:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aplikácia zavolá volanie HTTP GET /users/[id]/friends 2. Volanie vráti 200 OK a v HTTP odpovedi vracia potrebné parametre 3. Aplikácia zavolá volanie HTTP GET /users/[id], kde id je identifikačné číslo priateľa 4. Volanie vráti 200 OK a v HTTP odpovedi vracia body s potrebnými parametrami pre profil
Výsledok:	PASS/FAIL

Test 10: Signup (negative)	
Vstupné podmienky:	Používateľ má nainštalovanú aplikáciu a prístup na internet
Výstupné podmienky:	V databáze nebude vytvorený nový používateľ
Popis:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Používateľ vyplní formulár na prvej stránke, ale nevyplní políčko username 2. Používateľ stlačí tlačidlo Next 3. Používateľ vyplní formulár na druhej stránke a stlačí tlačidlo register 4. Aplikácia zavolá volanie HTTP POST /signup pričom odosiela name, password, email, position a birthdate 5. Volanie vráti 400 BAD REQUEST a nevytvorí sa nový používateľ
Výsledok:	PASS/FAIL