**BỘ CÔNG CỤ GIÁO DỤC DÀNH CHO GIÁO VIÊN – OFFLINE**

*(Tài liệu hướng dẫn sử dụng - dùng để in ấn hoặc phát hành offline)*

📘 **Tác giả: Mai Thiện Chánh**

🏫 Đơn vị công tác: Trường THCS Đức Phú – Tánh Linh, Bình Thuận

✏️ **Hình thức sử dụng:** Không cần Internet, chạy trực tiếp bằng trình duyệt.

|  |
| --- |
| **[ẢNH BÌA + CHÂN DUNG TÁC GIẢ]** |
|  |

**GIỚI THIỆU CHUNG**

🎯 **MỤC TIÊU**

Bộ công cụ hỗ trợ tổ chức tiết học linh hoạt, sinh động hơn nhờ kết hợp trò chơi hóa, lựa chọn ngẫu nhiên, luyện phản xạ, và âm thanh.

Có thể dùng trong: hoạt động nhóm, kiểm tra ôn tập, hoặc sinh hoạt lớp.

#### 📦 ****THÀNH PHẦN CHÍNH****

1. Vòng quay số ngẫu nhiên
2. Vòng quay tên học sinh
3. Ai là triệu phú – Giáo dục
4. Soạn và đảo đề trắc nghiệm
5. Ô chữ trốn tìm – luyện quan sát
6. Cờ caro thư giãn + nghe nhạc
7. Đồng hồ động, đổi nền sáng tạo

**CHỈ CẦN DOUBLE CLICK CHUỘT VÀO FILE index.html để khám phá!**

|  |
| --- |
| **[ẢNH GIAO DIỆN TRANG CHÍNH]** |
|  |

**1. VÒNG QUAY SỐ NGẪU NHIÊN**

📂 **File: vong\_quay\_so.html**

- Nhập số lượng người (1–100)

- Bấm quay → hệ thống chọn ngẫu nhiên

- Có hiệu ứng âm thanh, đồng hồ đếm ngược, ghi nhớ kết quả quay

|  |
| --- |
| **[GIAO DIỆN: 1. VÒNG QUAY SỐ NGẪU NHIÊN]** |
|  |

**2. VÒNG QUAY TÊN NGẪU NHIÊN**

📂 **File: vong\_quay\_ten.html**

- Nhập tên học sinh (mỗi dòng một tên)

- Hệ thống quay ngẫu nhiên tên và lưu kết quả quay

- Xuất danh sách ra Excel

|  |
| --- |
| **[GIAO DIỆN: 2. VÒNG QUAY TÊN NGẪU NHIÊN]** |
|  |

**3. AI LÀ TRIỆU PHÚ – GIÁO DỤC**

📂 **File: Ai\_la\_trieu\_phu.html**

* Giao diện bắt mắt, có vòng viền động
* Mỗi câu có 4 lựa chọn, màu nền phản hồi đúng/sai
* Có các trợ giúp: 50:50, Gợi ý, Bỏ qua
* Ghi nhận kết quả từng câu, hiệu ứng âm thanh đầy đủ

📂 Dùng chung với Soan\_De\_ALTP.html để:

* Soạn câu hỏi/gợi ý
* Xuất file HTML đề chơi trực tiếp

|  |
| --- |
| **[GIAO DIỆN: 3. AI LÀ TRIỆU PHÚ – GIÁO DỤC]** |
|  |

**4. TRÌNH SOẠN - ĐẢO ĐỀ**

📂 **File: soan\_cau\_hoi.html**

 Soạn đề có cấu trúc trắc nghiệm 4 đáp án

 Cho phép chèn ảnh minh họa câu hỏi

 Có nút trộn đề, xem trước, xuất đề

 Lưu tạm, tải lên, tạo mới đề dễ dàng

|  |
| --- |
| **[GIAO DIỆN: 4. TRÌNH SOẠN - ĐẢO ĐỀ]** |
|  |

**5. Ô CHỮ TRỐN TÌM**

📂  **File: O\_Chu\_tron\_tim.html**

📂 Kết hợp với Soan\_trochoiOchu.html để nhập từ khóa

* Trò chơi tìm ô chữ theo chủ đề đã nhập
* Có hẹn giờ chơi, kiểm tra kết quả
* Hệ thống phản hồi đúng/sai từng từ

|  |
| --- |
| **[GIAO DIỆN: 5. Ô CHỮ TRỐN TÌM]** |
|  |

**6. CỜ CARO + NHẠC**

📂 **File: Caro.html**

* Bàn cờ 20x20, hai người chơi luân phiên hoặc chơi với PC
* Nghe nhạc nền khi chơi: chọn nhạc, điều chỉnh âm lượng
* Đồng hồ thời gian thực, lời chào theo buổi

|  |
| --- |
| **[GIAO DIỆN: 6. CỜ CARO + NHẠC]** |
|  |

**7. ĐỒNG HỒ ĐỘNG TRỰC QUAN – ĐỔI NỀN**

📂 **File: index.html**

📍 Được tích hợp sẵn trên index.html

* Hiển thị giờ theo thời gian thực
* Có thể chọn ảnh nền riêng cho đồng hồ
* Tạo hiệu ứng sinh động cho lớp học

|  |
| --- |
| **[GIAO DIỆN: 7. ĐỒNG HỒ NỀN MẶC ĐỊNH + KHI ĐỔI NỀN]** |
|  |

**LỜI CẢM ƠN & HƯỚNG PHÁT TRIỂN**

Trân trọng cảm ơn quý đồng nghiệp đã sử dụng và lan tỏa bộ công cụ này. Mong được đón nhận ý kiến góp ý để hoàn thiện sản phẩm, phục vụ giảng dạy tốt hơn.

Hy vọng sản phẩm này góp phần làm cho tiết dạy thêm sinh động và hiệu quả.

🔧 **HƯỚNG PHÁT TRIỂN TIẾP** theo:

- Ghi điểm và theo dõi kết quả học sinh

- Giao diện dùng được trên điện thoại

- Mở rộng thêm các trò chơi giáo dục

|  |
| --- |
| **[ẢNH TÁC GIẢ (MTC.jpg)]** |
|  |