

MTD2A_binary_output

MTD2A: Model Train Detection And Action – arduino library <https://github.com/MTD2A/MTD2A>
Jørgen Bo Madsen / V1.4 / 15-07-2025

MTD2A_binary_output er en brugervenlig avanceret og funktionel C++ klasse til tidsstyret håndtering af output til relæer, LED'er og meget mere. MTD2A understøtter parallel processing og asynkron eksekvering.

Klassen er blandt en række logiske byggeklodser, der løser forskellige funktioner. Fælles for dem alle:

- Understøtter en bred vifte af inputsensorer og outputenheder
- Er enkle at bruge til at bygge komplekse løsninger med få kommandoer
- Fungere Ikke-blokerende, procesorienteret og tilstandsdrivet
- Tilbyder omfattende kontrol- og fejlfindingsinformation
- Grundigt dokumenterede med eksempler

Indholdsfortegnelse

MTD2A_binary_output.....	1
Funktionsbeskrivelse	1
Stop og restart	3
Initialisering	4
Aktivering.....	4
PWM (Pulse Width Modulation)	Fejl! Bogmærke er ikke defineret.
Eksempler på configuration	8
Øvrige funktioner.....	8
print_conf();.....	10

Funktionsbeskrivelse

MTD2A_binary_output processen består af 4 funktioner:

1. `MTD2A_binary_output object_name`
`("object_name", outputTimeMS, beginTimeMS, endTimeMS, { BINARY | PWM }, pinBeginValue, pinEndValue);`
2. `object_name.initialize (pinNumber, startPinValue);`
Kaldes i `void setup ();` og efter `Serial.begin (9600);`
3. `object_name.activate ();` Aktiver en gang og virker først igen når processen er afsluttet (**COMPLETE**)
4. `MTD2A_loop_execute ();` Kaldes som det sidste i `void loop ();`

Alle funktioner benytter default værdier og kan derfor kaldes med ingen og op til max antal parametre. Dog skal parametre angives i stigende rækkefølge startende fra den første. Se eksempel herunder:

```
MTD2A_binary_input object_name ();  
MTD2A_binary_input object_name  
("object_name");  
("object_name", outputTimeMS);  
("object_name", outputTimeMS, beginTimeMS);  
("object_name", outputTimeMS, beginTimeMS, endTimeMS);  
("object_name", outputTimeMS, beginTimeMS, endTimeMS, pinOutputMode);  
("object_name", outputTimeMS, beginTimeMS, endTimeMS, pinOutputMode, pinBeginVlaue);  
("object_name", outputTimeMS, beginTimeMS, endTimeMS, pinOutputMode, pinBeginVlaue, pinEndValue);
```

Defaults:

```
("Object name", 0, 0, 0, BINARY, HIGH, LOW);
```

Eksempel

```
// Two blinking LEDs. One with symmetric interval and another with asymmetric interval.  
  
#include <MTD2A.h>  
using namespace MTD2A_const;  
  
MTD2A_binary_output red_LED ("Red LED", 400, 400); // 0.4 sec light, 0.4 sec no light  
MTD2A_binary_output green_LED ("Green LED", 300, 700, 0, PWM, 96); // 0,3 / 0.7 sec PWM dimmed  
  
void setup() {  
    Serial.begin(9600);  
    while (!Serial) { delay(10); } // ESP32 Serial Monitor ready delay  
  
    byte RED_LED_PIN = 9; // Arduino board pin number  
    byte GREEN_LED_PIN = 10; // Arduino board pin number  
    red_LED.initialize (RED_LED_PIN);  
    green_LED.initialize (GREEN_LED_PIN);  
    Serial.println("Two LED blink");  
}  
  
void loop() {  
    if (red_LED.get_processState() == PENDING) {  
        red_LED.activate();  
    }  
    if (green_LED.get_processState() == PENDING) {  
        green_LED.activate();  
    }  
  
    MTD2A_loop_execute();  
}
```

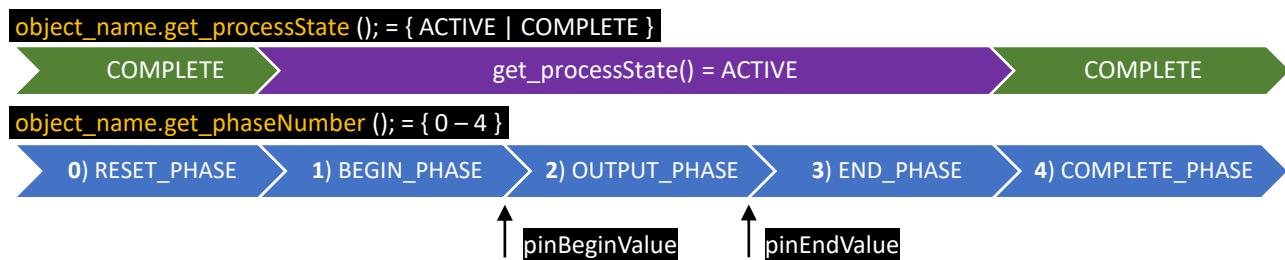
Flere eksempler og youtube video:

<https://github.com/MTD2A/MTD2A/tree/main/examples>

DEMO video: <https://youtu.be/vLySY92JdAM>

Proces faser

Afhængig af den aktuelle konfiguration gennemføres processen i mellem 1 og 5 faser.



0. Den initelle fase når programmet starter samt når funktion `reset ();` kaldes.
1. Start forsinkelse. Hvis sat til 0 eller ikke defineret springes fasen over.
2. Output tidsperiode. Starter med `pinBeginValue` og slutter med `pinEndValue`. Hvis sat til 0 eller ikke defineret springes fasen over.
3. Slut forsinkelse. Hvis sat til 0 eller ikke defineret springes fasen over.
4. Processen er afsluttet `COMPLETE` og klar til ny aktivering `object_name.activate ();`

Globale nummerkonstanter: `RESET_PHASE`, `BEGIN_PHASE`, `OUTPUT_PHASE`, `END_PHASE` & `COMPLETE_PHASE`

Det øjeblikkelige fasesskift kan identificeres med funktion: `object_name.get_phaseChange (); = { true | false }`

Proces status

Ved overgang til `BEGIN_PHASE`, `OUTPUT_PHASE` eller `END_PHASE` skifter ProcessState til `ACTIVE`.

Ved overgang til `COMPLETE_PHASE` eller `RESET_PHASE` skifter processState til `COMPLETE`.

Timing

Se dokumentet MTD2A.PDF og asnittet "Kadance" og "Synkronisering" samt "Eksekverings hastighed".

Stop og restart

Det er muligt at sætte det nyt start tidspunkt for aktuel timerproces, og stoppe aktuel timerproces i utide.

```
object_name.set_outputTimer ( {STOP_TIMER | RESTART_TIMER} );  
object_name.set_beginTimer ( {STOP_TIMER | RESTART_TIMER} );  
object_name.set_endTimer ( {STOP_TIMER | RESTART_TIMER} );
```

Det nye starttidspunkt hentes fra den globalt synkroniserede tid og kan aflæses med funktionen:

```
MTD2A_globalSyncTimeMS ();
```

Initialisering

Output skrives til det digitale benforbindelsesnummer, der er specificeret i `object_name.initialize (pinNumber);`. Kaldes funktionen ikke, bliver der ikke skrevet til benforbindelsen `pinWrite = DISABLE` og `pinNumber = 255`.

Output på benforbindelsen kan inverteres (omvendes) ved at sætte `pinOutput` til `INVERTED`

Det betyder at der byttes om på HIGH og LOW og PWM værdi regnes til $255 - \text{PWM værdi}$.

```
object_name.initialize ( pinNumber, {NORMAL | INVERTED} );
```

Benforbindelse initialiseres med den værdi der angivet i `startPinValue`. Udelades parameteren angives `LOW`

```
object_name.initialize ( pinNumber, {NORMAL | INVERTED}, startPinValue );
```

Hvis benforbindelsesnummer er initialiseret korrekt med `object_name.initialize ()`, er det muligt løbende at styre om der skal skrives til benforbindelsen eller ej med funktionen:

```
object_name.set_pinWrite ( {ENABLE | DISABLE} );
```

Det er også muligt at skrive direkte til benforbindelsen med funktionen:

```
object_name.set_setPinValue ( setPinValue ); binary {HIGH | LOW} / PWM {0-255}
```

Som udgangspunkt er benforbindelsen udefineret. Se [Digital Pins | Arduino Documentation](#)

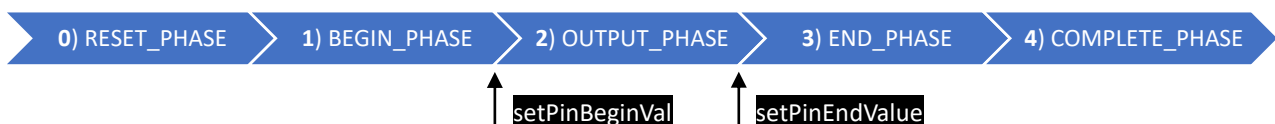
Aktivering

Processen aktiveres med funktionen: `object_name.activate ()`. Dermed skifter `processState` til `ACTIVE`

Efterfølgende aktivering har ingen effekt, så længe processen er aktiv. Så snart `processState` skifter til `COMPLETE` kan processen aktiveres igen.

Processen kan til hver en tid nulstilles med funktionen: `object_name.reset ()`. Funktionen nulstiller alle styrings- og process variable, og gør klar til ny start. Alle funktionskonfigurerede variable og standard værdier bibeholdes. Endvidere skrives `startPinValue` til benforbindelsen, hvis benforbindelsen er defineret. Procesfasen skifter til `RESET_PHASE`

Der er muligt at skrive begyndelseværdier `pinBeginValue` og slut værdier `pinEndValue` til benforbindelsen.



Activate funktioner benytter "function overloading". Det betyder at funktionen kan kaldes med ingen og op til 4 parametre. Dog skal parametre angives i stigende rækkefølge startende fra den første.

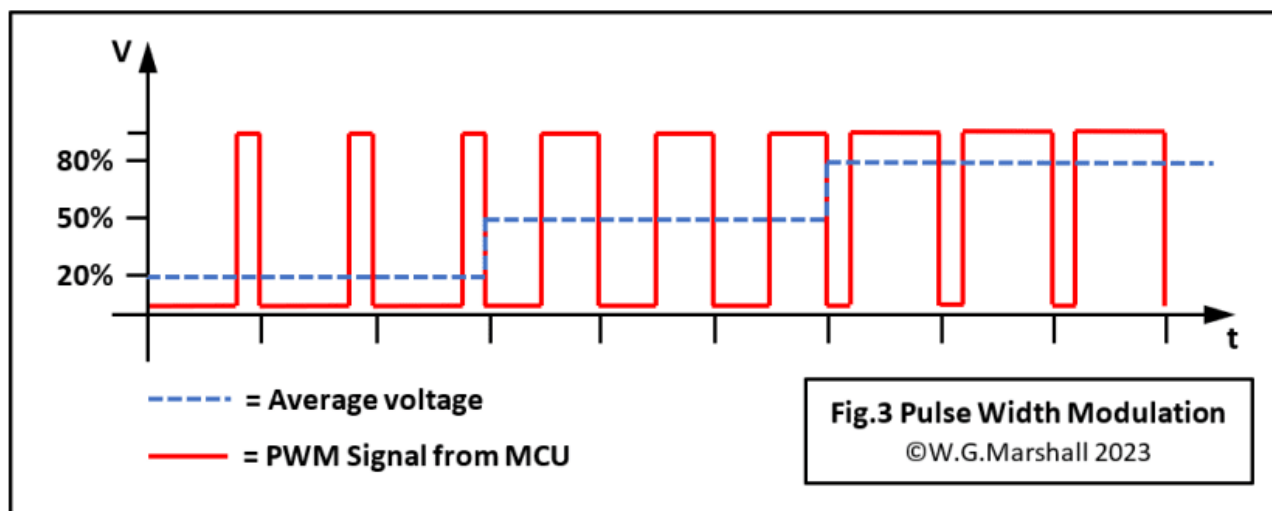
Der benyttes **ikke** default værdier. Alle eksisterende værdier forbliver de samme, med mindre de angives værdier som parametre i funktionskaldet. Se eksempel herunder:

```
object_name.activate ();  
object_name.activate (setPinBeginValue);  
object_name.activate (setPinBeginValue, setPinEndValue);  
object_name.activate (setPinBeginValue, setPinEndValue, setPWMcurveType);  
object_name.activate (setPinBeginValue, setPinEndValue, setPWMcurveType, LoopFastOnce);
```

`setPWMcurveType` angiver hvilken kurve der skal følges i tidsrummet `outputTimeMS`. Kurven starter med værdien `setPinBeginValue` og slutter med værdien `setPinEndValue`

PWM

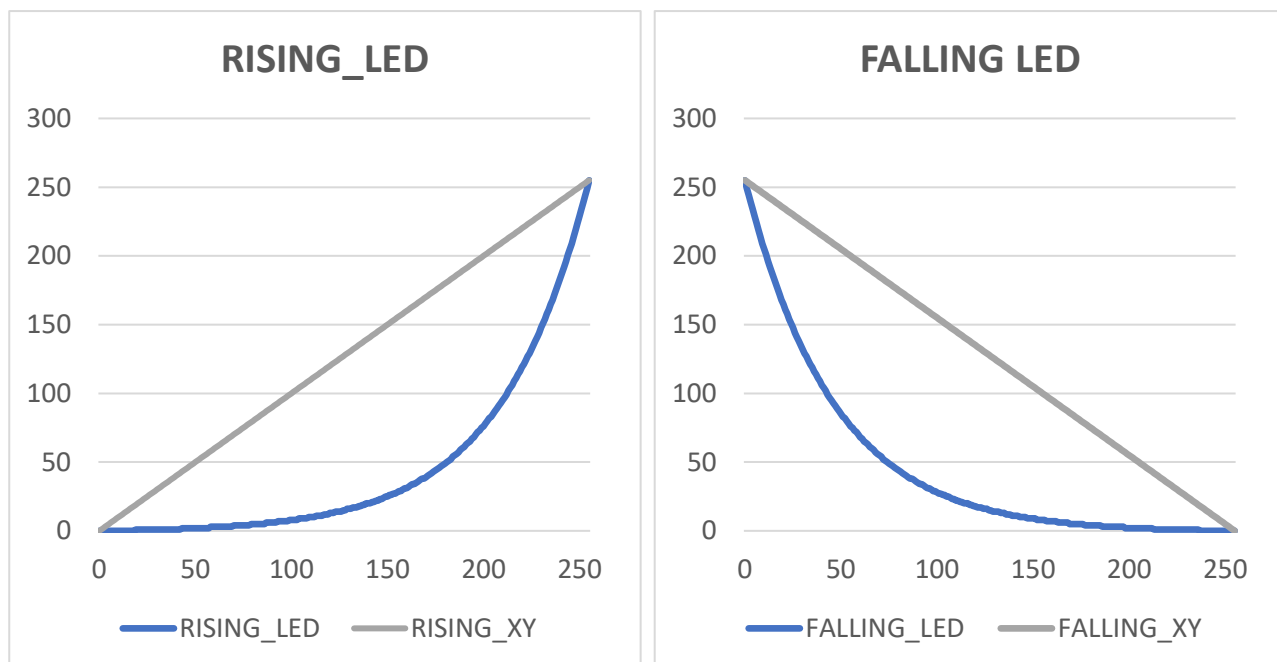
PWM ([Pulse Width Modulation](#)) er en teknik, der bruges til at kontrollere den gennemsnitlige effekt, der leveres til en elektrisk enhed ved at variere bredden af en række impulser. I bund og grund er det en digital metode til at skabe en analog effekt ved hurtigt at tænde og slukke for et signal



16 forskellige matematiske PWM-kurver er designet: 2 lineære, 4 eksponentielle og 8 potensfunktioner. Funktionerne er beregnet til at udjævne fysiske forhold, der har et ikke-lineært forhold mellem tid og funktion. F.eks. LED fade ind/fade ud og start og stop af DC-motorer (tog).

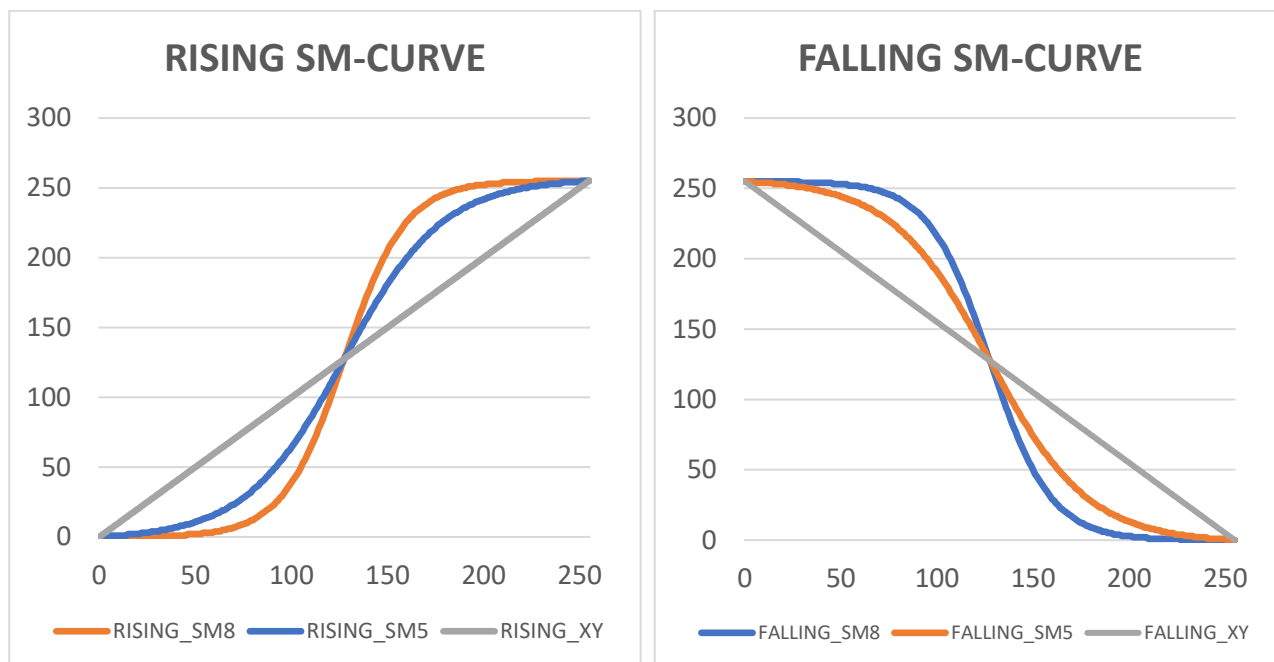
LED fading

PWM er en god måde at kontrollere lysstyrken på LED'er. Forholdet mellem arbejds cyklussen og den opfattede lysstyrke er dog slet ikke lineært. Mennesker opfatter lysstyrkeændringen ikke-lineært. Det menneskelige øje reagerer logaritmisk på lys og har en bedre følsomhed ved lav luminans end høj luminans.



S-kurver

Sigmoid S-kurver Kan bruges, hvor blød acceleration og deceleration er at foretrække. For eksempel, at køre en (tungt belastet) servomotor fra punkt a til b, eller en servomotor, der sænker/rejser bomme op og ned ved en jernbaneoverskæring.



Potensfunktioner

Potensfunktioner er til udjævning af acceleration og deceleration af tog.

For eksempel er brug af potensfunktioner velegnet til pendulkørsel med modeltog. Lokomotivet accelererer blødt op i hastighed, kører med en fast hastighed i et stykke tid, deaccelererer jævnt ned i hastighed og stopper helt. Efter en kort pause gentages processen i den modsatte retning.

Inertia and friction

Start og stop af tog (lokomotiv og vogne) involverer både inerti og friktion.

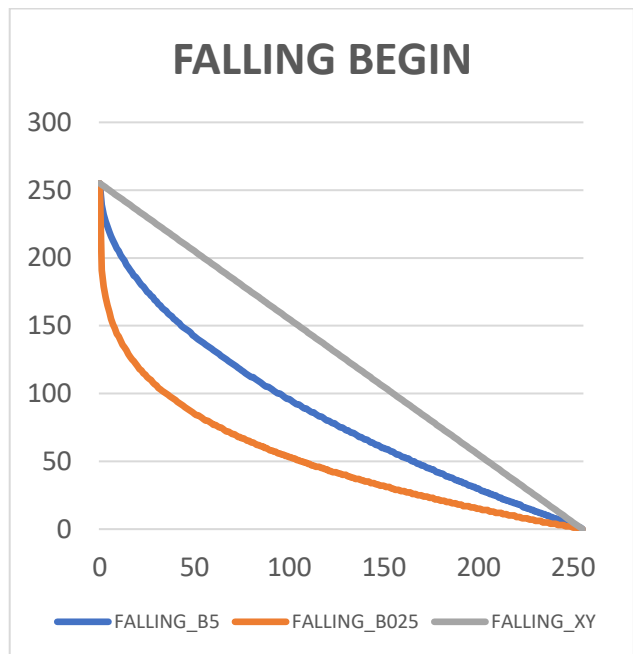
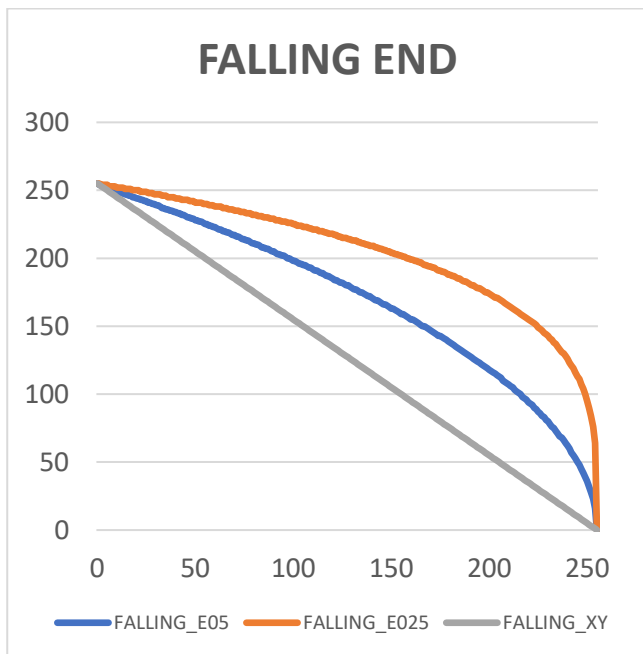
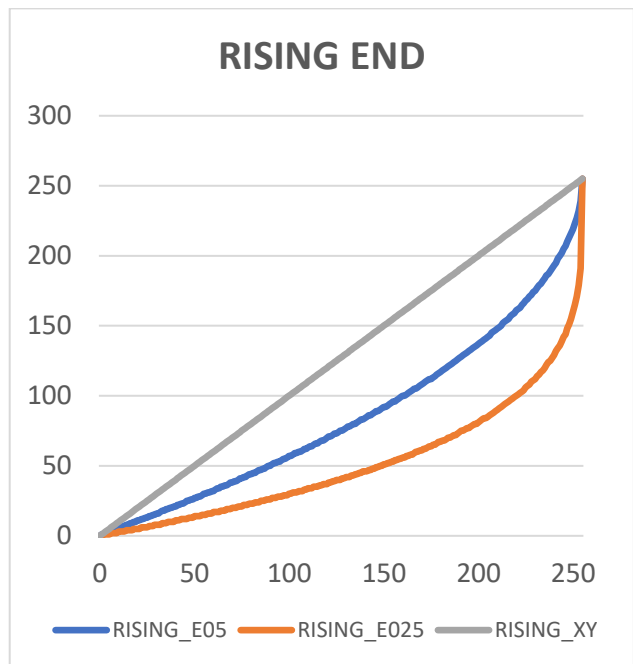
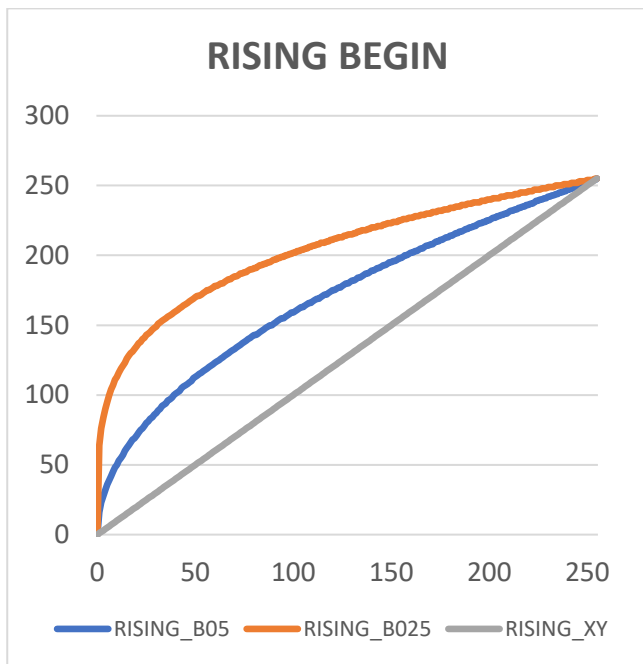
Inerti er egenskaben ved et objekt, der får det til at modstå ændringer i dets bevægelsestilstand. For at starte eller stoppe bevægelse er der brug for en ubalanceret kraft for at overvinde inerti og, i de fleste virkelige scenarier, friktion.

1. En bil, der accelererer, kræver en kraft for at overvinde bilens inerti, som ønsker at forblive stationær.
2. En rullende kugle stopper til sidst på grund af friktion. Uden friktion ville den fortsætte med at rulle.
3. Skubbe en kasse: Du skal skubbe med tilstrækkelig kraft til at overvinde statisk friktion og få kassen i bevægelse. Når du bevæger dig, skal du fortsætte med at anvende kraft for at overvinde kinetisk friktion og opretholde hastigheden.

Inerti og friktion er grundlæggende begreber i fysik, der forklarer, hvorfor objekter bevæger sig (eller ikke bevæger sig), og hvordan bevægelse kan startes og stoppes. Forholdet mellem tid og funktion er **ikke lineært**.

Desuden kan der være en effekt i jævnstrøms motorer kaldet "ankerreaktion". Afhængigt af hvordan motoren er fremstillet, kan der være en asymmetri mellem rotation frem og tilbage.

De følgende 8 effektfunktioner vil resultere i mere jævn togacceleration og -deceleration.



De forskellige kurver er navngivet som globale konstanter (MTD2A_const.h):

MIN_PWM_VALUE

MAX_PWM_VALUE

NO_CURVE

RISING_XY

RISING_LED

RISING_SM8

RISING_B05

FALLING_B05

FALLING_XY

FALLING_LED

RISING_SM5

RISING_B025

FALLING_B025

FALLING_SM8

RISING_E05

FALLING_E05

FALLING_SM5

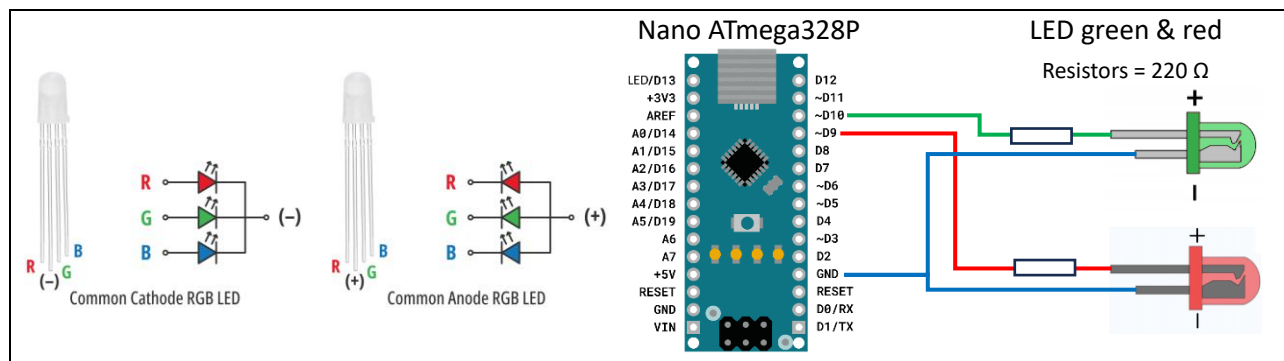
RISING_E025

FALLING_E025

Eksempler på configuration

En multifarvet LED med fælles **katode** aktiveres ved at gå fra LOW til HIGH. PWM 0 -> 255 (fuld lys).

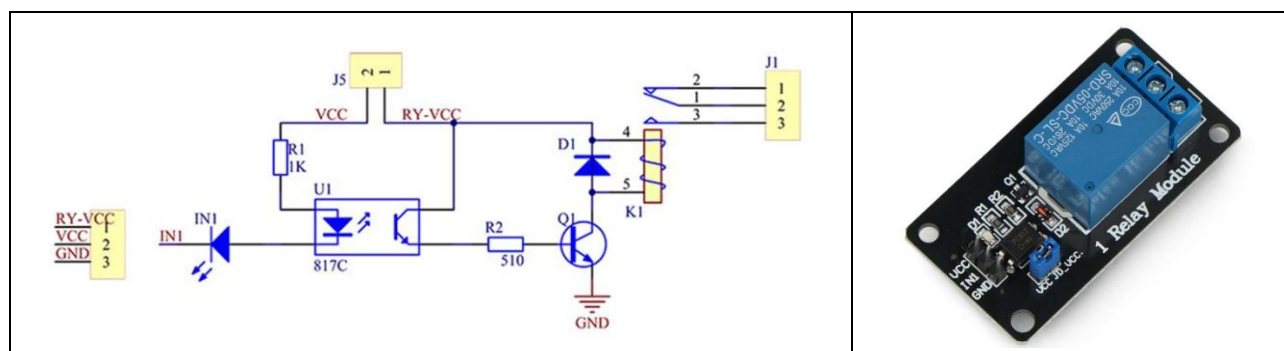
En multifarvet LED med fælles **anode** aktiveres ved at gå fra HIGH til LOW. PWM 255 -> 0 (fuld lys).



Eksempel på grøn LED der venter et halvt sekund og lyser herefter i et halvt sekund.

1. `MTD2A_binary_output green_LED ("Green LED", 500, 500);`
2. `green_LED.initialize (10);`
3. `green_LED.activate ();`
4. `MTD2A_loop_execute ();`

Et standard rellæ med optokobler der aktiveres med ved at gå fra HIGH til LOW.



Eksempel på et optokoblet rellæ, der venter et halvt sekund, og aktiveres herefter i et halvt sekund.

Alle standard værdier er omvendt af hvad der er default. Derfor skal alle parametre angives.

1. `MTD2A_binary_output opto_relay ("Opto relay", 500, 500, 0, BINARY, LOW, HIGH);`
2. `opto_relay.initialize (12, NORMAL, HIGH);`
3. `opto_relay.activate ();`
4. `MTD2A_loop_execute ();`

Alternativt **INVERTED** hvilket inverterer (omvender) alle pin output værdier.

1. `MTD2A_binary_output opto_relay ("Opto relay", 500, 500);`
2. `opto_relay.initialize (12, INVERTED);`
3. `opto_relay.activate ();`
4. `MTD2A_loop_execute ();`

Øvrige funktioner

Set functions	Comment
<code>set_pinWrite ({ENABLE DISABLE});</code>	Enable or disable pin writing
<code>Set_pinOutput ({NORMAL INVERTED});</code>	Invert all output (pin writing)
<code>set_setPinValue ({BINARY {HIGH LOW} / PWM {0-255})</code>	Write directly to output pin (if enabled).

set_outputTimer({ STOP_TIMER RESTART_TIMER})	Stop timer process immediately or restart
set_beginTimer ({ STOP_TIMER RESTART_TIMER})	Stop timer process immediately or restart
set_endTimer ({ STOP_TIMER RESTART_TIMER})	Stop timer process immediately or restart
set_debugPrint ({ ENABLE DISABLE});	Activate print phase number and text

Fælles for alle set-funktioner er en ekstra parameter: LoopFastOnce = {ENABLE | **DISABLE**} disable er default.

Get functions	Comment
get_processtState (); return bool {ACTIVE COMPLETE}	Procedure process state.
get_pinWrite (); return bool {ENABLE DISABLE}	Write to pin is enabled or disabled
get_phaseChange (); return bool {true false}	Momentarily phase change (one loop time)
get_phaseNumber (); return uint8_t {0- 4}	Reset = 0, begin = 1, output = 2, end = 3, complete = 4.
get_setBeginMS (); return uint32_t milliseconds	Start time for begin proces
get_setOutputMS (); return uint32_t milliseconds	Start time for output proces
get_setEndMS (); return uint32_t milliseconds	Start time for end proces
get_reset_error (); return uint8_t {0-255}	Get error/warning number and reset number: Error [1 – 127] warning [128 – 255]

Operator overloading	Function
object_name_1 == object_name_2	bool processState_1 == processState_2
object_name_1 != object_name_2	bool processState_1 != processState_2
object_name_1 > object_name_2	bool processState_1 = ACTIVE & processState_2 = COMPLETE
object_name_1 < object_name_2	bool processState_1 = COMPLETE & processState_2 = ACTIVE
object_name_1 >> object_name_2	bool setOutputMS_1 > setOutputMS_2
object_name_1 << object_name_2	bool setOutputMS_1 < setOutputMS_2

```
print_conf();
```

```
object_name.print_conf();
```

```
MTD2A_binary_output:
-----
objectName      : LED_1
processState    : ACTIVE
phaseText       : [3] End delay
debugPrint      : DISABLE
globalDebugPr   : DISABLE
errorPrint      : DISABLE
globalErrorPr   : ENABLE
errorNumber     : 0 OK
outputTimeMS    : 2000
beginDelayMS    : 0
endDelayMS      : 2000
pinOutputMode   : PWM
PWMcurveType    : 0
pinBeginValue   : 10
pinEndValue     : 0
pinNumber       : 9
pinWrite        : ENABLE
pinOutput       : NORMAL
startPinValue   : 0
setPinValue     : 0
setBeginMS      : 0
setOutputMS     : 2014
setEndMS        : 4028
```