

静态分析工具-- CodeQL



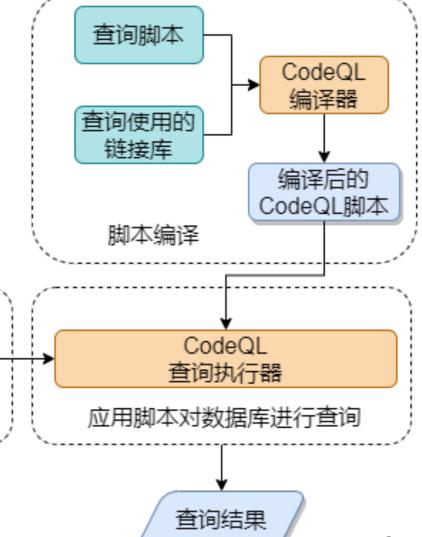
CodeQL简介

- github安全团队开发的静态分析引擎
- 应用范围: 变种分析(variant analysis)
- 原理:源代码的语法、语义、数据类型、数据流图、控制流图等相关信息被提取到数据库中,使代码可以被当作数据一样进行查询



源代码

CodeQL框架流程图



提取源码信息存入数据库

信息提取器

源码信息库



CodeQL常用功能模块

1. CodeQL数据流分析

- > 对程序运行时的数据流向进行了建模
- 局部数据流分析(同一个函数内部的数据流向)
- 全局数据流分析(同一个函数内部、函数与函数之间的数据流向)
- ✓ DataFlow模块

2. CodeQL污点分析

- > 三元组<sources,sinks,sanitizers>
- 污点源→污点汇聚点
- ✓ TaintTracking模块



CodeQL常用功能模块

3. CodeQL指向分析

- > 在编译期间建立指针变量和在运行时它所指向的地址之间的关系
- · 基于Steensgaard算法(过程间的流不敏感指向分析)
- ✓PointsTo模块

4. CodeQL控制流分析

- > 控制流图是对程序执行过程中控制流的静态过近似图形表示
- 基于抽象语法树实现
- ✓ ControlFlow模块(过程内的)



select...from...where...

▶ 面向对象(仅代表源代码在逻辑上的关系)

```
查询结构
```

```
/**

* Query metadata

*/

import /* ... CodeQL libraries or modules ... */

/* ... Optional, define CodeQL classes and predicates ... */

from /* ... variable declarations ... */

where /* ... logical formula ... */

select /* ... expressions ... */
```



1. QL文件的元数据(Query metadata)

```
/**
 * @name Find bugs in source code
 * @description Find bugs about buffer overflow, format string and use after free.
 * @id cpp/example
 * @kind path-problem
 * @precision very-high
 * @tags security
 * @security-severity 6.0
 */
```



2. Import 声明

▶ 用于将CodeQL库或模块导入到查询中 可以使用官方提供的库或模块,也可以自定义查询库

3. From 子句

▶ 用于声明在查询中使用的变量 使用以下形式进行定义: <type> <variable name> CodeQL中主要的变量类型: boolean、float、int、string、date 支持不同类型间的转化,也可以使用class定义自己的类型



4. Where子句

- > 定义了应用于变量的逻辑条件,可以缩小查询出的结果范围。
- ➤ 逻辑条件可以用集合体(aggregation)、谓词(predicate)、逻辑公式(logical formulas)三种类型来定义。
- 集合体: count、min、max、avg、sum、concat、rank、unique等。
- 谓 词:用predicate关键词定义,用于描述程序各部分间的逻辑关系(相当于高级编程语言中的函数),可以递归使用。
- 逻辑公式: >、<、>=、<=、=、!=、instanceof、in、exists、not、if..then..else、and、or、implies。



5. Select子句

➤ Select子句用于显示所有满足where子句所规定的条件的结果。结果的格式和元数据中@kind属性有关。

如果@kind为problem 遵循以下格式: select element, string

如果@kind为path-problem 遵循以下格式: select element, source, sink, string



几种常用查询对象类型

Function 指代程序中函数定义、函数声明 Function Call 指代函数调用

Macro 指代宏定义
MacroInvocation 指代宏调用

Expr 指代表达式
AssignExpr 指代赋值表达式(是Expr的子集)
ConditionalStmt 指代条件表达式

Field 指代结构体中的成员



CodeQL 示例



检测源码中是否存在system函数

```
源程序:

void process0(){
    printf("hello!\n");
    system("/bin/sh");
}
```

```
class System extends FunctionCall{
    System(){
        exists( FunctionCall fc |
            fc.getTarget().getName() = "system"|
            this = fc
   表当前Svstem类
from System sys
select sys.getEnclosingFunction() as
function_name, sys.getLocation() as location
                                                 13
```



```
源程序:
```

```
#define LENGTH 10
char buffer[LENGTH]={'0'};
//buffer overflow
void process1() {
    char buf[LENGTH]={'0'};
    int length;
    scanf("input length: %d",&length);
    read(0,buf,length);
//correct version
void process2() {
    char buf[LENGTH]={'0'};
    unsigned int length;
    scanf("input length: %d",&length);
    if(length<LENGTH)</pre>
        read(0, buf, length);
```

process1()为具有缓冲区溢出漏洞的函数, 没有对输入数据的长度进行检查。

process2()为正确的函数,对长度进行了条件检查。



检测思路:

1. 找到read()函数;

2. 获取read()函数第3个参数(可输入数据的长度);

3. 判断输入数据的长度是否可能超过数组的最大上限。



```
class Bof extends FunctionCall {
    Bof(){
        exists( FunctionCall fc, Expr length
            fc.getTarget().getName() = "read" and
            length = fc.getArgument(2) and
            not exists( Macro v, LocalVariable var, int uppersize
                uppersize = v.getBody().toInt() and v.getHead() = "LENGTH"
                var.getName().matches("length") and upperBound(length) <= uppersize</pre>
            this = fc
                                                                                16
```



```
from Bof bof select bof.getEnclosingFunction() as function_name,
//以上语句含义为获取查询出的函数的调用者
bof.getLocation().toString() as location
```



检测缓冲区溢出漏洞演示



源程序:

```
char buffer[LENGTH]={'0'};

//format string
void process3() {
    read(STDIN_FILENO, buffer, LENGTH);
    printf(buffer);
}

//correct version
void process4() {
    read(STDIN_FILENO, buffer, LENGTH);
    printf("buffer:%s\n", buffer);
}
```

process3()为具有格式化字符串漏洞的函数, 没有对输入数据的长度进行检查。

process4()为正确的函数。



检测思路:

1. 找到printf()函数;

2.获取printf()函数格式化字符参数;

3.应用局部数据流分析,检查格式化字符参数是否为硬编码。



```
class Format extends FunctionCall{
    Format(){
        exists(
            FormattingFunction format, FunctionCall call, Expr formatString
            call.getTarget() = format
            and call.getArgument(format.getFormatParameterIndex()) = formatString
            and not exists( DataFlow::Node source, DataFlow::Node sink
                DataFlow::localFlow(source, sink) and
                source.asExpr() instanceof StringLiteral and
                sink.asExpr() = formatString
            this = call
                                                                                      21
```



```
from Format form select form.getEnclosingFunction() as function_name, //以上语句含义为获取查询出的函数的调用者 form.getLocation() as Location //以上语句含义为获取查询出的函数的位置
```





源程序:

```
struct MyStruct {
    char* buf;
};
static void writebuf(struct MyStruct *s, int id) {
  sprintf(s->buf, "buffer: %d\n", id);
//use after free
void process5() {
    struct MyStruct* s = (struct MyStruct*)malloc(sizeof(struct MyStruct));
    s->buf = malloc(LENGTH);
    read(STDIN_FILENO, s->buf, LENGTH);
    free(s->buf);
                                           释放s->buf后又通过writebuf进行了使用
    writebuf(s,1);
```



检测思路:

1. 找到free()函数的参数;

2.应用全局数据流分析,检查free()的参数是否会在其它地方被解引用。





```
from DataFlow::PathNode source,DataFlow::PathNode sink,Analysis uaf where uaf.hasFlowPath(source, sink)

select source.getNode().getEnclosingCallable() as source_func,

source.getNode().getLocation() as source_location,

sink.getNode().getEnclosingCallable() as

sink_func,sink.getNode().getLocation() as sink_location

sink_func,sink.getNode().getLocation() as sink_location
```