

UTILISATION DU SERVICE NUMÉRIQUE

AIGLE

Cette fiche présente et détaille l'ensemble des fonctionnalités d'AIGLE, et comment les exploiter.

1 – Qu'est-ce qu'AIGLE ?

- Un service numérique développé par la DDTM34 (Direction Départementale des Territoires et de la Mer de l'Hérault), en partenariat avec la Fabrique Numérique.
- AIGLE est accessible depuis l'adresse URL : <https://aigle.beta.gouv.fr/>
- Il est préconisé d'utiliser les navigateurs web Chrome  ou Firefox 
- Il s'agit d'un outil permettant de repérer automatiquement, en faisant appel à l'intelligence artificielle, les constructions et installations illégales sur le territoire.
- Le principe repose la comparaison de photos aériennes ou satellites d'années différentes qui permet d'identifier des « objets » nouveaux ou déjà existants sur des parcelles sur lesquelles il ne devrait rien y avoir car inconstructibles.
- L'ensemble des détections est représenté sur une cartographie avec des carrés ou des ronds de couleurs différentes représentant les différents types d'objets c'est à dire les caravanes, mobil-homes, constructions en dur, piscine et épaves de bateaux.
- À chaque objet est associé des données : parcelle, commune, zones à enjeux (agricole, naturelle, inondable, feux de forêt...). Avec AIGLE, on estime à 30000 le nombre parcelles cabanisées avec une progression de 500 à 1000/an.

2 – Comment se connecter à AIGLE ?

- Depuis la page de connexion, en renseignant les identifiants qui vous ont été préalablement transmis, puis en cliquant sur *Connexion*.



Email *

jean.dupont@email.com

Mot de passe *

.....

[Mot de passe oublié ?](#)

[Connexion](#)

Page de connexion



Entrer votre adresse email pour réinitialiser votre mot de passe
Si votre adresse est associée à un compte, vous recevrez un recevoir un mail de réinitialisation

Email *

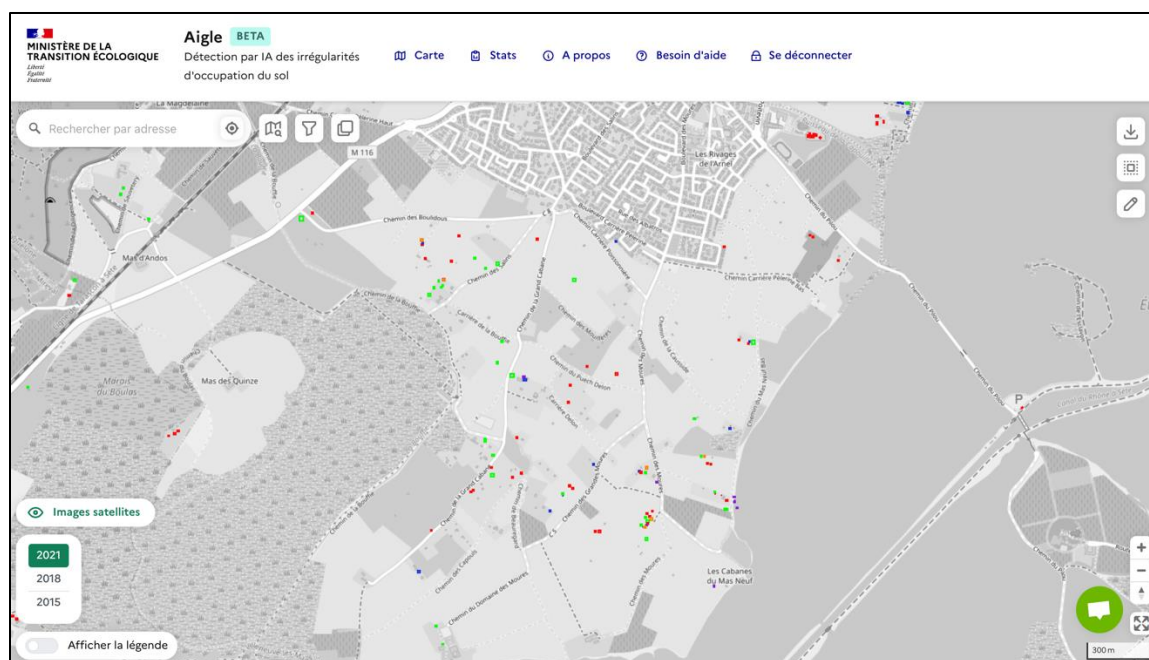
jean.dupont@email.com

[Réinitialiser le mot de passe](#)

Réinitialisation du mot de passe

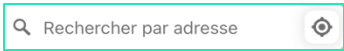







- En cas de difficulté pour vous connecter, vous pouvez procéder à la réinitialisation de votre mot de passe [ici](#).

3 – Comment utiliser AIGLE ?




Vue principale d'AIGLE

- Il s'agit d'une cartographie, qui met en lumière l'ensemble des « objets » représentants le phénomène de cabanisation.
- L'outil, grâce à de nombreux filtres, et autres boutons d'action, permet d'être plus efficace dans le ciblage des constructions et installations illégales sur le territoire.

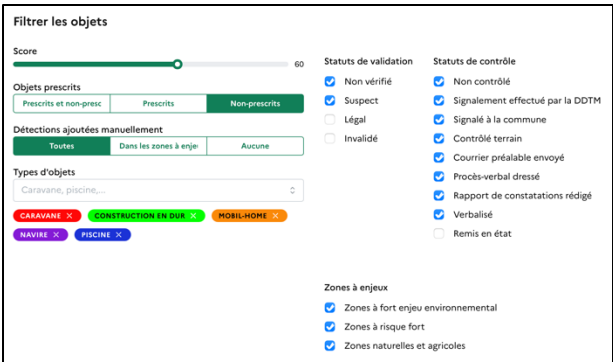
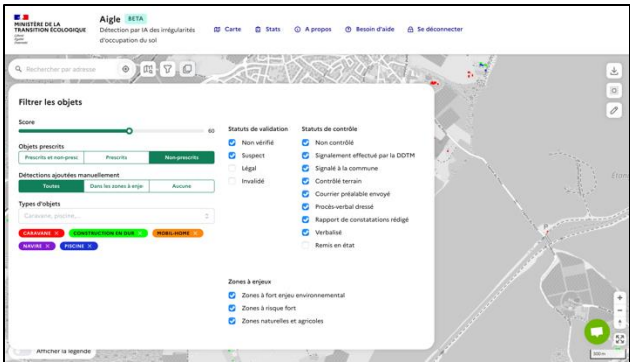
Bouton	Description
	Ce bouton permet d'accéder à la vue cartographique de l'adresse sélectionnée, ou de la position actuelle de l'utilisateur.
	Ce bouton permet de rechercher une parcelle en saisissant les informations de la commune, de la section ainsi que de la parcelle concernée.
	Ce bouton permet de filtrer les objets, en fonction de plusieurs critères (le score de précision, la prescription, le type d'objets, les statuts de validation et de contrôle, ainsi que les zones à enjeux).
	Ce bouton permet de gérer l'affichage des différentes couches (photos aériennes / orthos, photos satellites / pléiades, cadastre et/ou contours communes ainsi que les différents types de zones à enjeux telles que les zones environnementales, à risque fort, naturelles et agricoles).
	Accès rapide qui permet d'afficher ou de cacher les images satellites.
	Ce bouton permet de gérer uniquement l'affichage des fonds de carte aérienne (n'agit pas sur le filtre ou l'affichage des objets).
	Ce bouton permet d'afficher la légende, pour réperer plus facilement le type d'objets, sa détection (par photo aérienne ou satellite), ou encore les différentes zones à enjeux.
	Ce bouton permet de zoomer ou de dézoomer la carte, et de visualiser plus facilement les différents objets sur un territoire ou sur une parcelle.

Rechercher une parcelle



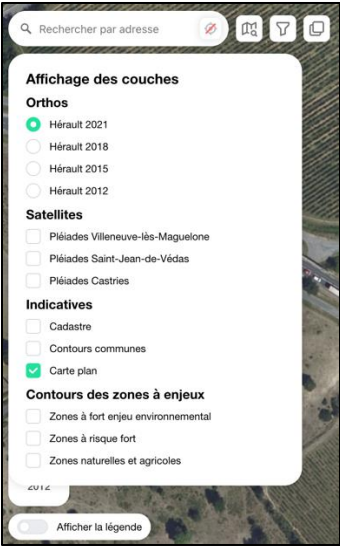
- Saisir dans les champs prévus à cet effet les informations sur la commune, la section et la parcelle recherchée. Les caractères « O » et « 0 » ne sont pas acceptés.
- Pour visualiser le plan cadastral, il suffit de sélectionner l'option dans le menu Affichage des couches , puis de cocher Cadastre, et de zoomer de 300 à 50m.
- Il est également possible de rechercher une parcelle en saisissant une adresse, et en navigant sur la carte.

Filtrer les différents objets détectés



- Sélectionner ou désélectionner vos filtres, en fonction du type d'objets que vous souhaitez afficher, mais également des statuts de validation ou de contrôle, ainsi que les différentes zones à enjeux. Par défaut, les objets affichés sont les « non-prescrits ».
 - Si vous souhaitez étendre votre ciblage, vous pouvez modifier le score de détection.
- ⚠ Nous assignons un score de 60 pour s'assurer d'une détection optimale (à ce jour, pour afficher l'objet avec les images satellites, il est nécessaire de mettre le score à 0.

Afficher les différentes couches appliquées



- Sélectionner ou désélectionner les différentes couches en fonction :
- ✓ du millésime des images aériennes
 - ✓ de la géolocalisation des images satellites
 - ✓ de l'affichage du cadastre
 - ✓ de l'affichage du contour des communes
 - ✓ de l'affichage du contour des zones à enjeux

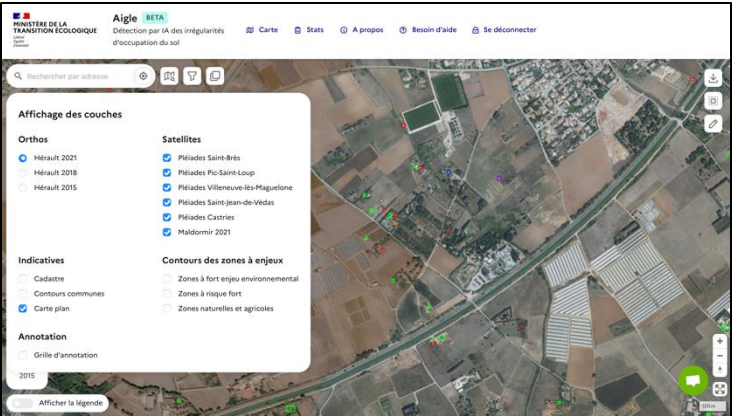
Afficher la légende



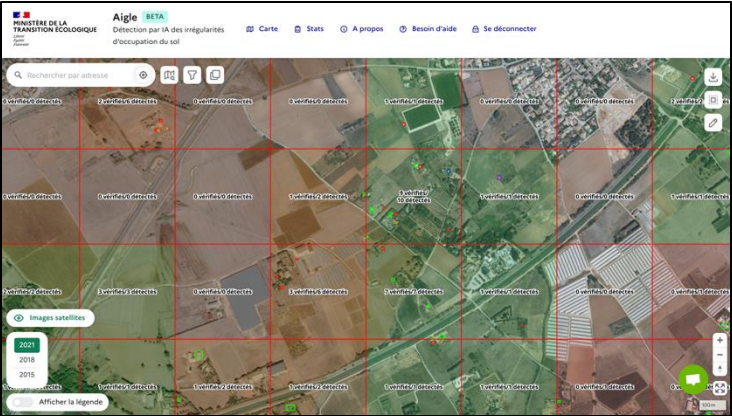
- Sélectionner le curseur en bas à gauche de votre écran pour afficher les informations qui permettent d'identifier les éléments présents sur AIGLE.
- Les objets sont définis par une couleur, et une forme (carré ou rond).
- Les zones à enjeux se définissent en fonction des couleurs indiquées.
- Les parcelles sont mises en valeur avec des pointillés orange.

Afficher une grille d'annotation

- Afin de suivre l'état d'avancement de la vérification des objets détectés sur AIGLE, il suffit d'afficher la grille d'annotation, qui permet de visualiser par une échelle de couleur, et des informations affichées, le travail mené sur un territoire.



1. Cliquer sur le bouton **Affichage des couches**, et sélectionner **Grille d'annotation**



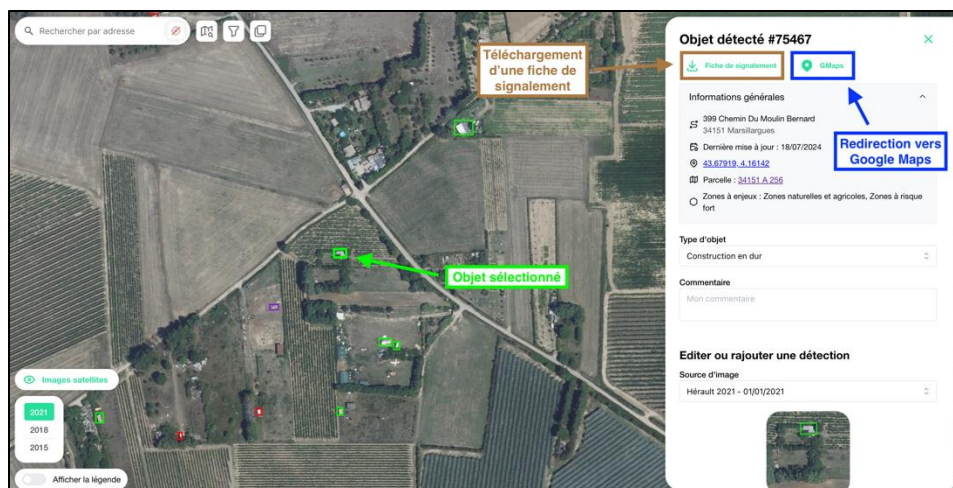
2. Visualiser sur une zone l'état d'avancement, avec un ratio : *nombre d'objets vérifiés / nombre d'objets détectés*




3. Dézoomer si nécessaire pour visualiser sur votre collectivité l'avancement :

- vert > *terminé*
- jaune > *en cours*
- rouge > *non commencé*

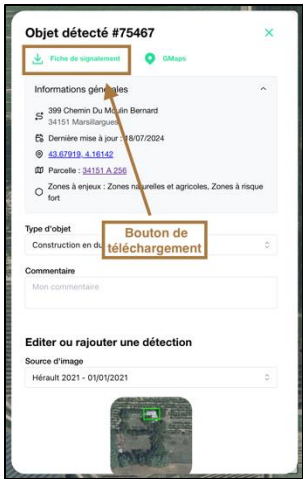
Sélectionner et visualiser les informations d'un objet détecté



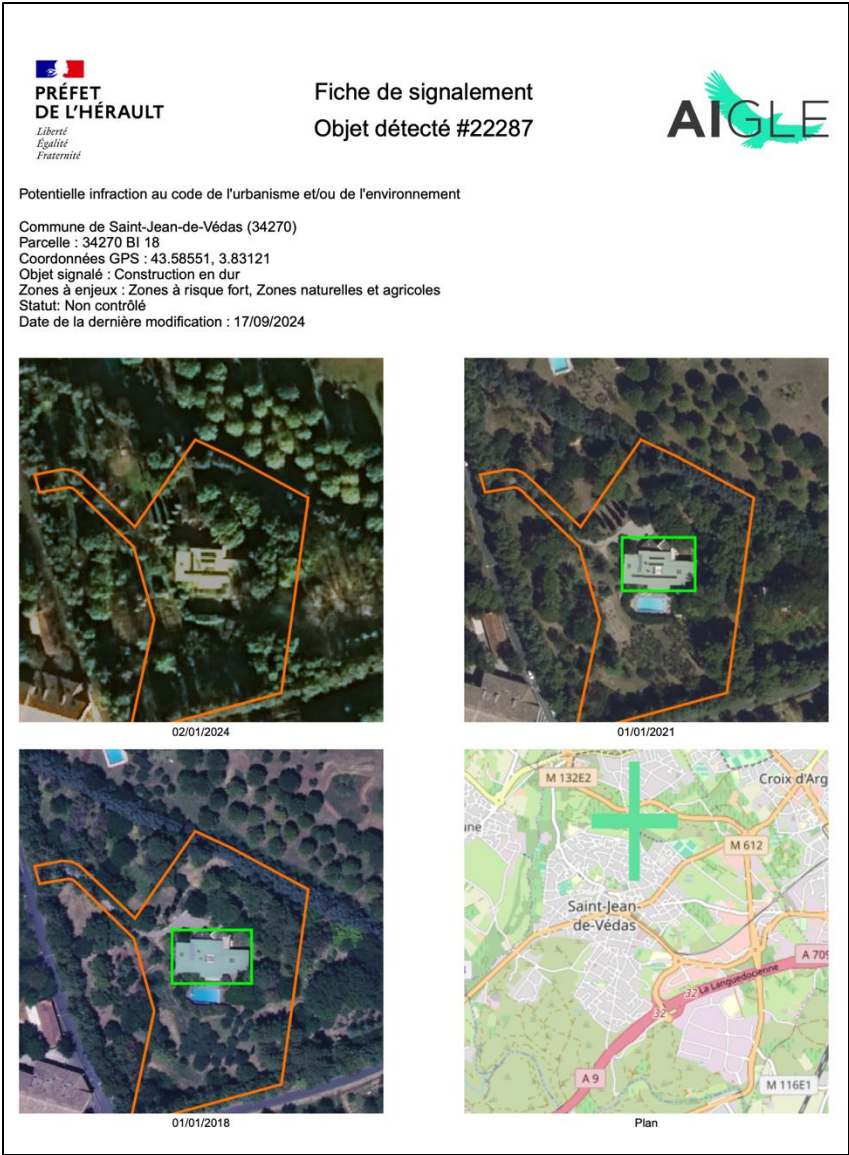
- Sélectionner l'objet concerné en cliquant dessus, une fenêtre sur la droite de votre écran va apparaître, et vous indiquera l'ensemble des informations utiles concernant cet objet (informations générales, type d'objet, la source d'image, le statut de validation et de contrôle, la prescription, et l'historique des détections).
- Plusieurs sont modifiables et vous permettent d'actualiser l'état de situation de l'objet :
 - le type d'objet, si l'outil a détecté un objet qui ne correspond pas à la réalité. Vous pouvez ajouter un commentaire libre (hors données personnelles).
 - le statut de vérification et de contrôle, pour actualiser votre action sur le terrain, et mettre à jour la carte en fonction des opérations menées.

 Pour modifier un objet, il est nécessaire que vous disposiez des droits de modification, rapprochez-vous de votre administrateur.

Télécharger une fiche de signalement AIGLE



- Depuis la vue de l'objet, vous pouvez télécharger une fiche récapitulative de l'objet qui reprendra l'ensemble des informations utiles pour vos opérations sur le terrain :
 - ✓ les informations détaillées de l'objet (commune / parcelle / coordonnées GPS, type d'objet, statut, etc..)
 - ✓ les vues aériennes des trois derniers millésimes
 - ✓ la situation géographique

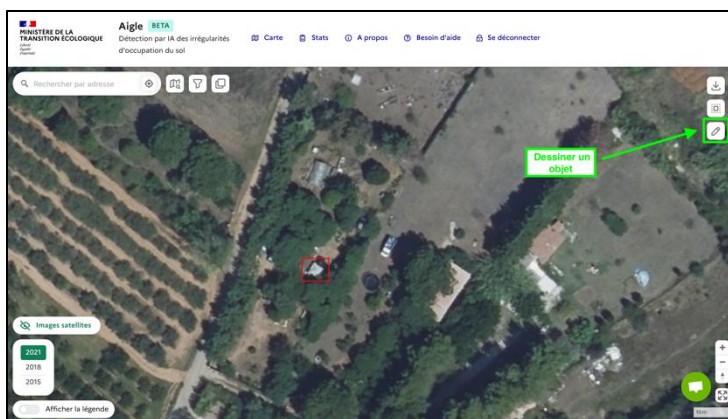


Capture d'une fiche de signalement AIGLE

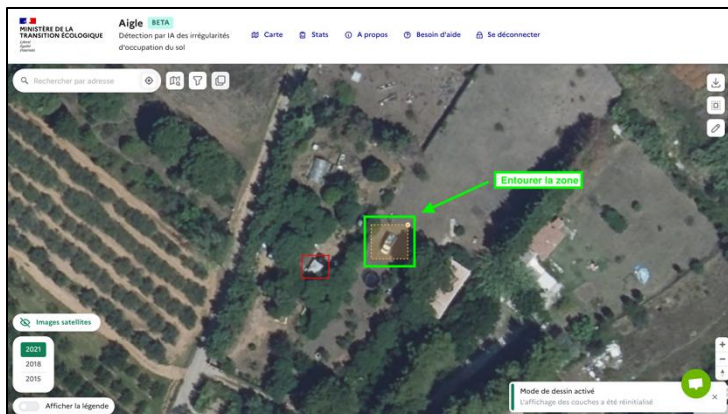
Ajouter un objet non détecté par AIGLE



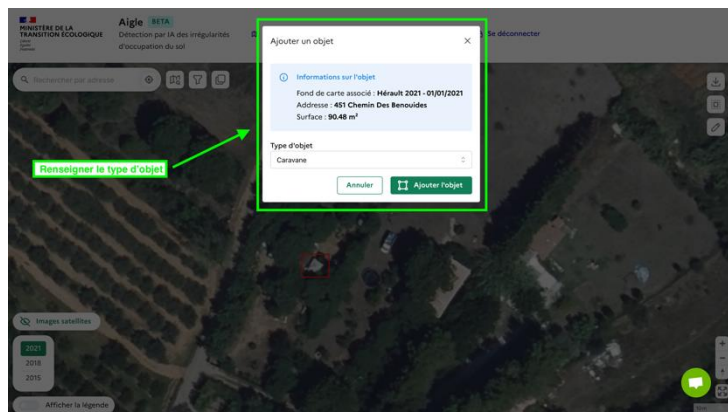
- L'outil étant basé sur l'intelligence artificielle, certains objets peuvent ne pas être détectés (ou sur le terrain, certaines constructions sont très récentes). Il est donc possible de l'ajouter manuellement en cliquant sur le bouton **Dessiner un objet**, puis en sélectionnant à l'aide du curseur la zone concernée.
- Il suffira ensuite de préciser le type d'objet à appliquer, puis de valider la saisie avec le bouton **Ajouter l'objet**.



1. Cliquer sur le bouton **Dessiner un objet** en haut à droite de votre écran



2. Sélectionner / entourer avec votre curseur la zone concernée



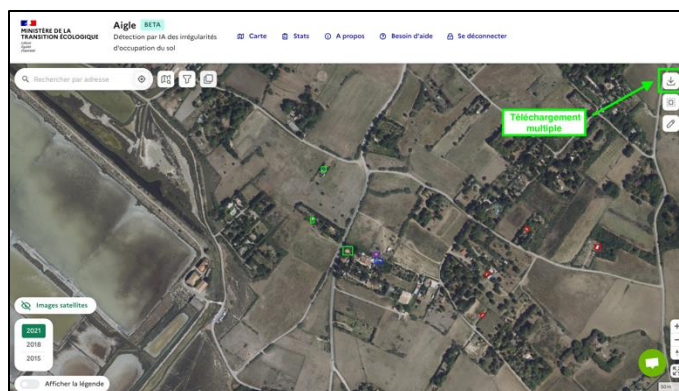
3. Définir le type d'objet puis valider avec le bouton **Ajouter l'objet**

Téléchargement multiple de fiches de signalement

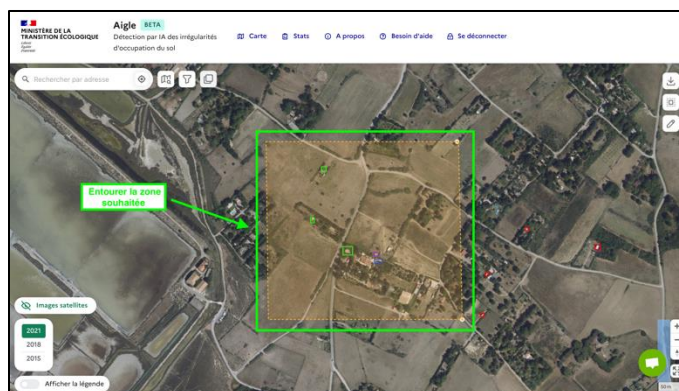


- L'outil permet de télécharger massivement des fiches de signalement sur une surface délimitée. Pour cela, il faut cliquer sur le bouton **Téléchargement multiple de rapports**.
- Il suffira ensuite de délimiter la zone souhaitée.

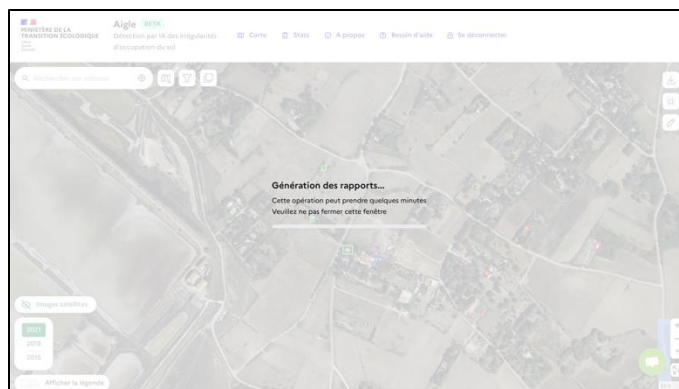
Le téléchargement multiple n'est limitée que pour un maximum de 30 objets par surface délimitée.



1. Cliquer sur le bouton **Téléchargement multiple de rapports** en haut à droite de votre écran



2. Sélectionner / entourer avec votre curseur la zone souhaitée



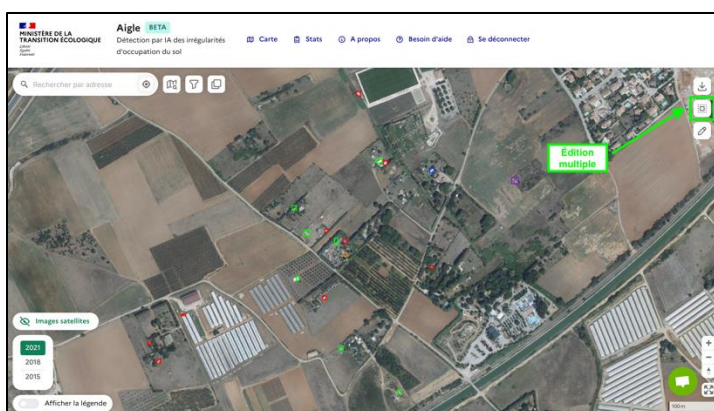
3. Patienter durant l'opération, le chargement peut parfois prendre quelques minutes

Édition multiple d'objets détectés

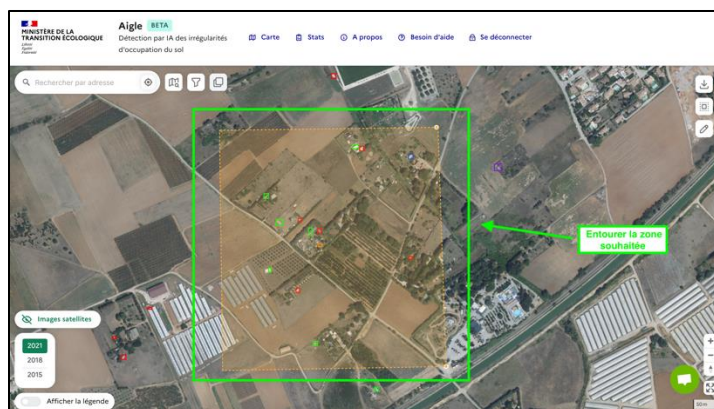


- L'outil permet d'éditer massivement plusieurs objets détectés, et de modifier certains critères (type, statut de validation, statut de contrôle). Pour cela, il faut cliquer sur le bouton **Edition multiple**.
- Il suffira ensuite de délimiter la zone souhaitée.

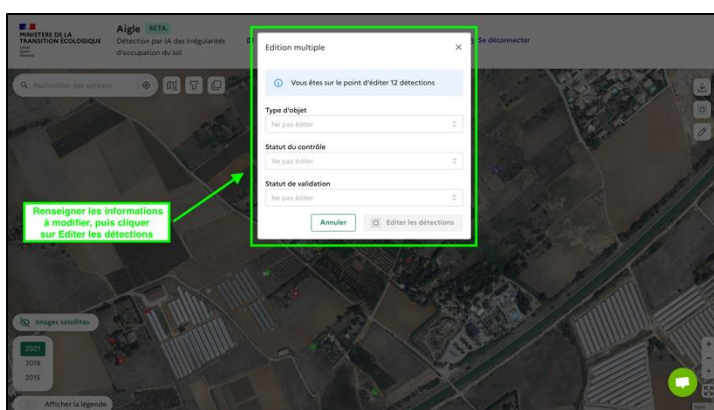
⚠ L'édition multiple n'est limitée que pour un maximum de 30 objets par surface délimitée.



1. Cliquer sur le bouton **Edition multiple** en haut à droite de votre écran



2. Sélectionner / entourer avec votre curseur la zone souhaitée



3. Renseigner les informations à ajouter / modifier (type d'objets, statuts de contrôle et/ou de validation), puis cliquer sur **Editer les détections**.

