Caso de uso: CU-01 Buscar carta

Descripción del escenario

Un usuario de la aplicación desea buscar una carta.

Actores

Usuario de aplicación.

Secuencia de interacciones entre los actores y el sistema

- 1. El usuario accede a la aplicación.
- 2. La aplicación muestra el tablero principal.
- 3. El usuario entra a la sección de búsqueda.
- 4. La aplicación muestra un textbox.
- 5. El usuario ingresa el nombre de una carta.
- 6. La aplicación busca la carta.
- 7. La aplicación muestra la carta buscada.

Extensiones / Flujos secundarios

- 1. El usuario puede cerrar la aplicación en cualquier momento.
- 2. El usuario puede volver al tablero principal en cualquier momento.
- 3. Si el usuario busca una carta con nombre invalido no obtiene resultados.

Tabla resumen

ID	CU-01
Nombre	Buscar carta
Objetivo	Obtener información de una carta determinada
Actores	Usuario de aplicación
Condiciones	El usuario debe tener la aplicación en el dispositivo
Iniciales	

Condiciones	El usuario obtiene los datos de la carta buscada.
finales	