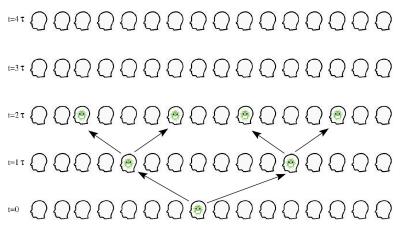
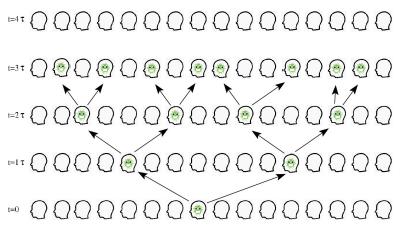


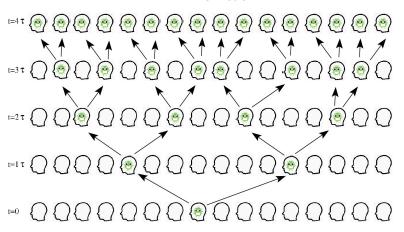
Im Verlauf einer Infektionsgeneration von z.B. $\tau=7\,\mathrm{Tage}$ steckt ein Infizierter zwei weitere an



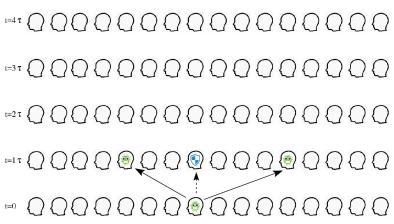
Exponentielle Kaskade: Infiziertenzahl $n = n_0 \exp(\ln(R)t/\tau)$



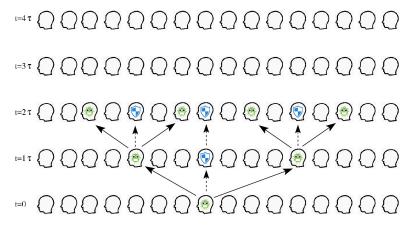
Exponentielle Kaskade: Infiziertenzahl $n = n_0 \exp(\ln(R)t/\tau)$



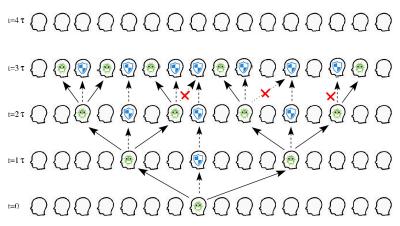
Exponentielle Kaskade: Infiziertenzahl $n = n_0 \exp(\ln(R)t/\tau)$



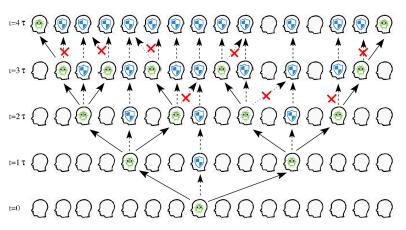
Am Anfang gleich: ein Infizierter steckt zwei weitere an, wird aber selbst immun



Die exponentielle Kaskade startet wie im Fall ohne Immunität, aber die Durchseuchung (Zahl der Schutzschilde) nimmt zu

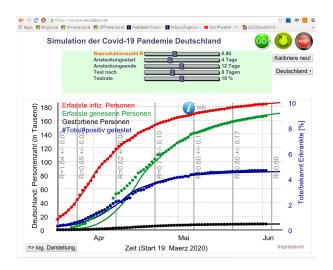


Der böse Virus trifft nun vermehrt auf immune Personen \Rightarrow effektive R-Wert sinkt, der exponentielle Verlauf geht in Sättigung



Der Erreger findet immer weniger ansteckbare Personen \Rightarrow die Infektion trocknet aus, einige bleiben uninfiziert

Interaktive Corona-Simulation corona-simulation.de



Meine Corona-Simulation gießt dies und mehr in ein statistisches Modell

