

The logo features the word "Sciifi" in a bold, dark blue, rounded font with a thick white outline. Above the letters "i" and "i" are two concentric orange rainbow arcs, also with white outlines. Below "Sciifi" is the text "API 12" in a white, bold, sans-serif font. The entire logo is set against a background of a cloudy sky with a bright light source on the left, creating a lens flare effect.

# Sciifi

## API 12

19 Slides  
30 Minutos

# Agenda

- 1)O que é API?
- 2)Motivações
- 3)Princípios
- 4)Esquema
- 5)Detalhamento
- 6)Padrões Diversos
- 7)Próximos Passos

# O que é API?

É um conjunto de rotinas e padrões estabelecidos por um software para a utilização das suas funcionalidades por aplicativos que não pretendem envolver-se em detalhes da implementação do software, mas apenas usar seus serviços

# Motivações

Permitir que a expansão do SCIFI vá além do desenvolvimento em java de seu código

# Princípios

- KISS
- Complexidade tem custo e deve mostrar seu valor
- Transparência tem valor
- Delphi, a metodologia
- ...
- Catedral e o Bazar

# Esquema V12

#	LABEL	RETURN STRING	OBSERVATIONS
1	ID	SCIFI	Used to identify SCIFI equipment
2	VERSION	12	Used to identify SCIFI version
3	SUBVERSION	0	
4	DEVICE	AP - AP identification. Ex: TL-740.2 SERVER – 'CONTROLLER'	For auto-detection and auto-configuration
5	COORDINATES	latitude,longitude,altitude Ex: -22.894442,-43.118939,12	Altitude in meters above sea level
6	TAGS	Comma separated tags	For automatic build/rebuild of MRTG and NAGIOS' groups
7	CONNECTED2	IP or equipment name above this	For automatic build/rebuild of NAGIOS' map
8	USERS	# of connected users	AP - # of clients Server - scan MRTG bases and consolidate this numbers
9	NEIGHBORHOOD	Comma separated MACs	For future security analysis
10	UPTIME	# of minutes since up	Uptime

# API	OID
X	.1.3.6.1.4.1.2021.8.1.101.X

# SCIFI-ID

- Objetivo
  - Dizer o rótulo SCIFI
- Label
  - ID
- Retornos Atuais/Prováveis
  - SCIFI
- Observações:
  -

# SCIFI-VERSION

- Objetivo
  - Dizer a versão da API
- Label
  - VERSION
- Retornos Atuais/Prováveis
  - 12
- Observações:
  -



# SCIFI-SUBVERSION

- Objetivo
  - Dizer a subversão da API
- Label
  - SUBVERSION
- Retornos Atuais/Prováveis
  - 0
- Observações:
  -

# SCIFI-DEVICE

- Objetivo
  - Identificar o tipo do equipamento
- Label
  - DEVICE
- Retornos Atuais/Prováveis
  - Tipo e versão do dispositivo
    - Ex: TL-740.1
- Observações:
  - Nos Aps
    - Retorna um texto que identifica o tipo do AP
  - No servidor
    - Retorna “Controller”

# SCIFI-USERS

- Objetivo
  - Dizer a o nº de usuários
- Script
  - scifi-users.sh
- Retornos Atuais/Prováveis
  - Número – 0
  - Texto - 0
- Observações:
  - Nos Aps
    - Consulta o nº de usuários no AP
  - No servidor
    - Consolida os números coletados pelo MRTG

# SCIFI-COORDINATES

- Objetivo
  - Diz a localização do dispositivo
- Label
  - COORDINATES
- Retornos Atuais/Prováveis
  - Latitude, Longitude e Altitude
    - Ex: -22.894442,-43.118939,12
- Observações:
  -

# SCIFI-TAGS

- Objetivo
  - Permitir uma estrutura flexível de classificação
- Label
  - TAGS
- Retornos Atuais/Prováveis
  - Tags separadas por vírgula
    - Ex: “POE,SDC”
- Observações:
  -

# SCIFI-CONNECTED2

- Objetivo
  - Em qual dispositivo o equipamento está?
- Label
  - CONNECTED2
- Retornos Atuais/Prováveis
  - Equipamento conectado acima
    - Ex: 172.30.3.56
- Observações:
  -

# SCIFI-NEIGHBORHOOD

- Objetivo
  - Quem está ao redor do AP?
- Label
  - NEIGHBORHOOD
- Retornos Atuais/Prováveis
  - Lista de MACS separados por vírgula
- Observações:
  -

# SCIFI-UPTIME

- Objetivo
  - Tempo em que o dispositivo está funcionando ininterruptamente
- Label
  - UPTIME
- Retornos Atuais/Prováveis
  - Número de minutos
- Observações:
  -



# Padrões Diversos

- Informações do SCIFI ficam em /etc/scifi
- Logs em /var/log/scifi
- Estruturas sendo adaptadas são preservadas por links simbólicos
- Esforço em unificar arquivos e programas evitando duplicidade

# Próximos Passos

- 1) Discutir a API
- 2) Selecionar os implementáveis de curto prazo para a próxima versão e deixar o resto para a seguinte
- 3) Fazer os testes
- 4) Fazer o piloto na ND
- 5) Colocar em produção
- 6) Voltar ao item 1



# SciFi API 12

Caio  
Cosme  
Daniel  
Fernando  
Glauco  
Helga  
Schara