

| Soru | Puan |  |
|------|------|--|
| 1    | 20   |  |
| 2    | 20   |  |
| 3    | 20   |  |
| 4    | 40   |  |
|      | 100  |  |

İsim – Soyisim :  
Öğrenci Numarası :

## BBM 382 YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ ARA SINAV - 1

28 MART 2014

**SORU 1.)** Her boşluğa bir kelime gelecek şekilde aşağıdaki boşlukları doldurunuz.

**1.a)** Bu derste ana kaynak (*textbook*) olarak kullandığımız kitabın ismi nedir ?

\_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_ .

**1.b)** Bu derste ana kaynak (*textbook*) olarak kullandığımız kitabın yazarları kimdir ?

\_\_\_\_\_ (Technical Univ. of Munich) & Allen H. Dutoit (Carnegie Mellon Un.).

**1.c)** Nesne yönelimli metodolojilerde kullanılan bir notasyon olan UML'in açılımı nedir?

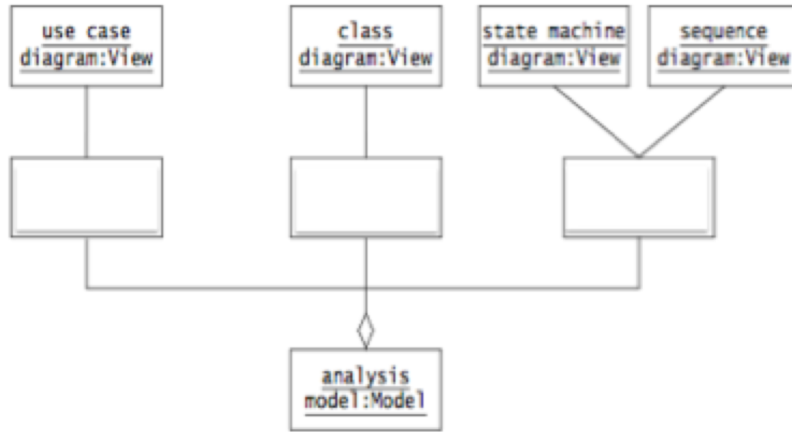
\_\_\_\_\_ .

**1.d)** Yazılım mühendisliği alanında lider organizasyon olarak kabul edilen ve Carnegie Mellon University (USA) bünyesinde faaliyet gösteren SEI'nin açılımı nedir?

\_\_\_\_\_ .

**1.e)** Yazılım mühendisliği terimi literatürde ilk kez \_\_\_\_\_ yılında bir NATO Çalışma Grubu toplantısında kullanılmıştır.

**1.f)** Analiz modelini oluşturan 3 alt modeli şekil üzerinde belirtiniz.



**1.g)** Gereksinimleri belirledikten sonra gereksinimler dokümanını (*requirements specification*) gözden geçirirken hazırlanan dokümanın hangi özellikleri sağladığına bakarız?

\_\_\_\_\_ unambiguous \_\_\_\_\_ .

**1.h)** Nesne-yönelimli yazılım (*object-oriented software*) metodolojisinde geliştirme faaliyetlerini sıralı olarak yazınız:

- 1) \_\_\_\_\_ , 2) \_\_\_\_\_ , 3) \_\_\_\_\_ ,  
4) \_\_\_\_\_ , 5) implementation, 6) testing

İsim – Soyisim :  
Öğrenci Numarası :

**BBM 382 YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ**  
**ARA SINAV - 1**  
28 MART 2014

**SORU 2.)** Şu ana kadar derste hangi konulara temas ettiğimizi maddeler halinde (en az chapter ve section detayına kadar) yazınız.

**SORU 3.)** Yazılım mühendisliğinin temel amacı nedir?

(Hint: Yazılım mühendisliğinin bir mühendislik disiplini olarak geliştirilmesi fikri yazılım geliştirme projeleriyle ilgili hangi problemlerin çözümüne yönelik olarak ortaya çıkmıştır?)

İsim – Soyisim :  
Öğrenci Numarası :

**BBM 382 YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ**  
**ARA SINAV - 1**  
28 MART 2014

**SORU 4.)** Object-Oriented Analysis & Development metodolojisinde gereksinim toplama (requirements elicitation) aktivitesi senaryo tabanlı olarak gerçekleştirilir.

a) Senaryo tabanlı olarak gereksinim toplamanın client/end user ile iletişim açısından avantajları nelerdir?

b) *Senaryo* ve *Use Case* terimlerini örneklendirerek tanımlayınız.

c) *Requirements elicitation* ve *Requirements analysis* aktivitelerinin amacı ve çıktıları nedir?

d) Gereksinim Toplama (requirements elicitation) aktiviteleri nelerdir?

| Requirements Elicitation Aktiviteleri |
|---------------------------------------|
| 1                                     |
| 2                                     |
| 3                                     |
| 4                                     |
| 5                                     |
| 6                                     |
| 7                                     |