**@MTribor**



índice

[Introducción a la Investigación 3](#_Toc5912583)

[Objetivos a desarrollar 4](#_Toc5912584)

[Ejemplo práctico 4](#_Toc5912585)

[Tareas de desarrollo 4](#_Toc5912586)

[Bibliografía 5](#_Toc5912587)

# Introducción a la Investigación

Cuando parece que las tecnologías informáticas están tocando techo, siempre aparecen nuevas ideas que no hacen que revolucionar la industria. Y, como no, ese ha sido el caso de los llamados microservicios.

Los servicios Rest-ful llevan algún tiempo dando de sí. Adaptándose a las nuevas necesidades que el avance tecnológico ha ido exigiendo. Con lenguajes como Java, y, con grandes pilares como el framework Spring, el desarrollo de las API Rest se ha transformado como algo cotidiano para cualquier desarrollador Software.

Y no sólo los servicios Rest-full se han mantenido como referencia. Otros protocolos para las APIs como RPC, o \*\*\*, también hacen de este océano tecnológico uno más interesante y profundo si cabe.

Pero, como toda tecnología, acaba por tener sus limitaciones. Por eso, no hace tanto tiempo, algunas grandes ideas que pretendían ofrecer servicios universales a través de una de las mayores revoluciones tecnológicas en estos tiempos, el *<<cloud>>*, vinieron a demostrar que el concepto de servicio utilizado hasta ahora, podía tener un nuevo giro.

Y aquí, es donde nace este nuevo concepto: los microservicios.

# Objetivos a desarrollar

* **Concepto de servicio**
* **Diferencia entre aplicación y API**
* **Analizar los conceptos clave de los servicios:**
  + Modularidad
  + Elasticidad
  + Importancia de los endpoints
  + Generalización

# Ejemplo práctico

## Tareas de desarrollo

* **Definir los conceptos de nuestro proyecto:**
  + Problema
  + Modelo
  + Servicios
  + Tecnología
* **Configuración del entorno de desarrollo**
* **Desarrollo**
  + Control de versiones
  + Integración continua
  + Testing
  + Despliegue

# Bibliografía