# 프로그래밍 입문

10월 11일 과제

과목 : 프로그래밍 입문 담당 교수 : 강영경 교수님 학과 : 컴퓨터 공학부 학번 : 201658078

이름 : 이준영

제출 일자 : 2016년 10월 11일

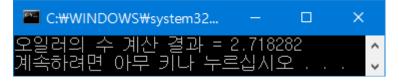
# 오일러의 수 구하기

## ◆ 소스 코드

#### ◆ 설명

1/팩토리얼을 1000번만큼 누적한 후 출력합니다.

# ◆ 실행 화면



# 세 수의 최대값 구하기

### ◆ 소스 코드

```
#include < stdio.h>
#define INT_CMP(x, y) ((x) > (y) ? (x) : (y))

int int_cmp(int x, int y) {
    if (x > y) return x;
    return y;
}

int main(void) {
    int a, b, c, highest;
    printf("세 수를 입력해 주십시오. 쉼표(,)로 구분합니다.\n");
    scanf("%d, %d, %d", &a, &b, &c);
    highest = int_cmp(c, INT_CMP(a, b));
    printf("입력받은 값 중 최대값은 %d입니다.", highest);
    return 0;
}
```

#### ◆ 설명

함수와 define으로 정의한 매크로를 사용하여 세 수의 크기를 구합니다.

# ◆ 실행 화면

