

프로그래밍 입문

10 월 18 일 제출 과제

과목 : 프로그래밍 입문
담당 교수 : 강영경 교수님
학과 : 컴퓨터 공학부
학번 : 201658078
이름 : 이준영
제출 일자 : 2016 년 10 월 18 일

골프 스코어카드

◆ 소스 코드

```
#include <stdio.h>
#define GOLF_COURSE 18
#define LINE_DASH 100

void line_printer(void) { for (int i = 0; i < LINE_DASH; i++) printf(i == LINE_DASH-1 || !i ? "\n" : "-"); }

int main(void) {
    //정의
    int par_score[GOLF_COURSE] = { 4, 5, 3, 4, 5, 4, 3, 4, 4, 4, 5, 3, 4, 4, 4, 5, 3, 4 };
    int player_score[GOLF_COURSE] = { 0 }, score_status[GOLF_COURSE] = { 0 }, score_status_case[7] = { 0 };
    //score_status_case 0: 알바트로스, 1: 이글, 2: 버디, 3: 파, 4:보기, 5:더블보기, 6:트리플보기

    //입력
    for (int i = 0; i < GOLF_COURSE; i++) { printf("[%2d] ", i+1); scanf("%d", &player_score[i]); }

    //연산
    for (int i = 0; i < GOLF_COURSE; i++) {
        int tmp = player_score[i] - par_score[i];
        //score_status[-1] 방지용
        if (i != 0) score_status[i] = tmp + score_status[i - 1];
        if (tmp <= -3) score_status_case[0]++;

        else if (tmp == -2) score_status_case[1]++;
        else if (tmp == -1) score_status_case[2]++;
        else if (tmp == 0) score_status_case[3]++;
        else if (tmp == 1) score_status_case[4]++;
        else if (tmp == 2) score_status_case[5]++;
        else { score_status_case[6]++; }
    }

    //다음 페이지에 계속
```

//출력

```
line_printer();
printf("Hole   : "); for (int i = 0; i < GOLF_COURSE; i++) printf("%4d", i+1);
line_printer();
printf("Par     : "); for (int i = 0; i < GOLF_COURSE; i++) printf("%4d", par_score[i]);
line_printer();
printf("Score   : "); for (int i = 0; i < GOLF_COURSE; i++) printf("%4d", player_score[i]);
line_printer();
printf("Status : "); for (int i = 0; i < GOLF_COURSE; i++) printf(score_status[i]? "%+4d" : "   E", score_status[i]);
line_printer();
printf("   알바트로스 : %d\\n", score_status_case[0]);
printf("           이글 : %d\\n", score_status_case[1]);
printf("           버디 : %d\\n", score_status_case[2]);
printf("           파   : %d\\n", score_status_case[3]);
printf("           보기 : %d\\n", score_status_case[4]);
printf("   더블보기 : %d\\n", score_status_case[5]);
printf("   트리플보기+ : %d\\n", score_status_case[6]);
return 0;
```

```
}
```

◆ 설명

우선 정의를 합니다. 그리고 for문으로 입력을 받습니다. ~~설명~~이 NULL

연산: for문 안의 tmp는 아래의 score_status_case의 계산을 위한 것도 있지만, i가 0일때, player_score[-1]이 생기는 것을 방지하기 위한 목적도 있습니다.

출력: 줄을 출력하는 과정이 반복되므로 함수로 만들어서 넘겨줍니다.

Status를 출력할 때, %+4d를 써서 양수일 때 +가 붙어서 나오도록 합니다.

◆ 실행 화면

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

[ 1] 4
[ 2] 4
[ 3] 5
[ 4] 6
[ 5] 2
[ 6] 4
[ 7] 3
[ 8] 5
[ 9] 4
[10] 4
[11] 5
[12] 3
[13] 4
[14] 5
[15] 4
[16] 8
[17] 2
[18] 2

-----
Hole   :    1    2    3    4    5    6    7    8    9   10   11   12   13   14   15   16   17   18
-----
Par    :    4    5    3    4    5    4    3    4    4    4    5    3    4    4    4    5    3    4
-----
Score  :    4    4    5    6    2    4    3    5    4    4    5    3    4    5    4    8    2    2
-----
Status :    E   -1   +1   +3    E    E    E   +1   +1   +1   +1   +1   +1   +2   +2   +5   +4   +2
-----

알바트로스 : 1
이글       : 1
버디       : 2
파         : 9
보기       : 2
더블보기   : 2
트리플보기+ : 1
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

본 보고서와 모든 코드는 https://github.com/MU-Software/hs_c/tree/master/1018에서 확인하실 수 있습니다.