프로그래밍 입문

10 월 18 일 제출 과제

과목 : 프로그래밍 입문

담당 교수 : 강영경 교수님

학과 : 컴퓨터 공학부

학번 : 201658078

이름 : 이준영

제출 일자 : 2016 년 10 월 18 일

골프 스코어카드

◆ 소스 코드

```
#include < stdio.h >
#define GOLF_COURSE 18
#define LINE_DASH 100
void line printer(void) { for (int i = 0; i < LINE DASH; i++) printf(i == LINE DASH-1 || !i? "₩n" : "-"); }
int main(void) {
        //정의
         int par score[GOLF COURSE] = { 4, 5, 3, 4, 5, 4, 3, 4, 4, 4, 5, 3, 4, 4, 4, 5, 3, 4 };
         int player_score[GOLF_COURSE] = { 0 }, score_status[GOLF_COURSE] = { 0 }, score_status_case[7] = { 0 };
         //score_status_case 0: 알바트로스, 1: 이글, 2: 버디, 3: 파, 4:보기, 5:더블보기, 6:트리플보기
         //입력
         for (int i = 0; i < GOLF COURSE; i++) { printf("[%2d] ", i+1); scanf("%d", &player score[i]); }
         //연산
         for (int i = 0; i < GOLF COURSE; i++) {
                  int tmp = player_score[i] - par_score[i];
                  //score_status[-1] 방지용
                  if (i != 0) score_status[i] = tmp + score_status[i - 1];
                  if (tmp <= -3) score_status_case[0]++;</pre>
                  else if (tmp == -2) score_status_case[1]++;
                  else if (tmp == -1) score_status_case[2]++;
                  else if (tmp == 0) score status case[3]++;
                  else if (tmp == 1) score status case[4]++;
                  else if (tmp == 2) score_status_case[5]++;
                  else { score_status_case[6]++; }
//다음 페이지에 계속
```

```
//출력
line_printer();
printf("Hole : "); for (int i = 0; i < GOLF_COURSE; i++) printf("%4d", i+1);</pre>
line_printer();
printf("Par
             : "); for (int i = 0; i < GOLF_COURSE; i++) printf("%4d", par_score[i]);
line_printer();
printf("Score : "); for (int i = 0; i < GOLF_COURSE; i++) printf("%4d", player_score[i]);</pre>
line_printer();
printf("Status:"); for (int i = 0; i < GOLF_COURSE; i++) printf(score_status[i]? "%+4d": " E", score_status[i]);
line_printer();
          알바트로스: %d₩n", score_status_case[0]);
printf("
                 이글 : %d₩n", score_status_case[1]);
printf("
printf("
                 버디 : %d\n", score_status_case[2]);
printf("
                   파 : %d₩n", score_status_case[3]);
                 보기: %d₩n", score_status_case[4]);
printf("
            더블보기: %d\n", score_status_case[5]);
printf("
printf(" 트리플보기+: %d₩n", score_status_case[6]);
return 0;
```

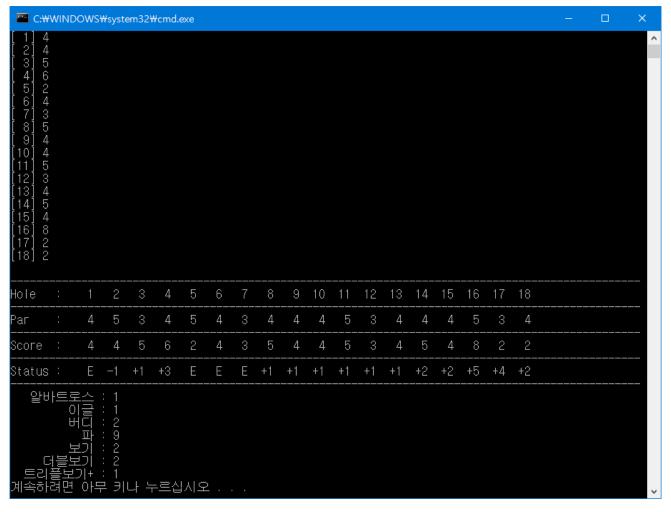
◆ 설명

우선 정의를 합니다. 그리고 for문으로 입력을 받습니다. 설명이 NULL

연산: for문 안의 tmp는 아래의 score_status_case의 계산을 위한 것도 있지만, i가 0일때, player_score[-1]이 생기는 것을 방지하기 위한 목적도 있습니다. 출력: 줄을 출력하는 과정이 반복되므로 함수로 만들어서 넘겨줍니다.

Status를 출력할 때, %+4d를 써서 양수일 때 +가 붙어서 나오도록 합니다.

◆ 실행 화면



본 보고서와 모든 코드는 https://github.com/MU-Software/hs_c/tree/master/1018에서 확인하실 수 있습니다.