程序文档

A组

UTF-8 字符串解析

按照 UTF-8 编码解析字符串,并封装为 Utf8String 类型的对象

Utf8String

成员类型

成员类型	定义
data_type	std::u32string
value_type	data_type::value_type
raw_type	std::string
size_type	data_type::size_type
reference	value_type&
const_reference	const value_type&
pointer	value_type*
const_pointer	const value_type*

成员函数

函数名	功能
(构造函数)	构造 Utf8String
(析构函数)	销毁字符串
front	访问首字符
back	访问最后的字符
clear	清除内容
push_back	后附字符到结尾
substr	返回子串
size	返回字符数
length	返回字符数
empty	检查字符串是否为空
raw	返回 std::string 类型的版本
c_str	返回不可修改的 C 字符数组版本
find	于字符串中查找字符(串)
operator=	为字符串赋值
operator[]	访问指定字符
operator+=	后附字符(串)到结尾
operator+	连接两个字符串或者一个字符串和一个字符
operator==	以字典序比较两个字符串是否相等
operator!=	以字典序比较两个字符串是否不相等

operator<	以字典序比较两个字符串
operator<<	执行字符串的流输入
operator>>	执行字符串的流输出

中文分词

依赖 Utf8String 类型,对中文基于信息量实现分词操作,并封装成一个可以直接获取分词结果的接口

InfoQuantity

封装词语信息量的查询操作

接口

接口定义		功能
double	get_infoquantity(const	接受一个词,并返回该词的信息量
Utf8String &wo	rd);	
bool count(const Utf8String &word);		接受一个词,并返回该词在词频文件是否存在

Segmentation

接口

接口定义	功能	
std::vector <utf8string> segment(const</utf8string>	接口接受一个UTF-8编码的Utf8String类型	
Utf8String &sentence);	的字符串,并返回分词之后的词语集合.该接	

口保证返回词语集合的顺序与其在原句中的	
次序相同.	

倒排索引

封装倒排索引,实现如下功能:

- 1. 倒排索引的建立
- 2. 根据关键词进行检索
- 3. 对象到文件的序列化
- 4. 文件到对象的反序列化

FileInfo

描述单个关键词与单个文件之间联系的结构体

包含以下信息:

- 1. 关键词所在文章的文件路径
- 2. 关键词在该文章中出现的次数和频率
- 3. 关键词是否出现在文章的标题中

KeywordInfo

描述单个关键词在单个文件中的信息的结构体

包含以下信息:

- 1. 关键词在该文章中出现的次数和频率
- 2. 关键词是否出现在文章的标题中

InvertedIndex

成员类型

成员类型	定义
key_type	Utf8String
value_type	std::vector <fileinfo></fileinfo>
data_type	std::map <key_type, value_type=""></key_type,>

成员函数

函数名	功能
(构造函数)	建立倒排索引
ready	返回该倒排索引是否已建立成功
serialize	由对象序列化到文件
unserialize	由文件反序列化到对象
get_filepaths	检索给定关键词,返回检索结果,只包含结果
	的文件路径
add_files	根据给定文件夹路径,添加新的索引
add_file	根据给定文件路径,添加新的索引

检索服务器

基于 Socket 的 UNIX 域实现进程间通信,并通过多线程优化多进程访问时的效率

Request

规定与其它进程通信的细节

包含以下信息:

- 1. 检索的类型
- 2. 检索的关键词列表

SearchServer

封装服务器的行为,只提供监听和启动操作,隐藏实现细节

成员函数

函数名	功能
(构造函数)	构造 SearchServer,初始化套接字
listen	开始监听外部请求
run	进入主循环,处理外部检索请求

B组

1. 前端部分

前端部分的文件及其调用关系、输入输出、功能如下表所示

		<u> </u>		
文件名称	调用关系	输入	输出	功能
index.php	->SearchEnter.	搜索类别、公式、	GET 方式传参到	整个搜索引擎的
	php	关键词	SearchEnter	λП
			.php, 页面跳转	
SearchEnter.	->Index2Resul	搜索类别、公式、	GET 方式传参到	1. 根据搜索类
php	tList.php/Inde	关键词	Index2ResultLi	別来决定调用结
	x2ConceptMa		st.php 或	果列表模块还是
	p.php		Index2Concep	知识图谱
			tMap.php, 页	2. 更改加号不
			面跳转	引起 GET 错误
Index2ResultLi	GetResultList.p	搜索类别、公式、	文件路径、文件	搜索结果列表的
st.php	hp->	关键词	名、摘要文本	生成和显示
	LaTexTransfer.			
	php->			
Index2Concep	GetResultList.p	公式、关键词	概念图谱、文件	概念图谱的生成
tMap.php	hp->		路径、文件名、	和显示
	LaTexTransfer.		摘要文本	

	php->			
GetResultList.p	EncapAndDec	搜索类别、公式、	包含了文件路	封装请求参数和
hp	ap.php->	 关键词 	径、文件名、摘	响应数据,中间
	UnixDomainS		要文本列表的类	层
	ocket.php->			
EncapAndDec	MessageClass	搜索类别、公式、	搜索类别、公式、	传输数据和应用
ар	es	 关键词/响应数 	关键词/响应数	数据双向封装
		据	据切分数组	
UnixDomainS	/	搜索类别、公式、	响应数据	Unix 域本地套
ocket.php		 关键词 		接字系列操作封
				装函数
MessageClass	/	/	/	定义了包含了文
es				件路径、文件名、
				摘要文本列表的
				类
LaTexTransfer.	/	LaTex 公式原始	加上高亮标记的	关键词高亮和
php		 字符串、关键字 	 关键字、映射成 	LaTex 显示映射
			文件的 LaTex 公	
			式	
Page.php	,	文件路径	文件内容	文件具体内容显
	/			示页面

2. 后端部分

2.1 摘要求解

2.1.1 模块介绍

AbstractBuilder();构造函数

~AbstractBuilder(); 析构函数

void InitKeyword(LISTSTR); 初始化关键词

void ParseFile(LISTSTR);解析文章

string FileReader(LISTSTR); 读取文章

LISTSTR SentenceFilter(string); 按关键词逐个进行语句切分

PRIQUEUESTR DivideSentence(string, char); 语句切分

float ScoreSentence(string); 语句打分

void CheckSentence(LISTSTR);避免语句重复

void GetAbstract(LISTSTR); 拼接摘要

string Abstract(); 获取摘要

备注: typedef list < string > LISTSTR;

typedef priority queue < STC > PRIQUEUESTR;

typedef list<string>::iterator LISTSTRITER;

2.1.2 功能介绍

1.将一篇文章按照分隔符分成若干个句子

2.统计句子里面关键字出现的次数,和关键字总长度占句子总长度的比值

3.按下列公式计算句子的优先级

$$\frac{\sum\limits_{n}^{i} length_{i}}{length_{sentence}}$$
* weight $_{1}$ + $\sum\limits_{n}^{i}$ times $_{i}$ * weight $_{2}$ + length $_{sentence}$ * weight $_{3}$ 注: length - 长度,weight - 超参数,times - 出现次数

4.句子按优先级进入优先队列(排序规则重载为降序),选择 topN 拼接成为摘要

2.2 变量替换

2.2.1 模块介绍

VarIndep();构造函数

~VarIndep(); 析构函数

char GetSymbol(string);返回变量替代符

2.2.2 功能介绍

根据变量出现的次序来依次将它们替换为不同符号(有规律)

2.3 运算符优先级

2.3.1 模块介绍

void InitConfigure(); 序列化优先级配置文件

char GetPriority(string, string); 运算符获得优先级

void CheckTable(); 检查配置文件工具

2.3.2 功能介绍

输入 LaTex 格式的运算符,获取它的优先级。

优先级一览表如下:

优先级	符号列表
0	\because \therefore \perp \parallel \neq = \cong > < \leq \geq \le
	\geq
2	+ -
3	*/
4	\frac \sqrt ^ \sin \cos \tan
5	()[]{}\lvert\rvert
6	\triangle \square \angle \%

2.4 公式转为后缀

2.4.1 模块介绍

MidtoPost::MidtoPost() 将操作符与其对应的优先级存于 priority map 中。

int MidtoPost::compare(stack<string>,string,int) 比较当前操作符与栈顶操作符

的优先级大小

list<string> MidtoPost::turn(string) 将 Latex 公式转为后缀.

2.4.2 功能介绍

(1) 创建 3 个栈,一个符号栈用来存各种运算符,一个数字栈用来存各种常量,变量,

一个表达式栈用来存后缀表达式。遍历字符串,对变量和运算符进行判断,如 a 到

z, A到Z,0到9的认为是变量,其余认为是运算符,对于latex公式中的运算符

都会以"\"开头。

(2) 对一些特殊字符的判断,如一些歧义符号"+"既可以是中缀运算符又可以是前缀

运算符,"-"也是。对\vert 绝对值符号,使用时在子公式前后加上此符号,如

\vert(a+b)\vert, 类似与括号,将他认为是前缀运算符,转为后缀为 a b + \vert。

(3) 每一轮遍历比较当前符号与栈顶符号的优先级,每个符号的优先级存在一个 priority

文件里面,事先会将文件中的符号与其对应的优先级值存到一个 map 结构中。方

便比较。

(4) 对于比较结果,若当前符号优先级大于栈顶符号优先级,则将当前符号压入栈。若

小于等于,则开始向表达式栈中压(遇到数字直接压),对于括号,中括号,大括号,

以及\vert 做特殊处理。

2.5 公式解析树

2.5.1 模块介绍

void parse expr(list<string>, Priority*); 生成公式树

void set_pri(Priority * , base_node *); 变量替换

void set ord(Priority * , base node *, VarIndep *); 公式标准化

2.5.2 功能介绍

(1) 遍历二叉树,将变量替换为标识符,并将每个子节点排序

操作符:按算数优先级

变量: 按替换顺序

操作符>变量

(2) 得到所有子树

2.6 原始文件的分类整理

2.6.1 模块介绍

map<string,int> mapconcept 存概念及其出现次数。

Typedef struct {}AMGraph 邻接矩阵,存各个概念的关系矩阵

Typedef struct {}relat[MVNum] 用于 D3 概念图谱生成的数据结构

int find(string,string,int) 查找相关概念在矩阵中的位置

void classifi() 将原始文件分为 5 类,并提取概念关系

2.6.2 功能介绍

- (1) 程序运行将遍历 file 目录夹下的所有文件,对每个文件内容进行遍历
- (2) 对文件内容进行分析,根据不同的标签,将文件内容分为 5 类,章节类,概念类,性质类,例题类,练习类。
- (3) 对概念进行分析,对邻接矩阵进行扩展,最后对用于 D3 概念知识图谱的内容 进行扩展
- (4) 将分类好的文件按照章节存于 source 文件夹下。