

8 定义

Definitions

读书笔记

许博

1 定义的本质 (nature)

在逻辑和数学课本中，定义是必要的。因此我们将为 λC 添加含有定义的扩展，得到的推导系统记为 λD ，将在第十章中描述。而一个简单的前身记为 λD_0 ，将在第九章中描述。本章将讨论定义的本质特征，以及如何形式化它们。

引入定义的主要原因是为了表示并突出 (highlight) 有用的概念。逻辑和数学都基于某些概念，其中大部分都是其它概念的复合。通过给它们指定名称来挑选值得注意的概念非常方便。

如“一个矩形是一个有四个直角的四边形”，值得注意的概念是“一个有四个直角的四边形”，而我们给它指定名称“矩形”。其中“四边形”以及“直角”的解释假定已经在之前给出。

引入的名字不仅可以使用自然语言中的单词，也可以新发明单词或者符号，比如 c 或 D_n 。而像 c 或 D_n 多半用于临时使用，但它们和更永久 (permanent) 的名字 (如“矩形”) 没有本质区别。所有名字的一个重要特征就是可以使重复引用了这些名字关联的对象或概念的表述更加紧凑。引入定义的一个更实际的原因是：如果没有定义，逻辑或数学的文本会迅速增长而超过合理的范围。

还有一种引入新名字的情况是引入变量，如“令 x 为一个实数，Let x be a real number”，两者的区别在于变量作为一个集合中任意一个实体的名字，而定义的名字则作为一个确定是东西或概念的名字。

2 归纳和递归定义

在我们的类型理论中，没有归纳定义或者归纳类型用以基本（primitive）构造。在有些类型理论中定义自然数的类型，归纳地由常数 0 和后继函数构建，自动地生成了归纳证明原则以及通过有根据的递归定义函数的可能性。

归纳定义可以在更高阶的逻辑中被定义为谓词，或者作为公理假设。

至于递归定义，目的是通过一个算法描述某个对象。比如自然数 n 的阶乘 $n!$ 可以通过递归结构描述：

$$fac(0) = 1,$$

$$fac(n + 1) = fac(n) * (n + 1)$$

我认为，归纳和递归的差异在于归纳由 base case 衍生出集合中所有的成员，而递归是求某一个成员的算法（或过程），其中复用自身。

在本书的后面将展现我们可以利用描述符 ι 而不使用递归定义来完成，其中 ι 给一个唯一存在的实体一个名字。通过不包括递归定义，我们达到了两个目标：

- 保持系统相对简单
- 避免引入递归定义带来的复杂性，比如需要表明每个递归定义表示一个对每个输入都有唯一结果的可终止算法

一个显而易见的缺陷是，类似 fac 的函数不是一个程序，因此也不能被执行。作为后果， $fac(3) = 6$ 需要一个证明。