Was denkt und fühlt der Stakeholder?

Was ist ihm wichtig? Wovon träumt er? Was bewegt ihn?

Universal Lösung (eine App für Alles)

Überschätzt sich regelmäßig

Organisiert mit Listen, Erinnerungen und Terminen

Was sagt das Umfeld?
Wer beeinflusst den Stakeholder?
Welche Medien sind relevant?

Was hört der Stakeholder?

Internet für Fragen (Alexa und PC)

Wird unterstützt von Familie und Freunden

Nutzt vermehrt sein Handy mit speziellen Apps

Wie sieht das Umfeld aus? Wer sind seine Freunde? Welche Angebote sieht er täglich?

Was sieht der Stakeholder?

Kein direkter Rückgang von bestehenden sozialen Kontakten

Vermehrter Kontakt mit Betroffenen

Früherer Renteneintritt Engagement für Betroffene

Was sagt er anderen? Wie verhält er sich? Was sind seine Hobbys?

Was sagt und tut der Stakeholder?

Frust

Was frustriert den Stakeholder? Welche Hürden hat er im Leben? Welche Risiken geht er ein?

Eingeschränkte Selbstständigkeit

Unterbrechung einer Aufgabe

Bemerken der Krankheit (Vergessen)

Abhängigkeit von Anderen

Rückgang des Könnens trotz Lernen

Antriebslosigkeit

Lust

Was will der Stakeholder erreichen?
Wie misst er Erfolg?
Wie kommt er zum Ziel?

Selbstständiges erledigen von Aufgaben